

32. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.

### 32. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.

Случайните величини са числови функции, определени върху множеството от елементарни събития  $\Omega$ , но тяхното определение силно зависи от това кои са случайните събития  $\Omega$ .

Пълна група от събития наричаме множеството от всички събития (непресичащи се), които могат да се „случат“ в резултат от даден опит. При това обединението от събитията в пълната група съвпада с  $\Omega$ .

Нека е зададена пълната група събития ( $H_1, H_2, \dots, H_n$ ). Ще казваме, че е определена **проста случайна величина**  $\xi$ , ако  $\xi(\omega) = x_i$  за всяко  $\omega \in H_i, i=1, 2, \dots, n$ , където  $x_i$  е реално число. Тоест случайната величина е реална функция, съпоставяща на събитията от пълна група събития реални числа.

Ще казваме, че функцията  $\xi(\omega)$ , определена на  $\Omega$  със стойности в  $\mathbb{R}$ , е **случайна величина**, ако за всяко  $x \in \mathbb{R}^1$  множеството  $\{\omega: \xi(\omega) < x\} \in \mathcal{A}$  (булевата  $\sigma$ -алгебра).

Реалната функция  $P$ , определена върху елементите на булевата  $\sigma$ -алгебра  $\mathcal{A}$ , се нарича **вероятност**, ако удовлетворява условията:

1. **Неотрицателност:**  $P(A) \geq 0, \forall A \in \mathcal{A}$ ;
2. **Нормираност:**  $P(\Omega) = 1$ ;
3. **Адитивност:**  $P(A_1 + A_2 + \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$ .

Ще наричаме **функция на разпределение** на случайната величина  $\xi$  функцията  $F(x) = P(\omega: \xi(\omega) < x)$ . Тоест функцията на разпределение е вероятността случайната величина да приеме стойност, по-малка от дадена.

Функцията  $F(x)$  е монотонно ненамаляваща и непрекъсната отляво. Освен това  $F(-\infty) = 0$  и  $F(\infty) = 1$ .

Случайна величина, която приема само стойностите  $x_1, x_2, x_3, \dots$  с вероятности съответно  $p_1, p_2, p_3, \dots$  се нарича **дискретна случайна величина**.

За стойностите  $p_1, p_2, \dots$  е изпълнено, че  $\sum p_i = 1$  и  $1 \geq p_i \geq 0$ . За дискретните случайни величини функцията на разпределение  $F(x)$  има само скокове в точките  $x_i$  и навсякъде другаде е константа. В точката  $x_i$  скокът ѝ е равен точно на числото  $p_i$ .

Ако случайната величина е такава, че за всяко  $x$  съществува производна на функцията на разпределение  $f(x) = F'(x)$ , то ще я наричаме **непрекъсната случайна величина**. Производната наричаме **плътност**.

Случайна величина, приемаща за стойности натуралните числа, наричаме **целочислена случайна величина**.

Нека  $\xi$  е дефинирана във вероятностното пространство  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$ , а  $F(x) = P(\xi < x), x \in \mathbb{R}_1$  е нейната функция на разпределение. Средна стойност (**математическо очакване**) на  $\xi$  – означава се с  $\mathbb{E}\xi$ , се дефинира с равенството:

$$\mathbb{E}\xi = \int_{-\infty}^{\infty} x dF(x)$$

при условие, че този интеграл (в смисъл на Лебег-Стилтес) е абсолютно сходящ, тоест когато  $\mathbb{E}\{|\xi|\} < \infty$ .

**Математическо очакване** на проста случайна величина  $\xi$ , приемаща стойности  $x_1, x_2, \dots, x_n$  върху събитията от пълната група, определяме като  $\sum_{k=1}^n x_k P(H_k)$ .

**Дисперсията** на случайната величина  $\xi$  се определя като числото  $\mathbb{D}\xi = \mathbb{E}(\xi - \mathbb{E}\xi)^2$ , като тя може и да е безкрайна. За непрекъснати и дискретни разпределения, тя се смята съответно по формулите:

32. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.

$$\mathbb{D}\xi = \int (x - \mathbb{E}\xi)^2 f(x) dx, \quad \mathbb{D}\xi = \sum_i (x - \mathbb{E}\xi)^2 p_i$$

Числата  $a_k = \mathbb{E}\{(\xi - c)^k\}$  се наричат **момент от  $k$ -ти ред** на случайната величина  $\xi$  относно константата  $c$ . При  $c = 0$  тези моменти се наричат **начални**, а при  $c = \mathbb{E}\xi$  – **централни**.

**Пораждащата функция** на целочислена случайна величина  $\xi$  се задава с формулата:

$$p(s) = \mathbb{E}s^\xi$$

Пораждащата функция е удобна, защото винаги съществува при достатъчно малко  $s$ , например при  $s \leq 1$ .

**Свойства:**

- $p(1) = \mathbb{E}1^\xi = \mathbb{E}1 = 1$
- $p(0) = \mathbb{E}0^\xi = P(\xi = 0)$
- $p'(1) = (\mathbb{E}1^\xi)' = \mathbb{E}(1^\xi)' = \mathbb{E}\xi$ , когато съществува
- $p''(1) = \mathbb{E}\xi(\xi - 1) = \mathbb{E}\xi^2 - \mathbb{E}\xi$ , когато съществува
- Когато  $\xi \perp \eta$ ,  $p_{\xi+\eta}(s) = p_\xi(s)p_\eta(s)$ .

Редица от независими, еднакво разпределени случайни величини  $\{\xi_i, i=1, 2, \dots\}$ , всяка от които приема две стойности: 1 и 0 с вероятности съответно  $p$  и  $q=1-p$ , наричаме **схема на Бернули**.

Разглеждаме сумата  $\eta_n$  на  $n$  случайни величини от схемата на Бернули. Това е целочислена случайна величина, приемаща стойности от 0 до  $n$ . Тази случайна величина ще я разглеждаме като брой успехи от  $n$  опита с постоянна вероятност  $p$  за успех във всеки опит. Разпределението на такава случайна величина наричаме **биномно**. Биномните вероятности се пресмятат по формулата:

$$b(n, k, p) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$$

Тогава:  $\mathbb{E}\eta_n = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}\xi_i = n\mathbb{E}\xi_1 = n(1 \cdot p + 0 \cdot q) = np$  и  $\mathbb{D}\eta_n = \sum_{i=1}^n \mathbb{D}\xi_i = n\mathbb{D}\xi_1 = n(\mathbb{E}\xi_1^2 - (\mathbb{E}\xi_1)^2) = n(p - p^2) = npq$ .

В задачите, където искаме да намерим вероятността първият успех в серия от опити, във всеки от които вероятността за неуспех да е  $p$ , да постигнем на  $m$ -тия опит, ще използваме геометричното разпределение.

Казваме, че целочислената случайна величина  $\xi$  има **геометрично разпределение**, ако

$$P(\xi = m) = p^m q, m = 0, 1, 2, \dots$$

Тогава математическото очакване и дисперсията на геометричното разпределение ще бъдат съответно

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\xi &= \sum_{k=0}^{\infty} kp^k q = q \sum_{k=0}^{\infty} kp^k = qp \sum_{k=0}^{\infty} kp^{k-1} = qp \frac{d}{dp} \left( \frac{1}{1-p} \right) = \frac{p}{q} \\ \mathbb{D}\xi &= \mathbb{E}\xi^2 - (\mathbb{E}\xi)^2 = \mathbb{E}\xi^2 - \mathbb{E}\xi + \mathbb{E}\xi - (\mathbb{E}\xi)^2 = \mathbb{E}\xi(\xi - 1) + \mathbb{E}\xi - (\mathbb{E}\xi)^2 \\ &= q \sum_{k=0}^{\infty} k(k-1)p^k + \frac{p}{q} - \left(\frac{p}{q}\right)^2 = qp^2 \frac{d^2}{dp^2} \left( \frac{1}{1-p} \right) + \frac{p}{q} - \left(\frac{p}{q}\right)^2 = 2 \left(\frac{p}{q}\right)^2 \\ &\quad + \frac{p}{q} - \left(\frac{p}{q}\right)^2 = \left(\frac{p}{q}\right)^2 + \frac{p}{q} \end{aligned}$$

Казваме, че целочислената случайна величина има **хипергеометрично разпределение**, ако

$$P(\xi = m) = \frac{\binom{n}{m} \binom{N-n}{M-m}}{\binom{N}{n}}$$

32. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.

Да разгледаме следната задача. Нека е дадена партида, съдържаща  $N$  изделия, от които  $M$  са дефектни. Правим случайна извадка от  $n < N$  изделия. Пита се каква е вероятността точно  $m$  от тях са дефектни. Оказва се, че разпределението на случайната величина брой дефектни е хипергеометричното, тъй като броят на всички възможни извадки (равновероятни) са  $\binom{N}{n}$ . „Благоприятните“ са тези, които съдържат точно  $m$  дефектни детайла, могат да се получат чрез комбиниране на извадка от  $m$  дефектни и извадка от

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\xi &= \sum_{k=0}^{\infty} k \frac{\binom{n}{k} \binom{N-n}{M-k}}{\binom{N}{n}} = \frac{1}{\binom{N}{n}} \sum_{k=0}^{\infty} k \binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k} = \frac{1}{\binom{N}{n}} \cdot M \binom{N-1}{n-1} \\ &= \frac{n!(N-n)!}{N!} \cdot M \frac{(N-1)!}{(n-1)!(N-1-n+1)!} = \frac{n \cdot M}{N} \end{aligned}$$

(Обяснение:

$$\frac{1}{\binom{N}{n}} \sum_{k=0}^{\infty} k \binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k} = \frac{M \binom{N-1}{n-1}}{\binom{N}{n}} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{M \binom{N-1}{n-1}} = \frac{M \binom{N-1}{n-1}}{\binom{N}{n}} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\binom{N-n}{M-k} \binom{n-1}{k-1}}{\binom{N-1}{M-1}}, \quad \text{но}$$

$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{\binom{N-n}{M-k} \binom{n-1}{k-1}}{\binom{N-1}{M-1}}$  е сума от вероятности – вероятност да изтеглим  $n-1$  предмета, от които точно  $k-1$  да са дефектни, като теглим от  $N-1$ , от които  $M-1$  са дефектни. Но тъй като разглеждаме всички случаи за  $k$ , тоест това е сума от вероятностите на всички възможности, тоест е 1.)

$$\begin{aligned} \mathbb{D}\xi &= \mathbb{E}\xi(\xi-1) + \mathbb{E}\xi - (\mathbb{E}\xi)^2 = \sum_{k=0}^{\infty} k(k-1) \frac{\binom{n}{k} \binom{N-n}{M-k}}{\binom{N}{n}} + \frac{nM}{N} - \frac{n^2 M^2}{N^2} \\ &= n \frac{M}{N} \left(1 - \frac{M}{N}\right) \frac{N-1}{N-n} \end{aligned}$$

Така ако отбележим вероятността при единичен избор да попаднем на дефектен елемент с  $p = \frac{M}{N}$  за математическото очакване на хипергеометричното разпределение ще получим  $np$ , а за дисперсията му –  $npq \frac{N-1}{N-n}$ .

**Поасоновото разпределение** се определя като граница на биномни разпределения, когато  $n \rightarrow \infty$ , така че  $np \rightarrow \lambda > 0$ . Случайната величина може да приема всякакви целочислени стойности:

$$P(\xi = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$$

То е подходящо за моделиране на броя на случайни редки събития като брой радиоактивни разпадания на единица време.

Пораждащата функция на Поасоновото разпределение е:

$$p(s) = \mathbb{E}s^\eta = \sum_{k=0}^{\infty} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k s^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(\lambda s)^k}{k!} = e^{-\lambda} \cdot e^{\lambda s} = e^{\lambda(s-1)}$$

От нея смятаме математическото очакване и дисперсията на Поасоновото разпределение:

32. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.

$$\begin{aligned}\mathbb{E}\xi &= p'(1) = e^{\lambda(s-1)} \cdot \ln(e^\lambda) = e^0 \cdot \lambda = \lambda \\ \mathbb{E}\xi^2 - \mathbb{E}\xi &= p''(1) = \left( e^{\lambda(s-1)} \cdot \ln(e^\lambda) \right)' = \lambda^2 e^{\lambda(s-1)} = \lambda^2 \Rightarrow \mathbb{E}\xi^2 = \lambda^2 + \lambda \\ \mathbb{D}\xi &= \mathbb{E}\xi^2 - (\mathbb{E}\xi)^2 = \lambda^2 + \lambda - \lambda^2 = \lambda\end{aligned}$$