

Фреймове

Бази от знания
2014/15, зимен семестър

Съдържание

- Преговор от лекциите
- Конкретно поставени задачи
- Време за работа по задачите
- Демонстрация на коректно решение
- Q&A
- Feedback за воденето на упражнението

Преговор от лекциите

- Какво е генеричен и индивидуален фрейм?
- Какво е наследяване?
 - Наследяване на свойства
 - Наследяване на закачени процедури
- Расъждения с фреймове

Почивка ;Р

Конкретно поставени задачи

- Представете си фрейм базиран асистент за пътувания, който беше дискутиран по време на лекцията. Нека се фокусираме върху два от генеричните фреймове използвани там: `LodgingStay` (който представя хотелски престой в град по време на пътуване) и `TravelStep` (който представя което и да пътуване между два града). `LodgingStay` има :`Place`, в който слот настаняването е поместено, :`ArrivingTravelStep` и :`DepartingTravelStep`, които са `TravelSteps`. `TravelStep` има :`Origin` и :`Destination`, всеки от които е град, незадължителен :`OriginLodgingStay` и незадължителен :`DestinationLodgingStay`, всеки от които е `LodgingStay`. За простота приемете, че винаги между две `TravelSteps` се намира `LodgingStay`.

Асистент за пътувания

Напишете на български някаква комбинация от **IF-NEEDED** и/или **IF-ADDED** процедури, които могат да се закачат за слотовете на града на различните LodgingStay и TravelStep фреймове, за да се подържат консистентни. Твърденията като: “*сложи :Place на моето :OriginLodgingStay да бъде същото като това*” в процедура е приемливо. Бъдете сигурни, че промяна на едно от тези слотове на градове няма да доведе до безкраен цикъл.

Q&A

Приложения на системи от фреймове

- <http://www.csee.umbc.edu/courses/771/papers/nebel.html>

Исползвана литература

- Ronald J. Brachman, Hector J. Levesque. Knowledge Representation and Reasoning. Elsevier, 2004,
 - Chapter 8 ■ Object-Oriented Representation

Feedback за воденето на упражнението

The END.

Благодаря за вниманието, Ви!