HackIT FIRST МИНИ ХАКАТОН НА ТЕМА "ИГРИ В ТЕКСТОВА КОНЗОЛА" by TelebidPro

Целта на хакатона е да се създадат малки, забавни, текст-базирани игри, които да послужат за обучение на начинаещи програмисти и студенти. Този тип игри използват само стандартен вход и изход и голямото им предимство е че могат да бъдат играни върху всякакви платформи.

Няма ограничения или изисквания към кандидатите или езиците, които ще използват. Ще Ви бъдат необходими лаптопи. Екипа може да бъде от повече от 1 човек.

Например игрите написани на Python могат да бъдат стартирани в конзола под Linux, Windows и browser. Игра написана на JavaScript може да бъде играна както в browser така и в неговата конзола. Липсата на графика трябва да се компенсира с подреждането и оцветяването на стрингове, символи и ASCII-art. Анимацията и движенията трябва да се реализират също чрез промяна на стрингове, символи и ASCII-art. След стартирането на играта трябва да тече непрекъснато и да реагира на въведеното (от клавиатура или мишка) от играча.

За по-бързо оценяване играта трябва да може да се пуска в browser. Ако не е написана за browser трябва да може да се стартира в някоя от web платформите, като например <https://repl.it/>

В Github страницата на всяка игра трябва да има линк за директно стартиране на играта.

На първо място целта на състезанието е участниците да се забавляват, помагат и да споделят добри практики, които те са открили, като някои от тях са:

* Има много и различни игри, които може да направите просто с текст. Не го забравяйте.
* Ако играча трябва да въвежда координати, покажете ascii-art границите и координатите на екрана
* Опитайте се да направите игра с проста логика вместо да прекарате времето мислейки сложен сценарии и дизайн
* Показвайте номерирани елементи от менюто, така че играчите да могат да ги избират
* Направете въвеждането от клавиатурата да не е чувствително на малки и големи букви
* Направете играта за двама играчи вместо да измисляте алгоритъм за изкуствен интелект ;)

**Примери за прости игри:**

<http://jsbin.com/kaluxuma/5/edit?js,console,output>

<https://codepen.io/anthdeldev/pen/BHuGL>

<http://www.lessmilk.com/games>

<https://divisionplus.itch.io/tanked-text>

**Списъци с идеи за игри, които може да направите и други полезни линкове:**

* игри със зарове: <https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_dice_games>
* игри с карти: <https://en.wikipedia.org/wiki/Card_game#Types>
* бордови игри: <https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_board_games>
* flash игри: <https://en.wikipedia.org/wiki/Category:Flash_games>
* игри на домино: <https://en.wikipedia.org/wiki/Tile-based_game>
* игри с пъзели: <https://en.wikipedia.org/wiki/Puzzle#Types>
* 49 идеи за игри <http://inventwithpython.com/blog/2012/02/20/i-need-practice-programming-49-ideas-for-game-clones-to-code/>
* Много стара книгa с примери за прости игри за начинаещи програмисти: <http://atariarchives.org/morebasicgames/>
* online книга за JS: <http://eloquentjavascript.net/15_game.html>
* Figlet заASCII-art <https://www.askapache.com/online-tools/figlet-ascii/>

**Очаквайте скоро критерии за оценка на журито както и информация за наградите.**