Описания на игрите за обучаването на доброволците + зали FRESHERS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **28.09.** | **29.09.** | **30.09.** |
| **10:30** |  |  | Загрявка |
| **11:00** |
| **11:30** | Мини-турнири |
| **12:00** | Регистрация | Предизвикателства |
| **12:30** |
| **13:00** | Откриване |
| **13:30** | Обяд | Обяд | Обяд |
| **14:00** | Тиймбилдинг игри | Final Destination | Мини-турнири (продълж.) |
| **14:30** |
| **15:00** |  |
| **15:30** | "Накъде отивам?" - Филип Янков |
| **16:00** | "ФМИ, кариера, предприемачество" - DEV.BG |
| **16:30** |
| **17:00** | Вечеря @ SanTé Bar&Kitchen | Dance workshop with Stuni & Yoanna | Закриване |
| **17:30** |
| **18:00** | Вечеря | Вечеря |
| **18:30** |  |  |
| **19:00** |  |
| **19:30** | Киновечер |
| **20:00** |
| **20:30** |
| **21:00** |
| **21:30** |  |
| **22:00** |
| **22:30** |
| **23:00** |
| **23:30** | Afterparty @ Illuzion Club |

* 28.09.
  + **Тиймбилдинг игри - Мартин**
    - ИМЕНАТА НА СЪСЕДИТЕ - **326 стая - александър кръстев, мартин вичев,**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Истинска тренировка за паметта и рефлексите. А в борбата за оцеляване ще трябва да използвате и двете. Доколко ще успеете? А колко имена може да запомните?
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: ~**10 участника**
    - Максимален брой участници: **~20 участника**
    - Продължителност на една игра: ~**20 мин**
    - **Инструкции**: Всички се нареждат в кръг. Разстоянието между хората не е много / от значение. В центъра на кръга има 1 човек (в началото е човекът, който ръководи играта). Всички си казват имената. Човекът в центъра посочва някой от хората, наредени в кръг, при което той кляка. Двамата около него трябва да кажат името на другия. Който е по-бавен става човека в кръга, а човека в кръга заема неговото място. Ако някой не знае нечие име, се повтаря името (след като вече е “изгорял” и е новият човек в центъра). Ако си кажат имената едновременно човекът в центъра си остава. Играта приключва, когато вече си знаят имената и си ги казват прекалено бързо.
    - НИНДЖА - **01 зала - кирил костов, георги гушев, диляна николова**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Ще успеете ли да неутрализирате ръцете на противника си преди той да неутрализира Вашите? А кой ли ще оцелее последен? Призоваваме нинджата у Вас да ни покаже способностите си!
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: ~**10 участника**
    - Максимален брой участници: **~15 участника**
    - Продължителност на една игра: ~**15 мин**
    - **Инструкции**: Всички се нареждат в кръг. Разстоянието между хората е 2 разпънати ръце. Първоначално всеки трябва да запомни реда в който са наредени. Първоначално реда е обратно на часовниковата стрелка. Т.е. всеки трябва да запомни кой е преди и след него. В началото се казва Готови… 3, 2, 1… Нинджа! И всеки си избира поза, в която да замръзне (без да ходи / скача, т.е. на място). Целта на играта е да остане 1 нинджа накрая. На всеки ред играчът има избор: да атакува или да се премести (скочи / направи голяма крачка). Атаката представлява опит за удар на дланта на друг човек. Нападнатият човек има право да движи ръката, която е попаднала под атака. След защитното движение на ръката на нападнатия, той остава замръзнал в позата, в която е останал, докато се е защитавал. Ако атаката е успешна и атакуващата длан е докоснала атакуваната длан, атакуваната ръка остава “неутрализирана” до края на играта. Ако и 2те ръце са неутрализирани в даден момент, играчът отпада. Ходът на следващият играч може да започне веднага след края на хода на предишния играч. Няма изчакване. Learn to think and be fast. Играта приключва, когато остане само 1 човек накрая.
    - ПРОТИВОПОЛОЖНОСТИТЕ СЕ ПРИВЛИЧАТ - **3ти коридор (пред 320) - деян горанов, християна малинова**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Впуснете се в играта на живота, където Ин допълва Ян! Ще откриете ли солта за Вашия пипер или луната за Вашето слънце? В тази игра ще трябва да откриете човека, който Ви допълва.
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: **16 участника (четен брой)**
    - Продължителност на една игра: **~25 мин**
    - Ресурси: **хартиено тиксо, химикалка, списък на добре познати двойки (като сол и пипер, Марио и Луиджи)**
    - **Инструкции**: Напишете половината на всяка двойка на лист хартия / тиксо (например сол на един лист, а пипер на друг). Залепете всяка хартия/тиксо на различни участници на гърба им. За да разберат каква дума им е залепена на гърба, те задават въпроси на другите участници, но само на които отговора е да или не. След като разберат думата си трябва да намерят другарчето си **и да намерят три общи неща помежду си**. Играта свършва когато всеки от участниците си е намерил другарчето по дума **и са намерили 3те общи неща помежду си**.
    - ДА СЕ РАЗПЛЕТЕМ - **3ти коридор (пред 306) - дако, цветина спасова,**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Нека заедно открием силата на добрата комуникация и екипната работа! Ще направим човешки възел с ръцете си и ще се опитаме да се разплетем преди противниковия отбор.
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: **12 участника (четен брой)**
    - Продължителност на една игра: ~**10 мин**
    - **Инструкции**: Участниците се нареждат в кръг, рамо до рамо. За начало всеки от тях с дясната си ръка хваща ръката на случаен друг участник, който се намира противоположно на тях. След това всеки хваща с лявата си ръка друг случаен участник в кръга. Участниците трябва да успеят да се разплетат от възела без да пускат ръцете си за предварително определено време.
    - ДРАКОНИ, ПРИНЦЕСИ И ПРИНЦОВЕ - **02 зала - алекс стефанов, антоний стоев**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Това е отборната версия на играта “Камък, ножица, хартия”. Интересна интерпретация, в която дракони крадат принцеси, на принцовете им бива взет акъла от принцесите, а дракони умират в безстрашни боеве с принцове. Ще успеете ли да постигнете консенсус в екипното си решение коя роля ще заемете?
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: **10 участника**
    - Продължителност на една игра: ~**15 мин**
    - **Инструкции**: Участниците се разделят на две групи (трябва да са четен брой участниците). Ръководителят на играта показва как изглеждат принцесите, принцовете и драконите. И обяснява, че принцесите биват откраднати от драконите, на принцовете им бива взет акъла от принцесите, а драконите умират от принцовете. Всеки отбор си избира какъв герой да е (принцеса, принц или дракон). След подаване на сигнал от ръководителя на играта всеки отбор показва какво си е избрал. Играят се 3 от 5 игри.
    - ПРЕДАЙ НАЗАД - **зала 500 - теди банчева, ицо**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Една игра, може би доста позната на много от вас. Целта е възможно най-бързо да предадете определен предмет назад в редицата си, след което последният става първи и така докато не се изредят всички.
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: **10 участника**
    - Продължителност на една игра: ~**15 мин**
    - Ресурси: **4** **топки**
    - **Инструкции**: Участниците се разделят на две групи (трябва да са четен брой участниците). Всяка от двете групи се подрежда в колонка един зад друг. При подаден сигнал от ръководещият играта, определен предмет (топки) започва едновременно да се подава назад (под краката) в двете редици. Когато топката стигне последния играч от редицата, той става първи и така докато не минат всички. Победителят в играта е отборът, в който всички са минали първи. Играят се 3 от 5 игри. Или пък докато им омръзне.
    - ПЛЕМЕНЕН СЪВЕТ - **1ви коридор (пред 120) - мартин илиев, атанас орманов**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Ще се върнем назад във времето и ще се потопим в тайнството на племенните порядки. Запомни ли хората си достатъчно добре, че да не бъдеш отлъчен от племето? Как се казват? Какви са като хора? А какво правят?
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: ~**10 участника**
    - Продължителност на една игра: ~**25 мин**
    - Ресурси: **-**
    - **Инструкции**: Участниците се разделят на две или повече групи (зависи от броя налични ръководители на играта), от които се образуват кръгчета от по около 8 човека. Избира се някой от кръгчето, който започва играта. Той си казва името, казва прилагателно, което го описва (прилагателното започва с първата буква от името му) и жест / поза, която му харесва. Следващият човек повтаря името на първия, прилагателното му, жеста му и съответно добавя своите. И така всеки следващ наслагва (добавя) своите. Накрая става дългичко и е интересно. Ако някой обърка / забрави нещо нечие при наслагването, се “гони” от кръгчето (“племето”) и отива в друго/то. Играта свършва като си научат имената и т.н. или докато им омръзне. Може да се прави размесване на двата кръга след края на първата игра за евентуална втора със същите хора.
    - ИГРАТА НА ВЪЗМОЖНОСТИТЕ (АСОЦИАЦИИ) - **зала 101 - виктория иванова, димитър начев, магдалена великова**
    - **Описание, което са получили първокурсниците:**
    - Представи си кана. Знаеш как изглежда и знаеш каква е функцията ѝ. А ще успееш ли да обясниш на останалите каната и те да те разберат без да говориш? А, ако рисуваш?
    - **Описание за ръководене на играта:**
    - Начало на игра при поне: ~**10 участника**
    - Продължителност на една игра: ~**15 мин**
    - Ресурси: **-**
    - **Инструкции**: Играчите се разделят на 2 отбора. Единият отбор излъчва човек, който ще им обяснява чрез жестове или рисунка думата, която вторият отбор избере да каже на човека от първата група. Вторият отбор избира дали думата да бъде обяснена чрез жестове или рисуване. Дават се 60 секунди за обяснението / рисуването. Не се допуска никакво говорене или звуци. В противен случай има точка за другия отбор. След това същото се повтаря, но групите си разменят ролите. Играе се, докато единият отбор не достигне 7 точки.

    - (**НОВО**) КОЙ СЪМ АЗ - **зала 210 (Йоанна го води) - Йо, Николай Янински, София Пенева**
    - **Нареждаме се в кръг. Всеки участник пише за съседа си в дясно от него известна личност. Без да вижда какво е написано, всеки играч държи листа с името на известната личност пред себе си, така че да е видимо за всички останали. Целта на играчите е те да разберат коя известна личност са, задавайки въпроси, които предполагат отговор само с да или не. Всеки задава по един въпрос, след което групата отговаря и продължаваме със следващия участник по посока на часовниковата стрелка. И така докато всеки познае коя известна личност е.**
  + Нетуъркинг вечеря - **Санте**
    - Вечерята ще се проведе в близост до ФМИ от 17:00 часа. Какъв по-приятен начин, докато похапвате разнообразни солени и сладки хапки, да създадете нови контакти или дори приятелства? Като за всичко допълнително също сме помислили. Напитките и ястията ще са с намаления и отстъпки.
  + Киновечер - **325**
    - Първият ден ще завърши в зала 325 на ФМИ с безплатна прожекция на една от най-успешните български ленти за последните години. Кой точно ще бъде филмът, предстои да разкрием съвсем скоро, а вие можете да си подготвите чаша горещ чай или пък студено безалкохолно... 😉
* 29.09.
  + Време за предизвикателства - **двор / 01, 02, 326 / ет. 5 – изток, център, 500 - С  
    офия пенева, георги гушев, йо, милка, никола колев, георги л**
    - Разделени в няколко отбора, ще имате на разположение ограничено време да изпълните списъка с предизвикателствата, който ще получите. За да докажете, че сте изпълнили всички предизвикателства, ще трябва да покажете снимки, на които изпълнявате задачките. Тези, с изпълнени най-много предизвикателства и с най-оригиналните снимки, печелят играта!
  + Final Destination - **100, 325, 404, тераса зад 200, зала зад 325, ет. 5 - изток** 
    - Черешката на тортата. Най-мащабното състезание за събитието. Всички отбори участват едновременно.
    - Ще стигнете ли първи? Ще разрешите ли всички загадки? Следвайки указанията, които ще получите, Вашите отбори трябва да достигнат възможно най-бързо следващата си дестинация. Всяка стъпка крие разнообразни изпитания и въпроси. Състезанието е предизвикателство за физическите и умствените способности на всички участници. Ще бъдат проверени Вашата логика и съобразителност!
  + ФМИ, кариера, предприемачество - Ивайло Христов (DEV.BG, Lab08) - **325**
  + Dance workshop with Stuni & Yoanna - **двор / 326**
    - Ще има уъркшоп по танци, представляващ първоначални стъпки за начинаещи. Ще бъде проведен от единствените и неповторими Стъни и Йоана: <https://www.facebook.com/StuniandYoanna/>
* 30.09.
  + Тренировка за събуждане - **Двор**
    - Тренировката ще представлява упражнения за разтягане, загрявка и събуждане за всички ранобудни и спортно настроени личности.
  + **Мини-турнири - Мартин (От Зарев -** [**http://www.crowsdarts.com/brackets/tourn.html**](http://www.crowsdarts.com/brackets/tourn.html) **)**
    - Solve the algorithm and win

by Musala Soft - **325 - алекс кръстев, дако, дамян бойчев**

* + - * In this task you will be given a couple of arrays of strings. You will need to output some data, based on the connection between the data in the arrays. The easiest solution will pass some of the tests. The best solution will need to be optimized based on memory and time for big amount of data in order to pass all the tests. Don't forget to bring your laptops.

The winner will get a special surprise from Musala Soft.

* + - МИНИ-ТУРНИР ПО БЕЛОТ - **зала 01 - мартин илиев, николай янински, елизабет миланова**
      * **Линк към пълните правила:** [**https://drive.google.com/file/d/1LBKmOMHRiZmuzYormj35YI63SdPnnXn2/view?usp=sharing**](https://drive.google.com/file/d/1LBKmOMHRiZmuzYormj35YI63SdPnnXn2/view?usp=sharing)
      * Смятате ли, че достатъчно добре сте научили белота в училище?
      * Чувствате ли се готови за вечния спор: Без коз с качване или без качване?!
      * За всички Вас имаме страхотна новина: правилата на турнира ще бъдат предварително определени!
    - МИНИ-ТУРНИР ПО CUP-STACKING - **2 ет. коридор (пред 200) - мариета, деян горанов, павел денков, Добромир Иванов**
      * Треперят ли Ви ръцете? Имате ли таланта на строителите на бъдещето? Целта на състезанието е да направите най-високата кула от пластмасови чаши преди Вашите опоненти.
    - МИНИ-ТУРНИР ПО LEAGUE OF LEGENDS - **3ти етаж (320, 321, 314) и 107 - никола колев, георги улучев, ралица димитрова**
      * За най-върлите фенове на компютърните игри сме приготвили мини-турнир по LoL. Дали ще победят най-силните или пък най-добрите стратези? Нека да открием заедно!
      * Броят на отборите, които ще бъдат сформирани е до 8, затова отбележете, ако ще участвате! (Ако си носите лаптопи, може да бъдат сформирани още до 4 допълнителни отбора :) )
    - МИНИ-ТУРНИР ПО КАНАДСКА БОРБА - зала 02 **(НОВО) - ~~елица венчева~~, софия пенева, георги гушев**
      * <https://docs.google.com/document/d/1q2FV2vpLtgA4s6xyqxV5satZmX9Ah6CxvZQp7kbt28Q/edit?usp=drivesdk>
      * Колко сте здрави? Или само се мислите за такива? Имате ли смелостта да премерите сили с останалите първокурсници? Предизвикателството е отправено.
    - МИНИ-ТУРНИР ПО ШАХ - **зала ~~100~~ 500 - алекс стефанов, антоний стоев, кирил костов, мартин вечев**
      * Ще премерите ли интелектуалните си сили срещу другите първокурсници? А колко добре ще се справите?
    - МИНИ-ТУРНИР ПО ТАБЛА - **зала ~~100~~ 500- алекс стефанов, антоний стоев, кирил костов, мартин вечев**
      * Нека заедно да покажем, че таблата не е само за пенсионери, изобщо не е забравена и все още знаем как се играе!
    - БОРДОВИ ИГРИ **- зала ~~500~~ 326 - цветан, атанас орманов, диляна николова, алекс шумахов, криси,георги иванов**
      * Готови ли сте за света на стратегията, там където твоя най-верен приятел ще ти бъде враг, а с твоя враг от друга страна ще борите общи несполуки заедно?
  + Накъде отивам? - дискусия

Филип Янков **- 325**

* + - Ще обсъдим следните теми:

- Правилни и грешни избори за добра кариера в ИТ сектора.

- Това не е мотивационна лекция, а събран опит от проба-грешка на неща които работят и които не.

- Работата помага ли?

- Университета помага ли?

- За какво са ни доказателствата на теорията? - Примери от истински задачи където нещата се прилагат.

- За възрастта, времето и парите... Защо сега да учим?

- За сравнението България и навън... За да сме наистина топ.