

ВТОРО КОНТРОЛНО ПО ЛИНЕЙНА АЛГЕБРА  
ПРИМЕРНИ РЕШЕНИЯ И КРИТЕРИЙ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ  
спец. ПРИЛОЖНА МАТЕМАТИКА  
25.01.2013 г.

**Задача 1. (5т.)**

Нека  $V$  е множеството, състоящо се от всички аритметични прогресии от реални числа  $a = (a_1, a_2, a_3, a_4, \dots)$ , където  $a_{i+1} - a_i = a_{i+2} - a_{i+1}$ ,  $i \geq 1$ . Да се докаже, че:

- $V$  е линейно пространство над  $\mathbb{R}$ , относно операциите събиране на редици и умножение на редици с реално число.
- Докажете, че редиците  $p = (1, 1, 1, 1, \dots)$  и  $q = (0, 1, 2, 3, \dots)$  принаадлежат на  $V$  и са линейно независими.
- Намерете базис на  $V$  и определете размерността му.
- Докажете, че редиците  $v = (v_1, v_2, v_3, v_4, \dots)$  и  $u = (u_1, u_2, u_3, u_4, \dots)$ , където  $v_k = 2k - 1$ ,  $u_k = 2(k - 1)$  образуват базис на  $V$ .

**Решение:** Нека означим с  $d(a) = a_{i+1} - a_i = a_{i+2} - a_{i+1}$   $i \geq 1$ . С индукция ще докажем, че  $a_i = (i - 1)d(a) + a_1$   $i \geq 1$ . За  $i = 1$  получаваме  $a_1 = 0d(a) + a_1$ , аналогично при  $i = 2$  имаме  $a_2 = d(a) + a_1$ . Допускаме, че  $a_n = (n - 1)d(a) + a_1$ . Проверяваме за  $n + 1$ :  $a_{n+1} = a_n + d(a) = (n - 1)d(a) + a_1 + d(a) = nd(a) + a_1$ . Така получихме, че произволна редица от  $V$  се представя във вида  $a = (a_1, a_1 + d(a), a_1 + 2d(a), \dots, a_1 + (n - 1)d(a), \dots)$ .

а) Знаям, че множеството на безкрайните редици над  $\mathbb{R}$  образува линейно пространство относно обичайните операции събиране на редици и умножение на редици с реално число. Целта е да покажем, че  $V$  е негово линейно подпространство. Очевидно  $V$  е непразно множество (например  $0 = (0, 0, 0, 0, \dots) \in V$ ,  $d(0) = 0$ ). Нека  $a = (a_1, a_1 + d(a), a_1 + 2d(a), \dots, a_1 + (n - 1)d(a), \dots)$  и  $b = (b_1, b_1 + d(b), b_1 + 2d(b), \dots, b_1 + (n - 1)d(b), \dots)$  са 2 редици от  $V$ . Трябва да проверим, че  $a + b \in V$  и  $\lambda a \in V$ ,  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ . Получаваме:

- $a + b = (a_1 + b_1, a_1 + b_1 + (d(a) + d(b)), a_1 + b_1 + 2(d(a) + d(b)), \dots, a_1 + b_1 + (n - 1)(d(a) + d(b)), \dots) \in V$ ;
- $\lambda a = (\lambda a_1, \lambda a_1 + \lambda d(a), \lambda a_1 + 2\lambda d(a), \dots, \lambda a_1 + (n - 1)\lambda d(a), \dots) \in V$ .

От 1) и 2) следва, че  $V$  е линейно пространство над  $\mathbb{R}$ .

б) Трябва да проверим, че  $p = (1, 1, 1, 1, \dots)$  и  $q = (0, 1, 2, 3, \dots)$  принаадлежат на  $V$  и са линейно независими. Очевидно  $d(p) = 0$ ,  $p_1 = 1$  и  $d(q) = 1$ ,  $q_1 = 0$ , т.е.  $p$  и  $q$  са от търсения вид на аритметичните

прогресии, т. е.  $p, q \in V$ . Нека  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Образуваме линейната комбинация  $\lambda p + \mu q = 0$ , трябва да докажем, че  $p$  и  $q$  са линейно независими, т. е. единствената линейна комбинация от вида е тривиалната такава ( $\lambda = \mu = 0$ ). Сравнявайки първите координати отляво и отдясно, получаваме  $\lambda + 0\mu = 0 \Rightarrow \lambda = \mu = 0$ .

б) От дефиницията, която дадохме на елементите на  $V$  се вижда, че всяка аритметична прогресия  $a$  се определя от първата си координата  $a_1$  и разликата  $d(a)$ . В същото време доказахме, че редиците  $p$  и  $q$  са линейно независими над  $V$ . Логично е да проверим дали образуват базис. Нека  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ , ще направим проверката  $\alpha p + \beta q = a$ , където  $a$  е произволен вектор от  $V$ . Получаваме:

$$(\alpha, \alpha + \beta, \alpha + 2\beta, \dots, \alpha + (n-1)\beta, \dots) = (a_1, a_1 + d(a), a_1 + 2d(a), \dots, a_1 + (n-1)d(a), \dots) \Rightarrow \alpha = a_1, \beta = d(a) \Rightarrow V = l(p, q).$$

Доказахме, че  $p$  и  $q$  образуват базис на  $V$ , тогава  $\dim V = 2$

г) От предходната подточка получихме, че  $V$  е двумерно пространство, т. е. достатъчно е да докажем, че  $u$  и  $v$  са линейно независими над  $V$ , тогава те ще образуват базис. Нека първо проверим дали  $u$  и  $v$  са вектори от  $V$ . Дадено е  $v = (v_1, v_2, v_3, v_4, \dots)$ , където  $v_k = 2k - 1$ .

$$\begin{aligned} v_{k+1} - v_k &= 2(k+1) - 1 - (2k-1) = 2 \\ v_{k+2} - v_{k+1} &= 2(k+2) - 1 - (2(k+1)-1) = 2 \end{aligned}$$

Получихме, че  $d(v) = 2$ , тук  $v_1 = 2 \cdot 1 - 1 = 1$ . Така  $v = (1, 3, 5, 7, \dots)$ . Аналогично за  $u$  получаваме  $d(u) = 2$ ,  $u_1 = 0$  и  $u = (0, 2, 4, 6, \dots)$ .

Остана да проверим дали  $u$  и  $v$  са линейно независими. Нека  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Образуваме линейната комбинация  $\lambda u + \mu v = 0$  или  $(\mu, 2\lambda + 3\mu, 4\lambda + 5\mu, \dots) = (0, 0, 0, \dots) \Leftrightarrow \mu = \lambda = 0$ , т. е.  $u$  и  $v$  са линейно независими, следователно образуват базис на  $V$ .

**Критерий:** Всяка подточка дава по 1,25т.

**Задача 2.** (5т.) В тримерното линейно пространство  $V$  с базис  $e_1, e_2, e_3$  е даден линеен оператор  $\varphi$  преобразуващ векторите  $a_1, a_2, a_3$  във векторите  $b_1, b_2, b_3$ .

а) Да се намери матрицата на оператора  $\varphi$  спрямо стандартния базис  $e_1, e_2, e_3$  на  $V$ . Да се намерят координатите на вектора  $\varphi(v)$  спрямо същия базис.

б) Да се намерят базиси на ядрото и образа на  $\varphi$ , ако:

$$\begin{aligned} a_1 &= 2e_1 + e_2 + e_3 & b_1 &= 3e_1 + 2e_2 + 3e_3 \\ a_2 &= -e_1 - e_3 & b_2 &= -2e_1 - e_2 - 2e_3 \\ a_3 &= e_1 + 2e_2 & b_3 &= e_1 + 2e_2 + e_3 ; \\ && v &= 3e_1 - 2e_2 - 3e_3. \end{aligned}$$

**Решение:** а) Ще докажем, че векторите  $a_1, a_2, a_3$  образуват базис на  $V$ .

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim \cdots \sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow r(A) = 3.$$

Получихме, че векторите  $a_1, a_2, a_3$  са линейно независими, т.е. образуват базис на тримерното линейно пространство  $V$ . Тогава изображението  $\tau(e_i) = a_i, i = 1, 2, 3$  е обратим линеен оператор (преобразува базис на  $V$  в друг базис,  $\exists A^{-1}$ ) с матрица в стандартния базис  $A$ . Нека  $\sigma(e_i) = b_i, i = 1, 2, 3$  е линеен оператор с матрица в стандартния базис

$$B = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Дадено е, че  $\varphi$  е линейният оператор, който действа по правилото  $\varphi(a_i) = b_i, i = 1, 2, 3$ . Очевидно е изпълнено равенството  $\varphi\tau = \sigma \Rightarrow \varphi = \sigma\tau^{-1}$ . Ако матрицата на  $\varphi$  в базиса  $e_1, e_2, e_3$  е  $C$ , то тогава  $C = BA^{-1}$ .

Намираме  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -2 \\ 2 & -1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Сега ще пресметнем  $C$ :

$$C = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & -2 \\ 2 & -1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Може да намерим  $C$ , решавайки матричното уравнение  $C.A = B$ .

Търсим образа на  $v$  под действието на оператора  $\varphi$ . Получаваме:

$$\varphi(v) = C.v = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

б)  $\text{Ker}\varphi$  е пространството от решенията на хомогенната система  $CX = \mathbf{0}$ . Търсим ФСР,  $r(C) = 2$ , т.е. базис на  $\text{Ker}\varphi$  ще се образува от един вектор, например  $u_1 = (1, 1, -1)$ .

По стълбовете на матрицата  $C$  стоят съответно векторите  $\varphi(e_1), \varphi(e_2), \varphi(e_3)$ . Тогава  $\text{Im}\varphi = l(\varphi(e_1), \varphi(e_2), \varphi(e_3)) = l(\varphi(e_1), \varphi(e_2))$ , т.е. базис на  $\text{Im}\varphi$  образуват например векторите  $\varphi(e_1) = (1, 0, 1)$  и  $\varphi(e_2) = (0, 1, 1)$ .

**Забележка:** Това са отговорите за варианти 1 и 3, за варианти 2 и 4 по аналогичен начин получаваме съответно:

$$\text{a)} C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \varphi(v) = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

6)  $\text{Ker}\varphi = (0)$ ;  $\text{Im}\varphi = V$ , т. е. базис на образа е например стандартния такъв.

**Критерий:**

- a) За намиране на матрицата  $C$  на оператора  $\varphi$  - 2,5т. За намиране на  $\varphi(v)$  - 0,5т.
- б) За намиране на всеки от базисите на ядрото и образа по 1т.