

НЯКОИ ПРИЛОЖЕНИЯ НА ПРОИЗВОДНИТЕ

Производните имат многобройни приложения при изследването на функциите. Едно от най-простите от тях е изучаването на монотонността, на което е посветена тази глава. В §1 се обсъжда връзката между монотонност и производна. Понякога се налага да знаем кога производната на една функция с монотонна, за да отговорим на този въпрос си служим с втора производна, която се въвежда в §2. В §3 и §4 първата и втората производна се използват за намиране на максимумите и минимумите на функциите. В §5 се разглеждат функции с монотонна производна. Резултатите на голяма част от досегашните усилия се проявяват в §6, където читателят може върху конкретни примери да се запознае с методи за изследване на функциите и начертаване на графиките им. В §7, §8 и §9 са доказани някои важни класически неравенства.

§ 1. МОНОТОННИ ФУНКЦИИ

Да напомним, че една функция f се нарича *растяща* (монотонно *растяща*), когато за всеки две числа x_1 и x_2 от дефиниционната област на f , които са свързани с неравенството $x_1 < x_2$ е изпълнено неравенството $f(x_1) \leq f(x_2)$. Ако пък от неравенството $x_1 < x_2$ винаги следва, че $f(x_1) < f(x_2)$, функцията f се нарича *намаляваща* (монотонно *намаляваща*). Растящите и намаляващите функции носят общото название *монотонни функции*.

При изследването на изменението на една функция от първостепенно значение е въпросът в кои интервали от дефиниционната си област функцията расте и в кои намалява. В тази точка ще укажем критерии, с чиято помощ ще можем да намираме интервалите, в които една диференцируема функция е монотонна.

Ако функцията f е монотонно *растяща* и *диференцируема* в интервала $[a, b]$, производната f' е неотрицателна навсякъде в този интервал.

Наистина, за всяко x с $a \leq x < b$ и за всяко положително h с $a \leq x+h \leq b$ имаме $x < x+h$ и следователно е изпълнено неравенството $f(x) \leq f(x+h)$, тъй като функцията f е монотонно *растяща*. Понеже h е положително, от последното неравенство следва

$$(1) \quad \frac{f(x+h)-f(x)}{h} \geq 0,$$

поради което

$$(2) \quad f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h)-f(x)}{h} \geq 0$$

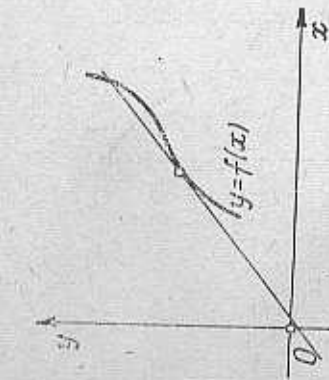
и твърдението е доказано при $a \leq x < b$. За да направим това и когато $x=b$ ще изберем отрицателно h с $a \leq x+h \leq b$. Тогава (1) ще бъде отново в сила, тъй като понеже f е *растяща*, числителят ще бъде неотрицателен, а знаменателят е отрицателен съгласно избора на h . Сега (2) отново следва от (1).

Аналогично се доказва, че:

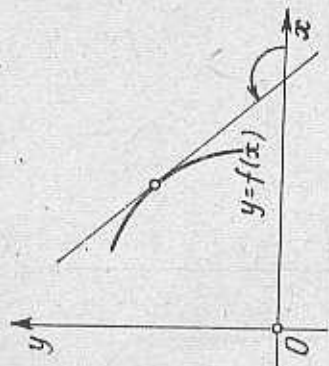
Ако функцията f е монотонно *намаляваща* и *диференцируема* в интервала $[a, b]$, производната f' е *неположителна* в този интервал.

Тези две твърдения притежават проста геометрична интерпретация. Ако функцията f е *растяща* (намаляваща) в един интервал, тангентата към произволна точка от графиката $y=f(x)$ сочи нагоре (надолу) (вж. черт. 64 и черт. 65).

Не по-малко естествено е и механическото тълкуване на горните твърдения. Законът на едно движение на точка по абсис-



Черт. 64



Черт. 65

ната ос е растяща функция, когато през цялото време точката се движи надясно. Но когато това е така, скоростта е очевидно неотрицателна през цялото време. Аналогично, ако законът на движението е намаляваща функция, точката се движи наляво и следователно скоростта е неположителна.

На практика се случва твърде рядко да извличаме информация за знака на производната на една функция като предварително изследваме дали тя е монотонна. Най-често се прави обратното, т. е. намира се производната на функцията f , изследва се знака на тази производна и от него се съди за монотонността на f . В основата на тази техника стои следният критерий за монотонност.

Ако функцията f е дефинирана и диференцируема навсякъде в един интервал Δ и производната f' е неотрицателна навсякъде в този интервал, функцията f е растяща в Δ .

Ако функцията f е дефинирана и диференцируема навсякъде в един интервал Δ и производната f' е неположителна навсякъде в този интервал, функцията f е намаляваща в Δ .

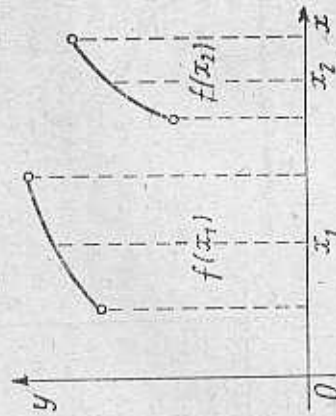
Геометрическият превод на този критерий гласи.

Ако функцията f е дефинирана в някой интервал и тангентата към всяка точка от графиката f сочи нагоре (надолу), функцията е растяща (намаляваща) (вж. черт. 64 и черт. 65).

Ако преведем горния критерий на механически език ще получим:

Ако по време на цялото движение на една точка върху абсцисната ос, скоростта е неотрицателна (неположителна), точката се движи надясно (наляво).

Критерият за монотонност съдържа в себе си като частен



Черт. 66

случай фундаменталното свойство на производните (гл. 3, §10). Наистина, ако производната на една функция е нула в един интервал, тя е както неположителна, така и неотрицателна в този интервал, и съгласно критерия за монотонност функцията ще бъде едновременно растяща и намаляваща, а както знаем това е възможно само когато тя е константа.

Да отбележим още, че предположението дефиниционната област на функцията да е интервал е съществено за валидността на критерия за монотонност. Чертеж 66 посочва пример, когато дефиниционната област на функцията се състои от два интервала, производната е навсякъде положителна, но функцията не е растяща.

Пример 1. Функцията

$$y = x^{2n} \quad (n=0, 1, 2, \dots)$$

е намаляваща при $x \leq 0$ и растяща при $x \geq 0$.

Наистина като диференцираме получаваме

$$y' = 2n x^{2n-1}.$$

Понеже $2n-1$ е нечетно число при $x \leq 0$ ще имаме $y' \leq 0$, а при $x \geq 0$ — $y' \geq 0$.

Пример 2. Функцията

$$y = x^{2n+1} \quad (n=0, 1, 2, \dots)$$

е растяща върху цялата права.

Наистина като диференцираме получаваме

$$y' = (2n+1) x^{2n}.$$

Понеже $2n$ е четно число за всяко x ще имаме $y' \geq 0$.

Пример 3. Функцията

$$y = \frac{\sin x}{x}$$

е намаляваща при $0 < x \leq \frac{\pi}{2}$.

Наистина като диференцираме получаваме

$$y' = \frac{x \cos x - 1 \cdot \sin x}{x^2} = \frac{\cos x (x - \tan x)}{x^2}.$$

Понеже $\cos x \geq 0$, $x > 0$ и $x < \tan x$ в разглеждания интервал, то $y' < 0$.

Пример 4. Да се докаже неравенството

$$(3) \quad \sin x \geq \frac{2}{\pi} x \quad \left(0 \leq x \leq \frac{\pi}{2} \right).$$

Както току-що видяхме функцията $\frac{\sin x}{x}$ е намаляваща в интервала

$0 < x \leq \frac{\pi}{2}$ и следователно ще бъде изпълнено неравенството

$$(4) \quad \frac{\sin x}{x} \geq \frac{\sin \frac{\pi}{2}}{\frac{\pi}{2}}$$

за всяко x с $0 < x \leq \frac{\pi}{2}$. Не е трудно да се види, че (3) и (4) са еквивалентни.

§ 2. ВТОРА ПРОИЗВОДНА

Производната на една функция f се нарича понякога *първа производна на f* . Производната на първата производна на f се нарича *втора производна на f* и се означава с f'' . По друг начин това може да се запише и така

$$f'' = (f')$$

По-общо по индукция може да се дефинира n -та производна като производната на $(n-1)$ -вата производна, или което е все същото

$$f^{(n)} = (f^{(n-1)})'$$

Втората производна се намира, като се диференцира първата по правилата изучени в гл. 3. За да разгледаме един пример, ще намерим втората производна на функцията $y = \frac{1}{x}$. Очевидно

$$y' = -\frac{1}{x^2} \text{ и следователно } y'' = (-x^{-2})' = 2x^{-3} = \frac{2}{x^3}.$$

§ 3. ЕКСТРЕМУМИ НА ФУНКЦИИ

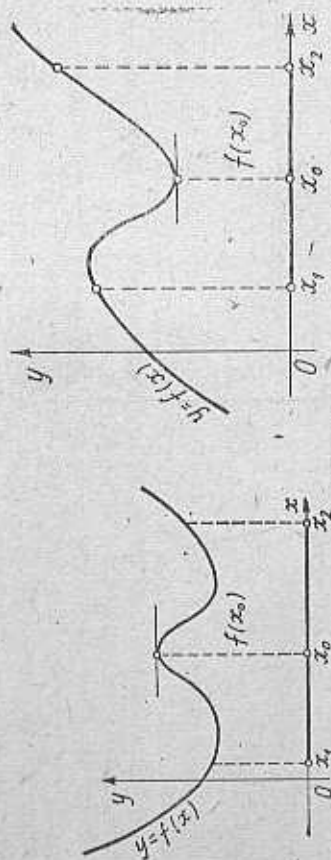
Често максимумите и минимумите на една функция f се наричат екстремуми на f , а задачите за намиране на екстремумите — екстремални задачи. Следва да се различават локални и абсолютни екстремуми и по-долу предстои да изучим тези две понятия.

Нека функцията f е дефинирана в интервала (a, b) и x_0 е точка от този интервал, т. е. $a < x_0 < b$. Казваме, че функцията f притежава *локален максимум* в точката x_0 , когато съществува

такава околност (x_1, x_2) на x_0 , че за всяко x от тази околност да бъде изпълнено неравенството

$$(1) \quad f(x) \leq f(x_0).$$

Това означава, че измежду всички стойности на f в околността (x_1, x_2) на x_0 , най-голяма е стойността $f(x_0)$ в точката x_0 (черт. 67).



Черт. 67

Черт. 68

Аналогично се дефинира и понятието локален минимум. Казваме, че функцията f има *локален минимум* в една точка x_0 от вътрешността на дефиниционния си интервал (a, b) , когато съществува такава околност (x_1, x_2) на x_0 ($x_1 < x_0 < x_2$), че за всяко x от околността (x_1, x_2) на x_0 да е в сила неравенството

$$(2) \quad f(x) \geq f(x_0)$$

(черт. 68).

Локалните максимуми и локалните минимуми на една функция се наричат с общото название *локални екстремуми*.

Нека функцията f е дефинирана в интервала (a, b) и е диференцируема в една точка x_0 от интервала (a, b) ($a < x_0 < b$). Ако при тези предположения функцията f притежава локален екстремум в точката x_0 , производната на f в точката x_0 се анулира, т. е.

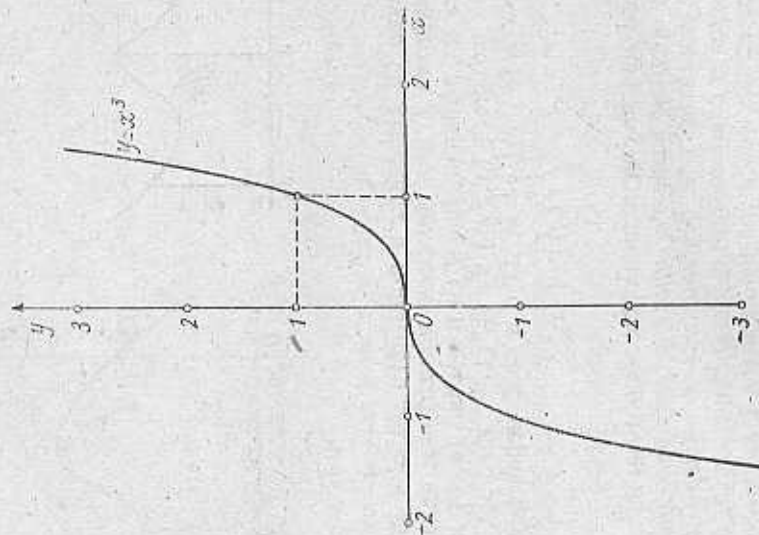
$$(3) \quad f'(x_0) = 0.$$

Наистина черт. 67 и 68 показват, че при направеното предположение, тангентата към графиката на f в точката $(x_0, f(x_0))$ е

горизонтална, което е възможно само когато нейният ъглов коефициент е нула, т. е. когато е налице (3).

Не е трудно да се убедим чрез конкретни примери, че условието (3) може да бъде налице без функцията f да притежава локален екстремум.

Пример 1. Нека $f(x) = x^3$. Тогава $f'(x) = 3x^2$, и равенството $f'(x_0) = 0$ е изпълнено при $x_0 = 0$. Въпреки това функцията не притежава локални екстремуми (черт. 69).



Черт. 69

Понякога се казва, че условието (3) е *необходимо* за съществуването на локален екстремум, което означава, че винаги когато в x_0 е налице локален екстремум и f е диференцируема, условието (3) е в сила. Пример 1 показва, че условието (3) не е *достатъчно* за съществуването на локален екстремум, т. е. има

случаи, когато условието (3) е налице и въпреки това функцията няма локален екстремум.

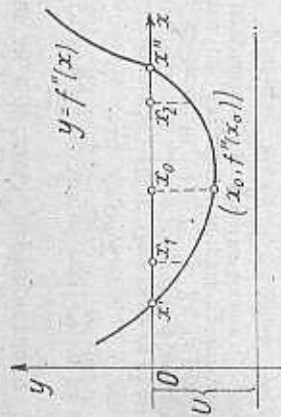
Едно достатъчно условие за съществуването на локален екстремум може да се получи с помощта на критерия за монотонност от §1. Съответното предложение гласи:

Нека функцията f е дефинирана и притежава първа и втора производна навсякъде в интервала (a, b) и x_0 е точка от вътрешността на този интервал, т. е. $a < x_0 < b$. Ако при тези предположения $f'(x_0) = 0$, $f''(x_0) \neq 0$ и втората производна f'' е непрекъсната в точката x_0 , функцията f сигурно притежава локален екстремум в x_0 . Когато $f''(x_0) < 0$ локалният екстремум е максимум, а когато $f''(x_0) > 0$ той е минимум.

Без ограничаване на общността можем да се спрем само на случая, когато $f''(x_0) < 0$. От последното неравенство и от непрекъснатостта на f'' в точката x_0 следва, че равенството

$$(4) \quad f''(x) < 0$$

ще бъде изпълнено за всички x от една достатъчно малка околност (x_1, x_2) на x_0 . Наистина, ако вземем произволна хоризонтална лента U , която съдържа точката $(x_0, f''(x_0))$ във вътрешността си и лежи изцяло под абсцисната ос (такава лента сигурно има понеже $f''(x_0) < 0$), съгласно дефиницията на непрекъснатостта ще съществува такава околност (x_1, x_2) на x_0 , че за всяко x от тази околност точката $(x, f''(x))$ да принадлежи на лентата U ; тъй като лентата беше избрана изцяло под абсцисната ос от



Черт. 70

тук следва, че за всяко x от (x_1, x_2) точката $(x, f''(x))$ ще се намира под абсцисната ос, т. е. ще бъде налице (4) (вж. черт. 70).

Съгласно критерия за монотонност от (4) следва, че първата производна ще бъде намаляваща в интервала (x_1, x_2) . От друга страна, по условие имаме $f'(x_0) = 0$, поради което ще бъдат из-

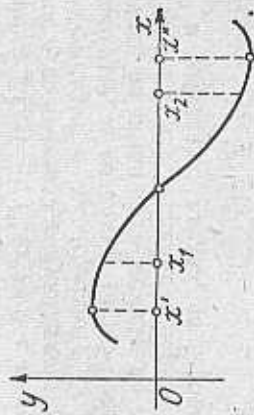
пълнени неравенствата

$$(5) \quad f'(x) \geq f'(x_0) = 0 \text{ при } x_1 < x \leq x_0$$

и

$$(6) \quad f'(x) \leq f'(x_0) = 0 \text{ при } x_0 \leq x < x_2$$

(черт. 71).



Черт. 71

Съгласно критерия за монотонност от (5) следва, че функцията f е монотонно растяща, когато $x_1 < x \leq x_0$. Следователно

$$(7) \quad f(x) \leq f(x_0) \text{ при } x_1 < x \leq x_0.$$

Аналогично от (6) следва, че

$$(8) \quad f(x) \geq f(x_0) \text{ при } x_0 \leq x < x_2.$$

Сега неравенствата (7) и (8) показват, че за всяко x от околността (x_1, x_2) на x_0 е в сила неравенството (1). (вж. черт. 67).

Пример 2. Да се намерят локалните екстремуми на функцията

$$y = \cos x.$$

За производната имаме $y' = -\sin x$. Очевидно тя се анулира, когато $\sin x = 0$, т. е. когато $x = k\pi$ ($k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$). Следователно функцията може да има локални екстремуми само при $x = k\pi$ ($k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$). За да разберем за кои от посочените точки това е така, ще изследваме втората производна. Като диференцираме първата производна получаваме $y'' = -\cos x$. Тогава

$$y''(k\pi) = -\cos k\pi = -(-1)^k = (-1)^{k+1}$$

и следователно при $x = 2k\pi$ функцията има локален максимум, а при $x = (2k+1)\pi$ — локален минимум.

Пример 3. Да се намерят локалните екстремуми на функцията

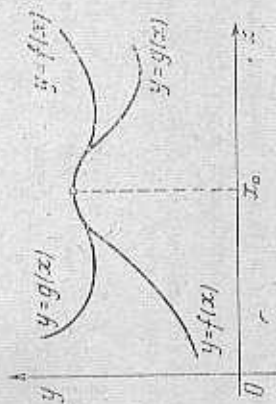
$$y = \frac{1}{3}x^3 - \frac{5}{2}x^2 + 6x - 1.$$

За производната имаме $y' = x^2 - 5x + 6$. Очевидно тя се анулира, когато $x^2 - 5x + 6 = 0$, т. е. когато $x = 2, 3$ и следователно функцията може да има локални екстремуми само при $x = 2, 3$. За да разберем в кои от посочените точки това е така, ще изследваме втората производна. Като диференцираме първата производна, получаваме $y'' = 2x - 5$ и

$$y''(2) = -1 < 0, \quad y''(3) = 1,$$

поради което функцията има локален максимум при $x = 2$ и — локален минимум при $x = 3$.

Да отбележим, че съгласно дефиницията въпросът дали функцията f има локален екстремум в някоя точка x_0 зависи само от поведението на f в произволно малка околност на точката x_0 . По-точно, ако две функции f и g съпадат в някоя околност на точката x_0 и f притежава локален екстремум и x_0 , същото е вярно и за g (черт. 72). Това е причината, поради която разглежданите екстремуми се наричат локални.



Черт. 72

Най-голямата и най-малката стойности на една функция в един интервал се наричат съответно **абсолютен максимум** и **абсолютен минимум** на функцията в разглеждания интервал. Накратко те се наричат **абсолютни екстремуми** на функцията. Очевидно, ако абсолютният екстремум се достига във вътрешността на интервала, той е локален. Но, разбира се, абсолютните екстремуми могат да се достигат и в крайните точки на интервала, а може да се случи въобще да няма такива.

Пример 4. Функцията $f(x) = x$ няма абсолютни екстремуми в интервала $0 < x < 1$.

Настъпва за всяко x $0 < x < 1$ може да се избере $x' > x$, за което $0 < x' < 1$. Тогава $f(x) < f(x')$ и следователно $f(x)$ не е най-голямата стойност на f в интервала. Аналогично се вижда, че f няма и най-малка стойност в този интервал.

Пример 5. Да се намерят абсолютните екстремуми на функцията

$$f(x) = -2x^3 + 3x^2 - 12x - 9$$

в интервала $-\frac{5}{2} \leq x \leq 3$.

За да решим задачата, ще намерим интервалите, в които дадената функция е монотонна. За това ще си послужим с критерий за монотонност от §1. Като диференцираме f получаваме $f'(x) = -6x^2 + 6x - 12$, или като разложим квадратния тричлен на множители

$$(9) \quad f'(x) = -6(x+2)(x-1).$$

От (9) лесно следва, че са изпълнени неравенствата

$$\begin{aligned} f'(x) &\geq 0 && \text{при} && -\frac{5}{2} \leq x \leq -2, \\ f'(x) &\leq 0 && \text{при} && -2 \leq x \leq 1, \\ f'(x) &\geq 0 && \text{при} && 1 \leq x \leq 3. \end{aligned}$$

Оттук намираме, че функцията f е

$$(10) \quad \begin{array}{ll} \text{растяща} & \text{при} \quad -\frac{5}{2} \leq x \leq -2, \\ \text{понамаляваща} & \text{при} \quad -2 \leq x \leq 1, \\ \text{растяща} & \text{при} \quad 1 \leq x \leq 3. \end{array}$$

Намерените свойства (10) на f до голяма степен позволяват да намерим абсолютните екстремуми на f . Наистина, от първите две от свойствата (10) следва, че за всяко x с $-\frac{5}{2} \leq x \leq 1$ е в сила неравенството $f(x) \leq f(-2)$, а от последното от тези свойства намираме, че $f(x) \leq f(3)$, когато $1 \leq x \leq 3$. И така, за всяко x от интервала $[-\frac{5}{2}, 3]$ числото $f(x)$ не надминава ноне едно от числата $f(-2)$ и $f(3)$ (направете чертеж). Следователно, за да намерим най-голямата стойност на f в интервала $[-\frac{5}{2}, 3]$ остава само да проверим кое от числата $f(-2)$ и $f(3)$ е по-голямо. Но $f(-2) = 21$ и $f(3) = 35$, поради което абсолютният максимум на f в интервала се достига в точката $x=3$ и е равен на 36.

Аналогично от (10) намираме, че $f(x) \geq f(-\frac{5}{2})$ за всяко x с $-\frac{5}{2} \leq x \leq -2$ и $f(x) \geq f(1)$ за всяко x с $-2 \leq x \leq 3$. Но $f(-\frac{5}{2}) = \frac{17}{2}$ и $f(1) = -16$, поради което най-малката стойност на f в интервала $[-\frac{5}{2}, 3]$ се достига при $x=1$ и е равна на -16 .

§ 4. НЯКОИ ЗАДАЧИ ЗА ЕКСТРЕМУМ

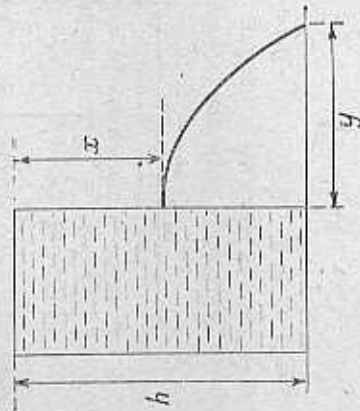
В този параграф ще разгледаме някои задачи за намиране на най-големи и най-малки стойности на функции в интервали. Това са задачи за абсолютни екстремуми. Понякога от геометрични или физически соображения се вижда, че търсеният екстремум не може да се достигне в крайните точки на интервала и следователно намирането му се свежда до това на локален екстремум.

Задача 1. *Един свободна вертикална стена има височина h и е поставен върху хоризонтална равнина. На кое място в стената трябва да се пробие отвор, така че струята да пресича хоризонталната равнина възможно най-далеч от стената.*

Най-напред да отбележим, че от физически соображения е ясно, че такъв екстремум положително действително съществува. Освен това върхът на максимум не може да се достигне, ако отворът се пробие в най-горната или пък в най-долната точка на стената, понеже тогава струята ще пресича равнината на разстояние нула от стената. Следователно става дума за локален максимум.

Да пробем на разстояние x от горната основа на стената отвор и да намерим на какво разстояние от стената струята ще пресича хоризонталната равнина (черт. 73). Произволна капка от струята трябва да измине „по вертикалната“ разстояние $h-x$. Ако означим с t времето на падането, съгласно закона за свободното падане на телата ще имаме $h-x = \frac{1}{2}gt^2$, откъдето $t = \sqrt{\frac{2(h-x)}{g}}$. Преставя

ме намереното време капката ще се движи „по хоризонталната“ със скоростта на



Черт. 73

изтичането, която съгласно закона на Торичели е $V = \sqrt{2gx}$ и следователно търсеното разстояние ще бъде

$$(1) \quad y = vt = 2\sqrt{x(h-x)}.$$

По този начин лесно се сведе до намирането на локалните екстремуми на функцията (1), които очевидно се достигат в точките, в които функцията $y = 2\sqrt{x(h-x)}$ притежава локални екстремуми. Но $y' = h-x-x$ и очевидно y' е нула само когато $x = \frac{h}{2}$. Следователно търсеният максимум може да се представи само когато $x = \frac{h}{2}$.

Задача 2. В чаша с форма на полушфера с радиус a е пусната пръчка с дължина $l > 2a$. Да се намери равновесното положение на пръчката.

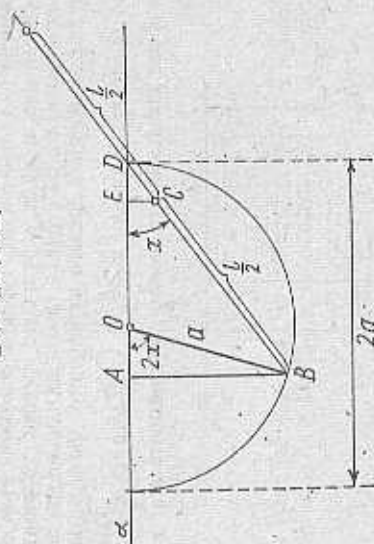
От механически съображения е ясно, че когато $l > 4a$, равновесно положение не съществува, поради което ще се ограничим само със случая $l < 4a$. Въпросното равновесно положение ще се определи, когато центърът на тежестта на пръчката заема най-ниското възможно положение и следователно отново имаме задача за екстремум.

Да наразим разстоянието y на средата на пръчката (център на тежестта) до равнината α , а която лежи горният ръб на чашата като функция на ъгъла, който тази пръчка сключва с α (черт. 74). Нека C е средата на пръчката. Триъгълниците DAB и DEC са очевидно подобни и следователно

$$(2) \quad \frac{EC}{AB} = \frac{DC}{DB}.$$

От подобноста на триъгълника DOB следва, че

$$(3) \quad DB = 2a \cos x.$$



Черт. 74

а като използваме правоъгълния триъгълник OAB , получаваме

$$(4) \quad AB = a \sin 2x.$$

От друга страна, $DC = DB - CB$ и по силата на (3) получаваме

$$(5) \quad DC = 2a \cos x - \frac{l}{2}.$$

Тъй като $y = EC$ равенствата (2), (3), (4) и (5) дават

$$(6) \quad y = \frac{a \sin 2x \left(2a \cos x - \frac{l}{2} \right)}{2a \cos x} - \sin x \left(2a \cos x - \frac{l}{2} \right).$$

По този начин решението на задачата се свежда до намирането на абсолютния максимум на функцията (6) с дефиниционна област $0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$. От механически съображения следва, че въпросният максимум не може да се достигне в крайната на дефиниционния интервал, поради което ще бъде локален.

Като диференцираме (6), получаваме

$$(7) \quad y' = \cos x \left(2a \cos x - \frac{l}{2} \right) - 2a \sin^2 x = 4a \cos^2 x - \frac{l}{2} \cos x - 2a$$

и производната ще се анулира, когато ъгълът x удовлетворява условиято

$$(8) \quad 16a \cos x = l + \sqrt{l^2 + 128a^2}.$$

Следователно пръчката ще бъде в равновесие, когато се постави в чашата така, че съкочениг от нея ъгъл x с равнината α да удовлетворява условията (6).

На края ще отбележим изрично, че при решаването на горните две задачи не се налага да използваме достатъчното условие за съществуване на локален екстремум от §3, защото наличието на желан екстремум следваше от физически съображения. Оставаше да се намери само къде този екстремум се достига, а за това е достатъчно да се използва само необходимото условие за екстремум от §3.

§ 5. ИЗПЪКНАЛИ ФУНКЦИИ

Една функция, която е дефинирана в интервал се нарича *изпъкнала* (*конвексна*), когато множеството от точките в равнината, разположени над графиката на функцията е изпъкнало (черт. 75). Това означава, че каквито и две точки от графиката на тази функция и да изберем, отсечката, която ги съединява, лежи изцяло над графиката.

За да изразим това условие на аналитичен език, да означим най-напред с f дадената функция, а с $[a, b]$ дефиниционния и интервал. Ако x и y са произволни точки от $[a, b]$, общият вид на точките ζ от абсцисната ос, които са между x и y , се дава с формулата

$$(1) \quad \zeta = px + (1-p)y,$$

където p пробягва интервала $[0, 1]$, а условието за изпъкналост означава, че

$$(2) \quad \zeta D \leq \zeta D'.$$

От друга страна, съгласно (1) ще имаме

$$(3) \quad \zeta D = f(\zeta) = f(px + (1-p)y)$$

и за да запишем по друг начин (2), остава да изразим $\zeta D'$ чрез f и p . За тази цел ще си послужим с подобните триъгълници ABC и $A'B'C'$ и ще получим

$$B'C' = BC \frac{AB'}{AB},$$

откъдето

$$(4) \quad \zeta C' = \zeta B' + B'C' = f(x) + (f(y) - f(x)) \frac{\zeta - x}{y - x}.$$

Ако сега заместим в (4) ξ с равното му от (1), ще получим

$$(5) \quad \xi C' = f(x) + (f(y) - f(x))(1-p) = pf(x) + (1-p)f(y).$$

Сега (5), (3) и (2) дават

$$(6) \quad f(px + (1-p)y) \leq pf(x) + (1-p)f(y).$$

И така функцията f е изпъкнала в интервала $[a, b]$, когато за всеки две точки x и y от този интервал и за всяко p с $0 \leq p \leq 1$ е в сила неравенството (6).

От геометрически съображения е ясно, че ако една диференцируема функция е изпъкнала, когато се движим надясно по абсисната ос, тангентата става по-стръмна. Това означава, че първата й производна е растяща. Съгласно изученото в §1, оттук следва, че ако освен това разглежданата функция притежава и втора производна, втората производна ще бъде неотрицателна. По интересно е, че е вярно и обратното, т. е.

Ако функцията f е дефинирана и притежава първа и втора производна в интервала $[a, b]$ и ако втората производна приема неотрицателни стойности навсякъде в $[a, b]$, функцията е изпъкнала в интервала $[a, b]$.

Геометрически твърдението е ясно: щом производната на първата производна е неотрицателна, съгласно критерия за монотонност от §1, първата производна ще бъде растяща. С други думи, при движение надясно по абсисната ос тангентата ще се върти в посока обратна на часовниковата стрелка, откъдето се вижда, че частта от равнината, разположена над графиката на f , е изпъкнала.

Ще приведем още едно доказателство. Да изберем по произволно начин y от $[a, b]$ и p от $[0, 1]$ и да разгледаме функцията на x

$$(7) \quad \varphi(x) = pf(x) - f(px + (1-p)y),$$

където x се променя в интервала $[a, y]$. Като диференцираме, получаваме

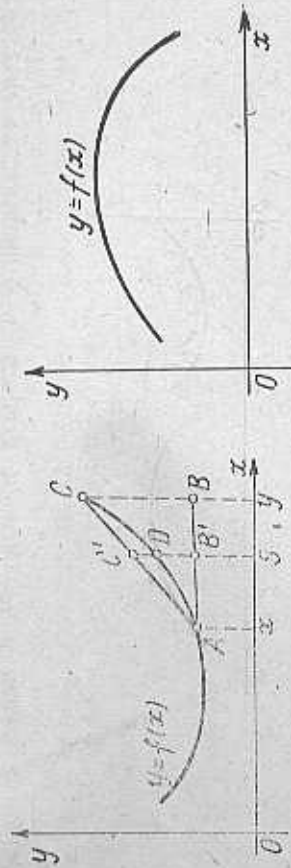
$$(8) \quad \varphi'(x) = pf'(x) - f'(px + (1-p)y) \cdot p$$

(тук бе използвана и теоремата за диференциране на функции от функция). Тъй като $x \leq y$, то $x \leq px + (1-p)y$ и понеже първата производна е растяща, от (8) получаваме

$$(9) \quad \varphi'(x) \leq 0,$$

поради което функцията φ е намаляваща в интервала $[a, y]$. Следователно $\varphi(x) \geq \varphi(y)$, което съгласно (7) дава

$$pf(x) - f(px + (1-p)y) \geq pf(y) - f(y)$$



Черт. 75



Черт. 76

По аналогичен начин се въвежда и понятието *вдлъбната (конкавна) функция*. Функцията f се нарича вдлъбната в интервала $[a, b]$, когато частта от равнината, която е разположена под графиката на f е изпъкнала (черт. 76). Аналитически това означава, че при всеки избор на x и y от $[a, b]$ и на p от $[0, 1]$ е в сила неравенството

$$(10) \quad f(px + (1-p)y) \geq pf(x) + (1-p)f(y).$$

Също както при изпъкналите функции може да се види, че ако една функция f е два пъти диференцируема в интервала $[a, b]$, тя е вдлъбната тогава и само тогава, когато $f''(x) \leq 0$ за всяко x от $[a, b]$.

Да отбележим още, че функцията f е вдлъбната тогава и само тогава, когато функцията $-f$ е изпъкнала.

Пример 1. Да се докаже, че функцията $y = x^2$ е изпъкнала.

Наистина, като диференцираме два пъти, ще получим $y'' = 2 > 0$.

Пример 2. Да се намери къде функцията $y = x^3$ е изпъкнала и къде е вдлъбната.

Като диференцираме два пъти, ще получим $y'' = 6x$, откъдето намираме, че

$$y''(x) \leq 0 \text{ при } x \leq 0,$$

$$y''(x) \geq 0 \text{ при } x \geq 0$$

и следователно функцията е вдлъбната в интервала $(-\infty, 0]$ и изпъкнала в интервала $[0, \infty)$.

Връзката между знака на втората производна и изпъкналостта се запомня лесно с помощта на следното „правило за чашата“ (черт. 77). Ако при наливане на течност, тя се задържа в графика (+), втората производна е неотрицателна, ако пък течността не се задържа (-), втората производна е отрицателна.



Черт. 77

На края ще се спрем на едно обобщение на неравенството (6), като ще представим на читателя сам да направи аналогичните разглеждания за (10).

Ако функцията f е изпъкнала в интервала $[a, b]$, $x_1, x_2, \dots, x_n$ са произволни точки от този интервал и $p_1, p_2, \dots, p_n$ са произволни точки от интервала $[0, 1]$ с $\sum_{i=1}^n p_i = 1$, в сила е неравенството

$$(11) \quad f\left(\sum_{i=1}^n p_i x_i\right) \leq \sum_{i=1}^n p_i f(x_i).$$

Доказателството използва индукция по n . При $n=2$ твърдението следва от (6). Да предположим сега, че (11) е вярно при някое n и да докажем верността му за $n+1$, т. е. да докажем неравенството

$$(12) \quad f\left(\sum_{i=1}^{n+1} p_i x_i\right) \leq \sum_{i=1}^{n+1} p_i f(x_i),$$

където $x_1, x_2, \dots, x_n, x_{n+1}$ са произволни точки от интервала $[a, b]$, а $p_1, p_2, \dots, p_n, p_{n+1}$ са произволни числа от интервала $[0, 1]$ за които

$$(13) \quad \sum_{i=1}^{n+1} p_i = 1.$$

Ако $p_{n+1} = 1$, от (13) и от обстоятелството, че всички p_i са неотрицателни следва, че $p_1 = p_2 = \dots = p_n = 0$ и (12) е очевидно вярно. Следователно без ограничение на общността може да се приеме, че $0 \leq p_{n+1} < 1$. Тогава можем да положим

$$(14) \quad q_i = \frac{p_i}{1 - p_{n+1}}, \quad (i = 1, 2, \dots, n).$$

От (13) най-напред получаваме

$$\sum_{i=1}^n p_i = 1 - p_{n+1}$$

и следователно

$$(15) \quad \sum_{i=1}^n q_i = \frac{1}{1 - p_{n+1}} \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

Освен това очевидно $q_i \geq 0$ и от (15) следва, че $q_i \in [0, 1]$, поради което съгласно индукционното предположение ще имаме

$$(16) \quad f\left(\sum_{i=1}^n q_i x_i\right) \leq \sum_{i=1}^n q_i f(x_i).$$

Да положим сега $p = p_{n+1}$, $x = x_{n+1}$ и $y = \sum_{i=1}^n q_i x_i$

Тогава (6) и (16) дават

$$\begin{aligned} f\left(\sum_{i=1}^{n+1} p_i x_i\right) &= f\left((1 - p_{n+1}) \sum_{i=1}^n \frac{p_i}{1 - p_{n+1}} x_i + p_{n+1} x_{n+1}\right) \\ &= f\left((1 - p)y + px\right) \leq (1 - p)f(y) + pf(x_{n+1}) \end{aligned}$$

веднъж получаваме $y'' = \frac{6x}{10}$ и $y''(\sqrt{3}) = \frac{6\sqrt{3}}{10} > 0$, откъдето съгласно §4 при $x = \sqrt{3}$ ще имаме локален минимум. Стойността на този минимум е $y(\sqrt{3}) = \frac{3\sqrt{3} - 9\sqrt{3}}{10} = -\frac{6\sqrt{3}}{10} \approx -1,02$.

След като познаваме производната и точките, в които тя се анулира, не е трудно да изследваме знака на тази производна. Да отбележим най-напред, че между две последователни нули знакът не може да се изменя, поради което производната ще има постоянен знак в интервалите $(-\infty, -\sqrt{3})$ и $(-\sqrt{3}, \sqrt{3})$, и $(\sqrt{3}, \infty)$.

Понеже числата $f'(-2) = \frac{3}{10}$, $f'(0) = -\frac{9}{10}$ и $f'(2) = \frac{3}{10}$ имат съответно

положителен, отрицателен и положителен знак, същото ще бъде вярно и за знака на производната в съответните интервали. Следователно функцията е растяща в интервала $(-\infty, -\sqrt{3})$, намаляваща в $(-\sqrt{3}, \sqrt{3})$ и отново расте в $(\sqrt{3}, \infty)$. Това условно може да се изобрази в следната диаграма

x	$-\infty$	$-\sqrt{3}$	$\sqrt{3}$	$+\infty$
y	$-\infty$	$\nearrow$ max	$\searrow$ min	$\nearrow +\infty$

Да пристъпим сега към изследване знака на самата функция. Както и при изследване знака на производната, най-напред е удобно да намерим нулите на функцията, т. е. да решим уравнението $x^3 - 9x = 0$. Като направим това, ще получим $x_1 = -3$, $x_2 = 0$ и $x_3 = 3$ и при неотрицателни x функцията ще запазва постоянен знак в интервалите $[0, 3]$ и $[3, \infty)$. Понеже, както вече знаем, $y(\sqrt{3}) = -1,02 < 0$, знакът на y в интервала $(0, 3)$ е минус. От друга страна, вече видяхме, че при големи x функцията клони към ∞ и следователно знакът на y в интервала $(3, \infty)$ ще бъде плюс. Това условно може да се изобрази в следната диаграма

x	0	3	∞
y	0	-	+

При чертането на графиката трябва да имаме пред вид, че точките от нея, които са над интервала $(0, 3)$ са под абсцисната ос, а онези, които са над интервала $(3, \infty)$ — над абсцисната ос.

Вече имаме немалко информации за функцията, но за да добием възможност по-точно да представим общия вид на графиката y , ще изследваме къде функцията е изгъннала и къде вдлъбната. За тази цел разглеждаме втората производна. Понеже

$y'' = \frac{3x}{5}$ то $y''(x) \leq 0$ при $x \leq 0$ и $y''(x) \geq 0$ при $x \geq 0$ и следователно функцията е вдлъбната при $x \geq 0$ и изгъннала при $x \leq 0$.

Това условно може да се изобрази в следната диаграма

x	$-\infty$	0	∞
y	$\searrow$	$\curvearrowright$	$\searrow$

Понеже началото на координатната система е център на симетрия на графиката, желателно е да разполагаме с повече информация за тази точка. Да намерим например ъловия коэффициент на тангентата в тази точка, или което е все същото, да намерим стойността на производната при $x = 0$. Очевидно $y'(0) = -0,9$ и следователно вече сме в състояние да построим тази тангента.

Сега ще намерим стойностите на функцията в някои отделно взети точки и ще получим следната таблица

x	0	1	2	3	4	∞
y	0	-0,8	-1	0	2,8	∞

Като вземем пред вид цялата така получена информация, можем да начертаяме приблизително графиката на функцията (черт. 78).

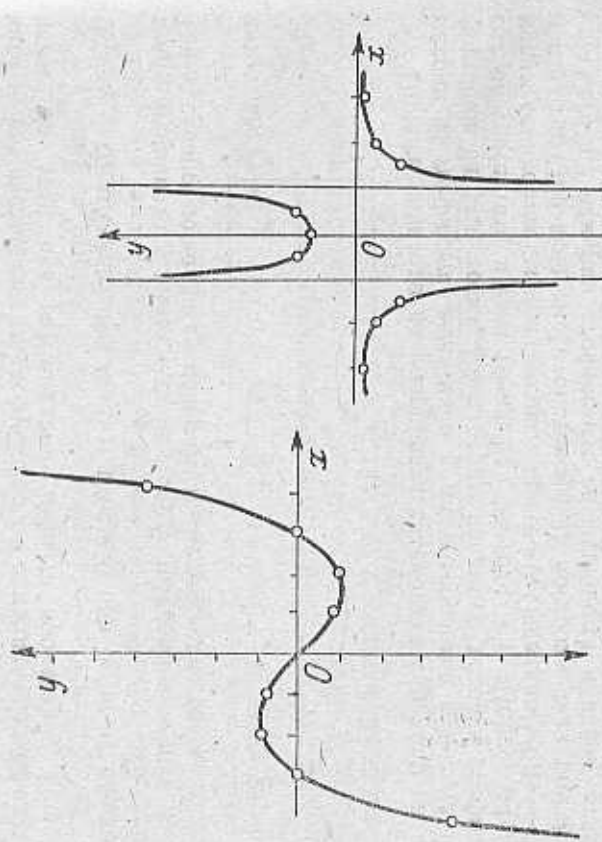
Пример 2. Да се изследва функцията

$$y = \frac{1}{1-x^2}.$$

Очевидно тази функция не е дефинирана, когато знаменателят се анулира, т. е. при $x = -1$ и $x = 1$. Следователно дефини-

ционната ѝ област се състои от следните интервали $(-\infty, -1)$, $(-1, 1)$ и $(1, \infty)$.

Краищата на дефиниционната област са $-\infty, -1, 1$, и ∞ . Но тук не се налага да изследваме поведението на u около



Черт. 78

всичките така изброени точки, защото отново е налице симетрия. Този път графиката на функцията е симетрична относно ординатната ос. Това означава, че винаги когато точката (x, y) принадлежи на графиката на функцията, точката $(-x, y)$ също принадлежи. В нашия случай това е така, понеже

$$y(-x) = \frac{1}{1-(-x)^2} = \frac{1}{1-x^2} = y(x).$$

Функции със симетрична относно началото дефиниционна област и със свойството $y(-x) = y(x)$ се наричат *четни*. Графиката на всяка четна функция е симетрична относно ординатната ос. Четни функции са например всички рационални функции, в които x участва само с четни степени, функцията $\cos x$ и т. н.

Поради симетрията ще се ограничим с изследване на поведението на u около $x=1$ и $x=\infty$. Когато x клони към 1 отляво, $1-x^2$ клони към нула чрез положителни стойности, поради което $1-x^2$ клони към $+\infty$ отляво, $1-x^2$ клони към нула чрез $u \rightarrow \infty$. Когато x клони към 1 отясно, $1-x^2$ клони към нула чрез отрицателни стойности и следователно $u \rightarrow -\infty$. Когато x клони към ∞ , съгласно свойствата на полиномите $1-x^2$ клони към $-\infty$, поради което u клони към нула чрез отрицателни стойности, което понякога накратко се отбелязва така $u \rightarrow -0$. Така получените резултати могат накратко да се запишат в следната таблица

x	0	1	1	∞
y	1	$+\infty$	$-\infty$	-0

Като диференцираме u , получаваме

$$u' = \frac{2x}{(1-x^2)^2}$$

и единствената точка, в която първата производна се анулира, е $x=0$. За да си изясним дали в $x=0$ има или няма локален екстремум и за да определим вида на този екстремум, няма нужда да изследваме втората производна, понеже знакът на първата производна се изследва лесно. Нанстина знакът на u' съвпада със знака на x , поради което малко преди нулата функцията намалява, а малко след тази точка расте и следователно при $x=0$ е налице локален минимум.

Поради симетрията при определяне на интервалите, в които функцията расте и тези, в които тя намалява, ще се ограничим само с положителни x . За всички такива x , за които u има смисъл, важи неравенството $u'(x) > 0$, но тъй като дефиниционната област на u не е интервал, от това не следва, че u расте за всички $x > 0$ (вж. §1, черт. 66). Единственото, което може да се твърди, е, че функцията u е растяща във интервалите $[0, 1)$ и $(1, \infty)$. Интервалите на монотонност могат условно да се изобразят в следната диаграма

x	-	0	1	∞
u	$\nearrow$	$\nearrow$	$\nearrow$	$\nearrow$

Да пристъпим сега към изследване знака на самата функция. Очевидно функцията не се анулира, по въпреки това мени знака си, защото дефиниционната ѝ област не е интервал. Знакът на y съвпада с този на $1-x^2$, който израз, както това не е трудно да се съобрази, е положителен при $0 \leq x < 1$ и отрицателен при $x > 1$. Това условно може да се изобрази в следната диаграма

x	0	1	∞
y	1	+	-

За да определим къде функцията е изпъкнала или вдлъбната, трябва да изследваме знака на втората производна. Като диференцираме първата производна, получаваме

$$y'' = \frac{6x^2 + 2}{(1-x^2)^3}$$

и знакът на y'' зависи само от знака на знаменателя, който пък съвпада със знака на $1-x^2$. Следователно функцията е изпъкнала между -1 и 1 и е вдлъбната в интервала $(1, \infty)$. Това условно може да се изобрази по следния начин

x	-1	1	∞
y			

Сега ще намерим стойностите на функцията в някои отделни взети точки и ще получим следната таблица

x	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$	2	4
y	1	$\frac{4}{3}$	$-\frac{4}{5}$	$-\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{15}$

Като вземем пред вид всичко гореизложено, можем да начертаям приблизително графиката на функцията (черт. 79).

Пример 3. Да се изследва функцията

$$y = e^{-\frac{1}{x^2}}.$$

Очевидно y има смисъл само когато $x \neq 0$ и следователно дефиниционната област се състои от интервалите $(-\infty, 0)$ и $(0, \infty)$. В случая краищата на дефиниционната област са $x = -\infty$, $x = 0$ и $x = \infty$. Но и тук не се налага да изследваме поведението на y около всички така изброени точки, защото функцията е четна и следователно графиката ѝ е симетрична относно ординатната ос, поради което можем да се ограничим с изследване само при $x = 0$ и $x = \infty$. Когато x клони към нула отляво, $-\frac{1}{x^2}$ клони към $-\infty$. Ето защо $y \rightarrow +0$. Аналогично, когато x клони към нула отляво, $-\frac{1}{x^2} \rightarrow -\infty$ и $e^{-\frac{1}{x^2}} \rightarrow +0$. Тук наблюдаваме един интересен феномен: при $x = 0$ функцията не е дефинирана, но лявата и дясната граници на y при x клонящо към нула съществуват и съпадат. Това позволява при желание да дефинираме y и при $x = 0$ по такъв начин, че получената функция да се окаже непрекъсната; за тази цел е достатъчно да положим $y(0) = 0$. При чертането на графиката на y около нулата ще снетаме, че y е дефинирано и в нулата, и то именно по този начин.

Остава да изучим поведението на y около точката ∞ . Когато

$x \rightarrow \infty$, очевидно $-\frac{1}{x^2} \rightarrow -0$ и $y = e^{-\frac{1}{x^2}} \rightarrow 1 - 0$. Така получените резултати могат да се запишат накратко така

x	0	0	∞
y		0	1 - 0

Като диференцираме y , получаваме

$$y' = 2 \frac{1}{x^3} e^{-\frac{1}{x^2}}.$$

Понеже при $x > 0$ имаме $y' > 0$, функцията е растяща в интервала. Тъй като освен това е налице симетрия относно ординатната ос, при $x = 0$ функцията ще има минимум $y(0) = 0$.

Заслужава изследване и въпросът дали в точката $x = 0$ кривата има тангента или няма. За да се отговори на този въпрос,

трябва да се види производната y' има или няма граница, когато x клони към нула. Може да се покаже, че тази граница действително съществува и е нула. Следователно кривата действително има тангента при $x=0$ и тази тангента е хоризонтална.

Интервалите на монотонност и локалните екстремуми могат да се запишат в следната таблица

x	0	∞
y	0	1-0

Знакът на самата функция се изследва така: поеме $e^x > 0$ за всяко x , то $y > 0$ за всяко $x \neq 0$; освен това по дефиниция имаме $y(0) = 0$ при $x=0$. И така функцията е неотрицателна, като се анулира само при $x=0$.

Като диференцираме първата производна, получаваме

$$y' = \frac{2}{x^2} e^{-x^2} (2 - 3x^2),$$

откъдето виждаме, че знакът на y'' съвпада със знака на $2 - 3x^2$.

Последният квадратен тричлен се анулира при $x = \pm \sqrt{\frac{2}{3}}$, отрицателен е в интервалите $(-\infty, -\sqrt{\frac{2}{3}})$ и $(\sqrt{\frac{2}{3}}, \infty)$ и е положителен в

$(-\sqrt{\frac{2}{3}}, \sqrt{\frac{2}{3}})$. Ето защо функцията е изпъкнала в интервала

$(-\sqrt{\frac{2}{3}}, \sqrt{\frac{2}{3}})$ и е вдлъбната в $(-\infty, -\sqrt{\frac{2}{3}})$ и в $(\sqrt{\frac{2}{3}}, \infty)$. Това

може да се запише, по-нагледно така

може да се запише, по-нагледно така

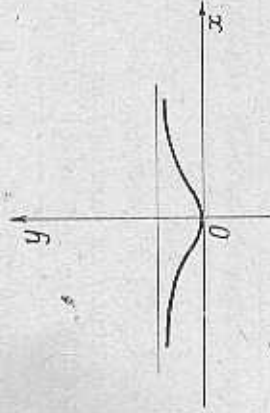
x	$-\infty$	$-\sqrt{\frac{2}{3}}$	$\sqrt{\frac{2}{3}}$	∞
y				

Да намерим стойността на функцията в точките, в които графиката от изпъкнала става вдлъбната. Тези точки се наричат *инфлексии*. Като заместим x с $\sqrt{\frac{2}{3}} \approx 0,82$, получаваме с помощта

на логаритмични таблици $y\left(\sqrt{\frac{2}{3}}\right) = e^{-\frac{2}{3}} \approx 0,22$ (тук вземаме пред

вид, че $e \approx 2,72$, както това ще видим в гл. 5, § 1.). За да се ориентираме повече, бихме могли да пресметнем и ъловия коэффициент на тангентата в едната от инфлексните точки. Като заместим x с $\sqrt{\frac{2}{3}}$ в израза за y' , получаваме $y'\left(\sqrt{\frac{2}{3}}\right) \approx 0,8$.

Горизонталното дава възможност да начертасем приблизително графиката на функцията (черт. 80).



Черт. 80

Пример 4. Да се изследва функцията

$$y = \sin^3 x + \cos^3 x.$$

Очевидно дефиниционната област съвпада с цялата числова права и краищата ѝ са точките $x = -\infty$ и $x = \infty$. Но тук не се налага да изследваме толкова много поради периодичността на y . Очевидно $y(x + 2\pi) = y(x)$ и функцията е периодична с период 2π . Това позволява да се ограничим само с изследването на функцията в произволен интервал с дължина 2π , например в интервала $[-\pi, \pi]$.

Като диференцираме y , получаваме

$$y' = 3\sin x \cos x (\sin x - \cos x).$$

Производната се анулира за онези и само онези x , за които е в

сила поне едно от равенствата $\sin x = 0$, $\cos x = 0$, $\sin x = \cos x$. Като намерим решенията на тези уравнения, лежащи в интервала $[-\pi, \pi]$, получаваме, че производната се анулира, когато

$$x = -\pi, -3\frac{\pi}{4}, -\frac{\pi}{2}, 0, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2}, \pi.$$

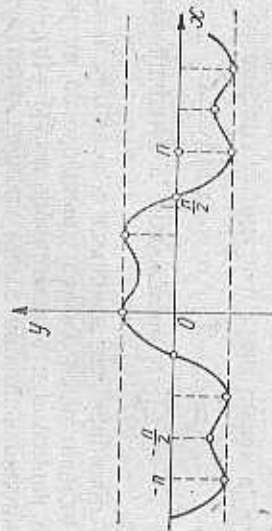
Понеже дефиниционната област е интервал, между две последователни нули производната не може да симени знака. Непосредствено преди $-\pi$ имаме $\sin x > 0$, $\cos x < 0$ и $\sin x > \cos x$; поради което на това място ще бъде изпълнено равенството $y' < 0$. Непосредствено след $-\pi$ ще бъдат изпълнени равенствата $\sin x < 0$, $\cos x < 0$ и $\sin x > \cos x$, и следователно ще имаме $y' > 0$. Като продължим по същия начин, ще получим следната таблица:

x	$-\pi$	$-3\frac{\pi}{4}$	$-\frac{\pi}{2}$	0	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{2}$	π
y'	$-$	0	$+$	0	$-$	0	$-$

откъдето непосредствено получаваме и следната таблица за локалните екстремуми и интервалите на монотонност на y

x	$-\pi$	$-3\frac{\pi}{4}$	$-\frac{\pi}{2}$	0	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{2}$	π
y	$\searrow \min$	$\nearrow \max$	$\searrow \min$	$\nearrow \max$	$\searrow \min$	$\nearrow \max$	$\searrow \min$

Да изследваме знака на y . За тази цел най-напред ще намерим къде y се анулира, т. е. ще решим уравнението $\sin^3 x + \cos^3 x = 0$. Онези негови решения, които лежат в интервала $[-\pi, \pi]$ са $x = -\frac{\pi}{4}, 3\frac{\pi}{4}$. Аналогично, както и при производната, можем да



черт. 81

изследваме знака на y и да получим следната таблица

x	$-\pi$	$-\frac{\pi}{4}$	$3\frac{\pi}{4}$	π
y	$-$	$+$	$-$	$+$

Сега ще намерим стойностите на y за някои стойности на x и ще получим следната таблица

x	$-\pi$	$-3\frac{\pi}{4}$	$-\frac{\pi}{2}$	0	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{2}$	π
y	-1	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	-1	0	1	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1

Вече сме готови да начертаяме графиката (черт. 81)

§ 7. НЕРАВЕНСТВО НА КОШИ МЕЖДУ СРЕДНАТА АРИТМЕТИЧНА И СРЕДНАТА ГЕОМЕТРИЧНА

В тази точка ще докажем неравенството

$$(1) \quad a_1^p, a_2^p, \dots, a_n^p \leq p_1 a_1 + p_2 a_2 + \dots + p_n a_n$$

където $a_1, a_2, \dots, a_n$ са произволни неотрицателни числа, а $p_1, p_2, \dots, p_n$ са произволни неотрицателни числа, за които е в сила равенството

$$p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1.$$

Това неравенство е просто следствие от неравенството (5.11), което е изпълнено за производна изпъкнала функция.

Да положим $\ln a_i = x_i$ или, което е все същото,

$$(2) \quad a_i = e^{x_i}.$$

Втората производна на функцията $f(x) = e^x$ е $f''(x) = e^x$ и следователно е неотрицателна. Ето защо функцията f е изпъкнала. Тогава съгласно (5.11) ще имаме

$$e^{p_1 x_1 + p_2 x_2 + \dots + p_n x_n} \leq p_1 e^{x_1} + p_2 e^{x_2} + \dots + p_n e^{x_n}$$

и като вземем пред вид (2) ще получим (1).

Ако в (1) положим $p_1 = p_2 = \dots = p_n = \frac{1}{n}$, ще получим неравенството

$$(3) \quad \sqrt[n]{a_1 a_2 \dots a_n} \leq \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n},$$

което се нарича неравенство на Коши между средната аритметична и средната геометрична.

§ 8. НЕРАВЕНСТВО НА ХЬОЛДЕР

Ако в неравенството (7.1) положим $n=2$ ще получим

$$(1) \quad a_1^p a_2^q \leq p a_1 + q a_2$$

където $a_1 \geq 0, a_2 \geq 0, p_1 \geq 0, p_2 \geq 0$ и $p_1 + p_2 = 1$. В този параграф ще си послужим с неравенството (1), за да докажем следното неравенство на Хьолдер

$$(2) \quad \sum_{i=1}^n x_i y_i \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^p \right)^{\frac{1}{p}} \left(\sum_{i=1}^n y_i^q \right)^{\frac{1}{q}} \quad \left(\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1 \right),$$

където $x_i \geq 0, y_i \geq 0$ ($i=1, 2, \dots, n$), $p \geq 0, q \geq 0$.

За да докажем (2), ще положим

$$(3) \quad X = \left(\sum_{i=1}^n x_i^p \right)^{\frac{1}{p}}, \quad Y = \left(\sum_{i=1}^n y_i^q \right)^{\frac{1}{q}}$$

и

$$(4) \quad \xi_i = \frac{x_i^p}{X^p}, \quad \eta_i = \frac{y_i^q}{Y^q} \quad (i=1, 2, \dots, n).$$

Тогава

$$(5) \quad \sum_{i=1}^n \xi_i = 1 \quad \text{и} \quad \sum_{i=1}^n \eta_i = 1.$$

Неравенството (1) дава

$$\sum_{i=1}^n \xi_i^p \eta_i^q \leq \frac{1}{p} \sum_{i=1}^n \xi_i + \frac{1}{q} \sum_{i=1}^n \eta_i.$$

Като съберем последните неравенства и вземем пред вид (5) ще получим

$$\sum_{i=1}^n \xi_i^p \eta_i^q \leq \frac{1}{p} \sum_{i=1}^n \xi_i + \frac{1}{q} \sum_{i=1}^n \eta_i = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1,$$

т. е.

$$\sum_{i=1}^n \xi_i^p \eta_i^q \leq 1.$$

Ако в последното неравенство заместим ξ_i и η_i с равните им от (4) и се освободим от знаменателя ще получим

$$\sum_{i=1}^n x_i y_i \leq X Y,$$

което съгласно (3) е неравенството на Хьолдер.

§ 9. НЕРАВЕНСТВО НА МИНКОВСКИ

В този параграф ще докажем неравенството

$$(1) \quad \left(\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p \right)^{\frac{1}{p}} \leq \left(\sum_{i=1}^n a_i^p \right)^{\frac{1}{p}} + \left(\sum_{i=1}^n b_i^p \right)^{\frac{1}{p}},$$

където $a_i \geq 0, b_i \geq 0$ ($i=1, 2, \dots, n$) и $p \geq 1$.

За да докажем (1), ще се възползуваме от неравенството на Хьолдер. За тази цел най-напред ще преобразуваме основата на лявата страна на (1) по следния начин

$$(2) \quad \sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p = \sum_{i=1}^n (a_i + b_i) (a_i + b_i)^{p-1} = \sum_{i=1}^n a_i (a_i + b_i)^{p-1} + \sum_{i=1}^n b_i (a_i + b_i)^{p-1}.$$

Ако определим q от равенството

$$(3) \quad \frac{1}{q} = 1 - \frac{1}{p}$$

и приложим неравенството на Холдер ще получим

$$\sum_{i=1}^n a_i (a_i + b_i)^{p-1} \leq \left(\sum_{i=1}^n a_i^p \right)^{\frac{1}{p}} \left(\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^{p-1q} \right)^{\frac{1}{q}}$$

и тъй като съгласно (3) $(p-1)q = p$, то

$$(4) \quad \sum_{i=1}^n a_i (a_i + b_i)^{p-1} \leq \left(\sum_{i=1}^n a_i^p \right)^{\frac{1}{p}} \left(\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p \right)^{1-\frac{1}{p}}.$$

Аналогично получаваме

$$(5) \quad \sum_{i=1}^n b_i (a_i + b_i)^{p-1} \leq \left(\sum_{i=1}^n b_i^p \right)^{\frac{1}{p}} \left(\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p \right)^{1-\frac{1}{p}}.$$

Ако сега съберем (4) и (5) и като използваме (2), ще получим

$$\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p \leq \left[\left(\sum_{i=1}^n a_i^p \right)^{\frac{1}{p}} + \left(\sum_{i=1}^n b_i^p \right)^{\frac{1}{p}} \right] \left(\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p \right)^{1-\frac{1}{p}},$$

откъдето неравенството (1) следва чрез съкращаване на

$$\left(\sum_{i=1}^n (a_i + b_i)^p \right)^{\frac{1}{p}}.$$

Задачи към глава 4

1. Да се докаже, че $e^x \geq ex$ при $x \geq 1$.
2. Да се докаже, че $2e x^0 \ln x \geq -1$ при $x > 0$.
3. Да се намерят локалните екстремуми на функциите:

а) $y = (x-4)(x+3)^3$;

б) $y = x + \frac{1}{x}$;

в) $y = x^2 \ln x$;

г) $y = e^{-x} - e^{-2x}$.

4. Да се начертаят графиките на функциите:

а) $y = \frac{x^2 - 2x + 1}{x^2 + 1}$;

б) $y = \frac{x}{3-x^2}$;

в) $y = \sin x^2$;

г) $y = \frac{\lg 3x}{\lg x}$.

5. Да се докаже неравенството

$$\frac{x^{n+1}-1}{x-1} \geq (n+1)x^{\frac{n}{2}}.$$

Упътване. Послужете си с неравенството на Коши.

ПРЕСМЯТАНЕ СТОЙНОСТИТЕ НА ФУНКЦИИТЕ

§ 1. ПРЕСМЯТАНЕ НА ЧИСЛОТО e

Пресмятането на стойностите на функцията e^x става с помощта на полинома

$$(1) \quad P_n(x) = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!}.$$

Ще направим оценка на грешката, която правим, когато вместо стойността e^x вземаме стойността $P_n(x)$. За тази цел да докажем най-напред неравенството

$$(2) \quad e^x \geq P_n(x) \quad (n=0, 1, 2, \dots, x \geq 0).$$

Ще си послужим с метода на *математичната индукция*. При $n=0$ неравенството (2) добива вида

$$(3) \quad e^x \geq 1.$$

За да се убедим във верността на (3), ще разгледаме функцията $\varphi(x) = e^x - 1$ при $x \geq 0$. Тъй като $\varphi'(x) = e^x > 0$ и следователно, съгласно критерия за монотонност функцията φ е монотонно растяща. Тогава за всяко $x \geq 0$ ще имаме

$$(4) \quad \varphi(x) \geq \varphi(0).$$

Като вземем пред вид, че $\varphi(x) = e^x - 1$ и $\varphi(0) = e^0 - 1 = 0$, виждаме, че неравенствата (3) и (4) са едно и също. С това е доказана верността на неравенството (2) при $n=0$.

Да предположим сега, че (2) е вярно за някое n . Като използуваме това предположение, трябва да докажем, че (2) е вярно и за следващото го число $n+1$, т. е.

$$(5) \quad e^x \geq P_{n+1}(x) = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} \quad (x \geq 0).$$

За да докажем (5), ще разгледаме функцията

$$\varphi(x) = e^x - P_{n+1}(x).$$

За производната на φ получаваме

$$\begin{aligned} \varphi'(x) &= e^x - P'_{n+1}(x) = e^x - \left(1 + \frac{2x}{2!} + \frac{3x^2}{3!} + \dots + \frac{nx^{n-1}}{n!}\right) \\ &+ \frac{(n+1)x^n}{(n+1)!} = e^x - P_n(x) \end{aligned}$$

Това, което видяхме в гл. 4, не изчерпва кръга от въпроси, към които може да се прилага критерият за монотонност от §1 на предната глава. Тук ще приложим този критерий за пресмятане стойностите на някои елементарни функции.

От всички функции най-леснодостъпни за пресмятане са полиномите. Ето защо пресмятането на стойностите на по-сложните функции се свежда най-често до това за полиноми. За тази цел, когато е дадена някаква функция f , търсим полином P , който е близко приближение на f с огнапред дадена точност ε . Последното означава, че за всяко x от дефиниционната област на f е изпълнено неравенството

$$|f(x) - P(x)| < \varepsilon.$$

Положителното число ε се избира в зависимост от желаната точност, а полиномът P — в зависимост от ε . Главната трудност се състои в „напиването“ на този полином, но тук няма да разглеждаме общите методи, с помощта на които се прави това. След като полиномът P е вече известен, доказателството на горното неравенство се извършва чрез просто прилагане на критерия за монотонност. По-нататък, за да пресметнем $f(a)$ с точност ε , не остава нищо друго, освен да пресметнем $P(a)$. По тази обща схема са построени отделните параграфи.

В §1 е показано как могат да се пресмятат стойностите на функцията e^x и в частност на числото e . Естествените и десетичните логаритми на числата се пресмятат по методи, указани в §2 и §3. На пресмятането стойностите на бинома $(1+x)^n$, където показателят n е произволно реално число, е посветен §4. Пресмятането на числото π и стойностите на тригонометричните функции е предмет на §5 и §6.

и съгласно (2) е неотрицателна при $x \geq 0$. Следователно φ е монотонно растяща и за $x \geq 0$ ще имаме

$$(6) \quad \varphi(x) \geq \varphi(0),$$

което е неравенството (5), тъй като $\varphi(0) = e^0 - P_{n+1}(0) = 1 - 1 = 0$. С това неравенството (2) е доказано.

Вече разполагаме с едно приближение на e^x отляво. Сега ще покажем, че функцията

$$P_{n-1}(x) + \frac{x^n}{n!} e^x \quad (x \geq 0)$$

е приближение на e^x отляво, т. е.

$$(7) \quad e^x \leq 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^{n-1}}{(n-1)!} + \frac{x^n}{n!} e^x \quad (x \geq 0).$$

За да се убедим във верността на (7), ще си послужим пак с метода на *математичната индукция*. При $n=0$ неравенство (7) добива вида $e^x \leq e^x$, което очевидно е вярно. Да предположим сега, че (7) е вярно за някое n . Като използваме това предположение, трябва да докажем, че то е вярно и за $n+1$, т. е.

$$(8) \quad e^x \leq 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x = P_n(x) + \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x.$$

За да докажем (8), ще разгледаме функцията

$$\varphi(x) = P_n(x) + \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x - e^x.$$

За производната на φ имаме

$$\varphi'(x) = \left(1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^{n-1}}{(n-1)!} + \frac{x^n}{n!} e^x - e^x\right) + \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x.$$

Тъй като $\frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x \geq 0$ при $x \geq 0$ и, от друга страна, изразът в скобите съгласно (7) е неотрицателен, то $\varphi'(x) \geq 0$. Последното неравенство показва, че φ е растяща и следователно за $x \geq 0$ ще имаме

$$(9) \quad \varphi(x) \geq \varphi(0),$$

което е неравенството (8), тъй като $\varphi(0) = P_n(0) + 0 \cdot e^0 - e^0 = 1 + 0 - 1 = 0$. С това неравенството (7) е доказано за всяко n и за всяко $x \geq 0$.

Неравенствата (2) и (7) сега могат да се запишат така:

$$P_n(x) \leq e^x \leq P_n(x) + \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x$$

или, което е все същото,

$$(10) \quad 0 \leq e^x - P_n(x) \leq \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} e^x \quad (x \geq 0).$$

Неравенството (10) не е удобно за пресмятане стойностите на e^x , защото от дясната му страна фигурира числото e , за големината на което в момента не знаем нищо. За да избегнем този недостатък, най-напред ще намерим една груба оценка отгоре за e . Ако в (10) поставим $x=1$ и $n=2$, ще получим

$$0 \leq e - \left(1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!}\right) \leq \frac{1}{3!} e,$$

откъдето

$$(11) \quad e \leq 3.$$

Това от (10) и (11) следва

$$(12) \quad 0 \leq e^x - P_n(x) \leq \frac{x^{n+1}}{(n+1)!} 3^x,$$

което вече може да се използва за пресмятане стойностите на e^x .

Сега ще видим как може да бъде пресметнато числото e с произволна отнапред зададена точност ε . За тази цел ще използваме неравенството (12). Ако в (12) положим $x=1$, ще получим

$$(13) \quad 0 \leq e - \left(1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{n!}\right) \leq \frac{3}{(n+1)!}.$$

Числото $1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{n!}$ се нарича n -то приближение на e . Неравенството (13) показва, че ако вместо e вземем неговото n -то приближение, грешката няма да надмине $\frac{3}{(n+1)!}$. Ако $\varepsilon > 0$ е точността, с която искаме да пресметнем e , ще трябва да изберем естественото число n по такъв начин, че да бъде изпълнено неравенството

$$(14) \quad \frac{3}{(n+1)!} < \varepsilon.$$

Да пресметнем e при $\epsilon=0,000001$, т.е. с точност до шестия знак. Неравенството (14) в този случай добива вида $\frac{3}{(n+1)!} < 10^{-6}$, т.е. $(n+1)! > 3 \cdot 10^6$. Тъй като $9! = 362880 < 3 \cdot 10^6 < 10! = 3628800$, желаната точност ще се достига, когато $1+n \geq 10$, т.е. при $n \geq 9$. Естествено е да изберем $n=9$. Съответното приближение е

$$1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \frac{1}{5!} + \frac{1}{6!} + \frac{1}{7!} + \frac{1}{8!} + \frac{1}{9!}.$$

Пресмятането на това число ще извършим, като разположим събираемите в следната таблица:

$\frac{1}{1!} = 1$	$= 1,000000000$
$\frac{1}{2!} = \frac{1}{2}$	$= 1,000000000$
$\frac{1}{3!} = \frac{1}{6}$	$= 0,500000000$
$\frac{1}{4!} = \frac{1}{24}$	$= 0,166666667$
$\frac{1}{5!} = \frac{1}{120}$	$= 0,041666667$
$\frac{1}{6!} = \frac{1}{720}$	$= 0,008333333$
$\frac{1}{7!} = \frac{1}{5040}$	$= 0,00138889$
$\frac{1}{8!} = \frac{1}{40320}$	$= 0,00019841$
$\frac{1}{9!} = \frac{1}{362880}$	$= 0,00002480$
	$= 0,00000276$
	$e = 2,718281 \dots$

Съобразно избраната точност трябва да се вземат под внимание само първите шест знака след десетичната запетая, като последният се закръгли. И така, ако вместо числото e вземем числото 2,71828, няма да допуснем грешка по-голяма от 0,000001.

Да пресметнем сега $\sqrt{e}$. За тази цел ще се използваме от

неравенството (12) при $x = \frac{1}{2}$. В този случай (12) добива вида

$$0 \leq \sqrt{e} - P_n\left(\frac{1}{2}\right) \leq \frac{\sqrt{3}}{(n+1)12^{n+1}}.$$

За $P_n\left(\frac{1}{2}\right)$ имаме

$$P_n\left(\frac{1}{2}\right) = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{\left(\frac{1}{2}\right)^2}{2!} + \dots + \frac{\left(\frac{1}{2}\right)^n}{n!} = \sum_{k=0}^n \frac{1}{k! 2^k}.$$

Нека желаната точност е $\epsilon = 0,00001$. Понеже читателят може да пресметне $\sqrt{3}$ с произволна точност, не е трудно да се убедим, че

$$\frac{\sqrt{3}}{7! 2^7} < 0,00001 < \frac{\sqrt{3}}{6! 2^6}.$$

Следователно, за да извършим пресмятането на $\sqrt{e}$ с указаната точност, трябва $n+1 \geq 7$. Да изберем $n=6$. Тогава

$$P_6\left(\frac{1}{2}\right) = 1 + \frac{1}{1! 2} + \frac{1}{2! 2^2} + \frac{1}{3! 2^3} + \frac{1}{4! 2^4} + \frac{1}{5! 2^5} + \frac{1}{6! 2^6} = 1,64872,$$

където е извършено и необходимото закръгляне. И така, ако вместо числото $\sqrt{e}$ вземем числото 1,64872, грешката няма да надмине 0,00001.

Читателят е разбрал вече, че колкото по-голяма точност желаем, толкова повече събираеми трябва да пресмятаме, т.е. колкото по-малко ϵ , толкова по-голямо е n .

На края да кажем няколко думи и за избора на полинома (1). Без да се впускаме в подробности, ще посочим една формула, по която той се получава.

Нека f е произволна функция, която може да бъде диференцирана безбройно много пъти, т.е. допуска производни от произволно висок ред. Тогава полиномът P_n , съответстващ на функцията f , се намира по формулата

$$P_n(x) = f(0) + \frac{f'(0)}{1!} x + \frac{f''(0)}{2!} x^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!} x^n.$$

Да приложим тази формула в случая, когато $f(x) = e^x$. Тъй като

$$f(x) = e^x, \quad f'(x) = e^x, \quad f''(x) = e^x, \quad \dots, \quad f^{(n)}(x) = e^x,$$

то

$$f(0) = f'(0) = f''(0) = \dots = f^{(n)}(0) = e^0 = 1.$$

Като заместим тези стойности във формулата, получаваме точно полинома (1).

§ 2. ПРЕСМЯТАНЕ НА ЕСТЕСТВЕНИТЕ ЛОГАРИТМИ НА ЧИСЛАТА

Пресмятането на стойностите на функцията

$$(1) \quad f(x) = \ln \frac{1+x}{1-x}$$

става с помощта на полинома

$$(2) \quad P_n(x) = 2\left(x + \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} + \dots + \frac{x^{2n+1}}{2n+1}\right).$$

Ще оценим грешката, която правим, когато вместо стойността $f(x)$ вземаме стойността $P_n(x)$. За тази цел да докажем най-напред неравенството

$$(3) \quad f(x) \geq P_n(x),$$

където $n=0, 1, 2, \dots$ и $0 \leq x < 1$. За да докажем (3), разгледаме функцията

$$(4) \quad \varphi(x) = f(x) - P_n(x).$$

Производната на φ е

$$\begin{aligned} \varphi'(x) - f'(x) - P'_n(x) &= \frac{2}{1-x^2} - 2\left(1 + \frac{3x^2}{3} + \frac{5x^4}{5} + \dots + \frac{(2n+1)x^{2n}}{2n+1}\right) \\ &= \frac{2}{1-x^2} - 2(1+x^2+x^4+\dots+x^{2n}). \end{aligned}$$

Изразът в скобите е геометрична прогресия с частно x^2 , следователно

$$\varphi'(x) = \frac{2}{1-x^2} - 2 \frac{1-x^{2n+2}}{1-x^2} = \frac{2x^{2n+2}}{1-x^2}.$$

Понеже $0 \leq x < 1$, то $1-x^2 > 0$ и следователно

$$\varphi'(x) \geq 0.$$

Последното неравенство показва, че φ е растяща функция за $0 \leq x < 1$, следователно

$$(5) \quad \varphi(x) \geq \varphi(0).$$

Тъй като

$$\varphi(0) = f(0) - P_n(0) = \ln \frac{1+0}{1-0} - 0 = \ln 1 - 0 = 0,$$

неравенството (5), в съгласие с (4), може да бъде записано така:

$$f(x) - P_n(x) \geq 0,$$

което не е нищо друго, освен неравенството (3).

Всичко разполагаме с едно приближение на функцията f отляво. Сега ще докажем, че функцията

$$P_n(x) + \frac{2x^{2n+3}}{(2n+3)(1-x^2)} \quad (0 \leq x < 1),$$

е приближение на f отдясно, т. е.

$$(6) \quad f(x) \leq P_n(x) + \frac{2x^{2n+3}}{(2n+3)(1-x^2)}.$$

За да докажем (6), разгледаме функцията

$$(7) \quad \varphi(x) = P_n(x) + \frac{2x^{2n+3}}{(2n+3)(1-x^2)} - f(x).$$

Производната на φ е

$$\begin{aligned} \varphi'(x) &= P'_n(x) + \frac{2[(2n+3)x^{2n+3}(1-x^2) + x^{2n+3} \cdot 2x]}{(2n+3)(1-x^2)^2} - f'(x) \\ &= \frac{4x^{2n+4}}{(2n+3)(1-x^2)^2} \geq 0. \end{aligned}$$

Тъй като $\varphi'(x) \geq 0$, то функцията φ е растяща, следователно за $x \geq 0$ имаме

$$(8) \quad \varphi(x) \geq \varphi(0)$$

Ако в (7) поставим $x=0$, ще получим

$$\varphi(0) = P_n(0) + 0 - f(0) = 0.$$

Тогава неравенството (8) може да бъде записано така:

$$P_n(x) + \frac{2x^{2n+3}}{(2n+3)(1-x^2)} - f(x) \geq 0,$$

което не е нищо друго, освен (6).

От неравенствата (3) и (6) следва, че

$$P_n(x) \leq f(x) \leq P_n(x) + \frac{2x^{2n+3}}{(2n+3)(1-x^2)},$$

или, което е все същото,

$$(9) \quad 0 \leq \ln \frac{1+x}{1-x} - 2\left(x + \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} + \dots + \frac{x^{2n+1}}{2n+1}\right) \leq \frac{2x^{2n+3}}{(2n+3)(1-x^2)}.$$

където $n=0, 1, 2, \dots$ и $0 \leq x < 1$. Неравенството (9) лежи в основата на пресмятането на логаритмите на положителните цели числа.

Нека k е някое от числата $1, 2, 3, \dots$. Да намерим най-напред олова x , за което

$$(10) \quad \frac{1+x}{1-x} = \frac{k+1}{k}$$

Като решим (10) по отношение на x , получаваме

$$(11) \quad x = \frac{1}{2k+1}.$$

Ясно е, че така полученото x лежи в интервала $[0, 1)$. Понеже $k \geq 1$, то

$$\frac{1}{(2k+1)^2} \leq \frac{1}{(2 \cdot 1 + 1)^2} = \frac{1}{9}.$$

Следователно

$$\frac{1}{1 - \left(\frac{1}{2k+1}\right)^2} \leq \frac{1}{1 - \frac{1}{9}} = \frac{9}{8},$$

т. е.

$$(12) \quad \frac{1}{1 - \left(\frac{1}{2k+1}\right)^2} \leq \frac{9}{8} \quad (k=1, 2, 3, \dots).$$

Ако сега заместим в (9) x с равното му от (11), като вземем пред вид (10) и (12), ще получим

$$(13) \quad 0 \leq \ln \frac{k+1}{k} - 2 \left(\frac{1}{2k+1} + \frac{1}{3(2k+1)^3} + \dots + \frac{1}{(2n+1)(2k+1)^{2n+1}} \right) \leq \frac{9}{4(2n+3)(2k+1)^{2n+3}}.$$

където $n=0, 1, 2, 3, \dots, k=1, 2, 3, \dots$

Сега ще покажем как с помощта на неравенството (13) могат да бъдат пресметнати логаритмите на целите числа с произволна отнапред зададена точност $\epsilon > 0$. Да отбележим, че грешката,

която ще направим, ако вместо стойността

$$\ln \frac{k+1}{k}$$

вземем стойността

$$2 \left(\frac{1}{2k+1} + \frac{1}{3(2k+1)^3} + \dots + \frac{1}{(2n+1)(2k+1)^{2n+1}} \right),$$

няма да надмине

$$(14) \quad \frac{9}{4(2n+3)(2k+1)^{2n+3}}.$$

Следователно, ако искаме да извършим пресмятането с точност ϵ , трябва да изберем n по такъв начин, че да бъде изпълнено

$$(15) \quad \epsilon \geq \frac{9}{4(2n+3)(2k+1)^{2n+3}}.$$

Тъй като изразът (14) клони към нула при $n \rightarrow \infty$, следва, че колкото и малко да е положителното число ϵ , винаги можем да намерим естествено число n , за което да бъде изпълнено (15).

Сега ще направим някои приложения на горните резултати. Да пресметнем най-напред $\ln 2$. За тази цел да положим в (13) $k=1$. Ще получим

$$0 \leq \ln 2 - 2 \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{3 \cdot 3^3} + \frac{1}{5 \cdot 3^5} + \dots + \frac{1}{(2n+1) 3^{2n+1}} \right) \leq \frac{9}{4(2n+3) \cdot 3^{2n+3}}.$$

Нека желаната точност е $\epsilon = 10^{-7}$. Като вземем пред вид, че $k=1$, неравенството (15) добива вида

$$10^{-7} \leq \frac{9}{4(2n+3) \cdot 3^{2n+3}},$$

което, както това лесно може да се види, е изпълнено за всяко $n \geq 6$. Съгласно избора на ϵ и за да намалим обема на пресмятанята, ще изберем $n=6$. Тогава числото

$$(16) \quad 2 \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{3 \cdot 3^3} + \frac{1}{5 \cdot 3^5} + \frac{1}{7 \cdot 3^7} + \frac{1}{9 \cdot 3^9} + \frac{1}{11 \cdot 3^{11}} + \frac{1}{13 \cdot 3^{13}} \right)$$

ще бъде едно приближение на $\ln 2$ с точност 10^{-7} . Пресмятането ще запишем във вид на таблица:

$$\begin{array}{r}
 \left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3.3^3} \\ \frac{1}{5.3^5} \\ \frac{1}{7.3^7} \\ \frac{1}{9.3^9} \\ \frac{1}{11.3^{11}} \\ \frac{1}{13.3^{13}} \end{array} \right\} = \begin{array}{l} -0,333333333 \\ -0,012345679 \\ -0,000823045 \\ -0,000065321 \\ -0,000005645 \\ -0,000000513 \\ -0,000000048 \end{array} \\
 + \\
 \hline
 0,346573584
 \end{array}$$

За да намерим търсеното приближение трябва да удвоим полученния резултат и да вземем под внимание само първите 6 знака, като последният съответно се закръгли. Така получаваме числото 0,6931472, което е приближение на $\ln 2$ с точност 10^{-7} .

Да пресметнем сега $\ln 3$ със същата точност. За тази цел да положим в (13) $k=2$. Ще получим

$$0 \leq \ln \frac{3}{2} - 2 \left(\frac{1}{5} + \frac{1}{3.5^3} + \frac{1}{5.5^5} + \dots + \frac{1}{(2n+1)5^{2n+1}} \right) \leq \frac{9}{4(2n+3)5^{2n+3}}$$

Избора на естественото число n ще направим пак въз основа на неравенството (15), което в този случай добива вида

$$10^{-7} \geq \frac{9}{4(2n+3)5^{2n+3}}$$

Не е трудно да се види, че последното неравенство е изпълнено за всяко $n \geq 4$. При $n=4$ и $k=2$ (13) добива вида

$$0 \leq \ln \frac{3}{2} - 2 \left(\frac{1}{5} + \frac{1}{3.5^3} + \frac{1}{5.5^5} + \frac{1}{7.5^7} + \frac{1}{9.5^9} \right) \leq \frac{9}{4.11.5^{13}}$$

следователно числото

$$2 \left(\frac{1}{5} + \frac{1}{3.5^3} + \frac{1}{5.5^5} + \frac{1}{7.5^7} + \frac{1}{9.5^9} \right)$$

е едно приложение на $\ln \frac{3}{2}$ с точност 10^{-7} . Съответните пресма

такия също ще запишем във вида на таблица:

$$\begin{array}{r}
 \left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{5} \\ \frac{1}{3.5^3} \\ \frac{1}{5.5^5} \\ \frac{1}{7.5^7} \\ \frac{1}{9.5^9} \end{array} \right\} = \begin{array}{l} 0,200000000 \\ 0,002666667 \\ 0,000064000 \\ 0,000001829 \\ 0,000000057 \end{array} \\
 + \\
 \hline
 0,202732553
 \end{array}$$

Като удвоим последния резултат ще намерим едно приближение на $\ln \frac{3}{2}$ с точност 10^{-7} . Тъй като последните две цифри могат да бъдат използвани само за закръгляне, това приближение е 0,4054651. За да пресметнем търсеното приближение на $\ln 3$, ще се възползуваме от очевидното равенство $\ln 3 = \ln \frac{3}{2} + \ln 2$ и от това, че знаем приближенията с желаната точност на логаритмите от дясната страна: $0,4054651 + 0,6931472 = 1,0986123$, т. е.

$$\ln 3 = 1,0986123 \dots$$

По този начин могат да бъдат пресметнати логаритмите на простите числа, а от там и на целите. Така например, за да пресметнем $\ln 10$, ще ни потрябва да пресметнем $\ln 5$, тъй като $\ln 10 = \ln 2 + \ln 5$. За да пресметнем $\ln 5$ с точност 10^{-7} ще се възползуваме от неравенството (13) при $k=4$ и $n=2$. В този случай то добива вида:

$$0 \leq \ln \frac{5}{4} - 2 \left(\frac{1}{9} + \frac{1}{3.9^3} + \frac{1}{5.9^5} \right) \leq \frac{9}{4.7.9^7}$$

Да пресметнем най-напред сумата в скобите:

$$\begin{array}{r}
 \left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{9} \\ \frac{1}{3.9^3} \\ \frac{1}{5.9^5} \end{array} \right\} = \begin{array}{l} 0,111111111 \\ 0,000457247 \\ 0,000003387 \end{array} \\
 + \\
 \hline
 0,111571745
 \end{array}$$

Като удвоим получения резултат, ще получим приближение с желаната точност за числото $\ln \frac{5}{4}$. Тъй като последните две цифри използваме само за закръгляне, това приближение е числото 0,2231435. Като вземем пред вид, че $\ln \frac{5}{4} = \ln 5 - 2 \ln 2$, за приближение на $\ln 5$ получаваме числото 1,6094379.

Пресмятането на едно приближение на $\ln 10$ ще направим с помощта на очевидното равенство $\ln 10 = \ln \frac{5}{4} + 3 \ln 2$. Като заместим в дясната му страна пресметнатите вече приближения, получаваме

$$\ln 10 = 2,3025851 \dots$$

Да отбележим, че като се продължи по този начин пресмятането на логаритмите на целите числа се натрупва грешка, която трябва да се вземе пред вид, за да се получи приближение с желаната точност.

§ 3. ПРЕСМЯТАНЕ НА ДЕСЕТИЧНИТЕ ЛОГАРИТМИ НА ЧИСЛАТА

Ако знаем естествения логаритъм на дадено число, можем да пресметнем неговия десетичен логаритъм. Нанстина за всяко $x > 0$ е в сила равенството $x = 10^{\lg x}$, което чрез логаритмуване при основа e дава $\ln x = \lg x \ln 10$. Ето защо

$$(1) \quad \lg x = M \ln x,$$

където $M = \frac{1}{\ln 10}$. Понякога M се нарича *модул на прехода* от естествените към десетичните логаритми. Като използваме намереното в предния параграф приближение на $\ln 10$, за модула M получаваме

$$M = \frac{1}{\ln 10} = \frac{1}{2,3025851} = 0,4342945$$

с точност 10^{-7} . Да пресметнем например $\lg 2$ с точност 10^{-5} . За такъв цел ще си послужим с формула (1) и с намереното вече приближение на $\ln 2$ и ще получим за търсеното приближение $\lg 2 = 0,30103$.

Десетичните логаритми на числата могат да се пресмятат и без предварителното пресмятане на техните естествени логаритми.

Достатъчно е да умножим неравенствата (2.13) с положителното число M . По този начин като вземем пред вид (1) ще получим

$$(2) \quad 0 \leq \lg \frac{k+1}{k} - 2M \left(\frac{1}{2k+1} + \frac{1}{3(2k+1)^2} + \dots + \frac{1}{(2n+1)(2k+1)^{2n+1}} \right) \leq \frac{1}{9M} \leq \frac{4(2n+3)(2k+1)^{2n+3}}{9M}.$$

§ 4. ПРЕСМЯТАНЕ НА СТОЙНОСТИТЕ НА $(1+x)^n$

Ако в бинома на Нютон

$$(a+b)^n = a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} b + \dots + \binom{n}{n} b^n$$

положим $a=1$, $b=x$, ще получим

$$(1) \quad 1+x^n = 1 + \binom{n}{1} x + \binom{n}{2} x^2 + \dots + \binom{n}{n} x^n.$$

Знаем, че това представяне е валидно, когато n е произволно естествено число. Формулата (1) позволява да се пресметне степента на числото $1+x$ посредством степените на x . Естествено е да си поставим въпроса как може да се пресметне степента $(1+x)^n$, когато степенния показател не е цяло положително число. Ще покажем, че стойностите на функцията

$$(2) \quad f(x) = (1+x)^n,$$

където n е произволно реално число, могат да бъдат пресметнати с произволна отнапред зададена точност с помощта на полинома

$$(3) \quad S_{n,\mu}(x) = 1 + \binom{n}{1} x + \binom{n}{2} x^2 + \dots + \binom{n}{\mu} x^\mu \quad (n=1, 2, \dots).$$

Задачата ще бъде да оценим грешката $(1+x)^n - S_{n,\mu}(x)$, която допускаме, когато вместо стойността $(1+x)^n$ вземем стойността на полинома $S_{n,\mu}(x)$. Ще решим тази задача в зависимост от това, какво е числото x .

Нека най-напред $0 \leq x < 1$. За да оценим грешката, ще си послужим с неравенството

$$(4) \quad \binom{n}{n+1} [(1+x) - S_{n,\mu}(x)] \geq 0.$$

Ще докажем, че това неравенство е изпълнено за всяко n , за всяко $x \geq 0$ и за всяко $n=0, 1, 2, \dots$.

За тази цел да положим

$$(5) \quad \varphi_{n,\mu}(x) = \binom{\mu}{n+1} \left[(1+x)^\mu - S_{n,\mu}(x) \right].$$

Тогава неравенството (4) може да се запише по-накратко по следния начин

$$(6) \quad \varphi_{n,\mu}(x) \geq 0.$$

Доказателството ще извършим с индукция по n .

При $n=0$ (4) добива вида

$$(7) \quad \varphi_{0,\mu}(x) = \mu \left[(1+x)^\mu - 1 \right] \geq 0.$$

В зависимост от μ при доказателството на (7) възникват два случая:

а) $\mu \geq 0$; б) $\mu < 0$.

Случай а). Тъй като $\mu \geq 0$, за да докажем (7) е достатъчно да покажем, че $(1+x)^\mu \geq 1$, което е очевидно, защото $x \geq 0$ и $\mu \geq 0$. С това неравенството (4) е доказано при $n=0$.

Случай б). Тъй като $\mu < 0$, за да докажем (7) е достатъчно да покажем, че $(1+x)^\mu \leq 1$, което е очевидно, защото $x \geq 0$ и $\mu < 0$. С това неравенството (4) е доказано при $n=0$.
Да предположим сега, че (4) или, което е все също (6), е изпълнено за някое n , за всяко $x \geq 0$ и за всяко μ . Ще докажем, че то е изпълнено и за $n+1$, т. е.

$$(8) \quad \varphi_{n+1,\mu}(x) \geq 0,$$

където μ е произволно реално число $x \geq 0$.

Ако в (5) заместим n с $n+1$, ще получим

$$(9) \quad \begin{aligned} \varphi_{n+1,\mu}(x) &= \binom{\mu}{n+2} \left[(1+x)^\mu - S_{n+1,\mu}(x) \right] = \binom{\mu}{n+2} \left[(1+x)^\mu - \right. \\ &\quad \left. - \left(1 + \binom{\mu}{1} x + \dots + \binom{\mu}{n} x^n + \binom{\mu}{n+1} x^{n+1} \right) \right]. \end{aligned}$$

Да диференцираме това равенство относно x :

$$\begin{aligned} \varphi'_{n+1,\mu}(x) &= \binom{\mu}{n+2} \left[\mu (1+x)^{\mu-1} - \left(\mu + \frac{\mu(\mu-1)}{2!} 2x + \frac{\mu(\mu-1)(\mu-2)}{3!} 3x^2 + \dots \right. \right. \\ &\quad \left. \left. + \frac{\mu(\mu-1) \dots (\mu-n+1)}{n!} n x^{n-1} + \frac{\mu(\mu-1) \dots (\mu-n)}{(n+1)!} (n+1) x^n \right) \right]. \end{aligned}$$

Като изнесем μ пред скоби и направим необходимите съкращения, получаваме

$$(10) \quad \begin{aligned} \varphi'_{n+1,\mu}(x) &= \mu \binom{\mu}{n+2} \left[(1+x)^{\mu-1} - \left(1 + \binom{\mu-1}{1} x + \binom{\mu-1}{2} x^2 + \dots + \binom{\mu-1}{n} x^n \right) \right]. \end{aligned}$$

Тъй като

$$\begin{aligned} \mu \binom{\mu}{n+2} &= \mu \frac{\mu(\mu-1) \dots [\mu-(n+2)+1]}{(n+2)!} = \frac{\mu^2}{n+2} \cdot \frac{(\mu-1) \dots [\mu-1-(n+1)+1]}{(n+1)!} \\ &= \binom{\mu-1}{n+1} \frac{\mu^2}{n+2}, \end{aligned}$$

равенството (10) добива вида

$$(11) \quad \begin{aligned} \varphi'_{n+1,\mu}(x) &= \frac{\mu^2}{n+2} \binom{\mu-1}{n+1} \left[(1+x)^{\mu-1} - \left(1 + \binom{\mu-1}{1} x + \dots + \binom{\mu-1}{n} x^n \right) \right] \\ &= \frac{\mu^2}{n+2} \binom{\mu-1}{n+1} \left[(1+x)^{\mu-1} - S_{n,\mu-1}(x) \right]. \end{aligned}$$

Но съгласно (5)

$$\binom{\mu-1}{n+1} \left[(1+x)^{\mu-1} - S_{n,\mu-1}(x) \right] = \varphi_{n,\mu-1}(x)$$

и равенство (11) добива вида

$$(12) \quad \varphi'_{n+1,\mu}(x) = \frac{\mu^2}{n+2} \varphi_{n,\mu-1}(x).$$

Съгласно индукционното предположение неравенство (6) е изпълнено за всяко μ и за всяко $x \geq 0$. Ако сега в (6) на мястото на μ поставим $\mu-1$, ще получим

$$(13) \quad \varphi_{n,\mu-1}(x) \geq 0$$

за всяко $x \geq 0$. Понеже $\frac{\mu^2}{n+2} \geq 0$, (12) и (13) дават

$$(14) \quad \varphi'_{n+1,\mu}(x) \geq 0$$

за всяко μ и за всяко $x \geq 0$. От (14) следва, че $\varphi_{n+1,\mu}(x)$ е растяща при $x \geq 0$. Следователно при $x \geq 0$ ще имаме

$$(15) \quad \varphi_{n+1,\mu}(x) \geq \varphi_{n+1,\mu}(0).$$

Но ако в (9) положим $x=0$, ще получим

$$\varphi_{n+1,\mu}(0) = \binom{\mu}{n+2} \left[(1+0)^\mu - \left(1 + \binom{\mu}{1} \cdot 0 + \dots + \binom{\mu}{n+1} \cdot 0 \right) \right] = 0,$$

$$\varphi_{n+1,\mu}(x) \geq 0.$$

кото е неравенство (8). С това е доказано, че от верността на (6) за някое n следва верността му и за $n+1$. Съгласно принципа на пълната математична индукция неравенство (6), или което е все същото неравенство (4), е доказано.

Ако сега изберем естественото число n така, че

$$(16) \quad n > \mu - 1,$$

от неравенството (4) ще следва, че

$$(17) \quad (1+x)^n - S_{n,\mu}(x) \leq \binom{\mu}{n+1} x^{n+1} \quad (x \geq 0).$$

Очевидно е, че с помощта на последното неравенство можем да оценим (по абсолютна стойност) грешката, която ще направим, ако вместо стойността $(1+x)^\mu$ вземем стойността на полинома (3).

За да докажем (17) ще използваме това, че (4) е вярно за всяко n ($x \geq 0$). Тогава е вярно и неравенството

$$(18) \quad \binom{\mu}{n+2} [(1+x)^n - S_{n+1,\mu}(x)] \geq 0,$$

кото се получава от (4) чрез заместването на n с $n+1$.

От условието (16) следва, че $\binom{\mu}{n+1}$ и $\binom{\mu}{n+2}$ имат различни знаци. За да покажем това е достатъчно да се убедим, че произведението на тези две числа е отрицателно. Наистина

$$\begin{aligned} \binom{\mu}{n+1} \cdot \binom{\mu}{n+2} &= \frac{\mu(\mu-1) \cdots (\mu-n)}{(n+1)!} \cdot \frac{\mu(\mu-1) \cdots (\mu-n-1)}{(n+2)!} \\ &= \left[\frac{\mu(\mu-1) \cdots (\mu-n)}{(n+1)!^2} \right]^2 \cdot \frac{\mu-n-1}{n+2} < 0. \end{aligned}$$

Ако сега заменим в неравенството (18) множителя $\binom{\mu}{n+2}$ с $\binom{\mu}{n+1}$, ще получим

$$\binom{\mu}{n+1} [(1+x)^\mu - S_{n+1,\mu}(x)] \leq 0.$$

Но съгласно равенство (3), с което е определен полинома $S_{n,\mu}$ имаме:

$$\begin{aligned} S_{n+1,\mu}(x) &= 1 + \binom{\mu}{1}x + \binom{\mu}{2}x^2 + \cdots + \binom{\mu}{n}x^n + \binom{\mu}{n+1}x^{n+1} \\ &= S_{n,\mu}(x) + \binom{\mu}{n+1}x^{n+1}. \end{aligned}$$

Следователно последното неравенство може да се запише така

$$\begin{aligned} &\binom{\mu}{n+1} \left[(1+x)^\mu - S_{n+1,\mu}(x) - \binom{\mu}{n+1} x^{n+1} \right] \leq 0 \\ &\text{или, което е все същото} \\ (19) \quad &\binom{\mu}{n+1} [(1+x)^\mu - S_{n,\mu}(x)] \leq \left\{ \binom{\mu}{n+1} \right\}^2 x^{n+1}. \end{aligned}$$

Съгласно (4) лявата страна на това неравенство е неотрицателна (а значи и дясната). Тъй като по определение абсолютната стойност на едно реално неотрицателно число съвпада с това число, неравенството

$$(20) \quad \left| \binom{\mu}{n+1} \right| \cdot [(1+x)^\mu - S_{n,\mu}(x)] \leq \left| \binom{\mu}{n+1} \right|^2 \cdot x^{n+1}$$

при $x \geq 0$ и $n > \mu - 1$ е еквивалентно с (19). Ако сега разделим двете страни на (20) на положителното число $\left| \binom{\mu}{n+1} \right|$, посоката на неравенството ще се запази, и в резултат ще получим неравенството (17).

С помощта на (17) вече можем да правим пресмятания, като вместо стойността $(1+x)^\mu$ вземем стойността $S_{n,\mu}(x)$, при което грешката няма да надмине $\left| \binom{\mu}{n+1} \right| \cdot x^{n+1}$. Следователно, ако е е точността, с която искаме да пресметнем $(1+x)^\mu$ при фиксирани $x \geq 0$ и μ , естественото число n ще определим от неравенството

$$(21) \quad \left| \binom{\mu}{n+1} \right| \cdot x^{n+1} \leq \epsilon.$$

Сега ще илюстрираме получените резултати с един пример.

Да се пресметне $\sqrt[3]{68}$ с точност $\epsilon = 10^{-5}$.

Най-близкото до 68 число, което е третата степен на някое естествено число, е $64 = 4^3$. Тъй като $68 = 64 + 4 = 64 \cdot \left(1 + \frac{1}{16}\right)$, то

$$\sqrt[3]{68} = \sqrt[3]{64 \left(1 + \frac{1}{16}\right)} = 4 \left(1 + \frac{1}{16}\right)^{\frac{1}{3}}.$$

По този начин задачата се сведе до пресмятането на стойността на $(1+x)^\mu$ за $x = \frac{1}{16}$ и $\mu = \frac{1}{3}$; точността на последното следва да изберем по-висока от 10^{-5} , за да получим приближение на $4 \cdot \left(1 + \frac{1}{16}\right)^{\frac{1}{3}}$ при $\epsilon = 10^{-5}$. Тогава n трябва да удовлетворява нера-

венството (21) при $x = \frac{1}{16}$, $\mu = \frac{1}{3}$, и $\varepsilon = 10^{-6}$, т. е.

$$\left| \left(\frac{1}{3} \right)_{n+1} \cdot \left(\frac{1}{16} \right)^{n+1} \right| \leq 10^{-6}.$$

С опитване намираме, че лявата страна на последното неравенство при $n=2$ е близко до $1,5 \cdot 10^{-6}$, а при $n=3$ — до $0,6 \cdot 10^{-6}$, т. е. трябва да изберем $n=3$. Очевидно условието (16) е изпълнено, и неравенството (17) за разглеждания пример добива вида

$$\left| \left(1 + \frac{1}{16} \right)^{\frac{1}{3}} - S_{3, \frac{1}{3}} \left(\frac{1}{16} \right) \right| \leq 10^{-6},$$

т. е. числото $S_{3, \frac{1}{3}} \left(\frac{1}{16} \right)$ е едно приближение на $\frac{1}{4} \sqrt[3]{68}$ с точност 10^{-6} . От (8) при $n=3$, $\mu = \frac{1}{3}$ и $x = \frac{1}{16}$ получаваме

$$S_{3, \frac{1}{3}} \left(\frac{1}{16} \right) = 1 + \binom{1}{3} \cdot \frac{1}{16} + \binom{1}{3} \cdot \left(\frac{1}{16} \right)^2 + \binom{1}{3} \cdot \left(\frac{1}{16} \right)^3 = 1 + \frac{1}{3 \cdot 16} + \frac{1}{9 \cdot 16^2} + \frac{5}{81 \cdot 16^3}.$$

За удобство при пресмятането ще сумираме поотделно положителните и отрицателните числа и получените два резултата ще извадим:

$$\begin{aligned} & \begin{cases} 1 \\ + \end{cases} \begin{cases} 1 \\ 3 \cdot 16 \end{cases} = 1,0000000 \\ & \begin{cases} 1 \\ + \end{cases} \begin{cases} 1 \\ 9 \cdot 16^2 \end{cases} = 0,00000004340 \\ & \begin{cases} 1 \\ + \end{cases} \begin{cases} 1 \\ 81 \cdot 16^3 \end{cases} = 0,00000151 \\ & \hline 1,0208484 \\ & \begin{cases} 1 \\ - \end{cases} \begin{cases} 1 \\ 1,0208484 \end{cases} \\ & \begin{cases} 1 \\ - \end{cases} \begin{cases} 1 \\ 0,0004340 \end{cases} \\ & \hline 1,0204144 \end{aligned}$$

Като умножим последният резултат с 4 и закръглим петата цифра след десетичната запетая, получаваме числото 4,081666, което с

търсеното приближение на $\sqrt[3]{68}$ с точност 10^{-6} .

Ако $-1 < x \leq 0$ стойността $(1+x)^n$ може да бъде пресметната с произволна отнапред дадена точност пак с помощта на полинома (3), по неравенство (17) няма да бъде в сила. Оценката на грешката в този случай можем да направим с помощта на неравенството

$$(22) \quad (1+x)^n - S_{n, \mu}(x) \leq \binom{n}{n} x^{n+1} \cdot (1+x)^{n-1},$$

където μ е произволно реално число.

Да пресметнем числото $(7901)^{-\frac{1}{2}}$. Тъй като $88^2 < 7901 < 89^2$ и числото 7901 е по-близо до числото $89^2 = 7921$, ще представим подкоренната величина така: $7901 = 7921 - 20 = 89^2 - 20$. Тогава

$$(7901)^{-\frac{1}{2}} = (89^2 - 20)^{-\frac{1}{2}} = \frac{1}{89} \left(1 - \frac{20}{7921} \right)^{-\frac{1}{2}}$$

и задачата се свежда до пресмятането на $\left(1 - \frac{20}{7921} \right)^{-\frac{1}{2}}$. За да извършим това пресмятане ще използваме неравенство (22) при $\mu = -\frac{1}{2}$ и $x = \frac{20}{7921}$. Нека желаната точност е 10^{-7} . Тогава за конкретния пример съгласно (22) имаме

$$\frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdots (2n+1)}{2^{n+1} \cdot n!} \left(\frac{20}{7921} \right)^{n+1} < 10^{-7},$$

което се удовлетворява за $n > 1$. Да изберем $n=2$. Тогава

$$S_{2, -\frac{1}{2}} \left(\frac{20}{7921} \right) = 1 - \frac{1}{2} \left(-\frac{20}{7921} \right) + \frac{1}{8} \left(-\frac{20}{7921} \right)^2 = 1,0012632 \dots$$

Следователно числото $1,0012632 \cdot 89^{-1} = 0,0112502$ е приближение на $\frac{1}{\sqrt{7901}}$ с точност 10^{-7} .

§ 5. ПРЕСМЯТАНЕ НА ЧИСЛОТО π

В този параграф ще покажем как може да се пресметне числото π с произволна отнапред дадена точност. За тази цел ще си послужим с неравенството

$$(1) \quad \left| x - \left(\operatorname{tg} x - \frac{\operatorname{tg}^3 x}{3} + \dots + (-1)^n \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+1}}{2n+1} \right) \right| \leq \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+3}}{2n+3},$$

където $n=0, 1, 2, \dots$ и $0 \leq x < \frac{\pi}{2}$. Ще извършим доказателство на (1) с помощта на монотонни функции.

Да покажем най-напред, че функцията S_n дефинирана посредством равенството

$$(2) \quad S_n(x) = (-1)^{n+1} \left[x - \left(\operatorname{tg} x - \frac{\operatorname{tg}^3 x}{3} + \dots + (-1)^n \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+1}}{2n+1} \right) \right],$$

където $n=0, 1, 2, \dots$ и $0 \leq x < \frac{\pi}{2}$, е растяща. За произволната y получаваме

$$\begin{aligned} S_n'(x) &= (-1)^{n+1} \left[1 - \left(\frac{1}{\cos^2 x} - \frac{\operatorname{tg}^3 x}{\cos^2 x} + \dots + (-1)^n \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n}}{\cos^2 x} \right) \right] \\ &= (-1)^{n+1} \left[1 - \frac{1}{\cos^2 x} (1 - \operatorname{tg}^2 x + \dots + (-1)^n (\operatorname{tg} x)^{2n}) \right] \end{aligned}$$

или, като използваме формулата за сума на геометрична прогресия с частно $q = -\operatorname{tg}^2 x$, получаваме

$$S_n'(x) = (-1)^{n+1} \left[1 - \frac{1}{\cos^2 x} \cdot \frac{1 - (-\operatorname{tg}^2 x)^{n+1}}{1 - (-\operatorname{tg}^2 x)} \right] = \operatorname{tg}^{2n+2} x,$$

т. е.

$$S_n'(x) \geq 0.$$

Следователно за $x \geq 0$ ще имаме $S_n(x) \geq S_n(0)$. Но съгласно (2) $S_n(0) = 0$, следователно

$$(3) \quad S_n(x) \geq 0$$

за всяко n . От друга страна, като заместим в (2) n с $n+1$, ще получим

$$\begin{aligned} S_{n+1}(x) &= (-1)^{n+2} \left[x - \left(\operatorname{tg} x - \frac{\operatorname{tg}^3 x}{3} + \dots + (-1)^n \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+1}}{2n+1} \right) \right. \\ &\quad \left. + (-1)^{n+1} \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+3}}{2n+3} \right] = -(-1)^{n+1} \left[x - \left(\operatorname{tg} x - \frac{\operatorname{tg}^3 x}{3} \right) \right. \\ &\quad \left. + \dots + (-1)^n \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+1}}{2n+1} \right] + \frac{\operatorname{tg}^{2n+3} x}{2n+3} = -S_n(x) + \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+3}}{2n+3} \end{aligned}$$

и съгласно (3) ще имаме

$$0 \leq S_{n+1}(x) = -S_n(x) + \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+3}}{2n+3},$$

т. е.

$$(4) \quad S_n(x) \leq \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+3}}{2n+3} \quad \left(0 \leq x < \frac{\pi}{2} \right).$$

186

Тъй като $S_n(x) \geq 0$, съгласно дефиницията за абсолютна стойност на число имаме

$$S_n(x) = |S_n(x)| = \left| x - \left(\operatorname{tg} x - \frac{\operatorname{tg}^3 x}{3} + \dots + (-1)^n \frac{(\operatorname{tg} x)^{2n+1}}{2n+1} \right) \right|$$

и следователно неравенството (4) съвпада с неравенството (1). С това неравенство (1) е доказано.

Ако сега в (1) положим $x = \frac{\pi}{4}$, като използваме, че $\operatorname{tg} \frac{\pi}{4} = 1$ ще получим

$$(5) \quad \left| \frac{\pi}{4} - \left(1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \dots + (-1)^n \frac{1}{2n+1} \right) \right| \leq \frac{1}{2n+3}.$$

Това неравенство вече може попринад да се използва за приблизително пресмятане на $\frac{\pi}{4}$. Нанетина то показва, че ако вместо

$\frac{\pi}{4}$ вземем сумата $1 - \frac{1}{3} + \dots + (-1)^n \frac{1}{2n+1}$, грешката няма да надминава $\frac{1}{2n+3}$. Така например, за да пресметнем $\frac{\pi}{4}$ с точност

0,001, трябва да изберем n така, че $\frac{1}{2n+3} \leq 0,001$. Най-малкото естествено число, което удовлетворява последното неравенство е 499. Този пример показва, че неравенството (5) е твърде неудобно за поставената цел, понеже пресмятанията са много големи.

За да получим възможност да пресмятаме π без отчайващи със своя обем изчисления, да разгледаме ъгъла α , за който

$$(6) \quad \operatorname{tg} \alpha = \frac{1}{5}, \quad 0 < \alpha < \frac{\pi}{4}.$$

Тогав

$$\operatorname{tg} 2\alpha = \frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha} = \frac{2 \cdot \frac{1}{5}}{1 - \frac{1}{25}} = \frac{5}{12} < 1$$

и следователно $0 < 2\alpha < \frac{\pi}{4}$. Аналогично пресмятане показва, че $\operatorname{tg} 4\alpha = \frac{120}{119} > 1$ и следователно $\frac{\pi}{4} < 4\alpha < \frac{\pi}{2}$.

Да пресметнем $\operatorname{tg} \left(4\alpha - \frac{\pi}{4} \right)$. Имаме

$$\operatorname{tg} \left(4\alpha - \frac{\pi}{4} \right) = \frac{\operatorname{tg} 4\alpha - \operatorname{tg} \frac{\pi}{4}}{1 + \operatorname{tg} 4\alpha \cdot \operatorname{tg} \frac{\pi}{4}} = \frac{\frac{120}{119} - 1}{1 + \frac{120}{119} \cdot 1} = \frac{1}{239}.$$

187

т. е.

$$(7) \quad \operatorname{tg}\left(4x - \frac{\pi}{4}\right) = \frac{1}{239}.$$

Ако сега в (1) заместим x с α и използваме (6), ще получим

$$(8) \quad |\alpha - a_n| \leq \frac{1}{(2n+3)5^{n+3}},$$

където сме положили

$$(9) \quad a_n = \frac{1}{5} - \frac{1}{3 \cdot 5^3} + \frac{1}{5 \cdot 5^5} - \dots + (-1)^n \frac{1}{(2n+1)5^{n+1}}.$$

Нека сега в (1) заместим x с $4x - \frac{\pi}{4}$. Като използваме (7) и равенството $0 < 4x - \frac{\pi}{4} < \frac{\pi}{4} < \frac{\pi}{2}$, ще получим

$$(10) \quad \left|4x - \frac{\pi}{4}\right| - b_k \leq \frac{1}{(2k+3)239^{k+3}},$$

където сме положили

$$(11) \quad b_k = \frac{1}{239} - \frac{1}{3 \cdot 239^3} + \dots + (-1)^k \frac{1}{(2k+1)239^{k+1}}.$$

Неравенството (10) може да се запише още и така

$$(12) \quad \left|\frac{\pi}{4} + b_k - 4x\right| \leq \frac{1}{(2k+3)239^{k+3}}.$$

Ако сега умножим (8) с 4 и полученото неравенство прибавим към (12), ще получим

$$\left|4x - 4a_n\right| + \left|\frac{\pi}{4} + b_k - 4x\right| \leq \frac{4}{(2n+3)5^{2n+3}} + \frac{1}{(2k+3)239^{k+3}},$$

от което, съгласно неравенството $|A| + |B| \leq |A+B|$ следва, че

$$(13) \quad \left|\frac{\pi}{4} - (4a_n - b_k)\right| \leq \frac{4}{(2n+3)5^{2n+3}} + \frac{1}{(2k+3)239^{k+3}}.$$

Неравенството (13) е удобно за пресмятането на $\frac{\pi}{4}$. Например при $n=3$ и $k=0$ то добива вида

$$\left|\frac{\pi}{4} - (4a_3 - b_0)\right| \leq \frac{4}{9 \cdot 5^9} + \frac{1}{3 \cdot 239^3} = 0,00000025 \dots$$

или като вземем пред вид (9) и (11), получаваме

$$(14) \quad \left|\frac{\pi}{4} - \left(4\left(\frac{1}{5} - \frac{1}{3 \cdot 5^3} + \frac{1}{5 \cdot 5^5} - \frac{1}{7 \cdot 5^7}\right) - \frac{1}{239}\right)\right| < 0,00000025.$$

Като извършим необходимите пресмятания и закръглим, получаваме числото 3,14159, което е приближение на π с точност 10^{-5} .

Да пресметнем сега $\frac{\pi}{4}$ с точност 10^{-7} . За тази цел трябва да изберем n и k по такъв начин, че да бъде изпълнено неравенството

$$\frac{4}{(2n+3)5^{2n+3}} + \frac{1}{(2k+3)239^{k+3}} < 0,00000001.$$

Това неравенство се удовлетворява за всяко $n \geq 4$ и всяко $k \geq 0$. Да изберем $n=4$ и $k=0$. Като поставим тези стойности на n и k в (13), ще получим

$$\left|\frac{\pi}{4} - (4a_4 - b_0)\right| \leq \frac{4}{11 \cdot 5^{11}} + \frac{1}{3 \cdot 239^3} = 0,00000000319 \dots,$$

т. е., че числото

$$4a_4 - b_0 = 4\left(\frac{1}{5} - \frac{1}{3 \cdot 5^3} + \frac{1}{5 \cdot 5^5} - \frac{1}{7 \cdot 5^7} + \frac{1}{9 \cdot 5^9}\right) - \frac{1}{239^3}$$

е една приблизителна стойност на $\frac{\pi}{4}$, при това грешката няма да бъде по-голяма от 10^{-8} . Да пресметнем това приближение, като за удобство групираме събираемите съобразно знаците им:

$$\begin{aligned} & \left\{ \frac{1}{5} = 0,2000000000 \right. \\ & \quad + \left\{ \frac{1}{5 \cdot 5^5} = 0,0000064000 \right. \\ & \quad \quad + \left\{ \frac{1}{5 \cdot 5^9} = 0,0000000057 \right. \\ & \quad \quad \quad + \left\{ \frac{1}{5 \cdot 5^{11}} = 0,002666667 \right. \\ & \quad \quad \quad \quad + \left\{ \frac{1}{7 \cdot 5^7} = 0,000001829 \right. \\ & \quad \quad \quad \quad \quad + \left\{ \frac{1}{9 \cdot 5^9} = 0,002668496 \right. \\ & \quad \quad \quad \quad \quad \quad + \left\{ \frac{1}{239^3} = 0,002668496 \right. \end{aligned}$$

$$\left\{ 0,200064057 \right.$$

$$\left. - \left\{ 0,002668496 \right. \right.$$

$$a_4 = 0,197395561$$

$$b_0 = \frac{1}{239} = 0,004184100$$

$$4a_4 - b_0 = 4 \cdot 0,197395561 - 0,004184100 = 0,785398144.$$

Като умножим последното число с 4 (а следователно с 4 ще умножим и направената грешка), ще получим едно приближение на π с точност 10^{-7} . Това приближение е 3,1415926.

§ 6. ПРЕСМЯТАНЕ СТОЙНОСТИТЕ НА $\sin x$ И $\cos x$

Пресмятането на стойностите на функцията $\sin x$ се извършва с помощта на полинома

$$(1) \quad S_n(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!},$$

а тези на функцията $\cos x$ — с помощта на полинома

$$(2) \quad C_n(x) = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \dots + (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!}.$$

Грешката, която допускаме, когато вместо стойността $\sin x$ вземем стойността $S_n(x)$ се оценява с неравенството

$$(3) \quad |\sin x - S_n(x)| \leq \frac{x^{2n+3}}{(2n+3)!} \quad (x \geq 0),$$

а тази, която допускаме, когато вместо стойността $\cos x$ вземем стойността на $C_n(x)$ се оценява с помощта на неравенството

$$(4) \quad |\cos x - C_n(x)| \leq \frac{x^{2n+2}}{(2n+2)!}.$$

За да докажем неравенствата (3) и (4) ще въведем две функции f_n и g_n , дефинирани чрез равенствата

$$(5) \quad f_n(x) = (-1)^{n+1} [\sin x - S_n(x)],$$

$$g_n(x) = (-1)^{n+1} [\cos x - C_n(x)].$$

Ще докажем, че $f_n(x) \geq 0$ и $g_n(x) \geq 0$ за $x \geq 0$. При $n=0$ очевидно имаме

$$f_0(x) = -[\sin x - S_0(x)] = x - \sin x \geq 0$$

и аналогично

$$g_0(x) = -[\cos x - C_0(x)] = 1 - \cos x \geq 0.$$

Да допуснем, че за някое n е изпълнено неравенството $f_n(x) \geq 0$

($x \geq 0$). Следващи метода на пълната математична индукция трябва да образуваме f_{n+1} . Ако в равенствата (5) поставим на мястото на n число $n+1$, ще получим

$$f_{n+1}(x) = (-1)^{n+2} [\sin x - S_{n+1}(x)] = (-1)^{n+2} \left[\sin x - \left(x - \frac{x^3}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} + (-1)^{n+1} \frac{x^{2n+3}}{(2n+3)!} \right) \right].$$

За производната на f_{n+1} намираме:

$$f'_{n+1}(x) = (-1)^{n+2} \left[\cos x - \left(1 - \frac{x^2}{2!} + \dots + (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!} + (-1)^{n+1} \frac{x^{2n+2}}{(2n+2)!} \right) \right] = g_{n+1}(x).$$

Ако диференцираме още веднъж, за втората производна на f_{n+1} получаваме

$$\begin{aligned} f''_{n+1}(x) &= g'_{n+1}(x) = (-1)^{n+2} \left[-\sin x - \left(-x + \frac{x^3}{3!} - \dots + (-1)^{n+1} \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \right) \right] \\ &= (-1)^{n+1} \left[\sin x - \left(x - \frac{x^3}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \right) \right] = f_n(x). \end{aligned}$$

Съгласно допускането $f_n(x) \geq 0$ следователно $g'_{n+1}(x) = f_n(x) \geq 0$, което показва, че функцията $g_{n+1}(x)$ е растяща за $x \geq 0$ и следователно $g_{n+1}(x) \geq g_{n+1}(0) = 0$. Последното неравенство от своя страна показва, че $f_{n+1}(x) = g_{n+1}(x) \geq 0$, т. е. функцията $f_{n+1}(x)$ е също така растяща за $x \geq 0$ и следователно $f_{n+1}(x) \geq f_{n+1}(0) = 0$. С това е доказана верността на неравенствата (5) за всяко n .

За да докажем (3) ще представим f_{n+1} по следния начин:

$$f_{n+1}(x) = -(-1)^{n+1} \left[\sin x - \left(x - \frac{x^3}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \right) \right] + \frac{x^{2n+3}}{(2n+3)!} = -f_n(x) + \frac{x^{2n+3}}{(2n+3)!}.$$

Тъй като $f_{n+1}(x) \geq 0$ за $x \geq 0$ то

$$f_n(x) \leq \frac{x^{2n+3}}{(2n+3)!}.$$

От друга страна, съгласно първото от неравенствата (5) и дефиницията за абсолютна стойност $f_n(x) = f_n(x)$. Тогава последното неравенство може да се запише така

$$|f_n(x)| \leq \frac{x^{2n+3}}{(2n+3)!},$$

което не е нищо друго, освен (3). По аналогичен начин се извършва и доказателството на неравенството (4).

По-долу ще направим приложение на неравенствата (3) и (4) върху конкретни примери. Преди това обаче нека напомним, че ъгълът x се измерва в радиани. В противен случай неравенствата (3) и (4) не са валидни.

Пример 1. Да се пресметне $\sin 22^\circ$ с точност 10^{-5} .

Тъй като е дадена градусната мярка α на ъгъла, трябва да пресметнем неговата радианна мярка ρ по формулата

$$(6) \quad \rho = \alpha \frac{\pi}{180}.$$

В §5 намерихме едно приближение на π , което ще използваме сега. Да приемем $\pi = 3,1415926$. Тогава

$$22 \frac{\pi}{180} = \frac{11 \cdot 3,1415926}{90} = 0,3839724.$$

За пресмятането на $\sin 22^\circ$ ще използваме неравенството (3) при $x = 0,3839724$. Тъй като грешката не трябва да надмине 10^{-5} , естественото число n съгласно (3) ще удовлетвориравя неравенството

$$\frac{(0,3839724)^{2n+3}}{(2n+3)!} < 0,000001.$$

Можем да изберем $n=2$, понеже

$$\frac{(0,3839724)^7}{7!} = 0,0000002 < 0,000001.$$

Тогава търсеното приближение е стойността на полинома (1) при $n=2$ и $x=0,3839724$, т. е. числото

$$0,3839724 - \frac{(0,3839724)^3}{3!} + \frac{(0,3839724)^5}{5!}.$$

Да направим пресмятанията:

$$\begin{aligned} 0,3839724 &= 0,3839724 \\ \frac{(0,3839724)^5}{5!} &+ \frac{(0,3839724)^3}{3!} = 0,0094352 \end{aligned}$$

$$- \left\{ \begin{array}{l} 0,3840420 \\ 0,0094352 \\ 0,3746068 \end{array} \right\}$$

Като направим закръгляне на последното число на 5-я знак, получаваме приближение на $\sin 22^\circ$ с желаната точност, а именно, числото 0,37461.

Пример 2. Да се пресметне $\cos 60^\circ$ с точност 10^{-4} .

Съгласно (6) радианната мярка на 60° е $\frac{\pi}{3}$ или превърнато в десетична дроб

$$\frac{\pi}{3} = \frac{3,1415926}{3} = 1,0471975.$$

Ще използваме неравенството (4) при $x = 1,0471975$. Числото n определяме от неравенството

$$\frac{(1,0471975)^{2n+2}}{(2n+2)!} < 0,0001$$

т. е. $n=3$ понеже

$$\frac{(1,0471975)^8}{8!} = 0,000359 < 10^{-4}.$$

Тогава търсеното приближение е стойността на полинома (2) при $n=3$ и $x=1,0471975$, т. е. числото

$$1 - \frac{(1,0471975)^2}{2!} + \frac{(1,0471975)^4}{4!} - \frac{(1,0471975)^6}{6!}.$$

Да направим пресмятанията

$$\begin{aligned} 1 &= 1,0000000 \\ \frac{(1,0471975)^4}{4!} &- 0,0501075 \\ \frac{(1,0471975)^2}{2!} &= 0,5483113 \\ \frac{(1,0471975)^6}{6!} &- 0,0018316 \\ 1,0501075 &+ 0,5501429 \end{aligned}$$

НЯКОИ ДИФЕРЕНЦИАЛНИ УРАВНЕНИЯ ОТ ПЪРВИ РЕД

Като направим закръгляне съобразно желаната точност, получаваме $\cos 60^\circ = \cos 1,047 \dots = 0,5000$, което както знаем е точната стойност на $\cos 60^\circ$.

Задачи към глава 5

1. Да се пресметне e^{-1} с точност 10^{-3} .
2. Да се пресметне $\sin 3$ с точност 10^{-3} .

Отг. 0,367...

Отг. 10,067...

Диференциално уравнение от първи ред се нарича всяко уравнение от вида

$$F(x, y, y') = 0,$$

където функцията F е дадена, а $y = y(x)$ е функция, която се търси. Всяка функция $y = y(x)$, за която горното уравнение се превръща в тъждество по отношение на x , се нарича *решение* на даденото диференциално уравнение. Така например, функцията $y = x$ е решение на диференциалното уравнение $yy' - x = 0$, защото имаме $yy' - x = x(x') - x = x - x = 0$; лесно може да се провери, че това уравнение се удовлетворява и от функцията $y = \sqrt{x^2 + c}$, където c е произволна константа. Наличието на произволна константа в решението на това диференциално уравнение не е случайно. Такава константа се появява, когато търсим всички решения на диференциално уравнение.

Теорията на диференциалните уравнения от първи ред е обширна част на математическия анализ с многобройни приложения. Но по понятни съображения тук ще се ограничим само с разглеждането на най-елементарни въпроси от този кръг. В §1, §2, §3 и §4 са разгледали уравнения от вида $y' = f(x)$. Те са обект на така нареченото *интегрално смятане*. В §5, §6 и §7 се изучава линейното диференциално уравнение от първи ред. Някои геометрични приложения са дадени в §8.

§ 1. ИНТЕГРАЛНО СМЯТАНЕ

Действието интегриране е обратно на диференцирането. При диференцирането по дадена функция се търси производната y' , а при интегрирането се прави обратното, т. е. по дадена производна

се търси функцията. И така задачата на интегралното смятане е по дадена функция $f(x)$ да се намери функция $F(x)$, за която

$$(1) \quad F'(x) = f(x).$$

Всяка функция F , за която е изпълнено (1), се нарича *неопределен интеграл* или *примитивна функция* на f . Тъй като производната на всяка константа е нула, не е трудно да се съобрази, че ако F е примитивна на функцията f и c е произволна константа, функцията $F+c$ е също примитивна на f (от тази неопределеност на примитивната идва и названието „неопределен интеграл“). Обратно е също вярно, т.е.

Ако функцията f е дефинирана в интервал и F е произволен неопределен интеграл на f , всеки друг неопределен интеграл F_1 на f се получава от F чрез прибавяне на подходяща константа, т.е.

$$(2) \quad F_1 = F + c.$$

Наистина по условие имаме $F'(x) = f(x)$ и $F_1'(x) = f(x)$. Следователно $(F(x) - F_1(x))' = f(x) - f(x) = 0$, т.е. производната на $F - F_1$ се анулира навсякъде в дефиниционния интервал на f . Ето защо фундаменталното свойство на производните (гл. 3, §10) дава $F - F_1 = c$, където c е константа и (2) е доказано.

Произволен неопределен интеграл $F(x)$ на функцията $f(x)$ се означава със символа

$$\int f(x) dx.$$

Следователно съгласно дефиницията на примитивна ще имаме

$$(3) \quad \left(\int f(x) dx \right)' = f(x),$$

т.е. по определение $\int f(x) dx$ е функция, чиято производна съпада с $f(x)$. Така например, не е трудно да се съобрази, че

$$\int x dx = \frac{x^2}{2} + c,$$

където c е произволна константа. Наистина, $\left(\frac{x^2}{2} + c \right)' = \frac{2x}{2} = x$. Пообщо, таблицата на производните (гл. 3, §15) дава очевидно следната таблица на неопределените интеграли:

$$1. \quad \int 0 dx = c$$

$$2. \quad \int x^a dx = \frac{x^{a+1}}{a+1} + c$$

$$3. \quad \int \cos x dx = \sin x + c,$$

$$4. \quad \int \sin x dx = -\cos x + c,$$

$$5. \quad \int \frac{dx}{\cos^2 x} = \operatorname{tg} x + c,$$

$$6. \quad \int \frac{dx}{\sin^2 x} = -\operatorname{ctg} x + c,$$

$$7. \quad \int \operatorname{ch} x dx = \operatorname{sh} x + c,$$

$$8. \quad \int \operatorname{sh} x dx = \operatorname{ch} x + c,$$

$$9. \quad \int \frac{dx}{\operatorname{ch}^2 x} = \operatorname{th} x + c,$$

$$10. \quad \int \frac{dx}{\operatorname{sh}^2 x} = -\operatorname{cth} x + c,$$

$$11. \quad \int e^x dx = e^x + c,$$

$$12. \quad \int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + c \quad (a \neq 1),$$

$$13. \quad \int \frac{dx}{x} = \ln x + c \quad (x > 0).$$

Но не само таблицата на производните може да се запише като таблица на неопределените интеграл, а и правилата за диференциране могат да се запишат като правила за интегриране. Ето и таблицата на правилата за интегриране

$$1. \quad \int c f(x) dx = c \int f(x) dx \quad (c \text{ — константа}),$$

$$2. \quad \int (f(x) + g(x)) dx = \int f(x) dx + \int g(x) dx,$$

$$3. \quad \int f(x) g'(x) dx = f(x) g(x) - \int g(x) f'(x) dx,$$

4. $\int f(x) \frac{g'(x)}{g^2(x)} dx = -\frac{f(x)}{g(x)} + \int \frac{f'(x)}{g(x)} dx,$

5. Ako $\int F(u) du = \Gamma(u)$, to $\int F(f(x)) f'(x) dx = \Gamma(f(x))$.

За да се докаже коя да е от горните формули, достатъчно е да се диференцира дясната страна и да се забележи, че след диференцирането се получава точно функцията, която стои под интеграла от лявата страна на формулата.

Ето доказателството на правилото 3 за интегриране.

$$\left(f(x)g(x) - \int g(x)f'(x)dx \right)' = -(f(x)g(x))' - g(x)f'(x).$$

$$= f'(x)g(x) + f(x)g'(x) - g(x)f'(x) = f(x)g'(x).$$

Да докажем и правилото 5. Тъй като $\Gamma(u)$ е примитивна на $F(u)$, то $\Gamma'(u) = F(u)$. Тогава съгласно правилото за диференциране на функцията от функцията ще имаме

$$(\Gamma(f(x)))' = \Gamma'(f(x)).f'(x) = F(f(x)).f'(x),$$

с което правило 5 е доказано.

Правилата 3 и 4 се наричат *поякога* правила за *интегриране по части*. Да отбележим преди всичко, че правилото 4 е след

ствие от 3. Нанстина, тъй като $\frac{g'(x)}{g(x)} = -\left(\frac{1}{g(x)}\right)'$, лявата страна на 4 може да се запише и така:

$$(4) \quad \int f(x) \frac{g'(x)}{g^2(x)} dx = - \int f(x) \left(\frac{1}{g(x)} \right)' dx.$$

От друга страна, правилото 3 дава

$$(5) \quad \int f(x) \left(\frac{1}{g(x)} \right)' dx = \frac{f(x)}{g(x)} - \int \frac{f'(x)}{g(x)} dx.$$

Равенствата (4) и (5) дават правилото 4.

Сръчното прилагане на таблиците на неопределените интеграл и на правилата за интегриране дава възможност да се пресметнат многобройни неопределени интеграл. На тази тема са посветени обемисти книги (вж. например А. ф. Тимофеев, Интегрирование функций, 1948). Тук ще разгледаме само най-простите интеграл.

Ето няколко примера, в които освен таблицата на неопределените интеграл
се използват само правилата 1 и 2.

Пример 1. Да се пресметне

$$\int \frac{dx}{\sin^2 x \cos^2 x}$$

решения,

$$\int \frac{dx}{\sin^2 x \cos^2 x} = \int \frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{\sin^2 x \cos^2 x} dx = \int \frac{dx}{\cos^2 x} + \int \frac{dx}{\sin^2 x} = \operatorname{tg} x - \operatorname{ctg} x + C.$$

Пример 2. Да се пресметне

$$\int \frac{x}{x^2+3x+1} dx.$$

Решение.

$$= \int_1^5 x^{\frac{5}{3}} dx + 3 \int_1^2 x^{\frac{2}{3}} dx + \int_2^1 x^{-\frac{1}{3}} dx$$

$$\frac{x^{\frac{5}{3}+1}}{x^{\frac{5}{3}+1}} + 3\frac{x^{\frac{2}{3}+1}}{x^{\frac{2}{3}+1}} + \frac{x^{\frac{1}{3}+1}}{x^{\frac{1}{3}+1}} - \frac{3^3}{8\sqrt{x^3}} + \frac{9^3}{5\sqrt{x^5}} + \frac{3^3}{2\sqrt{x^7}}.$$

Пример 3. Да се пресметне

$$\int (2^x + 1)^2 dx.$$

Решение.

$$\begin{aligned} \int (2^x + 1)^2 dx &= \int (2^{2x} + 2 \cdot 2^x + 1) dx \\ &= \int 4^x dx + 2 \int 2^x dx + \int x^0 dx = \frac{4^x}{\ln 4} + 2 \frac{2^x}{\ln 2} + x + c. \end{aligned}$$

Следват няколко приложения на правилата за интегриране по части.

Пример 4. Да се пресметне

$$\int x^2 \ln x \, dx.$$

Решение. Като вземем пред вид, че $\int x^2 dx = \frac{x^3}{3}$, търсеният интеграл може да се запише и така:

$$(6) \quad \int x^2 \ln x \, dx = \int \ln x \left(\frac{x^3}{3} \right)' dx.$$

Сега прилагаме правилото 3 за интегриране по части и получаваме

$$\begin{aligned} \int \ln x \left(\frac{x^3}{3} \right)' dx &= \frac{x^3 \ln x}{3} - \frac{1}{3} \int x^3 (\ln x)' dx \\ &= \frac{x^3 \ln x}{3} - \frac{1}{3} \int x^2 dx = \frac{x^3 \ln x}{3} - \frac{x^3}{9}, \end{aligned}$$

кото заедно с (6) дава

$$\int x^2 \ln x \, dx = \frac{1}{3} x^3 \ln x - \frac{1}{9} x^3.$$

Пример 5. Да се пресметне

$$\int \frac{\cos^3 x}{\sin^2 x} dx.$$

Решение. Тук ще си послужим с правилото 4, като ще положим $f(x) = \cos^2 x$ и $g(x) = \sin x$. Очевидно

$$(7) \quad \int \frac{\cos^3 x}{\sin^2 x} dx = \int \cos^2 x \frac{(\sin x)'}{\sin^2 x} dx.$$

Но

$$\begin{aligned} \int \cos^2 x \frac{(\sin x)'}{\sin^2 x} dx &= -\frac{\cos^2 x}{\sin x} + \int \frac{(\cos^2 x)'}{\sin x} dx \\ &= -\frac{\cos^2 x}{\sin x} - 2 \int \frac{\cos x \sin x}{\sin x} dx = -\frac{\cos^2 x}{\sin x} - 2 \sin x. \end{aligned}$$

Последното заедно със (7) дава

$$\int \frac{\cos^3 x}{\sin^2 x} dx = -\frac{\cos^2 x}{\sin x} - 2 \sin x.$$

Понякога се налага да се интегрира по части повече от веднъж.

Пример 6. Да се пресметне

$$\int x^2 e^x dx.$$

Решение.

$$\begin{aligned} \int x^2 e^x dx &= \int x^2 (e^x)' dx = x^2 e^x - \int e^x (x^2)' dx \\ &= x^2 e^x - 2 \int x e^x dx = x^2 e^x - 2 \int x (e^x)' dx \\ &= x^2 e^x - 2 x e^x + 2 \int e^x dx = x^2 e^x - 2 x e^x + 2 e^x. \end{aligned}$$

Вече имаме случай да се убедим в значението на правилото за диференциране на функция от функция за диференциалното смятане. Аналогична е ролята на правилото 5 в интегралното смятане. Най-напред ще посочим някои от най-простите приложения на това правило. Това са случаи, когато функцията f е линейна, т. е. $f(x) = ax + b$.

Пример 7. Да се пресметне

$$\int \sin(2x+1) dx.$$

Решение. Очевидно търсеният интеграл може да се запише и така:

$$(8) \quad \int \sin(2x+1) dx = \frac{1}{2} \int \sin(2x+1) (2x+1)' dx.$$

Съгласно правило 5, за да пресметнем интеграла, който стои отгласно на последното равенство, е достатъчно да пресметнем $\int \sin u \, du$ и след това в получената

примитивна да заместим u с $2x+1$. Но $\int \sin u \, du = -\cos u$ и следователно

$$\begin{aligned} \int \sin(2x+1) (2x+1)' dx &= -\cos(2x+1). \text{ Последното равенство заедно с (8) дава} \\ \int \sin(2x+1) dx &= -\frac{1}{2} \cos(2x+1). \end{aligned}$$

Разбира се, читателят би могъл да съобрази последния резултат и директно. Да отбележим още, че аналогично на пример 7 може да се процедира с всички таблични интегрални. Така например

$$\int \frac{dx}{\cos^2 x} = \frac{1}{2} \operatorname{tg} 2x, \quad \int \operatorname{ch}(ax+b) dx = \frac{1}{a} \operatorname{sh}(ax+b)$$

и т. н.

Посочените дотук приложения на правило 5 не са типични. Ето няколко по-типични приложения на това правило.

Пример 8. Да се пресметне

$$\int \frac{\cos x - \sin x}{\cos x + \sin x} dx$$

Решение.

$$\begin{aligned} \int \frac{\cos x - \sin x}{\cos x + \sin x} dx &= \int \frac{(\cos x + \sin x)' dx}{\cos x + \sin x} \\ &= \int \frac{du}{u} = \ln u = \ln(\cos x + \sin x), \end{aligned}$$

където с u беше означено $\cos x + \sin x$.

Пример 9. Да се пресметне

$$\int \frac{dx}{e^x + 1}$$

Решение.

$$\begin{aligned} \int \frac{dx}{e^x + 1} &= \int \frac{e^x + 1 - e^x}{e^x + 1} dx = \int dx - \int \frac{(e^x + 1)'}{e^x + 1} dx \\ &= x - \int \frac{du}{u} = x - \ln u = x - \ln(e^x + 1), \end{aligned}$$

където с u беше означено $e^x + 1$.

Пример 10. Да се пресметне

$$\int \frac{dx}{\sin x \cos x}$$

Решение.

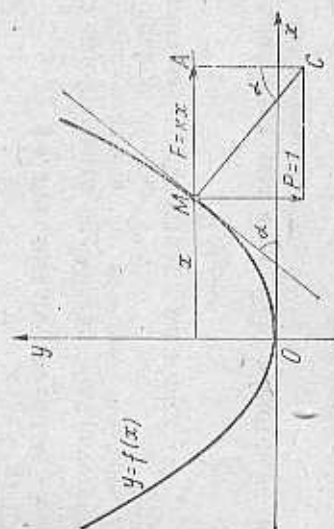
$$\begin{aligned} \int \frac{dx}{\sin x \cos x} &= \int \frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{\sin x \cos x} dx = \int \frac{\sin x}{\cos x} dx + \int \frac{\cos x}{\sin x} dx \\ &= -\int \frac{(\cos x)'}{\cos x} dx + \int \frac{(\sin x)'}{\sin x} dx = -\ln \cos x + \ln \sin x \\ &= \ln \operatorname{tg} x. \end{aligned}$$

Естествено е да се запитаме каква е ролята на знака dx в означението на $\int f(x) dx$. При по-систематично построяване на интегралното смятане този знак се използва за по-удобно манипулиране с правилото 5.

Накрая ще разгледаме едно просто хитрачичко приложение на интегралното. Да си представим цилиндричен съд, който се върти с постоянна ъглова скорост около оста си, която е вертикална. Пито се, ако в този съд налеем

известно количество течност, каква ще бъде формата, която тази течност ще приеме.

Усно е преди всичко, че течността ще се върти след известно време със същата ъглова скорост, с която се върти цилиндъра, като при това горният ѝ слой ще приеме формата на никаква ротационна повърхнина. Задачата е да се намери тази ротационна повърхнина. Разбира се, поради симетрията с достатъчно да намерим кривата, по която произволна равнина, минаваща през оста на цилиндъра, пресича ротационната повърхнина (фиг. 82).



Фиг. 82

След като течността приеме окончателната си форма, една произволна точка M от най-горния ѝ пласт ще се върти равномерно около оста на цилиндъра със същата ъглова скорост, с която се върти и цилиндърът. От една страна, върху M действа тежестта P което без ограничение на общостта можем да считаме 1, а от друга — центробежната сила F . Тъй като точката M през цялото време остава върху един и същи хоризонтал, резултатът R на силите P и F трябва да бъде ортогонален на повърхнината. Тази бележка е достатъчна, за да се намери видът на ротационната повърхнина.

В следващата глава ще покажем, че силата F е пропорционална на радиуса x с коефициент на пропорционалност, който зависи от масата на M и от ъгло-вата скорост, т. е. $F=kx$.

Да означим с α ъгъла, който тангентата в точката M сключва с абсцис-ната ос. От тригълника AMC намираме

$$\operatorname{tg} \alpha = kx. \quad (9)$$

Но, ако означим с $y=f(x)$ уравнението на кривата, по която произволна равнина през оста на цилиндъра пресича ротационната повърхнина, то

$$\operatorname{tg} \alpha = f'(x)$$

и съгласно (9) ще имаме $f'(x) = kx$, т. е.

$$f(x) = \int kx dx = \frac{k}{2} x^2$$

и следователно уравнението на търсената крива е

$$(10) \quad y = \frac{k}{2} x^2,$$

което показва, че кривата е парабола. Повърхността, която се получава от въртенето на една парабола около оста ѝ, се нарича *ротационен параболоид*.

И така при дадените условия горният пласт на течността ще приеме формата на *ротационен параболоид*.

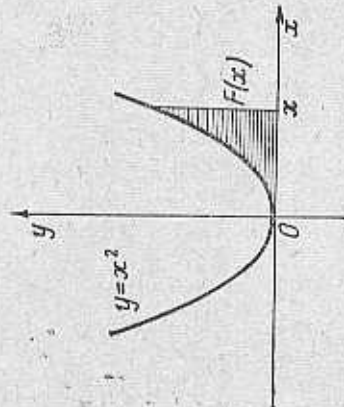
§ 2. ПРЕСМЯТАНЕ НА ЛИЦА

Едно от най-хубавите приложения на интегралното смятане е свързано със задачата за намиране на лица. Да започнем с един прост пример.

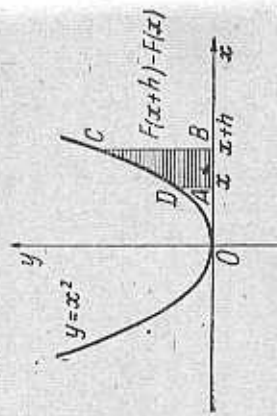
Да разгледаме параболата с уравнение

$$(1) \quad y = x^2$$

и за произволно x да означим с $F(x)$ лицето на криволинейния триъгълник, изобразен на черт. 83.



Черт. 83



Черт. 84

Да намерим производната на функцията. Очевидно нарастването

$$F(x+h) - F(x)$$

не е нищо друго освен лицето на криволинейния трапец $ABCD$ от черт. 84. Но тогава

$$AD \cdot h \leq F(x+h) - F(x) \leq BC \cdot h,$$

т. е.

$$x^2 \cdot h \leq F(x+h) - F(x) \leq (x+h)^2 \cdot h$$

и следователно

$$(2) \quad x^2 \leq \frac{F(x+h) - F(x)}{h} \leq (x+h)^2.$$

Когато h клони към нула, дясната страна на (2) клони към x^2 , т. е. към лявата страна. От това следва, че

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = x^2,$$

т. е.

$$(3) \quad F'(x) = x^2$$

и следователно

$$(4) \quad F(x) = \int_0^x x^2 dx = \frac{x^3}{3} + c.$$

За да намерим константата c , в (3) ще положим $x=0$ и съгласно дефиницията на $F(x)$ ще получим $0=0+c$, откъдето

$$(4) \quad F(x) = \frac{x^3}{3}.$$

Така намислената формула (4) дава възможност да се намери лицето на криволинейния триъгълник от черт. 83 за всяко x .

Специалният резултат (4) е интересен, тъй като елементарната геометрия не ни дава средства за намиране на разглежданото лице. Значително по-интересен е методът, с който (4) беше намирано, защото той е общ, т. е. позволява по аналогичен начин да се пресмятат лица и в много други случаи.

Нека функцията f е дефинирана и непрекъсната в интервала $[a, b]$ и нека $f(x) \geq 0$ за всяко x от този интервал. Да означим с T множеството на всички точки с координати (x, y) от равнината, за които са изпълнени неравенствата (черт. 85)

$$a \leq x \leq b,$$

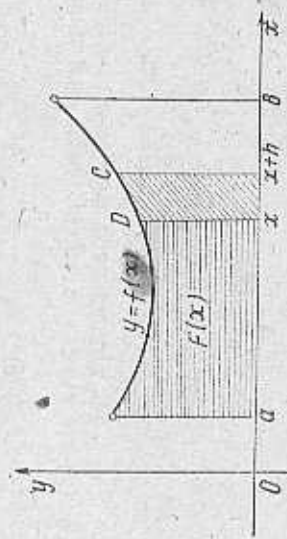
(5)

$$0 \leq y \leq f(x).$$

При тези предположения се твърди, че ако Φ е произволна примитивна (неопределен интеграл) на f в $[a, b]$, то лицето S на множеството T се дава с формулата

$$(6) \quad S = \Phi(b) - \Phi(a).$$

Доказателството на (6) е аналогично на това на (4). За произволно x от $[a, b]$ да означим с $F(x)$ лицето на частта от множеството T , която лежи вляво от вертикалната права през точ-



Черт. 85

ката $(x, 0)$. Ще докажем най-напред, че F е една примитивна на f . Очевидно нарастването

$$F(x+h) - F(x)$$

съвпада с лицето на криволинейния трапец $ABCD$ от черт. 85. Следователно

$$(7) \quad \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = y_{cp}$$

където y_{cp} е средната височина на трапеца $ABCD$. Понеже функцията f е непрекъсната, когато h клони към нула, y_{cp} ще клони към $f(x)$. Ето защо от (7) следва, че

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = f(x),$$

т. е. $F'(x) = f(x)$, което показва, че F е примитивна на f .

От друга страна, F е също примитивна на f и следователно ще имаме

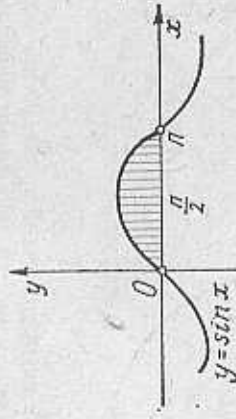
$$(8) \quad F(x) = \Phi(x) + c.$$

За да намерим стойността на константата c , в (8) ще положим $x = a$ и ще получим $0 = \Phi(a) + c$, откъдето $c = -\Phi(a)$. Сега заместяваме полученния резултат в (8) и получаваме $F(x) = \Phi(x) - \Phi(a)$. В последната формула заместваме x с b и получаваме $F(b) = \Phi(b) - \Phi(a)$. Но по определение $F(b) = S$ и формула (6) е доказана.

И така, за да намерим лицето на криволинейния трапец

T , е достатъчно да интегрираме f и след това да намерим разликата между стойностите на полученния интеграл в точките b и a .

Пример 1. Да се намери лицето S , заградено от синусоидата $y = \sin x$ $0 \leq x \leq \pi$ и абсцисната ос (черт. 86).



Черт. 86

Очевидно множеството, чие то лице се търси, е определено от неравенствата

$$0 \leq x \leq \pi, \\ 0 \leq y \leq \sin x$$

и следователно, за да намерим лицето му, ще трябва да пресметнем разликата

$$\Phi(\pi) - \Phi(0), \text{ където } \Phi(x) \text{ е показва примитивна на } \sin x. \text{ Но } \int \sin x dx = -\cos x.$$

Ето защо $S = (-\cos \pi) - (-\cos 0) = 2$.

Пример 2. Да се намери лицето на частта от равнината, заградена от хиперболата $y = \frac{1}{x}$, вертикалните прави $x = 1$ и $x = 2$ и абсцисната ос.

$$\text{Очевидно } \int \frac{1}{x} dx = \ln x \text{ и следователно}$$

$$S = \ln 2 - \ln 1 = \ln 2.$$

Пример 3. Да се намери лицето на кръга.

За удобство ще разгледаме кръг с радиус a и център в началото на координатната система (черт. 87). Достатъчно е да намерим лицето само на онази негова част, която е разположена в първия квадрант.

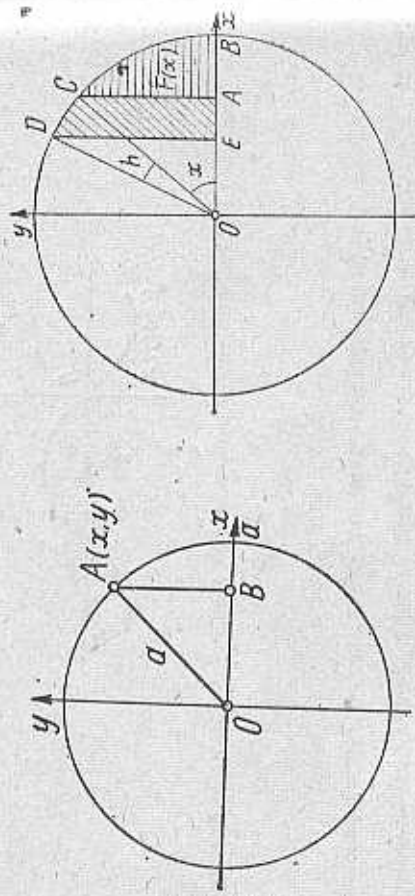
Ако $A(x, y)$ е произволна точка от окръжността, от триъгълника OAB намираме $x^2 + y^2 = a^2$, откъдето $y = \pm \sqrt{a^2 - x^2}$. Следователно уравнението на частта от окръжността, която е над абсцисната ос, е

$$(9) \quad y = \sqrt{a^2 - x^2}.$$

Ако Φ е някаква примитивна на функцията (9), лицето S на частта от кръга, която се намира в първи квадрант, се дава от формулата

$$(10) \quad S = \Phi(a) - \Phi(0).$$

Но така написаната формула не може да се използва за намиране на лицето на кръга, понеже средствата, изучени в тази



Черт. 87

книга, не дават възможност да се намери примитивната Φ . Ето защо ще изберем друг път, който също използва интеграли, но такива, които сме в състояние да пресмятаме.

За произволен ъгъл x , $0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$, означаваме с $F(x)$ лицето на полуsegmenta ABC (черт. 88). Очевидно нарастването $F(x+h) - F(x)$ съвпада с лицето на криволинейния трапец $EACD$, т. е.

$$(11) \quad F(x+h) - F(x) = EA \cdot y_{cp}$$

където y_{cp} е "средната" височина на криволинейния трапец. Тъй като $EA = a(\cos x - \cos(x+h))$ от (11) получаваме

$$(12) \quad \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = -a \frac{\cos(x+h) - \cos x}{h} \cdot y_{cp}$$

Но $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{\cos(x+h) - \cos x}{h} = (\cos x)' = -\sin x$ и $\lim_{h \rightarrow 0} y_{cp} = a \sin x$. Следователно

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = -a(-\sin x) \cdot a \sin x = a^2 \sin x,$$

т. е. $F'(x) = a^2 \sin x$. Последното равенство показва, че $F(x)$ е една примитивна на $a^2 \sin x$. Ето защо

$$\begin{aligned} F(x) - a^2 \int \sin^2 x dx &= a^2 \int \frac{1 - \cos 2x}{2} dx \\ &= \frac{a^2}{2} \int dx - \frac{a^2}{2} \int \cos 2x dx = \frac{a^2 x}{2} - \frac{a^2 \sin 2x}{4} + c. \end{aligned}$$

За да намерим константата c , ще положим $x=0$ и ще получим $0 = 0 + c$, поради което

$$(13) \quad F(x) = \frac{a^2 x}{2} - \frac{a^2 \sin 2x}{4}.$$

Съгласно дефиницията на F , търсеното лице S е равно на $F\left(\frac{\pi}{2}\right)$ и следователно $S = \frac{\pi a^2}{4}$. Тъй като лицето σ на кръга е четирима пъти по-голямо от S , последното равенство дава познатата формула

$$(14) \quad \sigma = \pi a^2.$$

Иска $a > 0$ и $b > 0$ са произволни константи. Множеството на всички точки (x, y) в равнината, координатите на които удовлетворяват уравнението

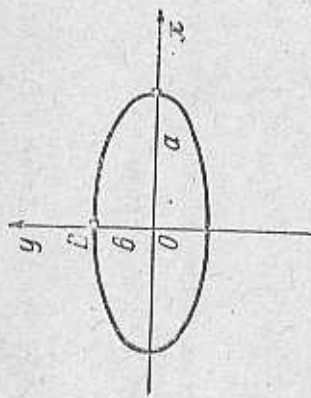
$$(15) \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

се нарича *елипс* с полуоси a и b . Както ще видим по-късно, това е симетрична относно координатните оси затворена крива (черт. 89). Частта от равнината, която е заградена от елипсата, също се нарича *елипс*.

Пример 4. Да се намери лицето на елипсата.

Като решим (15) относно y , ще получим $y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2}$. Следователно уравнението на частта от елипсата, която е над абсцисната ос, е

$$(16) \quad y = \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2}.$$



черт. 89

Нека Φ е примитивна на функцията (8). Тогава съгласно правилата за интегриране функцията $\frac{b}{a}\Phi$ ще бъде примитивна на (16). Следователно за лицето S_1 на частта от елипсата, която е разположена в първия квадрант, ще имаме $S_1 = \frac{b}{a}\Phi(a) - \frac{b}{a}\Phi(0)$, което заедно с (10) дава $S_1 = \frac{b}{a}S$. Но, както вече знаем, $S = \frac{\pi a^2}{4}$ и следователно $S_1 = \frac{\pi}{4}ab$. Лицето σ_1 на елипсата е четири пъти по-голямо от S_1 и последното равенство дава

$$\sigma_1 = \pi ab.$$

Да отбележим изрично, че формула (17) беше получена без ефективно намиране на примитивна на функцията (16). Вместо това използвахме познатото вече лице на кръга и приликата между уравненията (16) и (9).

§ 3. ПРЕСМЯТАНЕ НА ОБЕМИ

Интегралното смятане може да се използва с успех при решаване на задачите за намиране на обеми. Начинът, по който това става, е аналогичен на това, което видяхме в § 2.

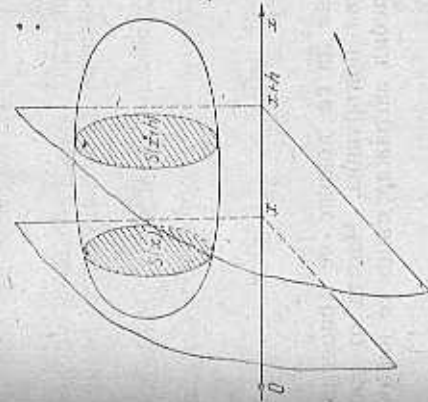
Ето общия подход към тази задача. Нека M е тяло, цялото проекция върху някоя ос Ox съпада с интервала $[a, b]$. Нека освен това за всяко x от този интервал равнината $\alpha(x)$, която минава през x и е перпендикулярна на оста Ox , пресича тялото в сечение с лице $S(x)$ (черт. 90). При тези предположения се твърди, че ако $\Phi(x)$ е произволна примитивна на $S(x)$, обемът V на тялото M се дава с формулата

$$(1) \quad V = \Phi(b) - \Phi(a).$$

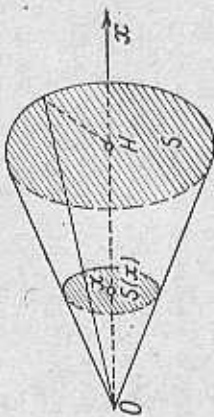
Доказателството на (1) е аналогично на това на (2.6). За произволно x от $[a, b]$ да означим с $F(x)$ обема на частта от множеството M , която лежи вляво от $\alpha(x)$. Най-напред ще се убедим, че $F(x)$ е примитивна на $S(x)$. Нарастването $F(x+h) - F(x)$ съпада с обема на частта от тялото M , която се намира между равнините $\alpha(x)$ и $\alpha(x+h)$. Следователно

$$(2) \quad \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = S_{\text{ср}},$$

където $S_{\text{ср}}$ е лицето на „средното“ напречно сечение. Но когато h клони към нула, $S_{\text{ср}}$ клони към $S(x)$, поради което $F'(x) = S(x)$. Следователно $F(x) = \Phi(x) + c$. От друга страна, по определение $F(a) = 0$. Ето защо $c = -\Phi(a)$ и $F(x) = \Phi(x) - \Phi(a)$. Формула (1) се получава, след като в последното равенство заместим x с b .



черт. 90



черт. 91

Пример 1. Да се намери обемът на конуса.

Разсъжденията, които ще направим, вадят за конус с произволна основа с лице S (черт. 91). По този начин едновременно ще намерим обемите на прави и наклонен кръгов конус, на различните видове пирамиди и т. н.

Нека височината на конуса е H . Разглеждаме ос Ox , успоредна на височината му. За произволно x от интервала $[0, H]$ означаваме с $\alpha(x)$ равнината, минаваща през точката x и успоредна на основата на конуса. Ясно е, че за лицето $S(x)$ на сечението на $\alpha(x)$ с конуса ще имаме

$$\frac{S(x)}{S} = \frac{x^2}{H^2}.$$

откъдето $S(x) = \frac{x^3}{H^2} S$. Следователно

$$\Phi(x) = \int S(x) dx = \frac{S}{H^2} \int x^3 dx = \frac{Sx^4}{4H^2}$$

и

$$V = \Phi(H) - \Phi(0) = \frac{SH^4}{4H^2} = \frac{SH^2}{4}$$

Нека в пространството са зададени три взаимно перпендикулярни оси Ox , Oy и Oz , които минават през една точка O . През произволна точка A от пространството да прекараме равнините ξ , η и ζ , перпендикулярни съответно на Ox , Oy и Oz . Нека пресечната точка на ξ с Ox е x , тази на η с Oy е y и тази на ζ с Oz е z . По такъв начин на произволна точка A от пространството съставихме по една наредена тройка от числа (x, y, z) . Те се наричат **координати на точката A** (x се нарича **абсциса**, y — **ордината**, а z — **апликата**) *относно координатната система $Oxyz$* .

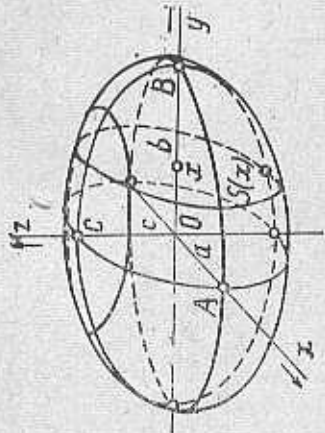
Основното предназначение на една пространствена координатна система е свеждането на различни пространствени геометрични задачи към алгебрични.

Нека $a > 0$, $b > 0$ и $c > 0$ са произволни константи. Множеството на всички точки от пространството с координати (x, y, z) , за които

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (3)$$

се нарича **триосен елипсоид**. Може да се докаже, че триосният елипсоид е ограничена и затворена повърхнина. Частта от пространството, която триосният елипсоид загражда, също се нарича **триосен елипсоид** (черт. 92).

Пример 2. Да се намери обемът на триосния елипсоид.
За произволна точка x от абсцисната ос да означим с $\alpha(x)$ равнината, която минава през x и е ортогонална на Ox . Най-напред ще намерим сечението на $\alpha(x)$ с елипсоида. Очевидно всичките точки на това сечение имат една и съща абсциса x . Следователно единствените координати, които могат да се изменят, когато една точка описва сечението, са y и z . Тяхното изменение трябва да става по такъв начин, че да е изпълнено уравнението (3). Очевидно проекцията на сечението върху равнината Oyz ще бъде крива, елипса със сечението. Следователно достатъчно е да намерим тази проекция. Тъй като ординатата и аликватата на произволна точка A са равни съответно на ординатата и аликватата на проекцията й A_1 върху равнината Oyz , координатите (y, z) на проекцията върху Oyz на произволна точка (x, y, z) от сечението ще удовлетворяват (3) при фиксирания x .



черт. 92

сиратото и началото на абсциса x . Ето защо уравнението на проекцията на сечението върху равнината Oyz ще бъде

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{x^2}{a^2} \quad (4)$$

Когато $|x| > a$, дясната страна на това уравнение е отрицателна и понеже лявата страна може да приема само неотрицателни стойности (тя е сума от квадрати), за такъв x равнината $\alpha(x)$ няма да пресича елипсоида. При $|x| = a$ очевидно получаваме 0 и (4) е изпълнено само когато $y = z = 0$, т. е. при $x = a$ и при $x = -a$ сечението се състои само от една точка. Най-после при $|x| < a$, дясната страна на (4) е положителна и (4) може да се запише и така

$$\frac{y^2}{\left(b\sqrt{1-\frac{x^2}{a^2}}\right)^2} + \frac{z^2}{\left(c\sqrt{1-\frac{x^2}{a^2}}\right)^2} = 1, \quad (5)$$

откъдето се вижда, че сечението е елипс с полуоси $b\sqrt{1-\frac{x^2}{a^2}}$ и $c\sqrt{1-\frac{x^2}{a^2}}$. Следователно лицето на това сечение е $S(x) = \pi bc \left(1 - \frac{x^2}{a^2}\right)$. Ето защо

$$\begin{aligned} \Phi(x) &= \int S(x) dx = \pi bc \int \left(1 - \frac{x^2}{a^2}\right) dx = \pi bc x - \frac{\pi bc x^3}{3a^2} \\ \text{Тогава} \quad V &= \Phi(a) - \Phi(-a) = \pi bc a - \frac{\pi bc a}{3} - \left(-\pi bc a + \frac{\pi bc a}{3}\right) \\ &= \frac{4}{3} \pi abc. \end{aligned}$$

На края ще приложим разглежданите методи за намиране обема на ротационно тяло.

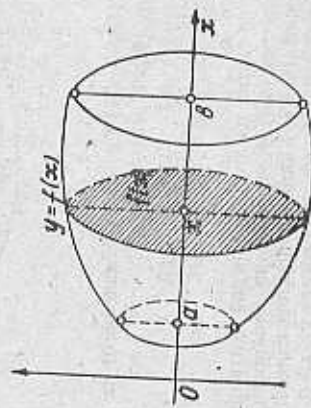
Нека функцията f е дефинирана и непрекъсната в интервала $[a, b]$ и нека $f(x) \geq 0$ за всяко x от този интервал. Да означим

с T множеството на всички точки с координати (x, y) от равнината, за които са изпълнени неравенствата (черт. 85)

$$(6) \quad a \leq x \leq b,$$

$$0 \leq y \leq f(x)$$

и да означим с M тялото, което се получава от въртенето на T около абсцисната ос (черт. 93). Очевидно за произволно x от



Черт. 93

$[a, b]$ сечението на $\alpha(x)$ с M е кръг с радиус $f(x)$. Ето защо $S(x) = \pi f^2(x)$ и следователно

$$\Phi(x) = \int S(x) dx = \pi \int f^2(x) dx.$$

Както вече знаем, обемът V може да се пресметне по формулата

$$(7) \quad V = \Phi(b) - \Phi(a).$$

И така, за да намерим обема на ротационното тяло T можем да използваме формула (7), където Φ е произволна примитивна на функцията $\pi f^2(x)$.

Пример 3. Да се намери обемът на тялото, получено от въртенето на синусната $y = \sin x$, $0 \leq x \leq \pi$ около абсцисната ос. Очевидно

$$\Phi(x) = \pi \int \sin^2 x dx = \pi \frac{x}{2} - \frac{\sin 2x}{4}$$

$$V = \Phi(\pi) - \Phi(0) = \frac{\pi^2}{2}.$$

§ 4. ИЗТИЧАНЕ НА ТЕЧНОСТИ

Тук ще разгледаме някои хидродинамични приложения на интегралното смятане.

Да се сирем най-напред на въпроса за скоростта на изтичане. Нека от един съд с височина H изтича течност (черт. 94). Както е известно на читателя от физиката, ако останем една точка свободно да пада, докато измине височина H , скоростта ѝ ще бъде $\sqrt{2gH}$, където g е земното ускорение.

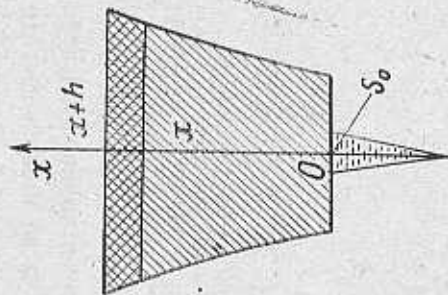
За читателя, свикнал с механичните принципи за запазване, не ще бъде трудно да съобрази, че и скоростта на изтичане на течността от разглеждания съд ще се дава с формулата

$$(1) \quad V = \sqrt{2gH}.$$

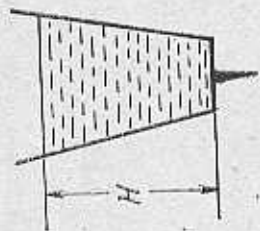
Да отговорим и на въпроса какво количество течност μ ще изтече през отвор с лице S_0 , ако времето на изтичане е t , а скоростта на изтичане е постоянно равна на V . Не е трудно да се съобрази, че това количество течност изпълва цилиндър с височина Vt и лице на основата S_0 . Следователно

$$(2) \quad \mu = Vt S_0.$$

Да разгледаме сега съд с отвор с лице S_0 на дното, през който изтича течност. Выростът, от който се интересуваме, е за колко време съдът ще се изпразни. За да отговорим на този въпрос, най-напред ще означим с $F(x)$ времето, необходимо за изтичането на течност с височина x (черт. 95). Ще намерим про-



Черт. 95



Черт. 94

изводната на $F(x)$. Съгласно дефиницията на F , времето, необходимо за изтичането на пласта течност с височина h , ще бъде $F(x+h) - F(x)$. Ето защо тона количество течност ще се даде с формулата

$$(3) \quad \mu = S_0 V_{cp} (F(x+h) - F(x)),$$

където V_{cp} е средната скорост на изтичането в интервала от време $[F(x), F(x+h)]$, а S_0 е лицето на отвора. От друга страна, μ не е нищо друго освен обема на този пласт, който е

$$(4) \quad \mu = S_{cp} h,$$

където S_{cp} е лицето на „средното“ хоризонтално сечение на пласта. Като приравним десните страни на (3) и (4) и разделим двете страни на полученото равенство с h , добиваме

$$(5) \quad S_0 V_{cp} \frac{F(x+h) - F(x)}{h} = S_{cp}.$$

Когато h клони към нула, S_{cp} очевидно клони към лицето $S(x)$ на сечението на съда с хоризонталната равнина през x , а V_{cp} клони към скоростта на изтичане, отговаряща на височината x , която съгласно (1) е $\sqrt{2gx}$. Ето защо, ако в (5) оставим h да клони към нула, ще получим $S_0 \sqrt{2gx}$. $F'(x) = S(x)$, откъдето

$$F'(x) = \frac{S(x)}{S_0 \sqrt{2gx}}$$

и следователно $F(x)$ е примитивна на $\frac{S(x)}{S_0 \sqrt{2gx}}$. В същото време от дефиницията на F следва, че $F(0) = 0$. Следователно, ако Φ е произволна примитивна на $\frac{S(x)}{S_0 \sqrt{2gx}}$, то

$$(6) \quad F(x) = \Phi(x) - \Phi(0).$$

Пример 1. На дъното на цилиндричен съд с лице на основата S е пробит отвор с лице S_0 . За колко време съдът ще се напразни, ако височината му е H . Очевидно $S(x) = S$ и следователно

$$\Phi(x) = \int \frac{S}{S_0 \sqrt{2gx}} dx = \frac{S}{S_0 \sqrt{2g}} \int x^{-\frac{1}{2}} dx$$

$$= \frac{S}{S_0 \sqrt{2g}} x^{-\frac{1}{2}+1} = \frac{2S\sqrt{x}}{S_0 \sqrt{2g}}$$

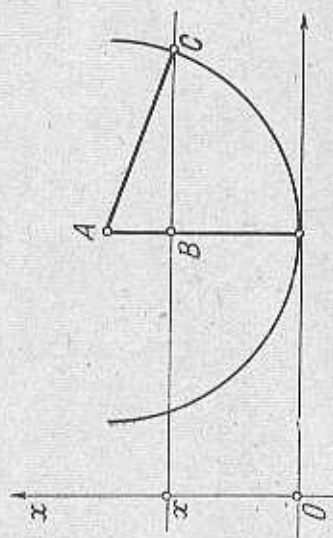
откъдето съгласно (6)

$$F(x) = \frac{2S\sqrt{x}}{S_0 \sqrt{2g}}.$$

Тъй като според дефиницията на F времето T , необходимо за изтичане на цилиндъра, е $F(H)$, последното равенство при $x=H$ дава

$$(7) \quad T = \frac{2S\sqrt{H}}{S_0 \sqrt{2g}}.$$

Пример 2. Полусфера с радиус R е напълнена с течност. На дъното на полусферата е пробит отвор с радиус r . Да се намери времето T , необходимо за изтичане на течността от полусферата.



Черт. 96

Сечението на полусферата с хоризонталната равнина през x е кръг с радиус BC (черт. 96). От триъгълника ABC намираме

$$BC^2 = R^2 - (R-x)^2 = 2Rx - x^2,$$

откъдето $F'(x) = \frac{\pi(2Rx - x^2)}{\pi r^2 \sqrt{2gx}}$ и следователно

$$\begin{aligned} \Phi(x) &= \frac{1}{r^2 \sqrt{2g}} \int \frac{2Rx - x^2}{x^{\frac{1}{2}}} dx = \frac{1}{r^2 \sqrt{2g}} \left(2R \int x^{\frac{1}{2}} dx - \int x^{\frac{3}{2}} dx \right) \\ &= \frac{1}{r^2 \sqrt{2g}} \left(\frac{4}{3} R x^{\frac{3}{2}} - \frac{2}{5} x^{\frac{5}{2}} \right). \end{aligned}$$

Съгласно (6) дава

$$F(x) = \frac{1}{r^2 \sqrt{2g}} \left(\frac{4}{3} R x^{\frac{3}{2}} - \frac{2}{5} x^{\frac{5}{2}} \right)$$

и тъй като времето T , необходимо за изпразване на полусферата, е $F(R)$, последното равенство при $x=R$ дава

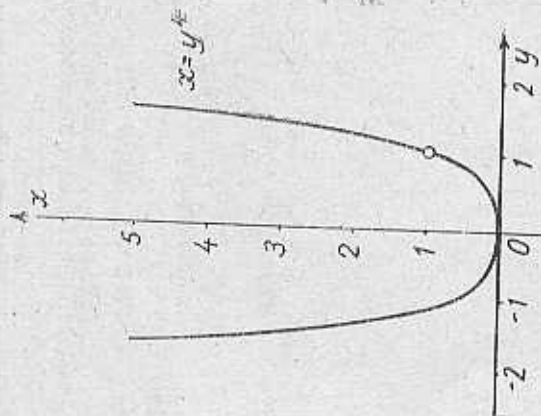
$$(8) \quad T = \frac{14 R^2}{15 \rho^2 \sqrt{2g}}.$$

Пример 3. Да се намери формата на ротационна чаша по такъв начин, че спадането на виното при изтичането на течност през отвор на дъното ѝ да става равномерно.

Иска се времето, необходимо за изтичане на течност с височина x , да е пропорционално на x , т. е. $F(x) = kx$, където k е константа. Следователно $F'(x) = k$ и формулата $F'(x) = \frac{S(x)}{S_0 \sqrt{2gx}}$ дава $k = \frac{S(x)}{S_0 \sqrt{2gx}}$, откъдето $S(x) = \pi \gamma^2 \sqrt{x}$, където $\gamma > 0$ е константа. Ако означим с $y(x)$ радиуса на сечението $S(x)$ от последното равенство, ще получим $\pi y^2(x) = \pi \gamma^2 \sqrt{x}$ и

$$(9) \quad y = \gamma \sqrt[4]{x}.$$

Графиката на функцията $y = \sqrt[4]{x}$ е изобразена на черт. 97. Чаша с желаното свойство може да се получи, ако закрътим намерената крива около оста Ox . Такава чаша може да се използва за пясъчен часовник.



Черт. 97

В последните три параграфа често имаме случай за някаква функция f да образуваме разликата $\Phi(b) - \Phi(a)$, където Φ е произволна примитивна на f . Тъй като всеки две примитивни на f се различават с константа, разликата $\Phi(b) - \Phi(a)$ не зависи от конкретния избор на примитивната Φ , а само от функцията f и от точките a и b . Тази разлика се нарича *определен интеграл от*

f в интервала $[a, b]$ и се бележи с $\int_a^b f(x) dx$. По силата на тази

дефиниция имаме

$$(9) \quad \int_a^b f(x) dx = \Phi(b) - \Phi(a),$$

където Φ е произволна примитивна на f .

Определените интеграли създават редица принципиални и технически удобства. С помощта на това понятие формула (2.6) се записва така: $S = \int_a^b f(x) dx$, формула (3.1) — така: $V = \int_a^b S(x) dx$, а

формула (4.6) — така: $T = \int_0^H \frac{S(x)}{S_0 \sqrt{2gx}} dx$, където T е времето, не-

обходимо за изтичане на течността от съда, а H е височината ѝ.

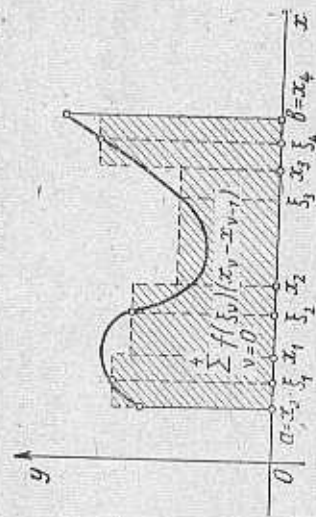
От дефиницията (9) веднага следва и един начин за пресмятане на определените интеграли. Имено, пресмятаме определения интеграл като неопределен и след това намираме разликата между стойността на така получената функция при $x=b$ и стойността ѝ при $x=a$. Графически това изглежда например така:

$$\int_0^\pi \sin x dx = -\cos x \Big|_0^\pi = -\cos \pi + \cos 0 = 2.$$

Ако анализираме внимателно формула (2.6) (а също така, разбира се, формули (3.1) и (4.6)), ще получим увереност, че поне когато подинтегралната функция f е неотрицателна, $\int_a^b f(x) dx$ може да се представи като граница на суми от вида

$$\sum_{i=1}^n f(\xi_i) (x_i - x_{i-1}),$$

интервала $[x_{n-1}, x_n]$ (за случая $n=3$ вж. черт. 98); за да получим границата, оставаме дължината на най-големия от интервалите



Черт. 98

$[x_{n-1}, x_n]$ да клони към нула (при което, разбира се, броят n на интервалите ще трябва да расте неограничено). Може да се покаже, че това действително е така, и то за произволна непрекъснатата функция f .

§ 5. УРАВНЕНИЕТО $y' = ay$

В природата понякога се срещат величини, скоростта на изменение на които е пропорционална на стойността на величината. На тях съответствуват функции $y = y(x)$, за които е изгълнено уравнението

$$(1) \quad y' = ay \quad (a — \text{константа})$$

за всяко x .

Веднага се вижда, че функцията $y = e^{ax}$ е решение на това уравнение. Нещо повече, решения на (1) са и всички функции

$$(2) \quad y = ce^{ax},$$

където c е произволна константа.

Задачите, които изникват от приложенията, често изглеждат така. За функцията y , описваща някак явление или процес, се убеждаваме, че удовлетворява уравнението (1). Познаването на някои решения на уравнението не носи особена полза за задачата, която решаваме, защото освен посочените решения уравнението може да има и други и търсената функция може евенту-

ално да се окаже измежду тях. Следователно трябва да се намерят всички решения на това уравнение.

Ще покажем, че всяко решение на (1) е функция от вида (2). За тази цел за производна функция y , за която е в сила (1), ще разгледаме функцията

$$(3) \quad z = \frac{y}{e^{ax}} = ye^{-ax}.$$

Забележете, че ако действително с вярно, че всички решения на (1) са функции от вида (2), функцията (3) би следвало да бъде константа. За да проверим дали това е така, ще намерим производната на z :

$$z' = y' e^{-ax} - ya e^{-ax} = (y' - ay) e^{-ax} = 0.$$

От получения резултат следва, че $z = c = \text{const.}$, което заедно с (3) показва, че y е функция от вида (2).

И така функциите (2) удовлетворяват (1) и никоя друга функция няма това свойство.

По-долу следват някои приложения на направените разглеждания.

Пример 1. Да се намери законът за разпадане на радиоактивните вещества. Известно е, че скоростта на разпадане на едно радиоактивно вещество е пропорционална на наличното количество от това вещество. Следователно, ако означим с u количеството от разглежданото вещество в произволен момент x от времето ще имаме

$$(4) \quad u' = -\lambda u;$$

където λ е константа. Понеже количеството на радиоактивното вещество намалява с течение на времето, скоростта u' ще бъде отрицателна, поради което константата λ ще бъде отрицателна и (4) може да се запише във вида

$$(5) \quad u' = -\mu u,$$

където μ е положителна константа.

Вече знаем, че общото решение на (5) е

$$(6) \quad u = ce^{-\mu x}.$$

При $x=0$ намираме $c=u(0)$ и следователно c е началното количество от радиоактивното вещество. По този начин (6) добива вида

$$(7) \quad u = u_0 e^{-\mu x},$$

където u_0 е началното количество на радиоактивния материал.

Пример 2. Да се намери законът, по който атмосферното налягане f се изменя в зависимост от надморската височина x .

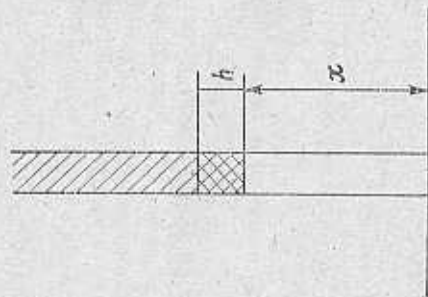
Да отбележим най-напред, че съгласно закона на Бойл-Мариот телото Q на газ, разположен в обем V под налягане p , се дава от формулата

(8)

$$Q = kpV,$$

където k зависи от естеството на газа, от температурата му, но не и от налягането.

Да разгледаме вертикален цилиндричен въздушен стълб с лице на напречния сечение 1 и с основа върху морското ниво. За произволна надморска височина x означаване с $p(x)$ атмосферното налягане на тази височина. Очевидно $p(x)$ съпада с телото на онази част от въздуха, която е в стълба и е над x (черт. 99). Следователно разликата $p(x) - p(x+h)$ ще бъде равна на телото на въздуха, който се намира в цилиндъра с лице на основата 1 и височина h , който е изобразен на черт. 99. Тъй като обемът на този цилиндър е h , съгласно (8)



Черт. 99

телото на въздуха, който се намира в него, ще бъде $kp(x)h$, където $p(x)$ е средното налягане на въздуха в цилиндъра. Ето защо $p(x) - p(x+h) = kp(x)h$ и като разделим двете страни на това равенство с $-h$ ще получим

$$(9) \quad \frac{p(x+h) - p(x)}{h} = -p(x)k.$$

Когато h клони към нула, налягането $p(x)$ клони към $p(x)$ и като оставам в (9) h да клони към нула, получаваме

$$(10) \quad p'(x) = -kp(x).$$

Така полученото уравнение не е от вида (1), понеже k зависи от температурата, която наобщо се изменя с x . Но във всеки случай (10) дава вида (1), можност да намерим как налягането в една атмосфера с постоянна температура се изменя заедно с височината x .

И така, ако температурата на една атмосфера е постоянна, уравнението (10) е от вида (1) и следователно $p(x) = c e^{-kx}$. При $x=0$ намираме $c = p(0)$ и следователно

$$p(x) = p_0 e^{-kx},$$

(11)

където p_0 е атмосферното налягане на морското ниво. За да може формула (11) да се използва за конкретни изчисления, трябва да се знае константата k . Ако вече знаем p_0 , тази константа може да се определи от (11), ако измерим $p(x)$ за някакъв $x \neq 0$.

§ 6. УРАВНЕНИЕТО $y' = ay + b$

Уравнението

$$(1) \quad y' = ay + b,$$

където a и b са константи, е обобщение на (5.1), тъй като последното се получава от (1) при $b=0$.

Лесно се вижда, че (1) може да се запише и във вида

$$(2) \quad \left(y + \frac{b}{a}\right)' = a\left(y + \frac{b}{a}\right)$$

и като положим

$$(3) \quad y + \frac{b}{a} = z$$

виждаме, че (1) е еквивалентно с уравнението

$$(4) \quad z' = az,$$

което е от вида (5.1). Следователно $z = c e^{ax}$ и съгласно (3) общото решение на (1) ще има вида

$$(5) \quad y = c e^{ax} - \frac{b}{a},$$

където c е произволна константа.

Пример 1. Да се намери законът, по който температурата T на едно нагрето тяло, което е оставено да се охлажда, зависи от времето x .

Ще отбележим най-напред, че количеството топлина Q , което се съдържа в едно тяло, и температурата T на това тяло са свързани с релативната

$$(6) \quad Q = kT,$$

където k зависи от тялото, но не и от Q или T .

Да си представим два топлинни източника A и B с температури T_A и T_B . Ако тези температури са различни, от източника с по-висока температура излиза топлина към източника с по-ниска температура. Количеството Q на топлината, про-

текла от A към B , е пропорционално на температурната разлика $T_A - T_B$ и на интервала от време h , през който е станал топлообменът между A и B , т. е.

$$Q = \lambda (T_A - T_B) h,$$

където λ зависи от телата, но не зависи от температурите и от интервала от време h .

В нашия случай също имаме два топлини източника — нагрятото тяло и околната среда. При това можем да считаме, че температурата T_0 на околната среда остава постоянна по време на целия топлообмен. За произволен момент x означаваме съответно с $Q(x)$ и $T(x)$ количеството топлина, които се съдържа в тялото в момента x и температурата на тялото в този момент. Съгласно (6) ще имаме

$$Q'(x) = k T(x). \quad (8)$$

Съгласно дефиницията на $Q(x)$ разликата $Q(x) - Q(x+h)$ ще бъде равна на количеството топлина, която е изтекла от тялото в интервала от време $[x, x+h]$. Следователно

$$Q(x) - Q(x+h) = \lambda (T_{cp} - T_0) h,$$

където T_{cp} е средната температура на тялото в интервала $[x, x+h]$. Ако и последното равенство заместим Q с равното му от (8) и разделим двете страни на така полученото равенство на $-kh$, ще получим

$$T(x+h) - T(x) = -\frac{\lambda}{k} (T_{cp} - T_0). \quad (9)$$

Когато h клони към нула, T_{cp} клони към $T(x)$. Ето защо, ако в (9) оставим h да клони към нула, ще получим

$$T'(x) = -\frac{\lambda}{k} (T(x) - T_0), \quad (10)$$

което показва, че температурата като функция на времето удовлетворява уравнение от вида (1). Следователно $T(x)$ ще има вида (5), т. е.

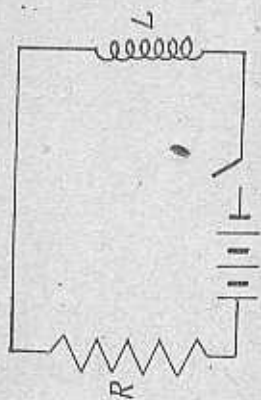
$$T(x) = C e^{-\frac{\lambda}{k} x} + T_0. \quad (11)$$

Ако в (11) положим $x=0$, ще получим $T(0) = C + T_0$ и $C = T(0) - T_0$, поради което (11) добива вида

$$T(x) = (T(0) - T_0) e^{-\frac{\lambda}{k} x} + T_0. \quad (12)$$

Ако знаем $T(0)$, константата $\frac{\lambda}{k}$ може да се определи от (12), ако се измери $T(x)$ за някое $x \neq 0$.

Пример 2. Дадена е електрическа верига с променящи се във времето съпротивление R и самовдукция L . Да се намери законът, по който силата на ток I зависи от времето x , ако напрежението V е постоянно (черт. 100).



черт. 100

Ако във веригата няма самовдукция, напрежението V , съпротивлението R и силата на ток I са свързани със закона на Ом:

$$V = IR. \quad (13)$$

Типична самовдукция наблюдаваме, когато във веригата е включена една намотка на желязна пръчка bobina. При изменението на силата на ток I самовдукционната bobina произвежда променливо магнитно поле, което от своя страна произвежда също допълнително електрическо напрежение V_L във веригата. Индукционното напрежение V_L се противопоставя на изменението на тока и е пропорционално на скоростта на изменението на тока, т. е.

$$V_L = -L I', \quad (14)$$

където коефициентът L се нарича самовдукция на веригата.

Да отбележим, че всяка електрическа верига протекана самовдукция. Това е причината, поради която силата на ток при включване и изключване е непереходна функция на времето. Наистина, ако във веригата не би имало самовдукция, при включване силата на ток би трябвало от нула скокообразно да приеме стойността (13). Но както вече видяхме, самовдукцията произвежда напрежение, което се противопоставя на изменението на силата на ток и по такъв начин (както ще видим това подробно след малко) осигурява нейната непрекъснатост.

И така във веригата със самовдукция освен външното напрежение V действат и напреженията (14). Следователно сумарното напрежение $V - L I'$ трябва да се постави в закона на Ом (13) вместо V , за да се получи диференциалното уравнение за силата на ток. Така получаваме $V - L I' = R I$ или, което е все същото,

$$I' = -\frac{R}{L} I + \frac{V}{L}. \quad (15)$$

Като е уравнение от вида (1). Решенията на това уравнение са функции от вида (5), т. е.

$$I = C e^{-\frac{R}{L} x} + \frac{V}{R}. \quad (16)$$

При $x=0$ уравнението (16) дава $C-I_0-\frac{V}{R}$ и следователно решението на (15) се дава с формулата

$$(17) \quad I = \left(I_0 - \frac{V}{R} \right) e^{-\frac{R}{L}x} + \frac{V}{R}.$$

където I_0 е пачната сила на тока.

От (17) се вижда, че след известно време силата на тока практически се стабилизира на стойността $\frac{V}{R}$. Нистина при нарастването на x функцията

$e^{-\frac{R}{L}x}$ бързо клони към нула. Така се убеждаваме, че в крайна сметка силата на тока приема стойността, предписана от закона на Ом (13). В същото време (17) е непрекъсната функция на x , както и да бъде избрано I_0 .

§ 7. ОБЩО ЛИНЕЙНО УРАВНЕНИЕ ОТ ПЪРВИ РЕД

Уравненията, които разглеждахме в предните два параграфа, са частни случаи от уравнението

$$(1) \quad y' = a(x)y + b(x),$$

което се нарича линейно диференциално уравнение от първи ред. То се различава от уравнението (6.1) по това, че коефициентите $a(x)$ и $b(x)$ не са непременно постоянни, а могат да се изменят.

По аналогия с това, което имаме в § 5, най-напред ще разгледаме специалния случай, когато в (1) имаме $b(x)=0$, т. е. ще се занимаем с уравнението

$$(2) \quad y' = a(x)y.$$

След деление с y уравнението (2) добива вида $(\ln y)' = a(x)$ и следователно $\ln y = \int a(x) dx + \ln C$, където за удобство произволната константа е записана като $\ln C$. От последното равенство намираме

$$(3) \quad y = C e^{\int a(x) dx},$$

което е общото решение на (2).

Изложеният начин за решаване на (2) не е коректен, понеже делим с функцията y , без да сме сигурни, че тя не се анулира. За да се заобиколи тази мъчнотия, обикновено (2) се решава така.

За произволна функция u , която удовлетворява (2), разглеждаме функцията

$$(4) \quad z = ye^{-\int a(x) dx}.$$

Очевидно е, че ако общото решение на (2) се дава от (3), функцията z би трябвало да бъде константа. Да проверим чрез диференциране дали това действително е така:

$$(5) \quad \begin{cases} z' = y'e^{-\int a(x) dx} + ye^{-\int a(x) dx} \left(-\int a(x) dx \right)' \\ \quad = y'e^{-\int a(x) dx} + ye^{-\int a(x) dx} (-a(x)) \\ \quad = (y' - a(x)y) e^{-\int a(x) dx} = 0. \end{cases}$$

Следователно съгласно фундаменталното свойство на производната имаме $z = \text{const}$ и (4) дава (3). С това е доказано, че общото решение на (2) се дава от формулата (3), където C е произволна константа.

Полученият резултат може да се използва например за изучаване на зависимостта на атмосферното налягане от височината, в случая, когато температурата на атмосферата не е постоянна. Тогава k от уравнението (5.10) не е константа, но това не е пречка да приложим (3).

За да решим общото уравнение (1), отново ще разгледаме произволно решение u на (1) и отново ще разгледаме функцията (4). Изчислението (5) на z' отново може да се проведе, но тъй като този път $y' - a(x)y = b(x)$, за z' ще получим

$$(6) \quad z' = b(x)e^{-\int a(x) dx},$$

откъдето

$$(7) \quad z = \int b(x)e^{-\int a(x) dx} dx + C.$$

Тъй като от (4) следва, че $y = ze^{\int a(x) dx}$, равенство (7) дава

$$(8) \quad y = e^{\int a(x) dx} \left[\int b(x)e^{-\int a(x) dx} dx + C \right],$$

което е общото решение на (1).

Пример 1. Дадена е електрическа верига с постоянно съпротивление R и самовиндукция L . Да се намери закона, по който силата на тока I зависи от времето x , ако напрежението се дава с формулата $V = V_0 \cos \omega x$.

Когато напрежението V зависи от времето x по указани начин, полученният електричен ток се нарича променлив. Разсъждавайки, както в пример 2 от §6, се убеждаваме, че диференциалното уравнение, което ще удовлетвори силата на тока, ще бъде

$$(9) \quad I' = -\frac{R}{L} I + \frac{V_0 \cos \omega x}{L}.$$

Следователно $a(x) = -\frac{R}{L}$ и $b(x) = \frac{V_0}{L} \cos \omega x$. Ето защо

$$(10) \quad \int a(x) dx = -\frac{R}{L} x$$

и

$$(11) \quad \int b(x) e^{-\int a(x) dx} dx = \frac{V_0}{L} \int \cos \omega x e^{\frac{R}{L} x} dx.$$

За да намерим интеграла, фигуриран отнасно на (11), ще пресметнем най-напред интеграла

$$(12) \quad I = \int \cos \lambda x e^{\mu x} dx.$$

Очевидно

$$\begin{aligned} I &= \frac{1}{\mu} \int \cos \lambda x (e^{\mu x})' dx = \frac{1}{\mu} \cos \lambda x e^{\mu x} - \frac{1}{\mu} \int e^{\mu x} (\cos \lambda x)' dx \\ &= \frac{1}{\mu} \cos \lambda x e^{\mu x} + \frac{\lambda}{\mu^2} \int \sin \lambda x e^{\mu x} dx \\ &= \frac{1}{\mu} \cos \lambda x e^{\mu x} + \frac{\lambda}{\mu^2} \int \sin \lambda x (e^{\mu x})' dx \\ &= \frac{1}{\mu} \cos \lambda x e^{\mu x} + \frac{\lambda}{\mu^2} \sin \lambda x e^{\mu x} - \frac{\lambda^2}{\mu^3} \int \cos \lambda x e^{\mu x} dx, \end{aligned}$$

където беше интегрирано два пъти по части. От написаната верига от равенства следва, че

$$I = \frac{1}{\mu} \cos \lambda x e^{\mu x} + \frac{\lambda}{\mu^2} \sin \lambda x e^{\mu x} - \frac{\lambda^2}{\mu^3} I,$$

откъдето след решаване относно I намираме

$$(13) \quad \int \cos \lambda x e^{\mu x} dx = \frac{\lambda \sin \lambda x + \mu \cos \lambda x}{\lambda^2 + \mu^2} e^{\mu x}.$$

Ако в полученното равенство заместим λ с ω и μ с $\frac{R}{L}$, като вземем пред вид

(11), ще получим

$$(14) \quad \int b(x) e^{-\int a(x) dx} dx = \frac{V_0}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}} \cdot \frac{L \omega \sin \omega x + R \cos \omega x}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}} \cdot e^{\frac{R}{L} x}.$$

Ако сега заместим (10) и (14) в (8), ще получим

$$(15) \quad I = \frac{V_0}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}} \cdot \frac{L \omega \sin \omega x + R \cos \omega x}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}} + C e^{-\frac{R}{L} x},$$

което е общото решение на (9).

Ако във веригата нямаме самовиндукция, т. е. ако $L=0$, от (15) бихме получили

$$(16) \quad I = \frac{V_0 \cos \omega x}{R}.$$

което се съгласува със закона на Ом (6.13), защото $V = V_0 \cos \omega x$. Удобно е (15) да се представи във вид, който напомним (16). За тази цел най-напред ще отбележим, че $e^{\frac{R}{L} x}$ много бързо клони към нула и следователно, когато x е далече от началния момент, с достатъчна точност (15) може да се представи във вида

$$(17) \quad I = \frac{V_0}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}} \cdot \frac{L \omega \sin \omega x + R \cos \omega x}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}}.$$

Понеже сборът от квадратите на числата $\frac{L \omega}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}}$ и $\frac{R}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}}$ е очевидно 1, сигурно съществува ъгъл φ , за който

$$(18) \quad \begin{cases} \cos \omega \varphi = \frac{R}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}}, \\ \sin \omega \varphi = \frac{L \omega}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}}, \end{cases}$$

което след заместване в (17) дава

$$(19) \quad I = \frac{V_0 \cos \omega (x - \varphi)}{\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}}.$$

Полученият израз действително напомним (16). Ролата на съпротивлението R се поема от $\sqrt{L^2 \omega^2 + R^2}$ и освен това токуът е „изместен по фаза“ в сравнение със случая (16), когато няма самовиндукция.

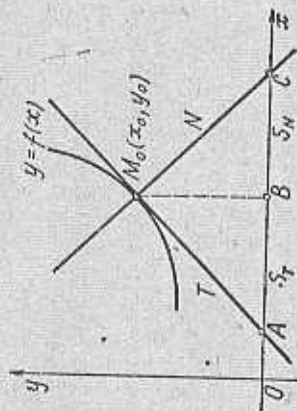
§8. НЯКОИ ПРИЛОЖЕНИЯ В ГЕОМЕТРИЯТА

Най-напред ще разгледаме задачата за намиране на уравнението на тангентата към дадена крива в дадена нейна точка.

Да разгледаме кривата с уравнение $y=f(x)$ и произволна нейна точка $(x_0, f(x_0))$ (черт. 101). Както вече знаем, ъгловият коефициент на тангентата към кривата в точката $(x_0, f(x_0))$ е $f'(x_0)$. Следователно тангентата ще има уравнение

$$(1) \quad y = f'(x_0)x + b,$$

където b трябва да се определи от условието правата (1) да минава през точката $(x_0, f(x_0))$. Ако поставим координатите на тази точка вместо (x, y) в (1), ще получим $y_0 = f'(x_0)f(x_0) + b$ и



Черт. 101

като извадим почленно това равенство от (1), ще получим окончателно уравнението на тангентата

$$(2) \quad y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0).$$

Правата, която минава през точката $(x_0, f(x_0))$ и е перпендикулярна на тангентата, се нарича *нормала* към кривата $y=f(x)$ в точката $(x_0, f(x_0))$. Да означим с k ъгловия коефициент на нормалата, а с α и β — съответно ъгъла, който тангентата и нормалата сключват с абсцисната ос. Тогава $\operatorname{tg} \alpha = f'(x_0)$ и $\beta = \alpha + \frac{\pi}{2}$. Ето защо

$$k = \operatorname{tg} \left(\alpha + \frac{\pi}{2} \right) = \frac{\sin \left(\alpha + \frac{\pi}{2} \right)}{\cos \left(\alpha + \frac{\pi}{2} \right)} = \frac{\cos \alpha}{-\sin \alpha} = -\frac{1}{\operatorname{tg} \alpha} = -\frac{1}{f'(x_0)}.$$

Следователно уравнението на нормалата ще бъде

$$y = -\frac{1}{f'(x_0)}x + b$$

и като използваме, че това е права, която минава през точката $(x_0, f(x_0))$, ще получим окончателно

$$(3) \quad y - f(x_0) = -\frac{1}{f'(x_0)}(x - x_0).$$

Понякога уравненията на тангентата и нормалата се записват по-кратко така

$$(4) \quad \eta - y = y'(\xi - x)$$

и

$$(5) \quad \eta - y = -\frac{1}{y'}(\xi - x).$$

Да отбележим, че в тези две уравнения x и y са координатите на произволна точка от кривата, а ξ и η — координатите на произволна точка от съответната права.

Отсечките T, N, S_T, S_N (черт. 101) се наричат съответно *тангента*, *нормала*, *субтангента* и *субнормала*.

Да положим в уравнението на тангентата $\eta = 0$ и да решим така полученото уравнение относно ξ . Тогава ще получим следната формула за абсцисата на точка A :

$$(6) \quad \xi = x - \frac{y}{y'}$$

и тъй като абсцисата на точката B е x , намираме следната формула за субтангентата

$$(7) \quad S_T = \frac{y}{y'}.$$

Аналогично за субнормалата намираме

$$(8) \quad S_N = yy'.$$

Понататък от правоъгълните триъгълници ABM_0 и CBM_0 , общият катет BM_0 , на които е y , намираме

$$(9) \quad T = \frac{y}{y'} \sqrt{1 + y'^2}$$

и

$$(10) \quad N = y \sqrt{1 + y'^2}.$$

Формулите (7), (8), (9) и (10) могат да се използват за съставяне на различни геометрични задачи, водещи до диференциални уравнения. Тук ще разгледаме няколко най-прости примера.

Пример 1. Да се намерят всички криви, субнормалата на които навсякъде е равна на p .

Съгласно (8) диференциалното уравнение на тези криви ще бъде

$$(11) \quad y y' = p,$$

което очевидно може да се запише и така $\frac{1}{2} (y^2)' = p$, т. е. $(y^2)' = 2p$. Следователно $y^2 = \int 2p dx = 2px + C$, поради което уравнението на тези криви са

(12) $y^2 = 2px + C$, където C е произволна константа. Да отбележим, че за всяка стойност на C се получава по една крива с желаното свойство и че, когато C пробягва цялата числова права, (12) дава всички такива криви.

Пример 2. Да се намерят всички криви, сумата от дължините на нормалата и на субнормалата на които е постоянно равна на a .

Съгласно (8) и (10) диференциалното уравнение на тези криви ще бъде

$$yy' + y\sqrt{1+y'^2} = a.$$

Като решим това уравнение относно y' , ще получим

$$(13) \quad y' = \frac{a^2 - y^2}{2ay}.$$

Очевидно (13) може да се запише и така $\frac{2yy'}{a^2 - y^2} = \frac{1}{a}$, $\frac{(y^2)'}{a^2 - y^2} = \frac{1}{a}$ и $\frac{(a^2 - y^2)'}{a^2 - y^2} = -\frac{1}{a}$, откъдето $(\ln(a^2 - y^2))' = -\frac{1}{a}$ и следователно $\ln(a^2 - y^2) = -\frac{x}{a} + \ln(-C)$, където за удобство произволната константа е записана като $\ln(-C)$. От последното равенство чрез антилогаритмуване получаваме

$$(14) \quad y^2 = a^2 + Ce^{-\frac{x}{a}},$$

което е и уравнението на всички криви с желаното свойство.

Задачи към глава 6

1. Като се използват правилата за интегриране 1 и 2, да се пресметнат следните неопределени интеграл

$$a) \int \frac{(x-1)^2}{\sqrt{x}} dx.$$

$$\text{Отг. } \left(\frac{2}{5} x^2 - \frac{4}{3} x + 2 \right) \sqrt{x}.$$

$$б) \int \frac{(x+1)^2}{x} dx.$$

$$\text{Отг. } \frac{x^3}{2} + 2x + \ln x.$$

$$в) \int \frac{dx}{\sinh^2 x \cosh^2 x}.$$

$$\text{Отг. } -\operatorname{th} x - \operatorname{cth} x.$$

$$г) \int \left(\sin \frac{x}{2} - \cos \frac{x}{2} \right)^2 dx.$$

$$\text{Отг. } x + \cos x.$$

$$д) \int \left(\cos^2 \frac{x}{2} - \sin^2 \frac{x}{2} \right) dx.$$

$$\text{Отг. } \sin x.$$

$$е) \int \operatorname{tg}^2 x dx.$$

$$\text{Отг. } \operatorname{tg} x - x.$$

$$ж) \int \operatorname{ctg}^2 x dx.$$

$$\text{Отг. } -x - \operatorname{ctg} x.$$

$$з) \int \frac{dx}{a^x}.$$

$$\text{Отг. } -\frac{1}{\ln a} a^x.$$

$$и) \int (3^x + e^{x^2}) dx.$$

$$\text{Отг. } \frac{9^x}{\ln 9} + \frac{2}{1 + \ln 3} 3^x e^x + \frac{e^{x^2}}{2}.$$

2. Като се използват правилата за интегриране по части, да се пресметнат следните неопределени интеграл

$$a) \int x^a \ln x dx \quad (a \neq -1).$$

$$\text{Отг. } x^{a+1} \left(\frac{\ln x}{a+1} - \frac{1}{(a+1)^2} \right).$$

$$б) \int x \ln^2 x dx.$$

$$в) \int \ln x dx.$$

$$г) \int \ln^2 x dx$$

$$д) \int x e^x dx.$$

$$е) \int \frac{\cos^2 x}{\sin^3 x} dx.$$

$$ж) \int \sin \lambda x e^{\mu x} dx.$$

$$з) \int \sin \lambda x \operatorname{ch} \mu x dx$$

3. Като се използва правило 5, да се просметнат следните неопределени интеграл

$$а) \int \frac{dx}{\operatorname{sh} x \operatorname{ch} x}.$$

$$б) \int \frac{x^2}{1+x^3} dx$$

Отг. $\ln \operatorname{th} x$.

Отг. $\frac{1}{3} \ln(1+x^3)$

$$в) \int \frac{\ln x}{x}.$$

$$г) \int \frac{dx}{x \ln x}.$$

$$д) \int x \sqrt{1+x^2} dx$$

$$е) \int \frac{dx}{x(1+x^2)}.$$

4. Да се просметнат следните определени интеграл

$$а) \int_0^{\frac{\pi}{4}} \operatorname{tg} x dx.$$

$$б) \int_0^{\pi} \cos 2x dx.$$

$$в) \int_1^2 \frac{dx}{e^x - 1}.$$

Отг. 0.

Отг. $\frac{1}{2} \ln 2$.

Отг. $\frac{1}{2} \ln^2 x$

Отг. $\ln(\ln x)$.

Отг. $\frac{1}{3} (1+x^3)^{\frac{3}{2}}$

Отг. $\ln x - \frac{1}{2} \ln(1+x^2) = \ln \frac{x}{\sqrt{1+x^2}}$.

5. Да се намерят лицата на множествата, определени от следните системи от неравенства:

$$а) \begin{cases} 0 \leq x \leq 1, \\ 0 \leq y \leq x^2. \end{cases}$$

Отг. $\frac{1}{4}$.

$$b) 1 \leq x \leq 2, \\ 0 \leq y \leq x^2.$$

$$в) 0 \leq x \leq \pi, \\ 0 \leq y \leq \cos^2 x.$$

$$г) 0 \leq x \leq a, \\ 0 \leq y \leq \operatorname{sh}^2 x. \quad (a > 0).$$

6. Да се намерят обемите на телата, получени от вързването на следните криви около абсцисната ос:

$$a) y = \cos x \quad \left(0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}\right).$$

$$б) y = |\cos x| \quad (0 \leq x \leq \pi).$$

$$в) y = \sin^2 x \quad (0 \leq x \leq 2\pi).$$

$$г) y = \operatorname{tg} x \quad \left(0 \leq x \leq \frac{\pi}{4}\right).$$

$$д) y = x^2 \quad (-a \leq x \leq a).$$

7. Да се намери обема на тялото, определено от неравенствата:

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} \leq \frac{x}{a} \leq 1$$

$$(a, b, c > 0).$$

$$\text{Отг. } \frac{1}{2}.$$

$$\text{Отг. } \frac{\pi}{2}.$$

$$\text{Отг. } \frac{1}{2} \operatorname{sh} 2a - a.$$

$$\text{Отг. } \frac{\pi^2}{2}.$$

$$\text{Отг. } \pi^2.$$

$$\text{Отг. } \frac{5}{8} \pi^2.$$

$$\text{Отг. } \pi - \frac{\pi^2}{4}.$$

$$\text{Отг. } \frac{2}{3} a^3.$$

$$\text{Отг. } \frac{\pi}{2} abc.$$

Упътване. Разиниата, която минава през точката $(x, 0, 0)$ и е перпендикулярна на Ox , пресича разглежданото тяло по елипсата с уравнение

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = \frac{x}{a}.$$

8. Да се намери обемът на тялото, определено от неравенствата

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} \leq \frac{x^3}{a^3} \leq 1 \quad (\alpha, b, c > 0).$$

$$\text{Отг. } \frac{\pi}{4} abc.$$

9. Конична фуния с лице на горния отвор S и лице на долния отвор S_0 е изпълнена с течност. Да се намери времето T , необходимо за изтичане на течността от фунията, ако височината ѝ е H .

$$\text{Отг. } \frac{S}{5S_0} \sqrt{\frac{2H}{g}}.$$

10. Да се решат следните линейни диференциални уравнения

$$a) y' = \frac{2x}{1+x^2} y.$$

$$\text{Отг. } y = C(1+x^2).$$

$$б) y' = -\frac{y}{x} + 3x.$$

$$\text{Отг. } y = \frac{C}{x} + x^3.$$

$$в) y' = y \sin x + \sin x \cos x.$$

$$\text{Отг. } y = Ce^{-\cos x} - \cos x + 1.$$

11. Да се намерят всички криви, тангентата в произволна точка към които отсека от ординатата ос отсечка с дължина половината от сбора на координатите на допирната точка.

$$\text{Отг. } y = C\sqrt{x-x}.$$

НЯКОИ ДИФЕРЕНЦИАЛНИ УРАВНЕНИЯ ОТ ВТОРИ РЕД

Диференциално уравнение от втори ред се нарича всяко уравнение от вида

$$F(x, y, y', y'') = 0,$$

където функцията F е дадена, а $y = y(x)$ е функция, която се търси. Функциите $y = e^x$ и $y = e^{-x}$ са решения на диференциалното уравнение от втори ред $y'' - y = 0$, което лесно може да се провери чрез двукратно диференциране и заместване. Същото уравнение се удовлетворява и от всяка функция от вида $y = C_1 e^x + C_2 e^{-x}$, където C_1 и C_2 са произволни константи. Появата на две произволни константи при търсенето на общото решение на едно диференциално уравнение от втори ред е нещо закономерно.

Диференциалните уравнения от втори ред са основен математически апарат на механиката. Това дава основната насока на тази глава. В § 1 и § 2 са разгледани някои спомагателни въпроси. Съдържанието на тази глава до голяма степен се основава на тези два параграфа. Връзката на диференциалните уравнения от втори ред с механиката е обсъждана в § 3 и § 4. Движението на точка под действието на различни видове сили е изучено в § 5, § 6, § 7 и § 8. Физическото явление резонанс получава математическа форма в § 9 и § 10.

§ 1. ФУНКЦИИ, КОИТО СЕ ДИФЕРЕНЦИРАТ КАТО ТРИГОНОМЕТРИЧНИТЕ

Двойката функции $\sin x$ и $\cos x$ притежават свойствата

$$(\sin x)' = \cos x,$$

$$(\cos x)' = -\sin x.$$

(1)

238

Естествено е да се запитаме дали няма и други двойки функции с тези свойства. В тази точка ще намерим всички двойки функции $S(x)$ и $C(x)$, за които

$$S'(x) = C(x)$$

(2)

$$C'(x) = -S(x).$$

Нека $S(x)$ и $C(x)$ е двойка функции със свойствата (2). Може да се очаква, че функцията φ и ψ , дефинирани посредством равенствата

$$\varphi(x) = S(x) \cos x - C(x) \sin x$$

$$\psi(x) = S(x) \sin x + C(x) \cos x,$$

са константи, защото поне в специалния случай, когато $S(x) = \sin x$ и $C(x) = \cos x$, това е така. Да пресметнем производните φ' и ψ' :

$$\varphi'(x) = S'(x) \cos x - S(x) \sin x - C'(x) \sin x - C(x) \cos x$$

или, като вземем пред вид (2), получаваме

$$\varphi'(x) = C(x) \cos x - S(x) \sin x + S(x) \sin x - C(x) \cos x = 0$$

и следователно $\varphi(x) = C_1 = \text{const.}$ Аналогично

$$\psi'(x) = S'(x) \sin x + S(x) \cos x + C'(x) \cos x - C(x) \sin x = 0,$$

следователно $\psi(x) = C_2 = \text{const.}$ Така получихме, че всяка двойка функции, които удовлетворяват (2), трябва да удовлетворяват системата

$$(3) \quad \begin{cases} S(x) \cos x - C(x) \sin x = C_1 \\ S(x) \sin x + C(x) \cos x = C_2 \end{cases}$$

където C_1 и C_2 са константи. Като решим системата (3) по отношение на $S(x)$ и $C(x)$, получаваме

$$(4) \quad \begin{cases} S(x) = C_1 \cos x + C_2 \sin x \\ C(x) = C_2 \cos x - C_1 \sin x. \end{cases}$$

Обратно, всеки две функции $S(x)$ и $C(x)$, дефинирани чрез равенствата (4), удовлетворяват системата (2). Истината от (4) намираме

$$\begin{cases} S'(x) = -C_1 \sin x + C_2 \cos x \\ C'(x) = -C_2 \cos x - C_1 \sin x \end{cases}$$

239

$$\begin{aligned} S'(x) &= C(x) \\ C'(x) &= -S(x). \end{aligned}$$

§ 2. ФУНКЦИИ, КОИТО СЕ ДИФЕРЕНЦИРАТ КАТО ХИПЕРБОЛИЧНИТЕ

Тук ще решим една задача, аналогична на тази от предната точка. Двойката функции $\operatorname{sh} x$ и $\operatorname{ch} x$ притежават свойствата

$$(1) \quad \begin{aligned} (\operatorname{sh} x)' &= \operatorname{ch} x \\ (\operatorname{ch} x)' &= \operatorname{sh} x. \end{aligned}$$

Задачата, която си поставяме, е да намерим всички двойки функции, за които

$$(2) \quad \begin{aligned} S'(x) &= C(x) \\ C'(x) &= S(x). \end{aligned}$$

Нека $S(x)$ и $C(x)$ е двойка функции със свойства (2). Ще покажем, че функциите φ и ψ , дефинирани посредством равенствата

$$\begin{aligned} \varphi(x) &= S(x) \operatorname{ch} x - C(x) \operatorname{sh} x \\ \psi(x) &= -S(x) \operatorname{sh} x + C(x) \operatorname{ch} x \end{aligned}$$

са константи. За тази цел да пресметнем производните им:

$$\varphi'(x) = S'(x) \operatorname{ch} x + S(x) \operatorname{sh} x - C'(x) \operatorname{sh} x - C(x) \operatorname{ch} x$$

или, като вземем пред вид (2), получаваме

$$\varphi'(x) = C(x) \operatorname{ch} x + S(x) \operatorname{sh} x - S(x) \operatorname{sh} x - C(x) \operatorname{ch} x = 0$$

и следователно $\varphi(x) = C_1 = \text{const}$. Аналогично

$$\psi'(x) = -S'(x) \operatorname{sh} x - S(x) \operatorname{ch} x + C'(x) \operatorname{ch} x + C(x) \operatorname{sh} x = 0,$$

следователно $\psi(x) = C_2 = \text{const}$. Така получихме, че всяка двойка функции, които удовлетворяват (2), трябва да удовлетворяват системата

$$(3) \quad \begin{aligned} S(x) \operatorname{ch} x - C(x) \operatorname{sh} x &= C_1 \\ -S(x) \operatorname{sh} x + C(x) \operatorname{ch} x &= C_2, \end{aligned}$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. Като решим системата (3) по отношение на $S(x)$ и $C(x)$, получаваме

$$(4) \quad \begin{aligned} S(x) &= C_1 \operatorname{ch} x + C_2 \operatorname{sh} x \\ C(x) &= C_1 \operatorname{sh} x + C_2 \operatorname{ch} x. \end{aligned}$$

Обратно, всеки две функции S и C , дефинирани чрез равенствата (4), удовлетворяват системата (2). Наистина от (4) намираме

$$\begin{aligned} S'(x) &= C_1 \operatorname{sh} x + C_2 \operatorname{ch} x \\ C'(x) &= C_1 \operatorname{ch} x + C_2 \operatorname{sh} x \end{aligned}$$

и следователно

$$\begin{aligned} S'(x) &= C(x) \\ C'(x) &= S(x). \end{aligned}$$

§ 3 УСКОРЕНИЕ

Нека $S = S(t)$ е законът на движение на някаква точка M .

Ускорение на точката M в момента t наричаме втората производна на функцията S , пресметната за този момент. Очевидно ускорението е една функция на времето. Ако означим тази функция с $a(t)$, горното определение може да се запише по следния начин:

$$(1) \quad a(t) = S''(t).$$

Съгласно определението на втора производна (вж. гл. 4, §2) функцията a е производна на функцията V , където $V(t)$ е скоростта на движението се точка. Следователно ускорението има същото значение при изучаването на скоростта, което има скоростта за изучаването на пътя.

По-долу ще разгледаме няколко примера.

Пример 1. Ако точка M се движи равномерно, ускорението ѝ във всеки момент от времето е нула.

Наистина законът на движението в този случай е $S(t) = \alpha t + \beta$, където α и β са фиксирани константи. Скоростта във всеки момент е $V(t) = S'(t) = \alpha$ и следователно $a(t) = V'(t) = 0$.

Пример 2. Да се намери най-общият закон на равноускорителните движения.

Движението на една точка наричаме *равноускорително*, ако ускорението ѝ във всеки момент е постоянно. Нека $a(t) = \alpha = \text{const}$. Последното равенство може да се запише и така:

$$(2) \quad V'(t) = \alpha.$$

Като интегрираме (2), намираме

$$V(t) = \alpha t + C_1.$$

Тъй като $S'(t) = V(t)$, то

$$S(t) = \int V(t) dt = \int (\alpha t + C_1) dt = \frac{\alpha t^2}{2} + C_1 t + C_2.$$

И така най-общият закон на равноускорителните движения е квадратен триъгълник по отношение на времето.

Пример 3. Да се намери ускорението във всеки момент, ако законът на движението е $S(t) = \sin \alpha t$, където α е константа.

Чрез двукратно диференциране намираме $S''(t) = -\alpha^2 \sin \alpha t$, което може да се запише и така:

$$(3) \quad a(t) + \alpha^2 \sin \alpha t = 0.$$

Ако сега заместим в (3) $a(t)$ с $S''(t)$ и $\sin \alpha t$ с $S(t)$, ще получим

$$(4) \quad S'' + \alpha^2 S = 0,$$

т. е. законът на движението удовлетворява диференциалното уравнение (4). По-нататък ще намерим всички функции, които удовлетворяват уравнението (4).

§ 4. ОСНОВЕН ЗАКОН НА ДИНАМИКАТА

Ускоренията играят важна роля в динамиката, понеже дават възможност по дадена сила, която действа върху движещата се точка, да се намери законът на движение на тази точка.

Движението на тяло, върху което не действуват сили, е равномерно. Обратното също е вярно. Ако едно тяло се движи равномерно, действащите върху него сили взаимно се уравновесяват. Това е причината, поради която в природата не може да наблюдаваме равномерно движение. Наистина в природата действуват многобройни сили, като например силата на гравитацията, силата на триене и много други, които рядко се уравновесяват и поради това непрекъснато променят скоростта.

И така силите причиняват изменение на скоростта. При това изменението на скоростта е толкова по-голямо, колкото по-голяма е действащата сила. С други думи, изменението на скоростта е пропорционално на действащата сила. Но изменението на скоростта се измерва с ускорението, поради което е естествено да се очаква, че ускорението е пропорционално на силата. Тази хипотеза бе блестящо потвърдена от приложенията ѝ, направени от Нютон и неговите последователи, и се превърна в основен закон на динамиката. Този закон се записва в математична форма чрез равенството

$$(1) \quad F = ma,$$

където F е силата, която действа на движещата се точка, m е масата и a — ускорението на точката.

Уравнението (1) може да се представи и във вида

$$(2) \quad a = \frac{1}{m} F.$$

В много задачи силата F и масата m са известни и (2) дава възможност да се намери ускорението. Принципно вече знаем как по дадена скорост $V(t)$ да намерим изминатия път $S(t)$. Наистина скоростта е производната на пътя, т. е. $S'(t) = V(t)$, поради което $S(t)$ е една примитивна на $V(t)$, или което е все същото

$$(3) \quad S(t) = \int V(t) dt.$$

По същия начин, когато е известно ускорението $a(t)$, скоростта $V(t)$ може да се пресметне по формулата

$$(4) \quad V(t) = \int a(t) dt.$$

Формулите (4) и (3) дават възможност по дадено ускорение чрез двукратно интегриране да се намери пътят.

Пример 1. Да се намери законът на движението, когато върху движещата се точка действуват постоянна сила F .

Понеже m и F са константи, съгласно (2) ускорението a също ще бъде константа. Съгласно (4) ще имаме $V(t) = \int a dt = at + C$. При $t=0$ получаваме $V(0) = C$, откъдето $C = V_0$, където V_0 е началната скорост. Следователно $V(t) = at + V_0$. Сега за $S(t)$ получаваме $S(t) = \int V(t) dt = \int (at + V_0) dt = \frac{a}{2} t^2 + V_0 t + S_0$, където S_0 е абсцисата на подвижната точка в момента $t=0$.

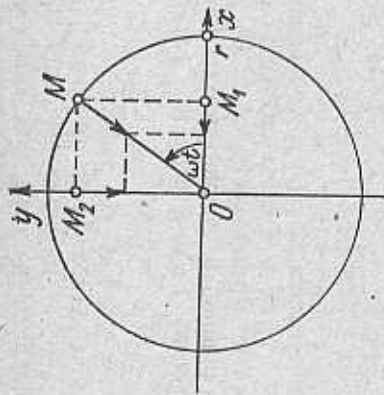
Пример 2. Точка с маса 1 се движи по закона $S(t) = t^3$. Да се намери силата, която действа върху точката.

Очевидно $V(t) = S'(t) = 3t^2$, поради което $a(t) = V'(t) = 6t$ и (1) дава $F = 1.6t - 6t$.

Пример 3. Точка с маса m се движи по окръжност с радиус r . Да се намери центростремителната сила F , ако ъгловата скорост ω е постоянна.

Точката се движи под действието на сила R , насочена към центъра на окръжността (черт. 102). Нека в момента $t=0$ точката се е намирала в положението $(r, 0)$. Тъй като ъгловата скорост ω е постоянна, за интервала от време $(0, t)$ радиусът OM ще опише ъгъл ωt , поради което в момента t точката ще се намира в положението $(r \cos \omega t, r \sin \omega t)$. Следователно проекциите ѝ M_1 и M_2 се движат съответно по законите

$$(5) \quad \begin{aligned} x &= r \cos \omega t, \\ y &= r \sin \omega t. \end{aligned}$$



Черт. 102

$$\begin{aligned} x'' &= -r \omega^2 \cos \omega t, \\ y'' &= -r \omega^2 \sin \omega t. \end{aligned} \quad (6)$$

Очевидно

и следователно за проекциите R_1 и R_2 на R имаме $R_1 = -m r \omega^2 \cos \omega t$, $R_2 = -m r \omega^2 \sin \omega t$. Ето защо големината на R е $R = \sqrt{R_1^2 + R_2^2} = m r \omega^2$. Големината на центробежната сила F е еднаква с тази на R и следователно $F = m r \omega^2$.

§ 5. ДВИЖЕНИЕ НА ТОЧКА ПОД ДЕЙСТВИЕ НА ЕЛАСТИЧНА СИЛА

Да разгледаме една пружина, единият край на която е закачен неподвижно. При деформация (опъване или свиване) пружината действа със сила, насочена противоположно на деформацията. При това силата става толкова по-голяма, колкото е по-голяма деформацията. Опитът показва, че при „малки“ деформации силата е пропорционална на деформацията.

Тук ще си служим с една „идеална“ пружина с безкрайно голяма дължина, единият край на която е закачен в минус безкрайност, а другият край при недеформирано състояние на пружината се намира в нулата (черт. 103). Ще предположим, че си-



Черт. 103

лата е пропорционална и противоположно насочена на деформацията.

Да разгледаме едно топче M , закачено на свободния край на

тази пружина. При това ще считаме, че липсват други сили, които да смущават движението (съпротивление на средата, гравитация и др.). Ако пружината се опъне и след това се пусне, топчето M ще започне да извършва колебателно движение около началото O . Задачата, която си поставяме, е да намерим закона на движението $S(t)$ на топчето M .

Тъй като силата F е пропорционална на $OM = S$ (черт. 104), то $F = -kS$, където $k > 0$ е константа, която зависи от качествата



Черт. 104

на пружината, а знакът минус показва, че F е насочена постоянно към O . Ускорението на M е $a(t) = S''(t)$ и съгласно (4.2) имаме

$$(1) \quad S'' = -\frac{k}{m} S,$$

където m е масата на M . Ако положим $\frac{k}{m} = \alpha^2$, (1) добива вида

$$(2) \quad S'' + \alpha^2 S = 0.$$

По този начин задачата се сведе до намиране на решението $S(t)$ на уравнението (2). Последното е едно диференциално уравнение от втори ред, тъй като в него участва втората производна на търсената функция S и не участвуват производни от по-висок ред.

За да решим уравнението (2), да положим

$$(3) \quad S'(t) = C(t).$$

Очевидно функцията $C(t)$ е неизвестна, тъй като $S(t)$ е неизвестна. Като диференцираме равенството (3), за производната на C получаваме $C'(t) = S''(t)$. Но съгласно (2) $S''(t) = -\alpha^2 S(t)$, т. е.

$$(4) \quad C'(t) = -\alpha^2 S(t).$$

По този начин задачата се сведе до намирането на всички двойки функции S и C , които удовлетворяват (3) и (4), т. е. системата

$$(5) \quad \begin{cases} S'(t) = C(t) \\ C'(t) = -\alpha^2 S(t). \end{cases}$$

Тази система много напомня системата (1.2), която умеем вече да решаваме. За да решим (5), ще си послужим с помощни функции,

аналогични на тези, които използвахме в §1. Ще дефинираме тези функции посредством равенствата

$$\varphi(t) = S(t) \cos \alpha t - \frac{1}{\alpha} S'(t) \sin \alpha t, \quad (6)$$

$$\psi(t) = S(t) \sin \alpha t + \frac{1}{\alpha} S'(t) \cos \alpha t.$$

Не е трудно да се покаже, че φ и ψ не зависят от времето t . За тази цел да пресметнем производните им. За производната на φ получаваме

$$\begin{aligned} \varphi'(t) &= S'(t) \cos \alpha t - \alpha S(t) \sin \alpha t - \frac{1}{\alpha} S''(t) \sin \alpha t - S'(t) \cos \alpha t \\ &= -\frac{\sin \alpha t}{\alpha} (S''(t) + \alpha^2 S(t)) = 0, \end{aligned}$$

попоне $S''(t) + \alpha^2 S(t) = 0$. Следователно $\varphi(t) = C_1 = \text{const}$. Аналогично за производната на ψ получаваме

$$\begin{aligned} \psi'(t) &= S'(t) \sin \alpha t + \alpha S(t) \cos \alpha t + \frac{1}{\alpha} S''(t) \cos \alpha t - S'(t) \sin \alpha t \\ &= \frac{\cos \alpha t}{\alpha} (S''(t) + \alpha^2 S(t)) = 0. \end{aligned}$$

Следователно $\psi(t) = C_2 = \text{const}$. Ако сега заместим в (6) φ и ψ съответно с C_1 и C_2 , ще получим

$$\begin{aligned} S(t) \cos \alpha t - \frac{1}{\alpha} S'(t) \sin \alpha t &= C_1, \\ S(t) \sin \alpha t + \frac{1}{\alpha} S'(t) \cos \alpha t &= C_2, \end{aligned} \quad (7)$$

което е една алгебрична система от две уравнения с неизвестни $S(t)$ и $S'(t)$. Като умножим първото от тези уравнения с $\cos \alpha t$, а второто със $\sin \alpha t$ и съберем, ще получим

$$S(t) = C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t, \quad (8)$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. Така се убедихме, че всяка функция, която удовлетворява уравнението (2), има вида (8). Проверката, че всяка функция от вида (8) удовлетворява (2), се състои в заместването на $S(t)$, дефинирана чрез (8) в уравнението (2), т. е. в установяването на тъждеството

$$(C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t)'' + \alpha^2 (C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t) = 0,$$

което предоставяме на читателя.

Решението (8) представлява закона на движението на точка M в неговата най-обща форма. Това означава, че всяко конкретно движение от типа, разглеждан в този параграф, се подчинява на закон, който е частен случай от общия закон, даден с равенството (8). С други думи, законът на движението за всеки конкретен случай е една функция $S(t)$, която се получава от (8) за определени стойности на константите C_1 и C_2 ; тази функция се нарича *частно решение (частен интеграл)* на уравнението (2). Функцията (8), където C_1 и C_2 са произволни константи, се нарича *общо решение (общ интеграл)* на уравнението (2). Всяко частно решение на уравнението (2) се получава от общото решение (8) за конкретни стойности на константите C_1 и C_2 . Така например $S(t) = \cos \alpha t - \frac{1}{2} \sin \alpha t$ е частно решение на (2), защото се получава от общото решение (8) за $C_1 = 1$ и $C_2 = -\frac{1}{2}$. Функцията $S(t) = \cos \alpha t$ е друго частно решение на (2), защото се получава от (8) за $C_1 = 1$ и $C_2 = 0$ и т. н.

За намирането на едно частно решение на (2) са необходими още условия, наречени *начали*. Ако в даден момент t_0 знаем пътя $S_0 = S(t_0)$ и скоростта $V_0 = S'(t_0)$ на точката M , можем да намерим закона на движението ѝ. За да намерим решението на (2) при начални условия

$$\begin{aligned} S(t_0) &= S_0, \\ S'(t_0) &= V_0, \end{aligned} \quad (9)$$

където S_0 и V_0 са известни величини, трябва да пресметнем константите C_1 и C_2 в (8) съгласно условията (9). Ако в (8) заместим t с t_0 и вземем пред вид първото от условията (9), ще получим

$$S_0 = C_1 \cos \alpha t_0 + C_2 \sin \alpha t_0. \quad (10)$$

Ако сега диференцираме (8), получаваме

$$S'(t) = -\alpha C_1 \sin \alpha t + \alpha C_2 \cos \alpha t.$$

Като заместим в последното равенство t с t_0 и вземем пред вид второто от условията (9), получаваме

$$V_0 = -\alpha C_1 \sin \alpha t_0 + \alpha C_2 \cos \alpha t_0. \quad (11)$$

Уравненията (10) и (11) представляват една система от две уравнения с неизвестни C_1 и C_2 . Като решим тази система, получаваме

$$C_1 = S_0 \cos \alpha t_0 - \frac{V_0}{\alpha} \sin \alpha t_0$$

$$C_2 = S_0 \sin \alpha t_0 + \frac{V_0}{\alpha} \cos \alpha t_0.$$

(вж. Увод, 17, 18). Чистото T се нарича *период* на колебателното (хармоничното) движение, което извършва подвижната точка M . Периодът T е интервал от време, за който M извършва едно пълно колебание.

§ 6. ДВИЖЕНИЕ НА ТОЧКА ПОД ДЕЙСТВИЕТО НА ОТБЪЛСКВАЩА СИЛА ПРОПОРЦИОНАЛНА НА ПЪТЯ

Да разгледаме движението на една точка M , подложена на действието на отблъскваща сила F , пропорционална на разстоянието $S=OM$, т. е. $F(t)=-k \cdot S(t)$, където $k>0$, е дадена константа. Тъй като $a(t)=-S''(t)$, основното уравнение на динамиката $F=ma$ за този случай добива вида

$$(1) \quad S'' - \alpha^2 S = 0,$$

където $\alpha = \sqrt{\frac{k}{m}}$ е константа. Уравнението (1) е диференциалното уравнение на разглежданото движение. Законът на движението на точката M е общият интеграл на уравнението (1).

Уравнението (1) ще решим аналогично на (5.2). За тази цел ще разгледаме функциите

$$(2) \quad \begin{aligned} \varphi(t) &= S(t) \operatorname{ch} \alpha t - \frac{1}{\alpha} S'(t) \operatorname{sh} \alpha t, \\ \psi(t) &= -S(t) \operatorname{sh} \alpha t + \frac{1}{\alpha} S'(t) \operatorname{ch} \alpha t. \end{aligned}$$

За производната на φ имаме

$$\begin{aligned} \varphi'(t) &= S'(t) \operatorname{ch} \alpha t + \alpha S(t) \operatorname{sh} \alpha t - \frac{1}{\alpha} S''(t) \operatorname{sh} \alpha t - S'(t) \operatorname{ch} \alpha t \\ &= -\frac{\operatorname{sh} \alpha t}{\alpha} (S''(t) - \alpha^2 S(t)) = 0, \end{aligned}$$

понеже $S''(t) - \alpha^2 S(t) = 0$. Аналогично

$$\begin{aligned} \psi'(t) &= -S'(t) \operatorname{sh} \alpha t - \alpha S(t) \operatorname{ch} \alpha t + \frac{1}{\alpha} S''(t) \operatorname{ch} \alpha t + S'(t) \operatorname{sh} \alpha t \\ &= \frac{\operatorname{ch} \alpha t}{\alpha} (S''(t) - \alpha^2 S(t)) = 0. \end{aligned}$$

Следователно $\varphi(t) = C_1$ и $\psi(t) = C_2$, където C_1 и C_2 са произволни константи. Като заместим в (2) $\varphi(t)$ и $\psi(t)$ съответно с C_1 и C_2 , получаваме

$$(3) \quad \begin{cases} S(t) \operatorname{ch} \alpha t - \frac{1}{\alpha} S'(t) \operatorname{sh} \alpha t = C_1 \\ -S(t) \operatorname{sh} \alpha t + \frac{1}{\alpha} S'(t) \operatorname{ch} \alpha t = C_2 \end{cases}$$

За да намерим частното решение, остава да заместим в (8) така пресметнатите стойности на C_1 и C_2 .

Да разгледаме един по-конкретен пример. Нека в момента $t=0$ точката M се е намирала на разстояние от началото $S_0 = S(0) = 1$, а скоростта ѝ в този момент е била $V_0 = S'(0) = 0$. Тогава законът на движението на точката M е едно частно решение на уравнението (2) при начални условия

$$\begin{cases} S(0) = 1 \\ S'(0) = 0. \end{cases}$$

Като поставим $t=0$ във формулите, които определят $S(t)$ и $S'(t)$, и вземем пред вид началните условия, ще получим $C_1=1$, $C_2=0$, откъдето намираме частното решение

$$S(t) = \cos \alpha t.$$

Да се върнем отново към общия интеграл (8). Един по-компактен вид на тази формула може да се получи, ако положим

$$(12) \quad \begin{aligned} C_1 &= A \sin \beta \\ C_2 &= A \cos \beta, \end{aligned}$$

където $A>0$ и β са константи. Като поставим в (8) C_1 и C_2 , определени чрез равенствата (12), ще получим

$$S(t) = A \sin \beta \cos \alpha t + A \cos \beta \sin \alpha t = A \sin(\alpha t + \beta).$$

По този начин общият интеграл на (2) се представя във вида

$$(13) \quad S(t) = A \sin(\alpha t + \beta),$$

където $A>0$ и β са константи, определени чрез формулите

$$(14) \quad \begin{cases} A = \sqrt{C_1^2 + C_2^2} \\ \operatorname{tg} \beta = \frac{C_1}{C_2}. \end{cases}$$

Съгласно общоприетата терминология A се нарича *амплитуда*, α — *честота* на колебателното движение, което извършва точката M . Величината $\alpha t + \beta$ се нарича *фаза*, а β — *начална фаза*. Очевидно A е най-голямото разстояние (по абсолютна стойност) от точката M до началото O , т. е. абсолютният максимум на функцията $S(t)$.

Общият интеграл на диференциалното уравнение (2) е една периодична функция на t с период

$$(15) \quad T = \frac{2\pi}{\alpha}$$

което е една алгебрична система от две уравнения с неизвестни $S(t)$ и $S'(t)$. Като умножим първото от тези уравнения с $\operatorname{ch} \alpha t$, а второто с $\operatorname{sh} \alpha t$ и съберем, ще получим

$$(4) \quad S(t) = C_1 \operatorname{ch} \alpha t + C_2 \operatorname{sh} \alpha t,$$

понеже $\operatorname{ch}^2 \alpha t - \operatorname{sh}^2 \alpha t = 1$. Функцията (4) е общият интеграл на диференциалното уравнение (1). Като използваме дефиницията на хиперболичните функции, общото решение (4) може да се представи във вида

$$S(t) = C_1 \frac{e^{\alpha t} + e^{-\alpha t}}{2} + C_2 \frac{e^{\alpha t} - e^{-\alpha t}}{2}$$

или, което е все същото,

$$S(t) = \frac{C_1 + C_2}{2} e^{\alpha t} + \frac{C_1 - C_2}{2} e^{-\alpha t}.$$

Ако сега в последното равенство положим

$$\frac{C_1 + C_2}{2} = A, \quad \frac{C_1 - C_2}{2} = B,$$

получаваме

$$(5) \quad S(t) = A e^{\alpha t} + B e^{-\alpha t},$$

където A и B са произволни константи. Равенството (5) представява общият интеграл на уравнението (1), изразен с помощта на експоненти.

Пример. Да се намери законът на движението, ако при $t=0$ имаме

$$(6) \quad \begin{cases} S(0) = 1 \\ S'(0) = 2. \end{cases}$$

Като заместим $t=0$ в общото решение (4) и използваме първото от началните условия (6), намираме

$$(7) \quad C_1 = 1.$$

От (4) за произволната на S получаваме

$$S'(t) = \alpha C_1 \operatorname{sh} \alpha t + \alpha C_2 \operatorname{ch} \alpha t.$$

Като заместим сега t с 0 в последното равенство и вземем пред вид второто от началните условия (6), намираме

$$(8) \quad C_2 = \frac{2}{\alpha}.$$

От (4), (7) и (8) намираме частното решение, съответстващо на началните условия (6), а именно

$$S(t) = \operatorname{ch} \alpha t + \frac{2}{\alpha} \operatorname{sh} \alpha t.$$

§ 7. ОТЧИТАНЕ НА СЪПРОТИВЛЕНИЕТО НА СРЕДАТА

Задачата, която разглеждаме в §5, предполага отсъствието на смупаващи сили. Тук ще разгледаме движение на точка, извършващо се в някаква среда (напр. въздух), която оказва съпротивление. Това съпротивление е една сила R , която, събрана с еластичната сила F , дава силата $F_1 = R + F$, която действувва върху точката M . Съгласно основния закон на динамиката ще имаме

$$(1) \quad m S'' = F_1.$$

Еластичната сила е $F = -k S$. Съпротивлението R е сила, която освен от средата зависи и от скоростта на M . При това тя се увеличава с увеличаването на скоростта. Тук ще разгледаме случая, когато средата оказва съпротивление, пропорционално на скоростта на M , т. е. $R = -l S'$, където l е неотрицателна константа. Знакът минус показва, че съпротивлението е насочено обратно на посоката на скоростта. При това предположение за резултатната сила F_1 намираме $F_1 = F + R = -k S - l S'$ и уравнението (1) добива вида

$$(2) \quad m S'' = -l S' - k S.$$

Ако положим сега $\frac{l}{m} = \lambda$, $\frac{k}{m} = \mu$, уравнението (2) може да се запише и така:

$$(3) \quad S'' + \lambda S' + \mu S = 0,$$

където λ и μ са известни константи. И така, законът на каквото и да е движение от разглеждания вид е една функция на t , която е решение на (3).

Преди да потърсим общия интеграл на диференциалното уравнение (3), да отбележим, че до това уравнение достигнахме, като следвахме чисто физични съображения, поради които $\lambda \geq 0$ и $\mu > 0$; но методът, който по-долу прилагаме, за да решим (3), не се нуждае от тези предположения, затова ще разгледаме уравнението за произволни λ и μ .

В специалния случай, когато $\lambda = 0$, уравнението (3) добива

вида $S'' + \mu S = 0$, което при $\mu > 0$ е уравнението (5.2) и следователно съгласно (5.8) общият интеграл се дава с формулата

$$S(t) = C_1 \cos t \sqrt{\mu} + C_2 \sin t \sqrt{\mu}.$$

При $\lambda = 0$ и $\mu < 0$ разглежданото уравнение е уравнението (6.1) и следователно съгласно (6.5) общият интеграл се дава с формулата

$$S(t) = C_1 e^{t \sqrt{-\mu}} + C_2 e^{-t \sqrt{-\mu}}.$$

Естествено е да се опитаме да сведем (3) към уравнение от типа (6.1) или (5.2), на които познаваме общия интеграл. За тази цел ще представим търсената функция $S(t)$ във вида

$$S(t) = e^{pt} f(t),$$

където p е константа, която имаме свободата да избираме произволно, а $f(t)$ ще потърсим така, щото $S(t)$, представена с равенството (4), да бъде решение на уравнението (3). От (4) за производната на S получаваме

$$(5) \quad S'(t) = e^{pt} (p f(t) + f'(t)).$$

Като диференцираме равенството (5), ще получим

$$(6) \quad S''(t) = e^{pt} (p^2 f(t) + 2p f'(t) + f''(t)).$$

Като заместим S , S' и S'' от (4), (5) и (6) в уравнението (3), ще получим

$$e^{pt} (f''(t) + (2p + \lambda) f'(t) + (p^2 + \lambda p + \mu) f(t)) = 0.$$

Тъй като $e^{pt} > 0$ за всяко t , то като съкратим на e^{pt} , ще получим

$$(7) \quad f'' + (2p + \lambda) f' + (p^2 + \lambda p + \mu) f = 0.$$

Като че ли не се осъществи никакъв прогрес, тъй като (7) е също от вида (3). Да припомним обаче, че имаме свободата да избираме p по произволен начин. Ако искаме (7) да добие вида (5.2) или (6.1) не ни остава нищо друго, освен да положим $2p + \lambda = 0$, т. е.

$$(8) \quad p = -\frac{\lambda}{2}.$$

Сега (7) добива вида

$$(9) \quad f'' + \left(\mu - \frac{\lambda^2}{4}\right) f = 0,$$

тъй като съгласно (8) $p^2 + \lambda p + \mu = \frac{\lambda^2}{4} + \lambda \left(-\frac{\lambda}{2}\right) + \mu = \mu - \frac{\lambda^2}{4}$.

Могат да се предоставят следните три случая:

$$a) \mu - \frac{\lambda^2}{4} > 0;$$

$$б) \mu - \frac{\lambda^2}{4} < 0;$$

$$в) \mu - \frac{\lambda^2}{4} = 0.$$

Ще разгледаме всяка от тези три възможности поотделно.

Случай а. Полагаме $\mu - \frac{\lambda^2}{4} = \alpha^2$ и (9) добива вида $f'' + \alpha^2 f = 0$.

Общият интеграл на последното уравнение съгласно (5.8) се дава с формулата

$$(10) \quad f(t) = C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t,$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. Като заместим функцията f , определена чрез равенството (10) в (4), и вземем предвид (8), получаваме

$$(11) \quad S(t) = e^{-\frac{\lambda}{2} t} (C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t).$$

И така общият интеграл на уравнението (3) в този случай се дава с (11), където $\alpha = \sqrt{\mu - \frac{\lambda^2}{4}}$.

Случай б. Полагаме $\mu - \frac{\lambda^2}{4} = -\alpha^2$ и (9) добива вида $f'' - \alpha^2 f = 0$.

Общият интеграл на последното уравнение съгласно (6.5) се дава с формулата

$$(12) \quad f(t) = C_1 e^{\alpha t} + C_2 e^{-\alpha t},$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. Като заместим f , определена чрез (12) в (4), и вземем предвид (8), получаваме

$$(13) \quad S(t) = C_1 e^{\left(\alpha - \frac{\lambda}{2}\right) t} + C_2 e^{-\left(\alpha + \frac{\lambda}{2}\right) t}.$$

И така общият интеграл на уравнението (3) в този случай се дава с (13), където $\alpha = \sqrt{\frac{\lambda^2}{4} - \mu}$.

Случай в. В този случай уравнението (9) има вида

$$(14) \quad f'' = 0,$$

на което общият интеграл се намира през двукратно интегриране, т. е.

$$(15) \quad f(t) = C_1 t + C_2,$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. Като заместим f , определена чрез (15) в (4), и вземем пред вид (8), получаваме

$$(16) \quad S(t) = e^{-\frac{\lambda}{2}t} (C_1 t + C_2).$$

И така общият интеграл на уравнението (3) в този случай се дава с (16).

С това задачата за намиране на общия интеграл на уравнението (3) е решена.

Да се върнем сега към физическата постановка на въпроса, с която започнахме. В такъв случай $\lambda > 0$ и $\mu > 0$. Да предположим най-напред, че е налице случай a ; тогава законът на движение на точката M е функцията S , дефинирана чрез (11). Каквито и да са константите C_1 и C_2 функцията $C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t$ остава ограничена, понеже

$$C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t \leq |C_1| \cos \alpha t + |C_2| \sin \alpha t \leq |C_1| + |C_2|,$$

следователно

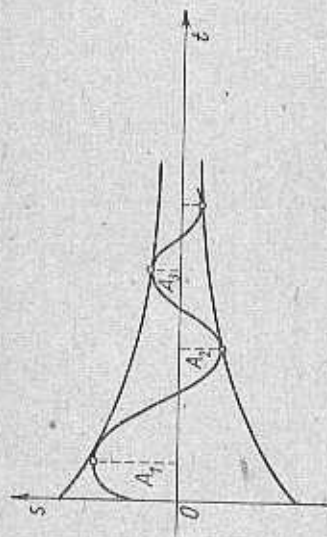
$$(17) \quad S(t) \leq (|C_1| + |C_2|) e^{-\frac{\lambda}{2}t}.$$

Тъй като $\lambda > 0$, то $\lim_{t \rightarrow \infty} e^{-\frac{\lambda}{2}t} = 0$, което заедно със (17) дава

$$(18) \quad \lim_{t \rightarrow \infty} S(t) = 0.$$

Равенството (18) показва, че точката M , движеща се по закона (11), извършва затихващо хармонично трептене. Графически това движение може да се илюстрира като „затихваща синусоида“, допираща се до кривите с уравнения $S(t) = Ce^{-\frac{\lambda}{2}t}$ и $S(t) = -Ce^{-\frac{\lambda}{2}t}$ (черт. 105), където $C = |C_1| + |C_2|$.

Функцията (11) е законът на движение на точката M , когато съпротивлението на средата е сравнително малко ($\lambda < 2\mu$). Когато това съпротивление стане достатъчно голямо ($\lambda > 2\mu$), законът на движение се дава с (13). Това движение, както трябва



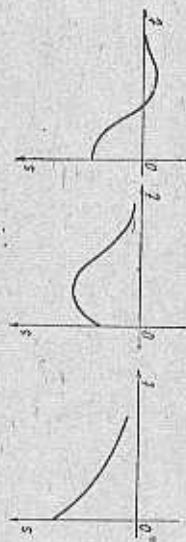
Черт. 105.

да се очаква, е също така затихващо, т. е. че формула (18) е валидна и в този случай. Наистина, като вземем пред вид, че

$$\alpha - \frac{\lambda}{2} = \sqrt{\frac{\lambda^2}{4} - \mu} - \frac{\lambda}{2} < 0,$$

$$-(\alpha + \frac{\lambda}{2}) = -(\sqrt{\frac{\lambda^2}{4} - \mu} + \frac{\lambda}{2}) > 0,$$

всяка от експонентите, фигуриращи в (13), клони към 0, когато t расте неограничено, следователно $S(t)$ също клони към 0. Примерни графики на едно такова движение са изобразени на черт. 106. Не е трудно да се покаже, че ако C_1 и C_2 имат еднакви знаци, графиката на функцията $S(t)$ няма екстремум, а ако тези



Черт. 106.

знаци са различни, тя притежава един екстремум (докажете това твърдение сами, като покажете, че уравнението $S'(t) = 0$ в първи случай няма реални корени, а във втория — само един „реален корен“).

Ако сравним движенията в случаите a и b , виждаме, че когато съпротивлението на средата е „малко“, подвижната точка M

Случай с е граничен на разглежданите. Покажете сами, че графиката на функцията (16) притежава само един екстремум ($t > 0$).

§ 8. ДЕЙСТВИЕ НА ВЪНШНИ СИЛИ

В §7 разглеждахме движение под действието на две сили $F(t) = -kS(t)$ и $R(t) = -lS'(t)$. Първата е еластична сила и е определена от положението на движещата се точка. Втората сила представлява съпротивлението на средата и е определена от скоростта. Силите F и R са непосредствено свързани със самото движение на точката.

Тук ще разгледаме движение, което е подложено освен на действието на силите $F(t)$ и $R(t)$ и на това на една трета сила $\Phi(t)$, която е дадена функция на времето, т. е. не зависи от зкона, по който точката се движи. Тогава резултатната сила $F_1(t)$, която действа върху движещата се точка M , е

$$F_1(t) = -kS(t) - lS'(t) + \Phi(t),$$

където S е търсеният закон на движение, по който се движи M под действието на F_1 . Съгласно основния закон на динамиката имаме $mS'' = F_1$ или

$$(1) \quad mS'' = -kS - lS' + \Phi,$$

където m е масата на M . Да положим $\lambda = \frac{k}{m}$, $\mu = \frac{l}{m}$. Тогава уравнението (1) може да се запише и така:

$$(2) \quad S'' + \lambda S' + \mu S = \varphi(t),$$

където сме положили $\varphi(t) = \frac{1}{m}\Phi(t)$, и следователно φ е известна функция на времето. Да намерим закона на движението на точката M , означава да намерим общия интеграл на диференциалното уравнение (2). Тук ще дадем една обща схема, по която може да се реши така поставената задача.

Да отбележим най-напред, че когато силата Φ липсва ($\Phi = 0$), имаме $\varphi(t) = 0$ и уравнението (2) се преуръчва в

$$(3) \quad S'' + \lambda S' + \mu S = 0.$$

общия интеграл на (3). Нека S_1 е известно частно решение на (2) и S е произволно решение на (2), т. е.

$$S''(t) + \lambda S'(t) + \mu S(t) = \varphi(t),$$

$$S_1''(t) + \lambda S_1'(t) + \mu S_1(t) = \varphi(t).$$

Като извадим последните две уравнения и вземем пред вид правилото за диференциране на разлика, получаваме

$$(S - S_1)'' + \lambda(S - S_1)' + \mu(S - S_1) = 0,$$

което показва, че функцията $S(t) - S_1(t)$ е едно решение на уравнението (3) и следователно $S - S_1 = S_0$, т. е.

$$(4) \quad S(t) = S_0(t) + S_1(t),$$

където S е едно произволно решение на (2), S_1 е познато частно решение на (2), а S_0 има вида (7.11), (7.13) или (7.16). Обратно, всяка функция S , определена чрез равенството (4), е решение на уравнението (2). Наистина

$$\begin{aligned} S'' + \lambda S' + \mu S &= (S_0 + S_1)'' + \lambda(S_0 + S_1)' + \mu(S_0 + S_1) \\ &= \underbrace{S_0'' + \lambda S_0' + \mu S_0}_{=0} + \underbrace{S_1'' + \lambda S_1' + \mu S_1}_{=\varphi} = \varphi, \end{aligned}$$

с което последното твърдение е доказано. Следователно общото решение на (2) се дава с равенството (4), където $S_0(t)$ е общият интеграл на (3), а $S_1(t)$ е едно каквото и да е познато решение на (2).

Пример 1. Да се реши уравнението

$$(5) \quad S'' + S = 1$$

при начални условия

$$(6) \quad \begin{cases} S\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 \\ S'\left(\frac{\pi}{2}\right) = -1. \end{cases}$$

Ще използваме равенството (4), като за целта потърсим най-напред едно частно решение на (5). Лесно се вижда, че $S_1 = 1$ е решение на (5), тъй като

$S_1' + S_1 = 0 + 1 = 1$. Функцията S_0 съгласно показаната схема е решение на уравнението $S_0'' + S_0 = 0$ и следователно има вида (5.8) при $\alpha = 1$, т. е.

$$S_0(t) = C_1 \cos t + C_2 \sin t.$$

Като поставим така намерените функции S_1 и S_0 в (4), получаваме общия интеграл на уравнението (5)

$$(7) \quad S(t) = C_1 \cos t + C_2 \sin t + 1,$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. За да намерим частното решение, ще използваме началните условия (6). За тази цел ще намерим произволната на S от (7). Имаме

$$(8) \quad S'(t) = -C_1 \sin t + C_2 \cos t.$$

Като поставим сега $t = \frac{\pi}{2}$ в (7) и (8) и вземем пред вид условията (6), получаваме системата

$$\begin{cases} C_2 + 1 = 1 \\ -C_1 = -1. \end{cases}$$

откъдето $C_1 = 1$ и $C_2 = 0$. Като поставим така пресметнатите стойности на C_1 и C_2 в общия интеграл (7), получаваме търсеното частно решение

$$S(t) = \cos t + 1.$$

Пример 2. Да се реши уравнението

$$(9) \quad S'' + 2S' + 5S = 5t^2 + 4t + 2$$

при начални условия

$$(10) \quad \begin{cases} S(0) = 0 \\ S'(0) = 2. \end{cases}$$

Тъй като $\lambda = -2$ и $\mu = -5$, то $\mu - \frac{\lambda^2}{4} = 5 - \frac{2^2}{4} = 4 > 0$, следователно общият интеграл на уравнението

$$(11) \quad S'' + 2S' + 5S = 0$$

се дава с (7.11) при $\lambda = -2$, $\alpha = \sqrt{\mu - \frac{\lambda^2}{4}} = \sqrt{4} = 2$, т. е.

$$S_0(t) = e^{-t} (C_1 \cos 2t + C_2 \sin 2t).$$

Тъй като дясната страна на (9) е полином на t от втора степен, естествено е да потърсим едно частно решение на това диференциално уравнение, което също да бъде полином от втора степен на t , т. е.

$$(12) \quad S_1(t) = at^2 + bt + c,$$

където a , b и c са константи, които ще определим от условията S_1 да бъде решение на (9). За това е необходимо да бъде изпълнено равенството

$$(at^2 + bt + c)'' + 2(at^2 + bt + c)' + 5(at^2 + bt + c) = 5t^2 + 4t + 2$$

за всяко t . Като пресметнем производните и подредим лявата страна по степе-

ните на t , получаваме тъждеството

$$5at^2 + (4a + 5b)t + 2a + 2b + 5c = 5t^2 + 4t + 2.$$

Като приравним коефициентите пред еднаквите степени на t (вж. гл. 1, § 4), за a , b и c получаваме системата

$$\begin{cases} 5a & = 5 \\ 4a + 5b & = 4 \\ 2a + 2b + 5c & = 2. \end{cases}$$

Решението на тази система е $a = 1$, $b = 0$, $c = 0$, за което частният интеграл (12) добива вида

$$(13) \quad S_1(t) = t^2.$$

Като поставим така намерените функции S_0 и S_1 в (4), намираме общия интеграл на уравнението (9)

$$S(t) = e^{-t} (C_1 \cos 2t + C_2 \sin 2t) + t^2.$$

Покажете, че при началните условия (10) решението на (9) е функцията

$$S(t) = e^{-t} \sin 2t + t^2.$$

§ 9. ЯВЛЕНИЕТО РЕЗОНАНС

Тук ще решим уравнението (8.2) в специалния случай, когато $\lambda = 0$, $\mu > 0$ и $\varphi(t) = \sin at$, където $a \neq 0$ е константа. Тогава то добива вида

$$(1) \quad S'' + \alpha^2 S = \sin at,$$

където за удобство при пресмятанята е положено $\mu = \alpha^2$. Ще приложим (8.4). Тук S_0 е общият интеграл на уравнението $S'' + \alpha^2 S = 0$ и следователно е функцията (5.8), т. е.

$$(2) \quad S_0(t) = C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t,$$

където C_1 и C_2 са произволни константи. За да намерим общото решение на (1), е достатъчно да намерим едно частно решение S_1 на това уравнение, което да прибавим към S_0 . Ще потърсим решението S_1 във вида

$$(3) \quad S_1(t) = M \sin at,$$

където a е константа, която трябва да определим от условията функцията S_1 определена чрез (3) да удовлетворява (1), т. е. да бъде изпълнено тъждеството $(M \sin at)'' + \alpha^2 (M \sin at) = \sin at$ или, което е все същото,

$$M(\alpha^2 - a^2) \sin at = \sin at.$$

Последното равенство е изпълнено за всяко t , ако коефициентите

пред синусите от двете страни са равни, т. е.

$$(4) \quad M = \frac{1}{\alpha^2 - a^2} \quad (\alpha \neq \pm a).$$

Като заместим константата M , определена чрез (4) в (3), намираме един частен интеграл на уравнението (1), а именно

$$(5) \quad S_1(t) = \frac{1}{\alpha^2 - a^2} \sin \alpha t.$$

Като заместим S_0 и S_1 , определени съответно чрез (2) и (5), в (8.4), получаваме общия интеграл на (1)

$$(6) \quad S(t) = C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t + \frac{1}{\alpha^2 - a^2} \sin \alpha t,$$

където C_1 и C_2 са произволни константи и $\alpha \neq \pm a$.

От (4) се вижда, че при $\alpha^2 = a^2$ не съществува такава константа M , за която (3) да бъде частен интеграл на (1), тъй като в противен случай бихме получили тъждеството $\sin \alpha t = 0$, което не е вярно за всяко t поради условието $a \neq 0$. Този случай е забележителен. Наистина честотата α на "несмутеното" движение, картината на което се описва от уравнението $S'' + \alpha^2 S = 0$, съпада с честотата a на външната сила, която го "смущава", поради което е естествено да очакваме, че амплитудата ще расте неограничено с течение на времето. Това явление се нарича резонанс.

При наличие на резонанс, т. е. $\alpha^2 = a^2$, ще потърсим едно частно решение на уравнението (1) във вида

$$(7) \quad S_1(t) = M t \cos \alpha t,$$

където M е константа, която ще определим от условието функцията $M t \cos \alpha t$ да бъде решение на (1). Като заместим S в (1) с S_1 , определена чрез (7), и опростим, получаваме

$$-2aM \sin \alpha t = \sin \alpha t.$$

Последното равенство е изпълнено за всяко t при $M = -\frac{1}{2a}$ и следователно частният интеграл добива вида

$$(8) \quad S_1(t) = -\frac{1}{2a} t \cos \alpha t.$$

Като заместим S_0 и S_1 , определени съответно чрез (2) и (8) в (8.4), получаваме общия интеграл на (1)

$$(9) \quad S(t) = C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t - \frac{1}{2a} t \cos \alpha t.$$

За да разберем по-добре явленията резонанс, по-долу ще разгледаме конкретни примери.

Пример 1. Да се намери общото решение на уравнението

$$(10) \quad S'' + S = \sin t.$$

Уравнението (10) се получава от (1) при $\alpha = 1$ и $a = 1$. Поглеждаме $\alpha = a$ имаме резонанс, следователно общото решение на (10) ще се получи от (9) при $a = 1$, т. е.

$$(11) \quad S(t) = C_1 \cos t + C_2 \sin t - \frac{1}{2} t \cos t.$$

Функцията $t \cos t$ може да взема произволно големи стойности за достатъчно големи t , а $C_1 \cos t + C_2 \sin t$ остава ограничена. Това показва, че S , определена чрез (11), не е ограничена, когато t расте неограничено. Една подвижна точка M , която извършва движение по закон от вида (11), ще се колебае около началото O , като амплитудата ѝ ще расте неограничено с течение на времето.

Пример 2. Да се намери законът на движението S , ако движението се описва с диференциалното уравнение

$$(12) \quad S'' + 3S = \sin \sqrt{3} t,$$

а пътят и скоростта в момента $t=0$ са съответно

$$(13) \quad \begin{cases} S(0) = -\frac{1}{2\sqrt{3}} \\ S'(0) = -\frac{1}{2\sqrt{3}}. \end{cases}$$

Уравнението (12) се получава от (1) при $\alpha = a = \sqrt{3}$, следователно има резонанс. Тогаво общото решение на (12) ще се получи от (9) при $a = \sqrt{3}$, т. е.

$$(14) \quad S(t) = C_1 \cos \sqrt{3} t + C_2 \sin \sqrt{3} t - \frac{1}{2\sqrt{3}} t \cos \sqrt{3} t.$$

Лесно се вижда, че началните условия (13) дават $C_1 = -\frac{1}{2\sqrt{3}}$, $C_2 = 0$, поради което законът на движението е

$$(15) \quad S(t) = -\frac{1}{2\sqrt{3}} (t+1) \cos \sqrt{3} t.$$

Да определим моментите, в които точката M ще съвпадне с O . Очевидно всеки такъв момент е корен на уравнението $S(t) = 0$ или, като вземем пред вид (15), на уравнението $\cos \sqrt{3} t = 0$, на което решенията са $t_k = (2k+1) \frac{\pi}{2\sqrt{3}}$, $k=0, 1, 2, \dots$. Това показва, че M ще съвпадне с O през равни интервали от време с дължина $\frac{\pi}{\sqrt{3}}$. Поради наличието на множител $(t+1)$ амплитудата ще расте неограничено с течение на времето.

Пример 3. Да се реши диференциалното уравнение

(16)

$$S'' + 4S = \sin 4t$$

при начални условия

(17)

$$\begin{cases} S(0) = 0 \\ S'(0) = -\frac{1}{6} \end{cases}$$

Уравнението (16) се получава от уравнението (1) при $\alpha=2$ и $a=4$. Полеже $\alpha \neq a$, няма резонанс. Тогава общият интеграл на (16) се получава от (6) при $\alpha=2$ и $a=4$, т. е.

(18)

$$S(t) = C_1 \cos 2t + C_2 \sin 2t - \frac{1}{12} \sin 4t.$$

Началните условия (17) дават $C_1 = 0$ и $C_2 = \frac{1}{12}$, следователно частният интеграл е

(19)

$$S(t) = \frac{1}{12} (\sin 2t - \sin 4t).$$

За разлика от резонансния случай тук отсъстват множители пред тригонометричните функции, които да зависят от t , поради което решението (18) е една ограничена функция. Освен това тази функция е и периодична, тъй като честотата на несмутеното движение ($\alpha=2$) е съизмерима с честотата на външната сила ($a=4$). Очевидно този период е $T=\pi$.

Уравнението

(20)

$$S'' + \alpha^2 S = \beta \sin \alpha t + \gamma \cos \alpha t,$$

където α, β, γ, a са известни константи, е обобщение на (1). При отсъствие на резонанс ($\alpha^2 \neq a^2$) съществува частно решение на (20) от вида

$$S_1(t) = M \sin \alpha t + N \cos \alpha t.$$

Покажете сами, че общото решение на (20) е

(21)

$$S(t) = C_1 \cos \alpha t + C_2 \sin \alpha t + \frac{\beta \sin \alpha t + \gamma \cos \alpha t}{\alpha^2 - a^2}.$$

В резонансния случай ($\alpha^2 - a^2 = 0$) едно частно решение може да бъде намерено, ако се потърси във вида

$$S_1(t) = t(M \sin \alpha t + N \cos \alpha t).$$

Определете сами константите M и N и запишете общия интеграл.

§ 10. ДРУГ СЛУЧАЙ НА РЕЗОНАНС

Тук ще потърсим решението на уравнението (8.2) в случая, когато $\varphi(t) = e^{at}$ ($a \neq b$), където a и b са дадени константи; това уравнение има вида

$$(1) \quad S'' + \lambda S' + \mu S = e^{at} (at + b).$$

Функцията S_0 , която е решение на уравнението $S'' + \lambda S' + \mu S = 0$, се дава с някоя от формулите (7.11), (7.13) или (7.16). Съгласно (8.4), за да намерим общото решение на (1), трябва да знаем едно частно решение на (1). Ще потърсим едно частно решение S_1 на (1) във вид, сходен с този на φ , а именно

$$(2) \quad S_1(t) = e^{at} (Mt + N),$$

където M и N са константи, които се определят от условията S_1 да бъде решение на (1). Като пресметнем S_1' , S_1'' и заместим съответно в (1), след съкращение на e^{at} получаваме

$$(3) \quad M(\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu)t + N(\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu) + M(\lambda + 2\alpha) = at + b.$$

За да бъде изпълнено (3) за всяко t , трябва коефициентите пред еднаквите степени на t да бъдат равни, т. е.

$$(4) \quad \begin{cases} M(\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu) = a \\ N(\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu) + M(\lambda + 2\alpha) = b. \end{cases}$$

Решението на тази система при $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu \neq 0$ е

$$(5) \quad M = \frac{a}{\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu}, \quad N = \frac{b\alpha^2 + \lambda\alpha + b\mu - a\lambda - 2ab}{(\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu)^2}.$$

Като заместим M и N , определени чрез формулите (5) в (2), ще получим

$$(6) \quad S_1(t) = \frac{e^{at}}{\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu} \left(at + \frac{b\alpha^2 + \lambda\alpha + b\mu - a\lambda - 2ab}{\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu} \right).$$

Тогава общото решение се намира съгласно (8.2), където S_1 и S_0 се дават съответно с (6) и някоя от формулите (7.11), (7.13), (7.16).

Разгледаденият метод е неприменим, ако $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = 0$, понеже системата (4) няма решение. От това следва, че не съществува частен интеграл на (1) от вида (2). Този случай е резонансен и за да намерим S_1 , ще постъпим както в §9, т. е. ще умножим

дясната страна на (2) с t . Търсеното решение S_1 добива вида

$$(7) \quad S_1(t) = e^{\alpha t} (M t^2 + N t).$$

Като поставим S_1 от (7) в (1), след леки пресмятания получаваме

$$M(\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu)t^2 + 2M(\lambda + 2\alpha)t + 2M + \lambda\alpha N + \mu N = \alpha t + b.$$

Тъй като разглеждаме случая $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = 0$, горното равенство приема вида

$$2M(\lambda + 2\alpha)t + 2M + \lambda\alpha N + \mu N = \alpha t + b.$$

За да бъде изпълнено последното, за всяко t е необходимо

$$(8) \quad \begin{cases} 2M(\lambda + 2\alpha) = \alpha \\ 2M + \lambda\alpha N + \mu N = b. \end{cases}$$

Решението на тази система при $\lambda + 2\alpha \neq 0$ е

$$(9) \quad M = \frac{\alpha}{2(\lambda + 2\alpha)}, \quad N = \frac{b\lambda + 2b\alpha - a}{(\lambda + 2\alpha)^2}.$$

Така S_1 е вече известна функция и следователно общият интеграл на уравнението (1), $S = S_0 + S_1$, е намерен.

Формулите (9) показват, че се налага да разгледаме и трети случай, а именно, когато $\lambda + 2\alpha = 0$ и $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = 0$. Потърсете сами частен интеграл на (1) S_1 , като го представите във вида

$$(10) \quad S_1(t) = e^{-\frac{1}{2}t} (M t^3 + N t^2).$$

Да резюмираме трите случая.

1. $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu \neq 0$. Тогава S_1 се дава с (6) и търсеното решение S на (1) е $S = S_0 + S_1$, където S_0 се дава с (7.11), (7.13) или (7.16).

2. $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = 0$ и $\lambda + 2\alpha \neq 0$. В този случай S_1 се дава с (7), където M и N са определени с формулите (9). Тъй като реалното число α е решение на квадратното уравнение $x^2 + \lambda x + \mu = 0$, трябва дискриминантата $\lambda^2 - 4\mu$ да бъде неотрицателна. Ако $\lambda^2 - 4\mu = 0$, ще имаме $\mu = \frac{\lambda^2}{4}$, т. е.

$$0 = \alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = \alpha^2 + \lambda\alpha + \frac{\lambda^2}{4} = \frac{1}{4}(4\alpha^2 + 4\lambda\alpha + \lambda^2) = \frac{1}{4}(2\alpha + \lambda)^2,$$

което противоречи на условието $\alpha + 2\lambda \neq 0$. Тогава $\lambda^2 - 4\mu > 0$, следователно S_0 се дава със (7.13). Общото решение на (1) в този

случай има вида

$$S(t) = C_1 e^{\left(\alpha - \frac{\lambda}{2}\right)t} + C_2 e^{-\left(\alpha + \frac{\lambda}{2}\right)t} + \frac{e^{\alpha t}}{\lambda + 2\alpha} \left(\frac{a}{2} t^2 + \frac{(b\lambda + 2b\lambda - a)t}{\lambda + 2\alpha} \right).$$

3. $\alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = 0$ и $\lambda + 2\alpha = 0$. Тогава $\alpha = -\frac{\lambda}{2}$ и

$$0 = \alpha^2 + \lambda\alpha + \mu = \frac{\lambda^2}{4} - \frac{\lambda^2}{2} + \mu = \mu - \frac{\lambda^2}{4}.$$

Последният резултат показва, че S_0 се дава с формулата (7.16). Общото решение на (1) в този случай е

$$S(t) = e^{-\frac{\lambda}{2}t} \left(\frac{a}{6} t^3 + \frac{b}{2} t^2 + C_1 t + C_2 \right).$$

Задачи към глава 7

1. Да се реши уравнението $y'' - y = 0$.

$$\text{Отг. } y = C_1 e^x + C_2 e^{-x}.$$

2. Да се реши уравнението $y'' - 5y' + 6y = 0$.

$$\text{Отг. } y = C_1 e^{2x} + C_2 e^{3x}.$$

3. Да се реши уравнението $y'' + 3y' + 2y = 0$.

$$\text{Отг. } y = C_1 e^{-x} + C_2 e^{-2x}.$$

4. Да се реши уравнението $y'' + 2y' + y = 0$.

$$\text{Отг. } y = e^{-x} (C_1 + C_2 x).$$

5. Да се реши уравнението $y'' - 4y' + 4y = 0$.

$$\text{Отг. } y = e^{-2x} (C_1 + C_2 x^2).$$

6. Да се реши уравнението $y'' + a^2 y = e^x$.

$$\text{Отг. } y = C_1 \cos ax + C_2 \sin ax + \frac{e^x}{a^2 + 1}.$$

7. Да се реши уравнението $y'' - 7y' + 6y = \sin x$.

$$\text{Отг. } y = C_1 e^x + C_2 e^{6x} + \frac{5x + 7 \cos x}{74}.$$

8. Да се реши уравнението $y'' - a^2 y = e^{bx}$.

$$\text{Отг. } \begin{cases} y = C_1 e^{ax} + C_2 e^{-ax} + \frac{e^{bx}}{b^2 - a^2} \quad (b \neq a) \\ y = C_1 e^{ax} + C_2 e^{-ax} + \frac{x e^{ax}}{2a} \quad (b = a) \end{cases}$$

9. Да се реши уравнението $y'' + a^2 y = \sin bx$.

$$\text{Отг. } \begin{cases} y = C_1 \cos ax + C_2 \sin ax + \frac{\sin bx}{a^2 - b^2} \quad (a \neq b) \\ y = C_1 \cos ax + C_2 \sin ax - \frac{x \cos ax}{2a} \quad (a = b) \end{cases}$$

ДВИЖЕНИЕ НА ПЛАНЕТИТЕ

В началото на 17 в. немският астроном Йохан Кеплер откри основните закони за движение на планетите. Главната задача на тази глава е извеждането на законите на Кеплер от нютония закон за всемирното привличане.

Както е известно, планетите се движат около Слънцето по равнинни криви, наречени орбити. Орбитата на една планета се изучава най-лесно, като вместо декартовите се използват така наречените полярни координати. Необходимите сведения за тях са дадени в §1, §2 и §3.

Орбитите на телата от Слънчевата система са криви, които се получават от пресичането на прав кръгов конус с равнина. Така получените криви се наричат конични сечения. Коничните сечения са изучени в §4, §5, §6, §7 и §8.

В §9 е формулиран законът на Нютон за гравитацията, а в §10, §11, §12 и §13 са посветени на доказателството на законите на Кеплер.

§ 1 ПОЛЯРЕН РАДИУС И ПОЛЯРЕН ЪГЪЛ

Появата на координатния метод може да се схваща като поява на съвременната математика, тъй като той дава възможност да се прилагат аналитични методи за решаване на многобройни геометрични и физични задачи. Така например изучаването на кривите вече беше сведено към изучаване на функции. Но декартовите координати, които използвахме досега, не са винаги най-удобни за тази цел, тъй като в някои важни случаи се получават необозрими уравнения.

Нека M е точка от равнината, в която е зададена една декартова координатна система Ox . Под *полярн радиус* на точката M разбираме разстоянието OM . Той е едно неотрицателно число и е равен на нула тогава и само тогава, когато M съвпада с началото O .

Нека $M \neq O$. Под *полярн ъгъл* на M ще разбираме всеки от ъглите, които OM сключва с оста Ox . По този начин точката M има безбройно много полярни ъгли. Тези от тях, които са измерени в положителна посока, считаме положителни, а онези, които са измерени в отрицателна посока — отрицателни. Очевидно разликата на всеки два полярни ъгъла на точката M е целочислено кратно на 2π , т.е. за всеки два полярни ъгъла θ_1 и θ_2 на M имаме

$$(1) \quad \theta_2 - \theta_1 = 2k\pi,$$

където k е произволно цяло число. Например, ако M лежи върху положителния лъч на Ox , полярните ъгли са числата от вида $0, \pm 2\pi, \pm 4\pi, \dots$; ако тя лежи на противоположния лъч, полярните ъгли са числата $\pi, \pi \pm 2\pi, \pi \pm 4\pi, \dots$; точките с полярни ъгли $\frac{\pi}{4} + 2k\pi$ са разположени по ъглополовящата на първи квадрант, а онези с полярни ъгли $-\frac{\pi}{4} + 2k\pi$ — по ъглополовящата на трети квадрант.

Понятието полярн ъгъл се въвежда и когато $M = O$. Тогава под полярн ъгъл на M се разбира всеки ъгъл.

Накрая да отбележим, че полярният радиус на произволна точка M се означава с ρ , а произволен неин полярн ъгъл с θ .

§ 2 ПОЛЯРНИ КООРДИНАТИ

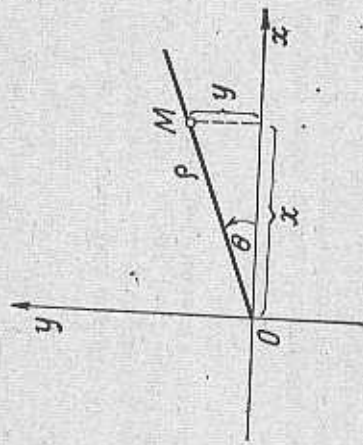
От черт. 107 се вижда, че ако ρ е полярният радиус, а θ кой да е полярн ъгъл на една точка M с декартови координати (x, y) , то

$$(1) \quad \begin{aligned} x &= \rho \cos \theta, \\ y &= \rho \sin \theta. \end{aligned}$$

Така написаната формула дава повод за следната дефиниция.

Полярни координати на една точка M с декартови координати (x, y) наричаме всяка двойка числа (ρ, θ) , за които са изпълнени формулите (1).

От тази дефиниция най-напред следва, че полярният радиус ρ и кой да е полярн ъгъл θ на точка M образуват една двойка (ρ, θ) полярни координати на M . Но с това не се изчерпват всички възможни двойки полярни координати на M . Ако (ρ, θ) са полярни координати на M , то $(-\rho, \theta + \pi)$ са също полярни координати



Черт. 107

нати на тази точка. Наистина това, че ρ и θ са полярни координати на M означава, че са изпълнени равенствата (1). От друга страна,

$$-\rho \cos(\theta + \pi) = -\rho(-\cos \theta) = \rho \cos \theta = x$$

и

$$-\rho \sin(\theta + \pi) = -\rho(-\sin \theta) = \rho \sin \theta = y,$$

откъдето виждаме, че числата $-\rho$ и $\theta + \pi$ удовлетворяват съотношенията (1) и следователно са една двойка полярни координати на точка M .

И така полярни координати на точка M са всъщност две числа ρ и θ , където ρ е полярният радиус на M , а θ е кой да е полярен ъгъл на M , както и всеки две числа ρ и θ , където $-\rho$ е полярен радиус на M , а $\theta + \pi$ е полярен ъгъл на M . Читателят ще се убеди сам, че освен така посочените полярни координати точката M няма други.

Ако повдигнем равенствата (1) в квадрат и съберем получените резултати, ще получим

$$(2) \quad x^2 + y^2 = \rho^2.$$

Това е важно следствие от връзката (1) между декартовите и полярните координати.

Нека $f(x, y)$ е една функция на две променливи. Под крива с уравнение

$$(3) \quad f(x, y) = 0$$

се разбира множеството на всички точки (x, y) от равнината, за които е изпълнено (3). Например кривата с уравнение $x^2 + y^2 = r^2$ е окръжност с радиус r и център в началото на координатната

система. Уравнението на една крива представлява връзка между двете ѝ координати. Тъй като в (3) участват декартовите координати на точката от кривата, това уравнение се нарича декартово уравнение на кривата.

Аналогично стоят нещата и при полярните координати. Уравнението на една крива в полярни координати (полярното уравнение на кривата) представлява връзка между полярните координати на точките от тази крива.

Да видим кои са кривите, представени с най-простите възможни полярни уравнения. Такова е например уравнението $\theta = \theta_0$, където θ_0 е константа. То се удовлетворява от онези и само онези точки, един от полярните ъгли на които е θ_0 или $\theta_0 + \pi$. Явно това е правата, която минава през началото на координатната система и съдържа ъгъл θ_0 с оста Ox . Така например абсцисната ос има уравнение $\theta = 0$, а също така има за уравнение и $\theta = \pi$. Ординатната ос има уравнение $\theta = \frac{\pi}{2}$, а също така и

$\theta = \frac{\pi}{2} + k\pi$. Да видим сега кой е кривата с уравнение $\rho = r > 0$,

където $r > 0$ е константа. Това уравнение се удовлетворява от онези и само онези точки, които се намират на разстояние r от началото и следователно кривата е окръжност с радиус r и център в началото.

За да получим полярното уравнение на кривата с декартово уравнение (3), трябва да заместим в (3) x и y с равните им от (1). Да намерим например полярното уравнение на окръжността, като изходим от декартовото ѝ уравнение $x^2 + y^2 = r^2$. Като заместим в това уравнение x и y с равните им от (1) и вземем пред вид (2), ще получим $\rho^2 = r^2$, откъдето получаваме $\rho = r$ или $\rho = -r$. По-общо полярното уравнение на кривата (3) с

$$(4) \quad f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) = 0.$$

Да намерим сега полярното уравнение на права, която не минава през началото. Както е известно, декартовото уравнение на такава права е $ax + by + c = 0$ ($c \neq 0$). Като заместим отново x и y с равните им от (1), ще получим

$$(5) \quad \rho(a \cos \theta + b \sin \theta) = -c.$$

Нека (a, θ_0) е една двойка полярни координати на точката с декартови координати (a, b) . Тогава съгласно (1) ще имаме $a = d \cos \theta_0$ и $b = d \sin \theta_0$ и като заместим a и b с тези стойности в (5), получаваме

$$\rho d(\cos \theta \cos \theta_0 + \sin \theta \sin \theta_0) = -c,$$

откъдето

$$(6) \quad \rho = \frac{r}{\cos(\theta - \theta_0)},$$

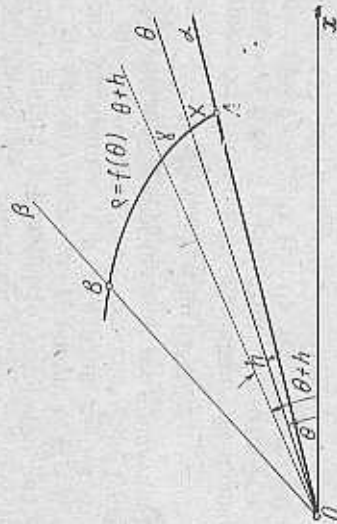
където е положено $\rho = -\frac{c}{d}$. Без ограничение на общността можем да предположиме, че $c < 0$ и $d > 0$, поради което $\rho > 0$. Представяме на читателя да се убеди, че (ρ, θ_0) е една двойка полярни координати на най-близката до началото точка от разглежданата права.

§ 3. ПРЕСМЯТАНЕ НА ЛИЦА В ПОЛЯРНИ КООРДИНАТИ

Нека функцията f е дефинирана и непрекъсната в интервала $[\alpha, \beta]$ ($0 \leq \alpha < \beta \leq 2\pi$) и нека $f(\theta) \geq 0$ за всяко θ от този интервал. С T ще означим множеството на всички точки с полярни координати (ρ, θ) , за които

$$(1) \quad \begin{aligned} \alpha &\leq \theta \leq \beta \\ 0 &\leq \rho \leq f(\theta). \end{aligned}$$

Тъй като ρ е неотрицателно, θ е полярен ъгъл и следователно точките на множеството T са разположени между лъчите α и β . При фиксирано θ координатата ρ се изменя по дефиниция от 0 до $f(\theta)$ (черт. 108). Така дефинираното множество се нарича понякога *сектор*.



Черт. 108

Тъй като секторът T е еднозначно определен, когато е зададена функцията f , лицето му би трябвало да може да се изрази чрез f . Това става особено просто чрез интеграл.

Ако Φ е произволна примитивна на функцията $\frac{1}{2} f^2$ в ин-

тервала $[\alpha, \beta]$, лицето S на сектора T се дава от формулата

$$(2) \quad S = \Phi(\beta) - \Phi(\alpha).$$

Доказателството на (2) става с помощта на добре известните вече на читателя методи. За произволно θ , $\alpha \leq \theta \leq \beta$, означаваме с $F(\theta)$ лицето на сектора OAX (черт. 108). Очевидно нарастването $F(\theta + h) - F(\theta)$ съвпада с лицето на сектора OXY . Като вземем пред вид, че лицето на кръгов сектор с радиус r и централен ъгъл ω , измерен в радиани, е равно на $\frac{1}{2} r^2 \omega$, лесно съобразяваме, че лицето на сектора OXY ще бъде $\frac{1}{2} \rho_{cp}^2 h$, където ρ_{cp} е средният радиус на този сектор. Следователно $F(\theta + h) - F(\theta) = \frac{1}{2} \rho_{cp}^2 h$, откъдето

$$(3) \quad \frac{F(\theta + h) - F(\theta)}{h} = \frac{1}{2} \rho_{cp}^2.$$

Съгласно (1) при фиксирано θ радиусът ρ се мени от 0 до $f(\theta)$. Поради това не е трудно да се съобрази, че при h , клонящо към нула, ρ_{cp} ще клони към $f(\theta)$. Ето защо от (3) получаваме $F'(\theta) = \frac{1}{2} f^2(\theta)$, което показва, че $F(\theta)$ е примитивна на $\frac{1}{2} f^2(\theta)$. По условие Φ е също примитивна на тази функция и следователно $F'(\theta) = \Phi'(\theta) + C$. Понеже по дефиниция $F(\alpha) = 0$, то $0 = \Phi(\alpha) + C$ и следователно $F(\theta) = \Phi(\theta) - \Phi(\alpha)$. Сега формула (2) се получава, ако в последното равенство поставим $\theta = \beta$.

Да отбележим изрично, че доказателството на (2) даде повече, отколкото беше формулирано. Имено получихме равенството

$$(4) \quad F'(\theta) = \frac{1}{2} f^2(\theta).$$

Пример. Да се докаже, че множеството M на точките (x, y) , за които е изпълнено неравенството

$$(x^2 + y^2)^2 \leq a^2 (x^2 - y^2) \quad (a > 0),$$

е ограничено и да се намери неговото му.

Ако въведем полярни координати, ще получим $\rho^4 \leq a^2 (\cos^2 \theta - \sin^2 \theta) \rho^2$, откъдето виждаме, че M съпада с множеството на всички точки в равнината, полярните координати на които удовлетворяват неравенството

$$(5) \quad \rho^2 \leq a^2 \cos 2\theta.$$

Тъй като в дефиницията на M координатите x и y участвуват само с четни степени, множеството M е симетрично относно координатните оси. Следователно достатъчно е да намерим лицето само на една негова част, която се намира в първи квадрант.

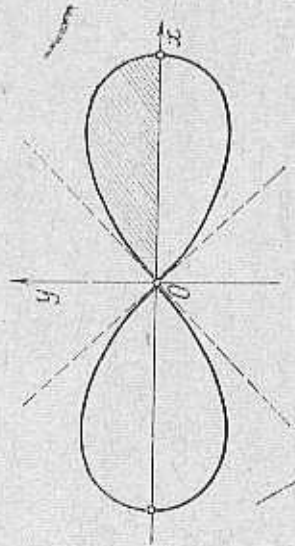
Преди всичко от (5) следва, че $\cos 2\theta \geq 0$. За стойности на θ от интервала $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ последното неравенство е изпълнено само когато $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{4}$. Ето защо частта от M , която се намира в първи квадрант, е определена в полярни координати с неравенствата

$$(6) \quad 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{4},$$

които показват, че тази част на M е елипс сектор. Тогава

$$\Phi(\theta) = \frac{a^2}{2} \int_0^\theta \cos 2\theta d\theta = \frac{a^2}{4} \sin 2\theta$$

и съгласно (2) лицето на частта от M , която се намира в първия квадрант, ще



Черт. 109

бъде $S = \Phi\left(\frac{\pi}{4}\right) - \Phi(0) = \frac{a^2}{4} \left(\sin \frac{\pi}{2} - \sin 0\right) = \frac{a^2}{4}$. Оттук намираме, че лицето S на M е

$$S = a^2.$$

Кривата с уравнение $(x^2 + y^2)^2 = a^2(x^2 - y^2)$ се нарича *лемниската на Бернули*. Тя е изобразена на черт. 109. Множеството M представлява вътрешността на лемниската на Бернули

§ 4. КОНИЧНИ СЕЧЕНИЯ

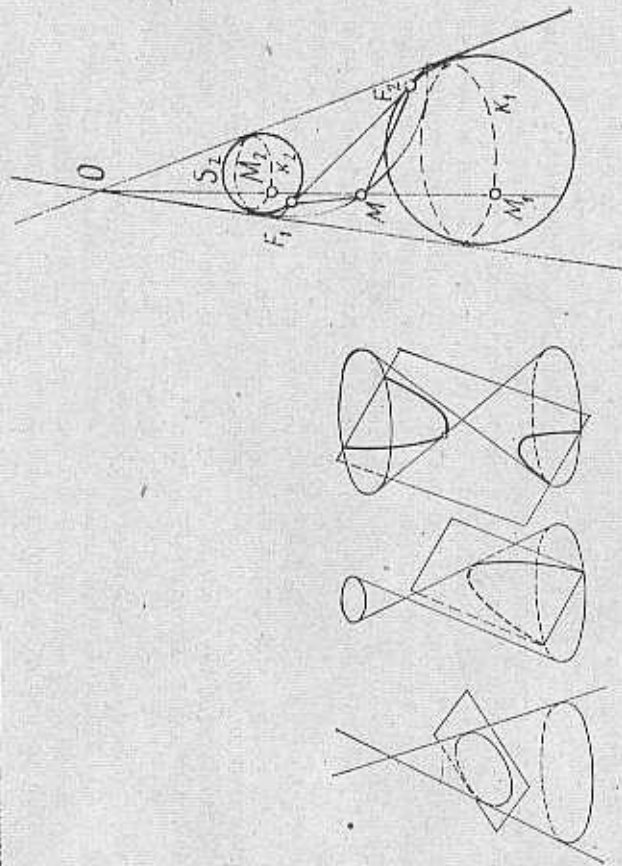
Нека K е конус и ω е равнина, която не минава през върха му. Кривата, по която ω пресича K , се нарича *конично сечение*. Да разгледаме равнината ω' , която е успоредна на ω и минава през върха O на конуса K . За ω' могат да се представят следните три възможности:

а) ω' пресича K само в точката O ; тогава коничното сечение се нарича *елипс*.
б) ω' пресича конуса по една права; тогава коничното сечение се нарича *парабола*.

в) ω' пресича конуса по две прави; тогава коничното сечение се нарича *хипербола*.

Не бива да забравяме, че коничната повърхнина е съставена от две части с общ връх. Очевидно точките на елипсата и параболата са разположени само върху едната част на коничната повърхнина, докато хиперболата има точки върху всяка от тях (черт. 110).

Противно на първото впечатление коничните сечения са твърде симетрични фигури. Преди да пристъпим към подробното им изучаване, ще отбележим, че светилата от Слънчевата система се движат по конични сечения.



Черт. 110

Черт. 111

Да разгледаме най-напред случая, когато равнината ω пресича коничната повърхнина по елипс (черт. 111). Да означим с S_1 и S_2 двете сфери, които са вписани в конуса и се допират до равнината ω . Допирните точки на сферите S_1 и S_2 с ω означаваме съответно с F_1 и F_2 .

Ще покажем, че сборът от разстоянията на коя да е точка M от елипсата до точките F_1 и F_2 не зависи от точката M .

Преди всичко ще отбележим, че сферите S_1 и S_2 се допират до крайната повърхнина по две окръжности K_1 и K_2 и че всяка образуваща l на конуса пресича тези две окръжности в две точки, разстоянието между които не зависи от образуващата.

Да отбележим освен това, че всеки две допирателни към една сфера през някоя външна точка са равни.

След тези бележки твърдението става почти очевидно. Да изберем произволна точка M от елипсата и да прекараме образувателната l на конуса през точката M . Пресечните точки на l с S_1 и S_2 означаваме съответно с M_1 и M_2 . Тогава

$$F_1 M + F_2 M = M_1 M + M_2 M = M_1 M_2 = \text{const.},$$

с което всичко е доказано.

Предоставяме на читателя сам да докаже, че ако M е точка от равнината ω , за която сборът от разстоянията $F_1 M + F_2 M$ е равен на дължината на отсечката, която окръжностите K_1 и K_2 отсичат от произволна образувателна на конуса, то M непременно лежи върху разглежданата елипса.

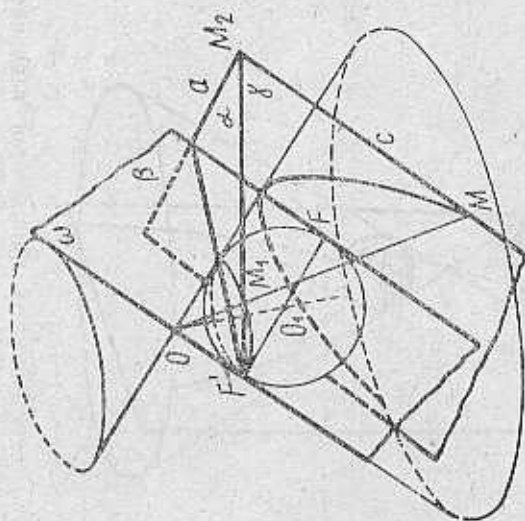
По такъв начин се убедихме, че елипсата е геометрично място на точки от една равнина ω , сборът от разстоянията на които до две дадени точки F_1 и F_2 е постоянна величина. Точките F_1 и F_2 се наричат фокуси на елипсата.

Премиснаваме към изучаване на параболата. Да разгледаме конус K и равнина ω' през върха O на конуса, която пресича конуса по една единствена права OL . Нека равнината ω е успоредна на ω' . Както вече видяхме, ω пресича конуса K по една параболата. Да означим с S сферата, която е вписана в конуса и се допира до равнината ω . Очевидно S се допира и до успоредната на ω равнина ω' . Означаваме допирните точки съответно с F и F' . Нека K е окръжността, по която S се допира до конуса, и α е равнината, в която тази окръжност лежи. Пресечната права на ω и α означаваме с a (черт. 112).

Ще покажем, че разстоянието на коя да е точка M от параболата до точката F се равнява на разстоянието на M до правата a .

Преди всичко да отбележим, че правата a е перпендикулярна на OL . Да означим с O_1 центъра на сферата S . Тогава правата OO_1 е оста на конуса. Нека β е равнината, определена от правите FF' и OO_1 . Тъй като правата FF' е очевидно перпендикулярна на ω , ще имаме $a \perp FF'$. От друга страна, оста OO_1

на конуса е перпендикулярна и на α , следователно $a \perp OO_1$. По този начин виждаме, че правата a е перпендикулярна на двете прави FF' и OO_1 от равнината β . Но тогава тя е перпендикулярна и на всяка права от тази равнина, а следователно и на OL .



Черт. 112

Да вземем сега произволна точка M от параболата и да означим с M_1 пресечната точка на правата OM с окръжността K . Нека γ е равнината, определена от правите OM и $F'M_1$ и нека c е пресечната права на γ и ω .

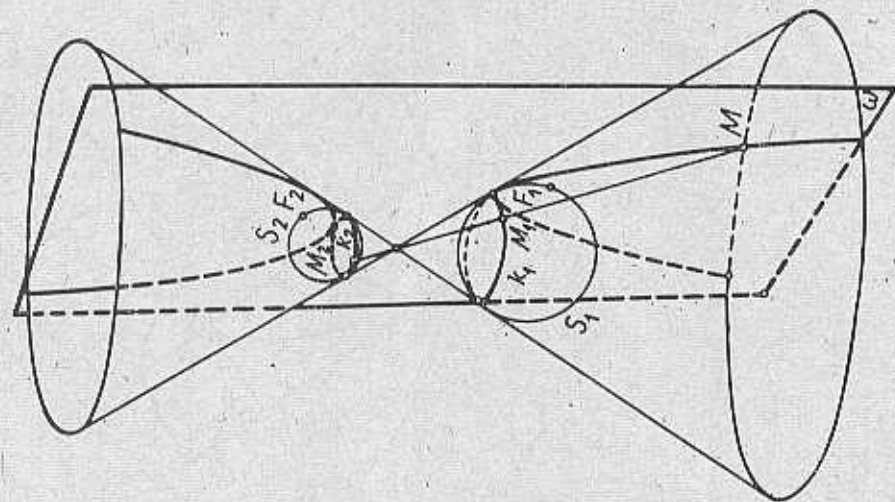
Тъй като γ пресича успоредните равнини ω' и ω съответно по правите OL и c , то $c \parallel OL$. Но вече видяхме, че $a \perp OL$. Следователно $a \perp c$ и ако означим с M_2 пресечната точка на c и a , дължината на отсечката MM_2 ще бъде разстоянието между M и a .

Триъгълникът MM_2M_1 е подобен на $OF' M_1$ (понеже $c \parallel OL$). От друга страна, F' и M_1 лежат на K и следователно триъгълникът $OF' M_1$ е равнобедрен. Ето защо и триъгълникът $MM_2 M_1$ е равнобедрен, поради което $MM_2 = MM_1$. Но MM_1 и MF са допирателни към S от една и съща точка M . Следователно $MM_1 = MF$ и тъй като $MM_2 = MM_1$, то $MM_2 = MF$. С това е показано, че MF е равно на разстоянието от M до a .

Предоставяме на читателя да докаже сам, че ако M е точка от ω , за която MF е равно на разстоянието от M до a , то M непременно лежи върху разглежданата параболата.

По този начин се убедихме, че параболата е геометрично място на точки от една равнина ω , разстоянията на които до дадена точка F и до дадена права a са равни. Точката F се нарича фокус на параболата, а a директриса.

Преминваме към изучаване на хиперболата. Нека равнината ω пресича коничната повърхнина по хипербола (черт. 113). Да



Черт. 113

означим с S_1 и S_2 двете сфери, които са вписани в конуса и се допират до равнината ω . Допирните точки на сферите S_1 и S_2 с ω означаваме съответно с F_1 и F_2 .

Ще докажем, че разликата от разстоянията на коя да е точка M от хиперболата до точките F_1 и F_2 не зависи от точката M .

Преди всичко ще отбележим, че сферите S_1 и S_2 се допират до коничната повърхнина по две окръжности K_1 и K_2 и че всяка образуваща l на конуса пресича тези две окръжности в две точки, разстоянието между които не зависи от образуващата.

Да изберем произволна точка M от хиперболата и да прекараме образуващата l на конуса през точката M . Пресечните точки на l с K_1 и K_2 означаваме съответно с M_1 и M_2 . Тогава

$$MF_1 - MF_2 = MM_1 - MM_2 = M_2M_1 = \text{const.},$$

с което всичко е доказано.

Читателят ще докаже сам, че ако M е точка от равнината ω , за която разликата от разстоянията MF_1 и MF_2 е равна на дължината на отсечката, която окръжностите K_1 и K_2 отсичат от произволна образуваща на конуса, то M непременно лежи върху разглежданата хипербола.

Така се убедихме, че хиперболата е геометрично място на точки от една равнина ω , разликата от разстоянията на които до две дадени точки F_1 и F_2 е постоянна величина. Точките F_1 и F_2 се наричат фокуси на хиперболата.

§ 5. ДЕКАРТОВИ УРАВНЕНИЯ НА КОНИЧНИТЕ СЕЧЕНИЯ

Да разгледаме една елипса E с фокуси F_1 и F_2 . Ако при произволна координатна система изразим разстоянията от фокусите F_1 и F_2 до произволна точка от елипсата чрез координатите им и ги заместим в равенството

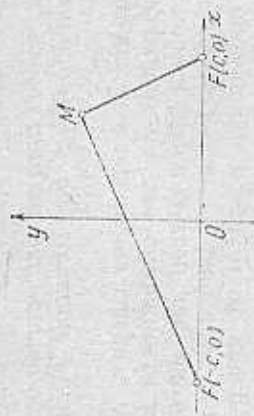
$$(1) \quad F_1M + F_2M = 2a \quad (a > 0, a = \text{const.}),$$

ще получим уравнение, което ще се удовлетворява от всяка точка на елипсата.

За да получим това уравнение във възможно най-прост вид, ще изберем координатната система по следния начин. За абсциса на ос ще изберем правата F_1F_2 ; за начало на координатната система ще изберем средата на отсечката F_1F_2 . Нека при така избраната координатна система координатите на фокусите са съответно $F_1(-c, 0)$ и $F_2(c, 0)$ (черт. 114).

Да разгледаме произволна точка $M(x, y)$ от елипсата. Тогава за разстоянията F_1M и F_2M ще имаме:

$$F_1M = \sqrt{(x+c)^2 + y^2}, \quad F_2M = \sqrt{(x-c)^2 + y^2}.$$



Черт. 114

Тъй като M е точка от елипсата, ще бъде в сила равенство (1) и следователно

$$(2) \quad \sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 2a.$$

Преобразуваме това уравнение по следния начин:

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} = 2a - \sqrt{(x-c)^2 + y^2}.$$

Повдигаме двете страни в квадрат и получаваме

$$(x+c)^2 + y^2 = 4a^2 - 4a\sqrt{(x-c)^2 + y^2} + (x-c)^2 + y^2.$$

След като опростим това равенство, добиваме

$$a\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = a^2 - cx.$$

Повдигаме отново двете страни в квадрат и след привеждане получаваме

$$(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^2(a^2 - c^2).$$

Полагаме $b = \sqrt{a^2 - c^2}$ (тъй като $2c = F_1F_2 < F_1M + MF_2 = 2a$, разликата $a^2 - c^2$ е положителна), откъдето $b^2 = a^2 - c^2$. Така получаваме уравнението в следния вид:

$$(3) \quad b^2x^2 + a^2y^2 = a^2b^2.$$

Като разделим двете страни на това уравнение на a^2b^2 , ще получим

$$(4) \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

което е уравнението на елипсата.

Ако (x, y) е произволна точка от елипсата от (4) следва, че $\frac{x^2}{a^2} \leq 1$, поради което $x^2 \leq a^2$. Ето защо $-a \leq x \leq a$, т. е. абсцисата на произволна точка от елипсата се намира между $-a$ и a . Това

показва, че точките на елипсата са разположени между правите $x = -a$ и $x = a$. Аналогично се проверява, че точките на елипсата са разположени и между правите $y = -b$ и $y = b$.

По този начин се убедихме, че елипсата е разположена изцяло в правоъгълника, заграден от правите $x = -a$, $x = a$; $y = -b$ и $y = b$. Най-дясната и най-лявата точки на елипсата са съответно $(a, 0)$ и $(-a, 0)$, а най-горната и най-долната $(0, b)$ и $(0, -b)$.

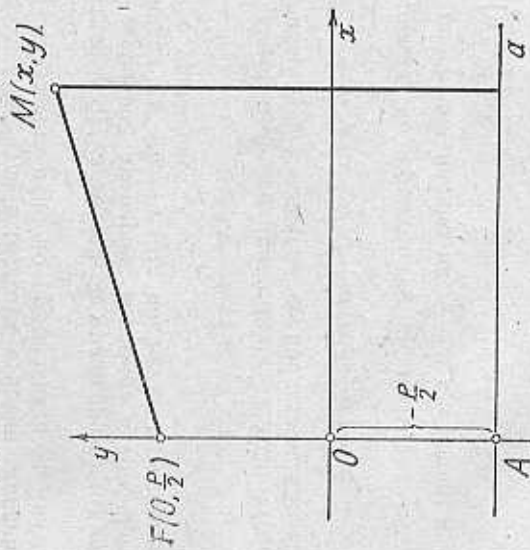
Да отбележим още, че тъй като в (4) x и y участвуват само с четни степени, елипсата е симетрична спрямо координатните оси, т. е. те са оси на симетрия на елипсата. Частта от абсцисната ос която лежи в елипсата, е отсечка с дължина $2a$, а частта от ординатната ос, която лежи в нея, има дължина $2b$. Ето защо a и b се наричат *полуоси* на елипсата (a се нарича *голяма полуос*, а b — *малка полуос*).

Ще споменем изрично, че големата полуос, малката полуос и половинната c от разстоянието между фокусите са свързани с равенството

$$(5) \quad a^2 = b^2 + c^2$$

(вж. определеното на b).

Преминаваме към намиране уравнението на параболата. Нека P е параболата с фокус F и директриса a . Както и при елипсата, за да получим възможно най-простото уравнение на параболата, ще изберем координатната система по специален начин. Да озна-



Черт. 115

чим с A естата на перпендикуляра от F към a (черт. 115). Абсцисната ос прекарваме през средата на FA , успоредно на a , и за начало избираме пресечната точка на FA с абсцисната ос. Нека сега координатите на фокуса са $(0, \frac{p}{2})$.

Нека $M(x, y)$ е произволна точка от параболата. За MF имаме

$$MF = \sqrt{\left(y - \frac{p}{2}\right)^2 + x^2}.$$

Разстоянието d от M до a е $d = y + \frac{p}{2}$. Според характеристиката на параболата от предния параграф ще имаме равенството $MF = d$, т. е.

$$y + \frac{p}{2} = \sqrt{\left(y - \frac{p}{2}\right)^2 + x^2}.$$

След като се освободим от корена и направим опростяване, ще получим уравнението $2py = x^2$, или

$$(6) \quad y = \frac{x^2}{2p}$$

на параболата.

От това уравнение се вижда, че за всяка точка от параболата имаме $y \geq 0$, поради което тя е разположена над абсцисната ос. Освен това x участва в (6) само с четни степени. Ето защо параболата е симетрична относно ординатната ос, която се нарича ос на параболата.

Читателят знае от алгебрата, че уравнението (6) описва параболата. Но той е свикнал да нарича параболата и графиката на всеки квадратен тричлен $ax^2 + bx + c$. Да покажем, че например, когато $a > 0$, кривата с уравнение

$$(7) \quad y = ax^2 + bx + c$$

е параболата в смисъла, който придахме на този термин в предната точка. Очевидно (7) може да се представи във вида

$$y = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 + a \left(c - \frac{b^2}{4a^2} \right),$$

откъдето се вижда, че кривата (7) се получава от параболата $y = ax^2$ чрез трансляция наляво на $\frac{b}{2a}$ и следваща я трансляция нагоре на $a \left(c - \frac{b^2}{4a^2} \right)$.

Уравнението на хиперболата се получава аналогично на това на елипсата. Избираме абсцисната ос по такъв начин, че фокусите на хиперболата да лежат върху нея и да са разположени симетрично на началото. Нека при така избраната координатна система координатите на фокусите са съответно $F_1(-c, 0)$ и $F_2(c, 0)$.

Както вече видяхме, точките от хиперболата се характеризират с равенството

$$(8) \quad MF_1 - MF_2 = 2a.$$

Ако за произволна точка $M(x, y)$ от хиперболата наразим разстоянията MF_1 и MF_2 чрез координатите и заместим в (8) след преобразования, аналогични на тези при извода на уравнението на елипсата, ще получим

$$(9) \quad (c^2 - a^2)x^2 - a^2y^2 = a^2(c^2 - a^2).$$

Тук изниква въпросът за знака на $c^2 - a^2$. Съгласно неравенството между дължините на страните на триъгълника и равенство (8) имаме

$$2c = F_1F_2 \geq MF_1 - MF_2 = 2a,$$

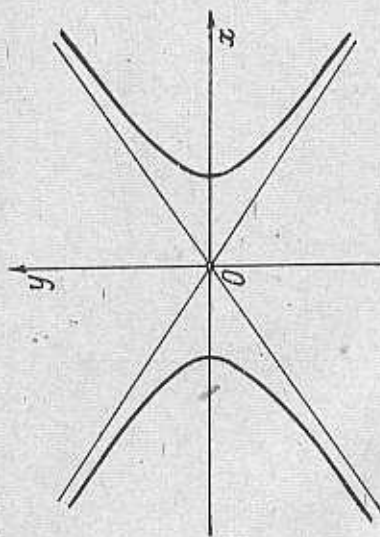
откъдето $c > a$ и следователно $c^2 - a^2 > 0$. Ако положим $b = \sqrt{c^2 - a^2}$, то $c^2 - a^2 = b^2$ и (9) дава

$$b^2x^2 - a^2y^2 = a^2b^2,$$

или

$$(10) \quad \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

което е и уравнението на хиперболата.



Черт. 116

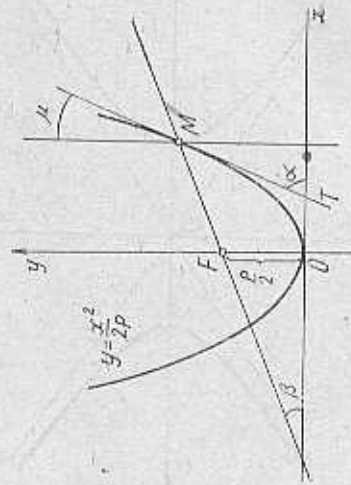
Понеже в (10) x и y участвуват само с четни степени, хиперболатата е симетрична относно координатните оси. При $x=0$ лявата страна на (10) е неположителна и следователно не може да бъде равна на дясната. Следователно върху ординатната ос няма точки от хиперболатата. Ето защо тя се нарича имагинерна ос на хиперболатата. Аналогично от (10) следва, че при $|x| < a$ няма точки от хиперболатата. При $|x| \geq a$ уравнението (10) вече има решения относно y и следователно за тези x има точки от хиперболатата. Без да се впускаме в повече подробности, ще отбележим, че общият вид на хиперболатата е представен на черт. 116.

Да отбележим ирично, че константите a и b от (10) и положителната на фокусното разстояние c са свързани с формулата

$$(11) \quad c^2 = a^2 + b^2.$$

От многобройните важни свойства на коничните сечения ще отбележим едно, свързано с оптиката. Ако в единия от фокусите на елипсата поставим светлинен източник, след отразяването си от елипсата лъчите ще минат през другия фокус. Аналогично стоят нещата и при хиперболатата. Ако един светлинен лъч минава през елипсата от фокусите на хиперболатата, след отразяването му от хиперболатата неговото продължение минава през другия фокус. Ако пък поставим светлинен източник във фокуса на параболата, след отразяването лъчите стават успоредни на оста на параболата. Ето защо понякога се казва, че параболата е елипса, единият от фокусите на която е в безкрайността. Понякога се отнася по-далече, като се казва, че хиперболатата е елипса, която пресича "безкрайната права". Изучаването на коничните сечения в този аспект е предмет на така наречената проективна геометрия.

Ще се ограничим с доказателството на оптичното свойство на параболата. Да разгледаме произволна точка $M(x, y)$ от параболата. Съгласно закона за отражението трябва да се докаже, че $\angle FMT = \mu$, където μ е ъгълът, който тангентата T сключва с ординатната ос (черт. 117). Да означим с α и β ъглите,



Черт. 117

конто тангентата и правата FM сключват с абсцисната ос. Тогава съгласно (6) ще имаме

$$(12) \quad \operatorname{tg} \alpha = y' = \frac{x}{p}.$$

От друга страна, $\operatorname{tg} \beta = \frac{y-p}{x-0}$ и като използваме отново (6), последното равенство след прости преобразования дава

$$(13) \quad \operatorname{tg} \beta = \frac{x^2 - p^2}{2px}.$$

От друга страна,

$$\operatorname{tg} \angle FMT = \operatorname{tg}(\alpha - \beta) = \frac{\operatorname{tg} \alpha - \operatorname{tg} \beta}{1 + \operatorname{tg} \alpha \operatorname{tg} \beta}.$$

и като използваме (12) и (13), след прости преобразования получаваме

$$(14) \quad \operatorname{tg} \angle FMT = \frac{p}{x}.$$

За да завършим доказателството, остава само да забележим, че

$$\operatorname{tg} \mu = \operatorname{ctg} \alpha = \frac{1}{\operatorname{tg} \alpha} = \frac{1}{y'} = \frac{p}{x}$$

и да използваме (14).

Така отбелязаното оптическо свойство на параболата действително намира широко практическо приложение. Така например проекторите по принцип се състоят от параболно огледало (отзад, което има формата на ротационен параболоид) и светлинен източник, който се намира във фокуса. Още по-важно е приложението на параболните рефлектори в астрономията. Ако един спот лъч е успореден на оста на параболата, съгласно доказаното след отразяване от параболата всички лъчи ще минат през фокуса F . Най-големите телескопи в света са построени върху този принцип. Най-лесно параболчен телескоп може да се построи, като се вземе цилиндър, пълен с живак, и се завърти около оста си. Съгласно доказаното в края на §1 от гл. 6 живакът ще приеме формата на ротационен параболоид. С такъв телескоп могат да се наблюдават само звезди, които са разположени близко до зенита.

§ 6. ХИПЕРБОЛИЧНИТЕ ФУНКЦИИ И ХИПЕРБОЛАТА

Окръжността с уравнение

$$(1) \quad x^2 + y^2 = r^2 \quad (r > 0),$$

е елипса. Наистина, ако в уравнението на елипсата (5.4) поставим $a=b=r$, ще получим след осмисляване от знаменателя (1). Може да се каже, че окръжността с радиус r е елипса, двете полуоси a и b на която са равни на r .

Аналогично, ако в уравнението на хиперболатата (5.10) поставим $a=b=r > 0$, ще получим, след като се освободим от знаменателя

$$(2) \quad x^2 - y^2 = r^2.$$

Кривата с уравнението (2) се нарича *равнораменна хипербола* (с *рамо* r). Където е и взаимноотнoшението на окръжността с елипсa, такова е и взаимноотнoшението на равнораменната хипербола с хиперболите.

Читателът познава важната връзка, която съществува между тригонометричните функции и окръжността. Да отбележим например, че за произволен ъгъл t точката с координати

$$\begin{aligned}x &= r \cos t, \\y &= r \sin t\end{aligned}$$

лежи на окръжността (1). Нещо повече, всяка точка $M(x, y)$ от окръжността може да се получи по този начин. Достатъчно е за тази цел да означим с t кой да е от ъглите, които радиусът OM сключва с Ox .

Като се използва съотношението

$$\operatorname{ch}^2 t - \operatorname{sh}^2 t = 1$$

(вж. §12, гл. 3), не е трудно да се съобрази, че за всяко t точката с координати

$$(3) \quad \begin{aligned}x &= r \operatorname{ch} t, \\y &= r \operatorname{sh} t\end{aligned}$$

лежи върху равнораменната хипербола (2). Тъй като по определение

$$\operatorname{ch} t = \frac{e^t + e^{-t}}{2} > 0, \quad \operatorname{sh} t = \frac{e^t - e^{-t}}{2} > 0,$$

всяки точки от вида (3) лежат върху десния клон на хиперболата.

Да изберем сега едно число $t_1 \neq t$. Тогава точката с координати

$$(4) \quad \begin{aligned}x &= r \operatorname{ch} t_1, \\y &= r \operatorname{sh} t_1\end{aligned}$$

също лежи върху хиперболата. Ще покажем, че тези две точки са различни. Ако допуснем противното, ще имаме

$$\begin{aligned}\operatorname{ch} t &= \operatorname{ch} t_1, \\ \operatorname{sh} t &= \operatorname{sh} t_1.\end{aligned}$$

Като съберем тези равенства и вземем пред вид, че по определение

$$\operatorname{ch} t = \frac{e^t + e^{-t}}{2}, \quad \operatorname{sh} t = \frac{e^t - e^{-t}}{2},$$

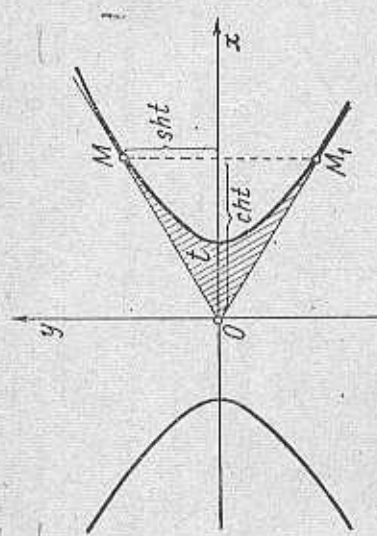
ще получим $e^t - e^{-t} = e^{t_1} - e^{-t_1}$, откъдето $t = t_1$, което противоречи на предположението, че $t_1 \neq t$.

И така за всяко t равенствата (3) дават координатите на една точка от равнораменната хипербола (2) и за различни числа t се получават различни точки от десния клон на тази крива.

Интересно е, че по този начин се получава целият десен клон на равнораменната хипербола. Да покажем, че това е така за онази ъглова част, която лежи над абсцисната ос (черт. 118). При $t=0$ равенствата (3) очевидно дават точката $(r, 0)$ от хиперболата. Когато t расте неограничено (чрез положителни стойности), имаме

$$\operatorname{ch} t = \frac{e^t + e^{-t}}{2} \rightarrow +\infty, \quad \operatorname{sh} t = \frac{e^t - e^{-t}}{2} \rightarrow +\infty.$$

и следователно за произволно големи t равенствата (3) дават произволно отдалече-



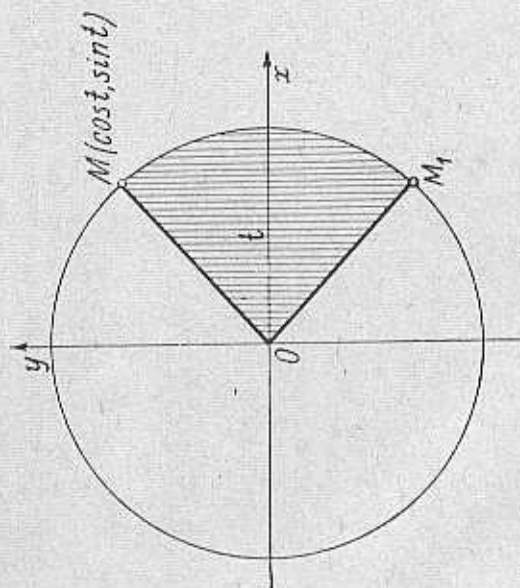
Черт. 118

чени от началото точки от хиперболата. От друга страна, хиперболичните функции са непрекъснати и следователно при изменението на t в интервала $(0, \infty)$ точката с координати (3) ще опише една непрекъсната крива. Тъй като тази непрекъсната крива лежи върху хиперболата, минава през точката $(r, 0)$ и съдържа произволно отдалечени от началото точки от горната половина на десния ъгъл, ясно е, че докато t пробягва интервала $[0, \infty)$, точката, дадена от (3), ще трябва да пробяга цялата горна част на десния клон.

Да разгледаме единичната окръжност

$$5) \quad x^2 + y^2 = 1$$

и произволна точка $M(x, y)$ върху горната ѝ половина. Координатите (x, y) на тази точка могат да се представят във вида $x = \cos t$, $y = \sin t$, където t е ъгълът MOx . Особено интересно е, че t е равно също и на лицето на сектора OMM_1 , където M_1 е симетричната на M относно абсцисната ос (черт. 119).



Черт. 119

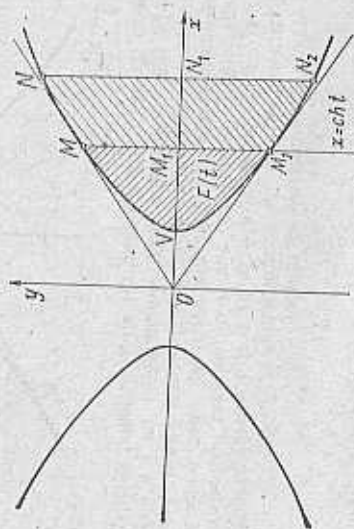
Аналогично стоят нещата с хиперболичните функции и единичната равнинна хипербола. Нека $ОММ_1$ е симетричен отнсно оста $Ох$ сектор с лице t , който е ограничен отнсно с дъга от хипербола

$$(6) \quad x^2 - y^2 = 1$$

(черт. 118). Тогава точката с координати $(\text{ch } t, \text{sh } t)$ е най-горната точка M на този сектор.

Доказателството на това твърдение е аналогично на пачина, но който в §2 на гл. 6 намерихме лицето на кръга.

За произволно $t \geq 0$ означаваме с $F(t)$ лицето на сектора, заграден от десния клон на хипербола (6) и от вертикалната права $x = \text{ch } t$ (черт. 120).



Черт. 120

Очевидно нарастването $F(t+h) - F(t)$ съвпада с лицето на криволинейния трапец $ММ_2N_2N_1$, т. е.

$$(7) \quad F(t+h) - F(t) = M_1N_1 \cdot y_{\text{ср.}}$$

където $y_{\text{ср.}}$ е „средната“ височина на криволинейния трапец. Тъй като $M_1N_1 = \text{ch } (t+h) - \text{ch } t$, от (7) получаваме

$$(8) \quad \frac{F(t+h) - F(t)}{h} = \frac{\text{ch } (t+h) - \text{ch } t}{h} \cdot y_{\text{ср.}}$$

Но $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{\text{ch } (t+h) - \text{ch } t}{h} = (\text{ch } t)' = \text{sh } t$ и $\lim_{h \rightarrow 0} y_{\text{ср.}} = 2 \text{sh } t$. Ето защо

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{F(t+h) - F(t)}{h} = \text{sh } t \cdot 2 \text{sh } t = 2 \text{sh}^2 t,$$

т. е. $F'(t) = 2 \text{sh}^2 t$. Последното равенство показва, че $F(t)$ е една прамитивна на $\text{sh}^2 t$. Ето защо

$$F(t) = 2 \int \text{sh}^2 t \, dt = 2 \int \frac{\text{ch } 2t - 1}{2} \, dt = \int \text{ch } 2t \, dt - \int dt = \frac{1}{2} \cdot \text{sh } 2t - t + c.$$

За да намерим константата c , полагаме $t=0$ и получаваме $0=0+c$, поради което

$$(9) \quad F(t) = \frac{1}{2} \text{sh } 2t - t = \text{sh } t \text{ch } t - t.$$

И така лицето на сектора $УММ_2$ се дава от формула (9). За да намерим лицето S на сектора $ОММ_2$, трябва от лицето на триъгълника $ОММ_2$ да извадим $F(t)$. Слелонателно

$$S = \frac{1}{2} OM_1 \cdot MM_2 - \text{sh } t \text{ch } t + t = \frac{1}{2} \text{ch } t \cdot 2 \text{sh } t - \text{sh } t \text{ch } t + t = t$$

и твърдението е доказано.

§ 7. ПОЛЯРНИ УРАВНЕНИЯ НА КОНИЧНИТЕ СЕЧЕНИЯ

За да получим законите на Кеплер, се нуждаем от полярните уравнения на коничните сечения. При това началото на координатна система трябва да се избере в един от фокусите на коничното сечение.

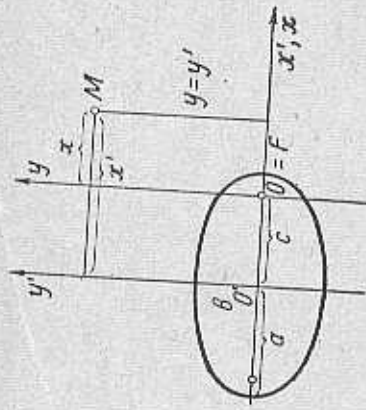
Вече видяхме в §2 как по дадено декартово уравнение на една крива се намира полярното ѝ уравнение. В декартовото уравнение на кривата x и y се заместят с (2.1). По този начин, като изходим от уравненията (5.4), (5.6) и (5.10) на коничните сечения, можем да получим техни полярни уравнения. Но нашата цел е да получим полярни уравнения на коничните сечения, при които началото на координатна система е в един от фокусите. Ето защо първо ще намерим декартовите уравнения на тези криви относно координатна система с начало в някой от фокусите.

Да разгледаме най-напред елипсата с полуоси a и b и фокусно разстояние $2c$ ($a > b > 0, c > 0$). Избираме координатна система $Оху$ с връх в десния фокус (черт. 121). Да разгледаме освен това „стандартната“ координатна система $О'x'y'$ с начало в центъра на елипсата. Както вече знаем, уравнението на елипсата относно $О'x'y'$ е

$$(1) \quad \frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1.$$

Очевидно връзката между координатите (x, y) и (x', y') на произволна точка M от равнината се дава от формулите

$$(2) \quad \begin{aligned} x' &= x + c, \\ y' &= y. \end{aligned}$$



Черт. 121

Като заместим така написаните изрази за x' и y' в (1), ще получим уравнението на елипсата относно фокалната координатна система Ox' . По този начин добиваме

$$\frac{x^2 + 2cx + c^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

откъдето след освобождаване от знаменателите намираме

$$b^2 x^2 + 2b^2 cx + b^2 c^2 + a^2 y^2 = a^2 b^2,$$

което след прости преобразования дава

$$a^2 (x^2 + y^2) = (a^2 - b^2) x^2 - 2b^2 cx + b^2 (a^2 - c^2).$$

Като вземем пред вид връзката (5.5) $a^2 = b^2 + c^2$, получаваме

$$a^2 (x^2 + y^2) = c^2 x^2 - 2cx b^2 + b^4,$$

или, което е все същото,

$$a^2 (x^2 + y^2) = (b^2 - cx)^2.$$

Като разделим двете страни на последното равенство с a^2 , добиваме окончателно

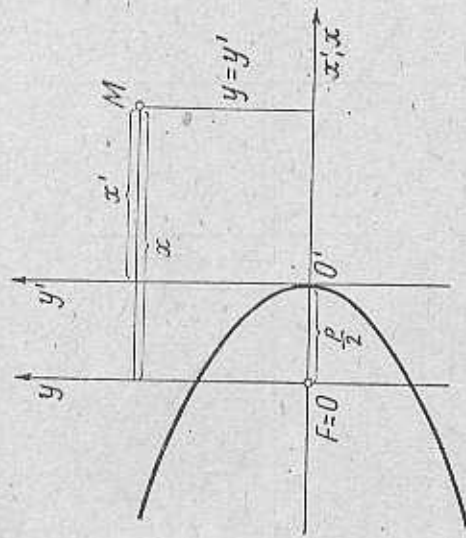
$$(3) \quad x^2 + y^2 = \left(\frac{b^2}{a^2} - \frac{c}{a} x \right)^2,$$

което е уравнението на елипсата относно "фокалната" координатна система Ox' .

Преминваме към фокалното уравнение на параболата. С оглед да се подчертае приликата между трите конични сечения ще разположим параболата както на черт. 122. Като вземем пред вид (5.6), читателят лесно ще съобрази, че уравнението на раз-

глежданата параболата относно координатната система $Ox'y'$ ще бъде

$$(4) \quad y'^2 = -2px'.$$



Черт. 122

Освен това връзката между координатите (x, y) и (x', y') на произволна точка M се дава от формулите

$$(5) \quad x' = x - \frac{p}{2},$$

$$y' = y.$$

Като заместим така написаните изрази за x' и y' в (4), ще получим уравнението на параболата относно координатната система Oxy . По този начин добиваме

$$y^2 = -2p \left(x - \frac{p}{2} \right),$$

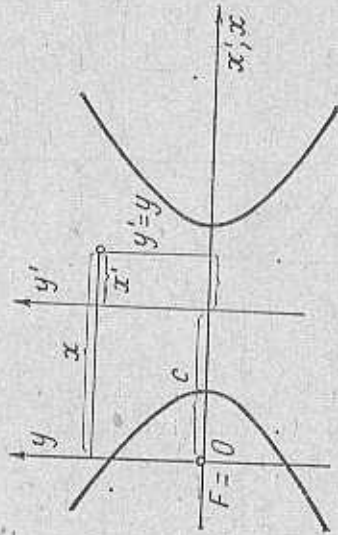
или, което е все същото, $y^2 = -2px + p^2$. Като прибавим към двете страни на това равенство x^2 , ще получим

$$(6) \quad x^2 + y^2 = (p - x)^2,$$

което е уравнението на параболата относно координатната система Oxy .

Накрая да разгледаме хиперболатата с полуоси a и b и фокусно разстояние $2c$ ($a > 0, b > 0, c > 0$). Избираме координатните системи както на черт. 123. Съгласно (5.10) уравнението на хиперболатата относно $Ox'y'$ ще бъде

$$(7) \quad \frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1.$$



Черт. 123

Тъй като връзката между координатите (x, y) и (x', y') на произволна точка M се дава от формулите

$$x' = x - c, \\ y' = y,$$

от (7) получаваме за уравнението на хиперболатата относно Oxy :

$$\frac{x^2 - 2cx + c^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

което след преобразования, аналогични на тези при елипсата, дава окончателно

$$(8) \quad x^2 + y^2 = \left(\frac{b^2}{a} - \frac{c}{a} x \right)^2.$$

Един поглед върху уравненията (3), (6) и (8) показва, че те са частни случаи на следното уравнение

$$(9) \quad x^2 + y^2 = (p - ex)^2 \quad (p > 0, e \geq 0),$$

което се нарича фокално уравнение на коничните сечения. Константата p често се нарича параметър на коничното сечение (9), а e — ексцентрицитет. Ако в (9) положим $x=0$, ще получим $y^2 = p^2$ и следователно p има прост геометричен смисъл. Именно

p е ординатата на онази точка от коничното сечение, която се намира точно над фокуса му.

Тъй като при елипсата имаме $c < a$, ексцентрицитетът e на тази крива удовлетворява неравенството $0 < e < 1$. От (6) следва, че ексцентрицитетът e на параболата е единица. При хиперболатата пък имаме $e > 1$.

Уравнението (9) изтъква еднаквата природа на коничните сечения. Видът на сечението се определя от стойността на ексцентрицитета. Да отбележим, че най-малко ексцентричната елипса — окръжността, има ексцентрицитет нула. Колкото повече ексцентрицитетът на една елипса се приближава до 1, елипсата става толкова по-разтегната. Ако в (9) държим p фиксирано и оставим e да клони към 1 (чрез стойности, по-малки от 1), левият фокус на елипсата ще се отдалечава неограничено от началото. Фигуративно казано, при $e=1$ „фокусът“ е в безкрайността и тогава кривата е парабол. Ако оставим e да расте след единицата, част от кривата „ще отиде“ оттамък безкрайността, т. е. ще се появи в дясната част на равнината, и ще получим хипербола.

Накрая да намерим полярното уравнение на коничните сечения. За тази цел в (9) ще поставим

$$x = \rho \cos \theta, \\ y = \rho \sin \theta$$

и ще получим $\rho^2 = (p - e \rho \cos \theta)^2$, откъдето

$$(10) \quad \rho = \frac{p}{1 + e \cos \theta},$$

или

$$(11) \quad \rho = -\frac{p}{1 - e \cos \theta},$$

т. е. коничното сечение (9) се състои от онези и само онези точки, полярните координати на които удовлетворяват поне едно от уравненията (10) или (11).

Разбира се, не е приятно точките на една крива да се изчисляват от две уравнения. За щастие тук може да се мине с кое да е от уравненията (10) или (11), понеже всяка точка, която се дава от някое от тях, се дава и от другото. Ще се убедим, че точките, дадени от (11), се дават и от (10), което ще ни позволи да се ограничим само с (10). Нека някоя точка M има двойка полярни координати (ρ, θ) , които удовлетворяват (11). Точката M има и много други двойки полярни координати (вж. §2). Ще по-

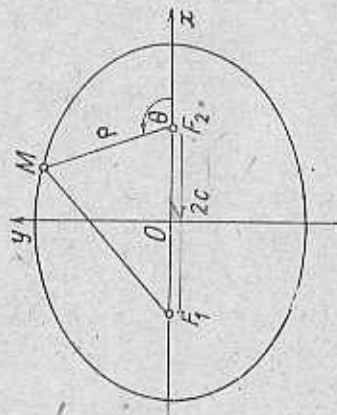
кажем, че двойката полярни координати $(-r, \theta + \pi)$ на M удовлетворяват (10). Наистина

$$\frac{r}{1+e \cos(\theta+\pi)} = \frac{r}{1-e \cos \theta} = -\left(\frac{r}{1-e \cos \theta}\right) = -r,$$

тъй като по условие r се изразява чрез θ съгласно (11).

И така **полярното уравнение на коничните сечения е** (10).

Да отбележим, че уравнението (10) може да се получи и директно, като се изхожда направо от характеристиката на коничните сечения като геометрични места, дадена в §4. Ще покажем как това може да стане за елипсата. Нека M е произволна точка от елипсата с полуоси a и b . От триъгълника $F_1 F_2 M$ (черт. 124), като приложим косинусовата теорема, получаваме



Черт. 124

$$(12) \quad F_1 M^2 = r^2 + 4c^2 - 4rc \cos(\pi - \theta).$$

Но $r + F_1 M = 2a$ и (12) дава

$$(2a - r)^2 = r^2 + 4c^2 - 4rc \cos \theta, \\ \text{откъдето } a^2 - ar = c^2 + rc \cos \theta \text{ и}$$

$$r = \frac{a^2 - c^2}{a + c \cos \theta} = \frac{b^2}{a + c \cos \theta} = \frac{\frac{b^2}{a}}{1 + \frac{c}{a} \cos \theta} = \frac{p}{1 + e \cos \theta},$$

което е полярното уравнение на елипсата.

§8. НАМИРАНЕ ЛИЦЕТО НА ЕЛИПСАТА ПО ЗАДАДЕНО ПОЛЯРНО УРАВНЕНИЕ

За да изведем единици от законите на Кеплер, имаме нужда да можем да изразяваме лицето на елипсата, когато са зададени нейният параметър p и ексцентриситетът e . От (7.3) и (7.9) следва, че

$$(1) \quad \frac{b^2}{a} = p, \\ \frac{c}{a} = e.$$

Освен това съгласно (5.5) имаме

$$(2) \quad a^2 = b^2 + c^2.$$

От системата уравнения (1) и (2) ще намерим a и b . За тази цел от второто от уравнения (1) определяме c , заместваме в (2) и получаваме $a^2 = b^2 + e^2 a^2$ или $b^2 = a^2(1 - e^2)$. Ако така полученият израз за b^2 заместим в първото от уравнения (1), ще получим $a(1 - e^2) = p$, откъдето

$$(3) \quad a = \frac{p}{1 - e^2}.$$

Заместваме така намереното a в първото от уравнения (1) и добиваме $b^2 = \frac{p^2}{1 - e^2}$ и следователно

$$(4) \quad b = -\frac{p}{\sqrt{1 - e^2}}.$$

Съгласно формула (16) от §2 на гл. 6 лицето S на елипсата се дава с формулата $S = \pi ab$. Ето защо (3) и (4) дават

$$(5) \quad S = -\frac{\pi p^2}{(1 - e^2)^2}.$$

§9. ЗАКОН ЗА ГРАВИТАЦИЯТА

Откритият от Нютон закон за гравитацията гласи:

Всеки две тела с маси m_1 и m_2 се привличат със сила F , която е право пропорционална на масата на всяко от тях и е обратно пропорционална на квадрата от разстоянието.

По-точно този закон се дава от формулата

$$(1) \quad F = k \frac{m_1 m_2}{r^2},$$

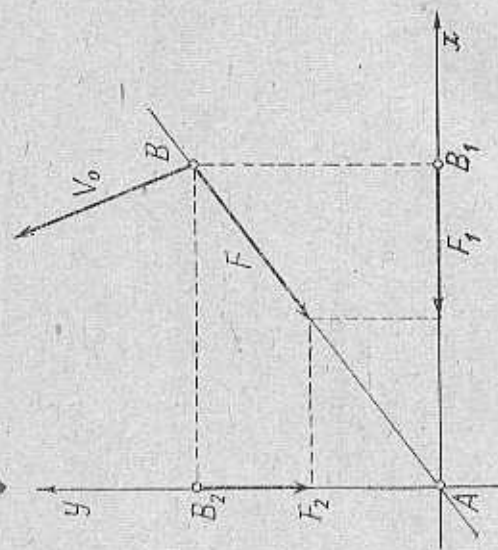
където m_1 и m_2 са масите на телата, r е разстоянието между тях, а k е един коефициент на пропорционалност, наречен гравитационна константа. Коефициентът k не зависи нито от масите на телата, нито от разстоянието между тях.

§ 10. ДИФЕРЕНЦИАЛНИ УРАВНЕНИЯ НА ДВИЖЕНИЕТО НА ЕДНА ПЛАНЕТА

Да си мислим, че в пространството има две тела A и B с маси, съответно равни на m_1 и m_2 . Върху всяко от тях ще действа силата на привличане на другото тяло, чиято големина е дадена от формулата (9.1) и е насочена към другото тяло.

Да фиксираме една пространствена координатна система с начало в точката A . Интересуваме се от закона на движение на точката B по отношение на тази координатна система. В специалния случай, когато A е Слънцето, а B е някоя планета, това означава че се интересуваме от движението на планетата по отношение на Слънцето.

Нека тялото B има в момента t_0 начална скорост V_0 (черт. 125). Да разгледаме равнината, определена от точките A и B , и от тази



черт. 125

скорост. Силата F , която действа върху B , лежи в същата равнина. Поради това точката B ще остане през време на цялото движение в тази равнина. Следователно задачата, която имаме да решаваме, е равнинна.

В глава 7 изучаваме праволинейни движения и подробно видяхме как по дадена сила може да се напише диференциалното уравнение на едно такова движение. Изучаваме на равнинните движения се свежда до изучаване на праволинейните. Ако проектираме точката B върху една произволна права, то проекцията B_1 на B ще се движи по закон, който се определя от сила, равна на проекцията F_1 на силата F , действаща на B (черт. 125). В нашия специален случай ще проектираме точката B върху координатните оси Ox и Oy . Очевидно е, че ако познаваме движението на тези проекции, с това познаваме и движението на точката B . Движението на всяка от проекциите се определя от своя закон. Нека $x = x(t)$ и $y = y(t)$ са тези два закона. Тогава в момента t точката B има координати $x(t)$ и $y(t)$. И така, за да получим диференциалните уравнения на движението на точката B , трябва да приложим основния закон на динамиката към нейните проекции. Силите, които действуват върху проекциите B_1 и B_2 , са проекциите на гравитационната сила F .

Ще започнем с намирането на тези проекции. Нека координатите на B в произволен момент t са $x(t)$ и $y(t)$. От правоъгълния триъгълник AB_1B (черт. 126) намираме

$$(1) \quad r = AB = \sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2}.$$

Тогава съгласно закона на Нютон за гравитацията за големината на силата F намираме

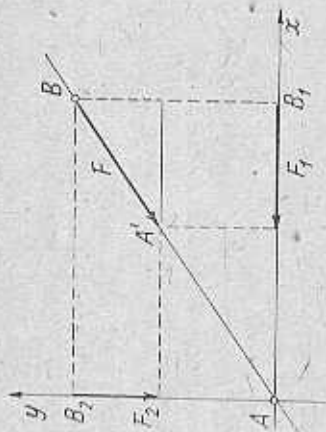
$$(2) \quad F = k \frac{m_A m_B}{(x(t))^2 + (y(t))^2}.$$

За да намерим големината на проекцията на F върху оста Ox , ще разгледаме подобните триъгълници AB_1B и $A'B'B$. От подобноста следва, че $\frac{A'B}{AB} = \frac{A'B'}{AB_1}$ и като използваме (1), получаваме

$$\frac{F}{\sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2}} = \frac{A'B'}{x(t)},$$

откъдето

$$A'B' = \frac{F \cdot x(t)}{\sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2}}.$$



Черт. 126

В последната формула $A'B'$ е големината на проекцията F_1 на F . Понеже посоката на F_1 е противна на тази на AB , проекцията F_1 на F ще се получи от $A'B'$ чрез умножение с -1 , т. е.

$$F_1 = -\frac{F \cdot x(t)}{\sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2}}$$

и като използваме (2), получаваме

$$(3) \quad F_1 = -k m_A m_B \frac{x(t)}{(\sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2})^3}$$

Аналогично намираме и втората проекция F_2 на F :

$$(4) \quad F_2 = -k m_A m_B \frac{y(t)}{(\sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2})^3}$$

Вече сме готови да напишем диференциалните уравнения на движенията на проекциите B_1 и B_2 :

$$m_B x''(t) = -k m_A m_B \frac{x(t)}{((x(t))^2 + (y(t))^2)^{\frac{3}{2}}}$$

$$m_A y''(t) = -k m_A m_B \frac{y(t)}{((x(t))^2 + (y(t))^2)^{\frac{3}{2}}}$$

Като съкратим на m_B и изпуснем независимата променлива, получаваме окончателно

$$(5) \quad \begin{aligned} x'' &= -\alpha \frac{x}{(x^2 + y^2)^{\frac{3}{2}}}, \\ y'' &= -\alpha \frac{y}{(x^2 + y^2)^{\frac{3}{2}}}. \end{aligned}$$

където $\alpha = k m_A > 0$, зависи от A , но не и от B (тази бележка играе основна роля при третия закон на Кеплер).

Диференциалните уравнения (5) описват движението на точката B . Трябва да помним, че в тази система от уравнения x и y са функции на времето t и производните x' и y' са пресметнати по отношение на t . При всяко начално положение и начална скорост на B уравненията (5) еднозначно определят функциите $x(t)$ и $y(t)$, т. е. закона на движението на точката B .

Няма да разглеждаме въпроса за решаване на системата (5), т. е. няма да се интересуваме от закона на движение на точката B , а ще се ограничим само с извеждане на законите на Кеплер от (5).

§ 11. ЗАКОН ЗА ПЛОЩИТЕ

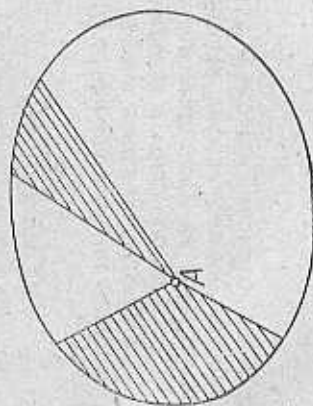
Законът за площите, който понякога се нарича първи закон на Кеплер, гласи:

При движението на тяло B от слънчевата система около Слънцето A под действието на силата на гравитацията отсечката AB описва за равни интервали от време равни площи.

Оттук вече следва известна качествена характеристика за движението на тялото B . При дадено движение на B законът за площите може да бъде спазен само ако скоростта на B е по-голяма, когато B се намира по-близо до A (верг. 127). В частност виждаме, че една планета се движи с най-голяма скорост, когато е най-близко до Слънцето, и обратно, скоростта е най-малка, когато планетата е най-далече от него.

Да фиксираме един момент t_0 и за всяко $t > t_0$ да означим с $\Phi(t)$ лицето на площта, която радиусът AB е описал при движението на B от момента t_0 до момента t .

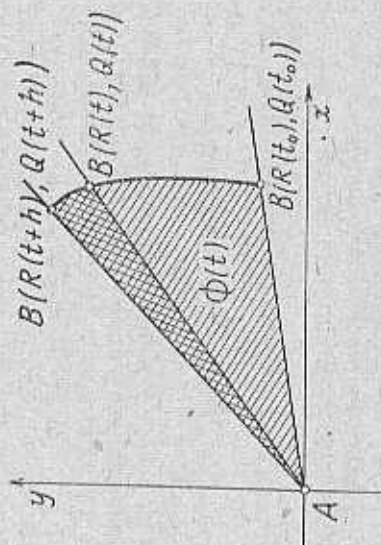
Ще намерим производната на функцията $\Phi(t)$. За тази цел да означим с $(R(t), Q(t))$ полярните координати на B в произво-



Черт. 127

ден момент t . За произволно $h \neq 0$ означавме с $S(h)$ лицето на сектора с върхове $A, B(R(t), Q(t)), B(R(t+h), Q(t+h))$ (верг. 128). Очевидно

$$(1) \quad \Phi(t+h) - \Phi(t) = S(h).$$



Черт. 128

От друга страна, секторът, който разглеждаме, има централен ъгъл $Q(t+h) - Q(t)$, поради което

$$(2) \quad S(h) = \frac{1}{2} R_{cp}^2 (Q(t+h) - Q(t)),$$

където R_{cp} е средното разстояние между A и B в интервала от време $[t, t+h]$. От (1) и (2) след деление с h получаваме

$$(3) \quad \frac{\Phi(t+h) - \Phi(t)}{h} = \frac{1}{2} R_{cp}^2 \frac{Q(t+h) - Q(t)}{h}.$$

Ако в (3) оставим h да клони към нула, ще получим

$$(4) \quad \Phi'(t) = \frac{1}{2} R^2(t) \cdot Q'(t).$$

Функцията $\Phi'(t)$ се нарича *плотна скорост*. Очевидно точната формулировка на първия закон на Келлер е:
Плотната скорост е константа.

Да се заемем с извеждането на този закон. След като разполагаме със системата диференциални уравнения (10.5), това не е никак трудно. Ако умножим първото от уравненията на тази

система с y , второто с x и извадим намерените резултати, ще получим

$$(5) \quad xy'' - x'y' = 0.$$

Лесно се вижда, че лявата страна на (5) представлява точно производната на $xy' - x'y$, така че (5) добива вида $(xy' - x'y)' = 0$. Ето защо ще бъде в сила равенството

$$(6) \quad xy' - x'y = 2C,$$

където C е някаква константа.

За да получим закона за площите, ще запишем равенството (6) в полярни координати. Полярните координати на B в произволен момент t бяха вече означени с $R(t)$ и $Q(t)$. Както знаем, те са свързани с декартовите координати (x, y) на B в момента t посредством формулите

$$(7) \quad x = R(t) \cos Q(t),$$

$$y = R(t) \sin Q(t).$$

Като диференцираме равенствата (7), ще получим

$$(8) \quad x' = R'(t) \cos Q(t) - R(t) \sin Q(t) \cdot Q'(t),$$

$$y' = R'(t) \sin Q(t) + R(t) \cos Q(t) \cdot Q'(t).$$

Съгласно (7) и (8) ще имаме

$$xy' - x'y = RR' \cos Q \sin Q + R^2 \cos^2 Q \cdot Q' - \\ - RR' \cos Q \sin Q + R^2 \sin^2 Q \cdot Q' = R^2(t) \cdot Q'(t).$$

От последните равенства и от (6) следва, че $R^2(t) \cdot Q'(t) = 2C$, което заедно с (4) показва, че

$$(9) \quad \Phi'(t) = C$$

и площната скорост действително се оказва константа.

Да отбележим, че при извода на закона за площите централна роля играеше следствието (5) от системата диференциални уравнения (10.5). Същото следствие бихме получили и ако системата (10.5) би имала следния по-общ вид

$$x'' = x \cdot f(x, y),$$

$$y'' = y \cdot f(x, y),$$

където f е произволна функция. Не е трудно да се съобрази, че системата (10) описва движението на точка под действието на сила, която е постоянно насочена към точката A . Такива сили се наричат в механиката *централни*. И така законът за площите е изведен в общия случай на централна сила. Не е трудно да се види, че ако една точка B се движи около някаква център A по такъв

начия, че да е в сила законът за плочите, силата, под действието на която се движи B , е постоянно насочена към центъра. Така виждаме, че една точка B изпълнява при движението си закона за плочите тогава и само тогава, когато се движи под действието на централна сила.

§ 12. ОРБИТИ НА ПЛАНЕТИТЕ

Орбитите на планетите са конични сечения, в един от фокусите на които се намира Слънцето.

За да докажем този закон, ще намерим полярното уравнение на кривата, която точка B описва при движението си. Изходен момент е системата (10.5). По-точно, ще използваме уравнението

$$(1) \quad x'' = -\frac{\alpha x}{(x^2 + y^2)^2}$$

и закона за площите във формата

$$(2) \quad R^2(t) \cdot Q'(t) = 2C,$$

която следва от (11.4) и (11.9).

Нека полярното уравнение на орбитата на точка B е

$$(3) \quad \rho = \rho(\theta),$$

където $\rho(\theta)$ е една неизвестна функция. Задачата е да се намери функцията $\rho(\theta)$. За тази цел ще намерим едно диференциално уравнение за функцията $\rho(\theta)$, като използваме намерените вече уравнения (1) и (2). Да отбележим, че в търсеното диференциално уравнение диференцирането трябва да става относно θ , а в уравненията (1) и (2) производните са относно времето t . Ето защо при извеждането на диференциалното уравнение за $\rho(\theta)$ ще се наложи многократно да се използва правилото за диференциране на функция от функция. Може да се каже, че това е един от главните моменти.

Вече знаем полярното уравнение на коничните сечения

$$(4) \quad \rho = \frac{p}{1 + e \cos \theta}$$

(вж. (7.10)). Следователно (3) трябва да има вида (4), т. е. неизвестната функция, която търсим, трябва да бъде от вида $\rho(\theta) = \frac{p}{1 + e \cos \theta}$. Тъй като функцията $\frac{p}{1 + e \cos \theta}$ е значително по-проста от $\rho(\theta)$, няма да се придържаме стриктно към програмата от предния абзац, а ще намерим диференциално уравнение,

в което неизвестна функция е $\frac{1}{\rho(\theta)}$. И така да положим

$$(5) \quad u(\theta) = \frac{1}{\rho(\theta)}.$$

Да напомним, че в §11 означихме с $(R(t), Q(t))$ полярните координати на точката B в момента t . Тъй като съгласно (3) $\rho(\theta)$ е полярният радиус на B , когато полярният ъгъл е θ , функциите $R(t)$, $Q(t)$ и $\rho(\theta)$ ще бъдат свързани с равенството

$$(6) \quad R(t) = \rho(Q(t)).$$

От (5) и (6) добиваме и следната връзка:

$$(7) \quad R(t) = \frac{1}{u(Q(t))}$$

между $R(t)$, $Q(t)$ и $u(\theta)$. Да отбележим още, че по силата на (7) законът за площите (2) може да се запише и във вида

$$(8) \quad Q'(t) = 2C u^2(Q(t)).$$

Ако сега диференцираме (7), ще получим

$$(9) \quad R'(t) = -\frac{u'(Q(t)) \cdot Q'(t)}{u^2(Q(t))},$$

което заедно с (8) дава

$$(9) \quad R'(t) = -2C u'(Q(t)).$$

В първото от равенствата (11.8) заместяваме R , Q' и R' с равните им от (7), (8) и (9) и получаваме

$$x' = -2C u'(Q) \cdot \cos Q - \frac{1}{u(Q)} \sin Q \cdot 2C \cdot u^2(Q)$$

или

$$(10) \quad x' = -2C u'(Q) \cos Q + u(Q) \sin Q,$$

където за краткост вместо $Q(t)$ е писано Q .

Ако диференцираме (10), ще получим

$$x'' = -2C (u''(Q) \cdot Q' \cdot \cos Q - u'(Q) \cdot \sin Q \cdot Q' + u'(Q) \cdot Q' \cdot \sin Q + u(Q) \cdot \cos Q \cdot Q'),$$

откъдето, като използваме (8), добиваме

$$(11) \quad x'' = -4C^2 u^2(Q) \cos Q (u''(Q) + u(Q)).$$

По този начин лявата страна на (1) е изразена чрез функцията u и втората и производна. За да направим същото и с дясната страна, ще заместим x и y с изразите им от (11.7). Тогава

$$(12) \quad -\frac{\alpha x}{(x^2+y^2)^2} = -\frac{\alpha R(t) \cos Q(t)}{R^3(t)} = -\alpha u^2(Q) \cos Q,$$

където беше използвано още и (7).

Съгласно (1) десните страни на (11) и (12) трябва да са равни, т. е.

$$-4C^2 u^2(Q) \cos Q (u''(Q) + u(Q)) = -\alpha u^2(Q) \cos Q,$$

откъдето чрез деление на $-4C^2 u^2(Q) \cos Q$ получаваме

$$(13) \quad u''(Q) + u(Q) = \frac{\alpha}{4C^2}.$$

Тъй като (13) е изгълнено за всяко t и при изменението на t полярният ъгъл $Q(t)$ сигурно пробива дефиниционната област на функцията (3), уравнението (13) ще бъде изгълнено за всяко θ от тази дефиниционна област. И така функцията u удовлетворява диференциалното уравнение

$$(14) \quad u'' + u = \frac{\alpha}{4C^2}.$$

Диференциалните уравнения от този тип изучихме в гл. 7. За да решим (14), трябва най-напред да решим хомогенното уравнение

$$(15) \quad u'' + u = 0$$

и след това към общото решение на (15) да прибавим някакво частно решение на (14).

Вече знаем, че функциите, които удовлетворяват (15), са

$$(16) \quad M \cos \theta + N \sin \theta,$$

където M и N са произволни константи, а (14) сигурно се удовлетворява от константата $\frac{\alpha}{4C^2}$. Ето защо общото решение на

$$(17) \quad u = M \cos \theta + N \sin \theta + \frac{\alpha}{4C^2}.$$

$$(18) \quad \frac{4C^2}{\alpha} = p,$$

Ако положим

$$(19) \quad u = \frac{p}{M \cos \theta + N \sin \theta + 1}.$$

общото решение (17) добива вида

$$(20) \quad u = \frac{p M \cos \theta + p N \sin \theta + 1}{p}.$$

Нека сега $e \geq 0$ и θ_0 са двойка полярни координати на точката (pM, pN) . Тогава

$$pM = e \cos \theta_0, \quad pN = e \sin \theta_0,$$

и като заместим тези изрази в (19), ще получим

$$u = \frac{e (\cos \theta \cos \theta_0 + \sin \theta \sin \theta_0) + 1}{p},$$

откъдето

$$(21) \quad u = \frac{1 + e \cos (\theta - \theta_0)}{p}.$$

Разбира се, θ_0 е една константа. Без ограничение на общността можем да считаме, че тя е 0, тъй като можем да завъртим координатната система на ъгъл θ_0 . И така всяко решение на (14) при подходяща координатна система има вида

$$(22) \quad u = \frac{1 + e \cos \theta}{p},$$

откъдето, като си припомним (5), виждаме, че полярното уравнение на орбитата на тяло от Слънчевата система действително има вида (4).

С това е доказано, че орбитите на планетите са конични сечения, в един от фокусите на които се намира Слънцето. Това твърдение е известно под названието втори закон на Кеплер.

Първият и вторият закон на Кеплер дават възможност по принцип да определиме положението на едно светило във всеки момент. За това са нужни три наблюдения на тялото. Наистина двете от тях са достатъчни, за да се определи равнината на движението, а след това трите дават възможност да се намери и орбитата, тъй като в (20) има само три неизвестни константи. По-нататък само две от наблюденията са достатъчни, за да се намери площната скорост и след това да се изчислява положението на светилото в произволен момент. Тъй като съгласно (20) видът на орбитата не се мени с времето, а площната скорост е постоянна, виждаме, че движенията на телата от Слънчевата система са периодични, когато орбитите им са елиптични. Това е и типичният наблюдаем случай, защото при параболична или хиперболична орбита светилото минава около Слънцето само веднъж.

Вече видяхме, че движението на една планета около Слънцето е периодично. Времето T , за което една планета прави пълна обиколка около Слънцето, се нарича *период* на тази планета.

Периодът на една планета може да се пресметне, като се раздели лицето на елипсата, по която тя обикаля, с площната скорост на планетата. Нека полирното уравнение на орбитата на планетата е

$$(1) \quad \rho = \frac{p}{1 + e \cos \theta} \quad (p > 0, 0 \leq e < 1).$$

От §8 знаем, че лицето S на елипсата с това уравнение се дава от формулата

$$(2) \quad S = \frac{\pi p^2}{(1 - e^2)^{3/2}}.$$

Но съгласно (12.18) имаме

$$(3) \quad p = \frac{1}{\alpha} C^2,$$

където C е площната скорост на планетата (вж. 11.9)), а α е една константа, която ни най-малко не зависи от планетата (вж. (10.5)). Ако заместим p от (3) в (2) ще получим

$$(4) \quad S = \frac{16\pi}{\alpha^2} \cdot \frac{C^4}{(1 - e^2)^2}.$$

Ето защо за периода T на планетата намираме

$$(5) \quad T = \frac{S}{C} = \frac{16\pi}{\alpha^2} \cdot \frac{C^3}{(1 - e^2)^2}.$$

С оглед да дадем още едно физическо тълкуване на константата α ще напомним, че голямата полуос на елипсата (1) се дава от формулата $a = \frac{p}{1 - e^2}$ (вж. (8.3)), която заедно с (3) дава

$$(6) \quad a = \frac{1}{\alpha} \cdot \frac{C^2}{1 - e^2}.$$

Сега от (5) и (6) следва, че

$$(7) \quad \frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{\alpha}.$$

Да забележим, че от дясната страна на това равенство стои число, което ни най-малко не зависи от планетата. И така *отношението на квадрата на периода на една планета към куба*

на голямата полуос на орбитата ѝ не зависи от планетата. Следователно това отношение е едно и също за всички планети. Това е третият закон на Кеплер.

Задани към глава 8

1. Като се използват полярни координати, да се намерят лицата на многостраната, определени от неравенствата:

$$a) \quad (x^2 + y^2)^2 \leq a^2 xy \quad (a > 0).$$

$$\text{Отг. } \frac{1}{4} a^2,$$

$$b) \quad (x^2 + y^2)^4 \leq a^4 y^4 \quad (a > 0).$$

$$\text{Отг. } \frac{\pi}{2} a^2.$$

$$b) \begin{cases} 0 \leq \theta \leq \pi \\ 0 \leq \rho \leq a(1 + \cos \theta) \end{cases} \quad (a > 0)$$

$$\text{Отг. } \frac{3\pi}{4} a^2.$$

2. Да се докаже, че за всяка точка $M(x, y)$ от кривата

$$x^2 + y^2 = (p - ex)^2$$

отношението на разстоянието от M до началото на координатната система и на разстоянието от M до правата с уравнение $x = \frac{p}{e}$ не зависи от M . Каква е стойността на тази константа?

Отг. e .

3. Без да се използва уравнението (7.9), да се изведат полярните уравнения на параболата и хиперболата.

4. Да се намери полярното уравнение на орбитата на една планета, като вместо първото от уравненията (10.5) се използва второто.

Увод

Глава 1. Полиноми

1. Степен на полином 30
2. Геометрична прогресия 31
3. Разлагане на полиноми на множител 32
4. Принцип за сравняване на коефициентите 34
5. Някои приложения на принципа за сравняване на коефициентите 36
6. Полиномите $\binom{x}{k}$ 38
7. Нютонен бином 39
8. Някои приложения на бинома на Нютон 41
9. Поведение на полиномите при неограничено нарастване на аргумента 45
10. Един пример 48
- Задачи към глава 1 50

Глава 2. Непрекъснати функции

1. Движения и функции 53
2. Непрекъснатост 55
3. Примери на непрекъснати функции 60
4. Някои приложения на непрекъснатостта в алгебрата 64
5. Някои приложения на непрекъснатостта в геометрията 67
6. Някои приложения на непрекъснатостта във физиката 72
7. Равномерно движение 75
8. Една характеристика на линейните функции 78
9. Функционално уравнение на показателната функция 84
10. Функционално уравнение на логаритмичната функция 86
- Задачи към глава 2 88

Глава 3. Производна на функция

1. Скорост на равномерно движение 90
2. Средна скорост 91
3. Моментна скорост 93
4. Тангента към крива 94
5. Граници на функции 96

6. Някои основни граници 100
7. Производни 103
8. Правила за пресмятане на производни 106
9. Производни на някои елементарни функции 110
10. Фундаментално свойство на производните 114
11. Функции, които съпадат с производната си 116
12. Хиперболични функции 120
13. Производна на показателната функция 123
14. Производна на логаритмичната функция 124
15. Таблица на производните 125
- Задачи към глава 3 126

Глава 4. Някои приложения на производните

1. Монотонни функции 132
2. Втора производна 136
3. Екстремуми на функции 136
4. Някои задачи за екстремум 143
5. Изпъкнали функции 145
6. Изследване на функции 150
7. Неравенство на Коши между средната аритметична и средната геометрична 161
8. Неравенство на Хьолдер 162
9. Неравенство на Минковски 163
- Задачи към глава 4 164

Глава 5. Пресмятане стойностите на функциите

1. Пресмятане на числото e 167
2. Пресмятане на естествените логаритми на числата 172
3. Пресмятане на десетичните логаритми на числата 178
4. Пресмятане на стойностите на $(1+x)^x$ 179
5. Пресмятане на числото π 185
6. Пресмятане стойностите на $\sin x$ и $\cos x$ 190
- Задачи към глава 5 194

Глава 6. Някои диференциални уравнения от първи ред

1. Интегрално смятане 195
2. Пресмятане на лица 204
3. Пресмятане на обеми 210
4. Изчисляване на точности 215
5. Уравнението $y' = a \cdot y$ 220
6. Уравнението $y' = a \cdot y + b$ 223
7. Общо линейно уравнение от първи ред 225
8. Някои приложения в геометрията 230
- Задачи към глава 6 232

Глава 7. Някои диференциални уравнения от втори ред

1. Функции, които се диференцират като тригонометричните 238
2. Функции, които се диференцират като хиперболическите 240

3. Ускорение 241
 4. Основен закон на динамиката 242
 5. Движение на точка под действие на еластична сила 244
 6. Движение на точка под действието на отблъскваща сила, пропорционална на пътя 249
 7. Отчитане на съпротивлението на средата 251
 8. Действие на външни сили 256
 9. Явлението резонанс 259
 10. Друг случай на резонанс 263
- Задачи към глава 7 265

Глава 8. Движение на планетите

1. Полярен радиус и полярен ъгъл 296
 2. Полярни координати 267
 3. Пресмятане на лица в полярни координати 270
 4. Конични сечения 272
 5. Декартови уравнения на коничните сечения 277
 6. Хиперболичните функции и хиперболатата 283
 7. Полярни уравнения на коничните сечения 287
 8. Намиране лицето на елипсата по зададено полярно уравнение 293
 9. Закон за гравитацията 293
 10. Диференциални уравнения на движението на една планета 294
 11. Закон за площите 297
 12. Орбити на планетите 300
 13. Връзка между движението на различните планети 304
- Задачи към глава 8. 305

Любомир Николов Петрушев
Доп. Иван Рачев Проданов

ПЪРВИ СЪПЪКИ В АНАЛИЗА

Редактор доц. Друм Байнов
Художник на корица Георги Гаделев

Художник-редактор Магда Гелова
Технически редактор Симеон Айтос
Коректор Ева Близнашка

Бъд. Издание 1. д. 1. 11 16 Темат. № 1388, 74 г. Дадена за набор 2 X 1974 г. Под-
писана за печат 7. II. 1975 г. Излязла от печат 20. II. 1975 г. Формат 60x84/16
Печатни коли 19,25 Изд. коли 16,36 Тираж 10101 Порицка № 1157 Цена 0,91 лв.

Държавно издателство „Народна просвета“
Д. П. „Г. Димитров“