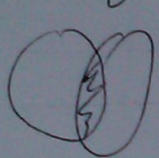


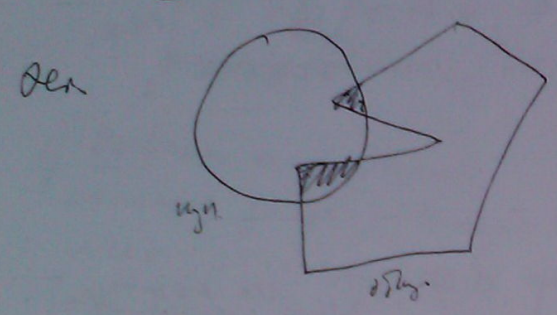
21.11.2013

Пресичане на многоъгълници

Исч. Използват се многоъгълници (изп. Δ изп. = изп.)



гласи са: - не се прес.
- единият съдържа другия, т.е. единият е съвместен (линейно време)

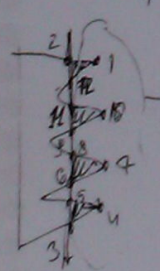


Изп. - обикн.

Алгоритми на Сътърланд и Ходжман

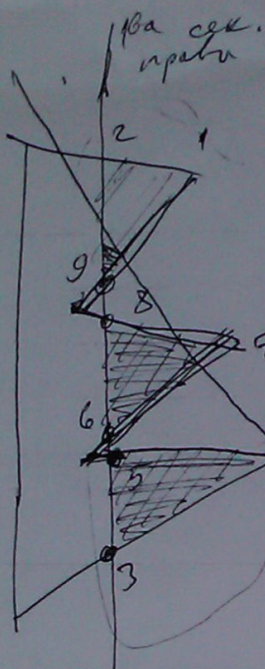
Помислята на Sutherland and Hodgman (многоъгълници)
използват се тези като сег. на ляво и ляво правят през.
от сграбите му (при нахожд. одхоргане)
Това от обикн., което обаче вътрешно не е
сегментно.

$$P_1 \dots P_n \xrightarrow{\text{отсичане с едност. права}} P_1' \dots P_{n'}' \rightarrow P_1'' \dots P_{n''}'' \rightarrow \dots$$



непрст многоъгълник, но не и саморесичающ се.
(с наслагване на страни на ляво и допиранци, евентуално)

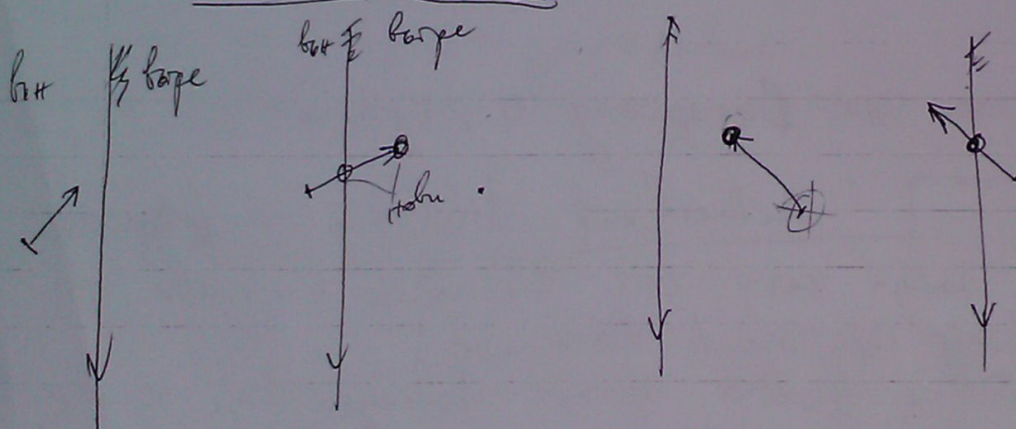
Всичко - голем
масаб по ст.
сгр



Непростият многоъг. от 10a сегизоне
(вн. предна стр.)

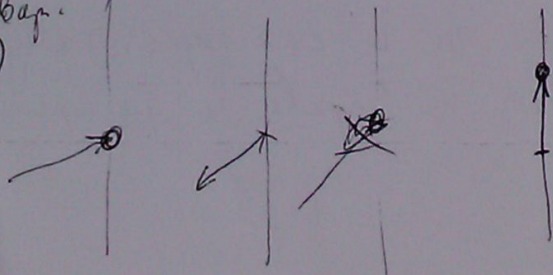
2ра сек. права, но вото сег е пак
свизид тип многоъгълник

Ще сечем с оси (ориентирани според ориент на контури
на изпъкналите многоъг.)
4 сл. (вдлъж вар.)



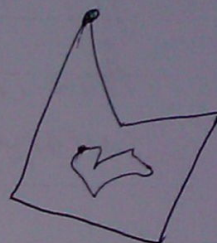
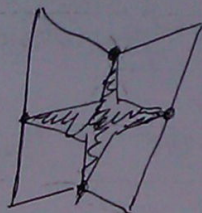
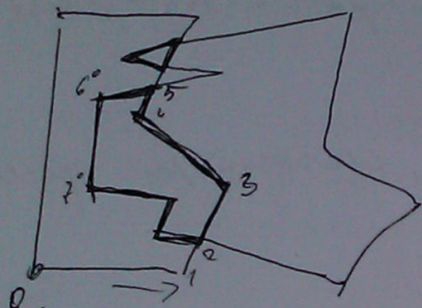
Възрешител точки да не включваме по два пъти -
до възрешител точки "ноби" (сравняване за първи път)

Особени вар:
(3 сл.)



Пробите за изрязване - в процъ рср. Отсичатите отс.
- в последователен ред. Алар използва успоредно сдигане или подпиреж

Зса.



Маса на прсизг. ?
или издво вемосен.

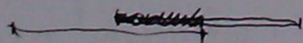
или прсизгате във върхове



- 1) Пробите от процъ втиснат
сдигане до прс. => врязане в
сеген, сдигане или до прс.
(=> издво) Захва сдвжмекоту
за да останат вусети
како го заворилим програване
по първие за откриване на гр. та са от сег.

- 2) Метате, на пр хор
 - 0 т. с много въз
 - 1 т. (или прс) с единич (или ед. и др)
 - 1 прс. точка изд 2 та мн
 - сеген држ прсегати т. с

двата много - участък от
сегенето ако са наложени
интервали (от единич и от др)



Weiler - Atherton - прес. водещи линии

от пресетница до прес. по един контур, после по
дължина - алтернативно.

Ако се тръгне от външна точка, считаме ги пресетници-
сметане.

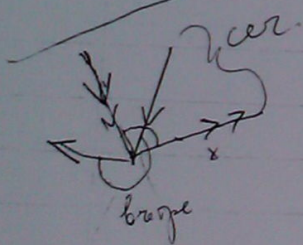


- по контур контролиране
ако е само допиране

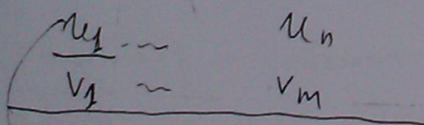


Срежени ги пресетници
винаги избираме поедна посока
т.е по контур от сег. (т.е. следващия
вектор).

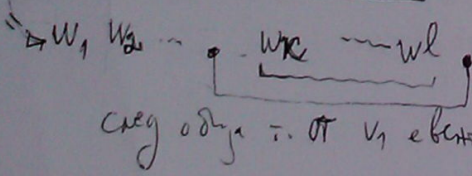
По-точно (за да сработи за всички случаи):



Избираме последното срещано водещо-
що линия, при срещане ги обхваща
ка (на пресетване или не допир)



списъци с контурни и прес. точки.
(поредетни)



след обхващане от V_1 е свързано

ако се повтори точка - интервал м/у
тези - от контури (избираме от $\{W\}$
списъка за проверка)

По-после следващият път излизаме оттам от

Ако единият е отриц. ориенти. резултатът ще бъде

$$A \cap \overline{B} = A \setminus B \quad (A \setminus B) \quad \text{всичко е в A, но не в B}$$

два обратни
 $\neq$ точки имат еднаква за двете
 $\overline{A} \cap \overline{B} = \overline{A \cup B}$ (но в обратен резултат, т.е.)