

**СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ “СВ. КЛ. ОХРИДСКИ”  
ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА**

---

## **КОНСПЕКТ**

**ЗА**

**ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ ЗА ЗАВЪРШВАНЕ НА  
ОБРАЗОВАТЕЛНО-КВАЛИФИКАЦИОННАТА  
СТЕПЕН “БАКАЛАВЪР”**

**СПЕЦИАЛНОСТ “ИНФОРМАТИКА”**

**СОФИЯ • 2010**



## КОНСПЕКТ ЗА ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ ЗА СПЕЦИАЛНОСТ "ИНФОРМАТИКА"

### ОСНОВИ НА ИНФОРМАТИКАТА

1. Булеви функции. Теорема на Пост - Яблонски за пълнота.
2. Крайни автомати. Регулярни изрази. Теорема на Клини.
3. Графи. Дървета. Обхождане на графи. Минимално покриващо дърво.
4. Семантика на рекурсивните програми с предаване на параметрите по стойност.
5. Релационна алгебра. Релационно смятане. Нормални форми.
6. Компютърни архитектури – Формати на данните. Вътрешна структура на централен процесор – блокове и конвейерна обработка, инструкции. Структура и йерархия на паметта. Сегментна и странична преадресация. Система за прекъсване – приоритети и обслужване.
7. Файлова система. Логическа организация и физическо представяне. Основни системни примитиви.
8. Компютърни мрежи и протоколи – OSI модел. Канално ниво. Маршрутизация. IP, TCP, HTTP.
9. Растеризиране на отсечка, окръжност и елипса.

### ПРОГРАМИРАНЕ

10. Процедурно програмиране - основни информационни и алгоритмични структури (C++).
11. Обектно ориентирано програмиране (C++): Основни принципи. Класове и обекти. Оператори. Шаблони на функции и класове.
12. Обектно ориентирано програмиране (C++): Наследяване и полиморфизъм.
13. Структури от данни. Стек, опашка, списък, дърво. Основни операции върху тях. Реализация.
14. Основни конструкции в езиците за функционално програмиране. Дефиниране и използване на функции. Списъци. Функции от по-висок ред за работа със списъци. Потоци.
15. Семантична характеристика на логическите формули и програми.
16. Операционна семантика на логическите програми.
17. Пространство на състоянията - основни понятия и задачи. Стратегии и алгоритми за неинформирано и информирано търсене на път до определена цел. Представяне и използване на знания - основни понятия и формализми.

**МАТЕМАТИКА И ПРИЛОЖЕНИЯ**

18. Симетрични оператори в крайномерни евклидови пространства. Основни свойства. Теорема за диагонализация.
19. Алгебрическа затвореност на полето на комплексните числа. Следствия.
20. Теорема за средните стойности (Рол, Лагранж и Коши). Формула на Тейлър.
21. Определен интеграл. Дефиниция и свойства. Интегруемост на непрекъснатите функции. Теорема на Нютон - Лайбниц.
22. Диференцируеми функции на много променливи. Диференциране на съставни функции.
23. Уравнения на права и равнина. Формули за разстояния и ъгли.
24. Линейни обикновени диференциални уравнения. Уравнения с постоянни коефициенти.
25. Диференчни методи за задачата на Коши за обикновено диференциално уравнение от първи ред.
26. Итерационни методи за решаване на нелинейни уравнения.
27. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Азълов, П., Бази от данни. Релационен и обектен подход. Техника, София, 1991.
2. Андреев, А. и др. Сборник от задачи по числени методи. Университетско издателство “Св. Кл. Охридски”, София, 1994.
3. Боянов, Б., Лекции по числени методи. Дарба, София, 1998.
4. Боянов К., Хр. Турлаков, Дим. Годоров, Л. Боянов, Вл. Димитров, Вед. Желязков – Принципи на работа на компютърните мрежи. ИНТЕРНЕТ. изд. Апиинфоцентър Котларски, 2003.
5. Въндев, Д., Записки по теория на вероятностите. Електронно издание: <http://www.fmi.uni-sofia.bg/fmi/statist/personal/vandev/lectures/prob/prob.htm>
6. Генчев, Т., Обикновени диференциални уравнения, III изд. Университетско издателство “Св. Кл. Охридски”, София, 1999.
7. Горслайн, Дж., Фамилия Intel 8086/8088. Техника, София, 1990.
8. Денев, Й., Р. Павлов, Я. Деметрович, Дискретна математика. Наука и изкуство, София, 1984.
9. Денев, Й., С. Щраков, Дискретна математика. ЮЗУ “Неофит Рилски”, Благоевград, 1995.
10. Димитров, Б., К. Янев, Вероятности и статистика, Университетско издателство “Св. Кл. Охридски”, София, 1998.
11. Димова Ст., Т. Черногорова, А. Йотова. Лекции по числени методи за диференциални уравнения. [www.fmi.uni-sofia.bg/econtent/chmdu](http://www.fmi.uni-sofia.bg/econtent/chmdu)
12. Дойчинов, Д., Математически анализ. Университетско издателство “Св. Кл. Охридски”, София, 1994.
13. Дойчинов, Д., Математически анализ в крайномерни пространства. Наука и изкуство, София, 1979.
14. Компютърна енциклопедия, ч. I, II. Nisoft, София, 1993.
15. Комър Бр., ТСР/ІР мрежи и администриране, изд. ИнфоДар, 1999.
16. Лукипудис Е., Компютърна графика и геометрично моделиране, част I - в равнината, 1996.
17. Манев, К., Увод в дискретната математика. Издателство на НБУ, София, 1996 (I изд.), 1998 (II изд.).
18. Манна, З., Математическа теория на информатиката. Наука и изкуство, София, 1983.
19. Метакидес, Д., А. Нероуд, Принципи на логиката и логическото програмиране. Виртех, София, 2000.
20. Николов, Л., Операционни системи. Ciela, София, 1998.
21. Нишева, М., Д. Шишков, Изкуствен интелект. Интеграл, Добрич, 1995.
22. Сендов, Бл., В. Попов, Числени методи, I ч. Университетско издателство “Св. Кл. Охридски”, София, 1996.

23. Сендов Бл., В. Попов, Числени методи. Втора част, Наука и изкуство, София, 1978.
24. Сидеров, Пл., Записки по алгебра: линейна алгебра. Веди, София, 2000.
25. Сидеров, Пл., Записки по алгебра: групи, пръстени, полиноми. Веди, София, 2000.
26. Скордев, Д., Логическо програмиране (записки). Електронно издание: <http://www.fmi.uni-sofia.bg/fmi/logic/skordev/ln/lp/new/sydyrzha.htm>
27. Сосков, И., А. Дичев, Теория на програмите. Университетско издателство "Св. Кл. Охридски", София, 1996.
28. Станилов, Гр., Аналитична геометрия. Софтех, София, 1998.
29. Тодорова, М., Програмиране на C++. I и II част. Ciela, София, 2002.
30. Тодорова, М., Езици за функционално и логическо програмиране. I част: Функционално програмиране. Ciela, София, 2003.
31. Уирт, Н., Алгоритми + структури от данни = програми. BG soft group, София.
32. Nilsson, U., J. Maluszynski, Logic, Programming and Prolog (2<sup>nd</sup> ed.). John Willey & Sons, 1995. Електронно издание: <http://www.ida.liu.se/~ulfni/lpp/>
33. Rogers D. F., Procedural Elements for Computer Graphics, McGraw Hill, 1998.
34. Stallings, W., Computer Organization and Architecture. Design for Performance. Prentice Hall, 2000.
35. Tanenbaum, A., Structured Computer Organization. Prentice Hall, 2002.
36. Tanenbaum, A., Modern Operating systems (2<sup>nd</sup> ed.). Prentice Hall, 2002.
37. Tannenbaum A., Computer Networks- 3th ed., 4th ed., Prentice Hall.
38. <http://www.williamstallings.com/COA5e.html>
39. Stroustrup, B., C++ Programming Language. Third Edition, Addison-Wesley, 1997.
40. [http://www.fmi.uni-sofia.bg/fmi/diff\\_equ/exams/odobreni\\_ot\\_katedrata/linear\\_equations2.pdf](http://www.fmi.uni-sofia.bg/fmi/diff_equ/exams/odobreni_ot_katedrata/linear_equations2.pdf)

## АНОТАЦИИ НА ВЪПРОСИТЕ

### 1. Булеви функции. Теорема на Пост - Яблонски за пълнота.

Дефиниция на булева функция и формула над множество булеви функции. Дефиниция на пълно и затворено множество, включително на минимално по включване пълно множество - базис. Формулировка на критерий за затвореност на множество булеви функции. Дефиниции на всяко едно от затворените множества  $T_0$ ,  $T_1$ ,  $S$ ,  $M$  и  $L$ . Формулировка и доказателство на теоремата на Пост - Яблонски за пълнота на множество булеви функции. Дефиниция на шеферова функция. Формулировка и доказателство на критерий за шеферовост на булева функция.

#### *Примерни задачи*

1. По зададена булева функция (включително и функция, съдържаща параметри) да се определи принадлежността ѝ към някое от множествата  $T_0$ ,  $T_1$ ,  $S$ ,  $M$  и  $L$  (и при какви стойности на параметрите, ако има такива).
2. Да се определи дали зададено множество булеви функции (включително и функция, съдържаща параметри) е пълно (и при какви стойности на параметрите, ако има такива).
3. Да се определи дали зададена булева функция (включително и функция, съдържаща параметри) е шеферова (и при какви стойности на параметрите, ако има такива).
4. Да се определят всички базиси, които се съдържат в зададено пълно множество от булеви функции.

*Литература:* [17], [8], [9].

### 2. Крайни автомати. Регулярни изрази. Теорема на Клини.

Дефиниции на краен детерминиран автомат (КДА) и език, разпознаван от КДА. Дефиниции на краен недетерминиран автомат (КНА) и език, разпознаван от КНА. Алгоритъм за детерминизация на КНА. Дефиниция на минимален КДА, разпознаващ автоматен език. Алгоритъм за минимизация на КДА. Дефиниции на регулярни изрази и езици. Формулировка и доказателство на теоремата на Клини и съпътстващите я леми.

#### *Примерни задачи*

1. По зададен КНА да се намери еквивалентен КДА.
2. По зададен КДА да се намери еквивалентен минимален КДА.
3. По зададен КДА да се построи съответният му регулярен израз.
4. По зададен регулярен израз да се построи съответният му (минимален или не) КДА.

*Литература:* [17], [8], [9].

### 3. Графи. Дървета. Обхождане на графи. Минимално покриващо дърво.

Дефиниция на краен ориентиран и краен неориентиран граф и мулти граф. Дефиниции на маршрут/контур в КОГ и път/цикъл в КНГ. Дефиниция на свързан граф. Дефиниция на дърво и кореново дърво. Свойства на дървета и коренови дървета – доказателство на теоремата  $|V| = |E| + 1$ . Дефиниция на покриващо

дърво и доказателство на теоремата: граф е свързан тогава и само тогава, когато има покриващо дърво. Обхождане на граф в ширина и дълбочина – схема и алгоритъм за построяване на покриващо дърво в ширина и дълбочина. Ойлерови обхождания. Теорема на Ойлер (без доказателство). Минимално покриващо дърво. Свойство на минимално покриващо дърво (с доказателство). Алгоритми на Прим и Крускал. Представяне на графи и дървета.

*Литература:* [17], [8], [9].

#### **4. Семантика на рекурсивните програми с предаване на параметрите по стойност.**

1. Операционна семантика. Правила за опростяване.
2. Най-малки неподвижни точки на компактни оператори. Теорема на Кнастер и Тарски за системи от уравнения. Компактност на операторите, определени от програмни термове. Денотационна семантика на рекурсивните програми.
3. Еквивалентност на денотационната и операционната семантики.
4. Правило за мю-индукцията на Скот.

*Литература:* [27].

#### **5. Реляционна алгебра. Реляционно смятане. Нормални форми.**

1. Реляционен модел на данни: домен; релация; кортеж; атрибути; схема на релация; схема на реляционна база от данни; реализация на реляционната база от данни; операции върху реляционната база от данни; заявки към реляционната база от данни.
2. Реляционна алгебра:
  - а) основни операции: обединение; разлика; декартово произведение; проекция; селекция.
  - б) допълнителни операции: сечение; частно; съединение; естествено съединение.
3. Реляционно смятане:
  - а) реляционно смятане с променливи върху кортежи: атоми; формули; свободни и свързани променливи; реляционно смятане върху крайни релации; безопасни изрази; редукция на реляционната алгебра към реляционно смятане с променливи върху кортежи.
  - б) реляционно смятане с променливи върху домени: атоми; формули; свободни и свързани променливи; реляционно смятане върху крайни релации; безопасни изрази; редукция на реляционното смятане с променливи върху кортежи към реляционно смятане с променливи върху домени; редукция на реляционно смятане с променливи върху домени към реляционната алгебра.
4. Нормални форми:
  - а) недостатъци на схемата на базата от данни: излишество; аномалия при обновяване; аномалия при добавяне; аномалия при изтриване; съединения без загуба на функционалните зависимости.



- б) функционални зависимости: ограничения, определяни от семантиката на елементите от домена, и ограничения, определяни от равенство или неравенство на стойности; ключове; първичен ключ; възможен ключ; аксиоми на Армстронг.
- в) първа нормална форма; втора нормална форма; трета нормална форма; нормална форма на Бойс - Код.
- г) многозначни зависимости; аксиоми на функционалните и многозначните зависимости; съединение без загуба; четвърта нормална форма; вградени многозначни зависимости.
- д) привеждане схемата на базата от данни към нормалните форми.

*Примерни задачи*

1. Формулиране на заявка на езика на релационната алгебра или релационното смятане.
2. Привеждане схема на базата от данни (при зададени функционални зависимости) към нормална форма.

**6. Компютърни архитектури – Формати на данните. Вътрешна структура на централен процесор – блокове и конвейерна обработка, инструкции. Структура и йерархия на паметта. Сегментна и странична преадресация. Система за прекъсване – приоритети и обслужване.**

1. Обща структура на компютрите и концептуално изпълнение на инструкциите, запомнена програма.
2. Формати на данните - цели двоични числа, двоично-десетични числа, двоични числа с плаваща запетая, символни данни и кодови таблици
3. Централен процесор – регистри, АЛУ, регистри на състоянието и флаговете, блокове за управление, връзка с паметта, дешифриция на инструкциите, прехода.
4. Структура и йерархия на паметта – структура на основната памет, йерархия – кеш, основна, виртуална.
5. Сегментна и странична преадресация – селектор, дескриптор, таблици и регистри при сегментна преадресация; каталог на страниците, описател, стратегии на подмяна на страниците при странична преадресация
6. Система за прекъсванията – видове прекъсвания, структура и обработка, конкурентност и приоритети, контролери на прекъсванията.

*Литература:* [7], [35], [34], [38].

**7. Файлова система. Логическа организация и физическо представяне. Основни системни примитиви.**

1. Логическа организация на файлова система:
  - Имена на файлове.
  - Типове файлове - обикновен файл, специален файл, каталог, символна връзка, програмен канал и др.
  - Вътрешна структура на файл.
  - Атрибути на файл.

- Йерархична организация на файлова система - абсолютно и относително пълно име на файл, текущ каталог.
2. Физическо представяне на файлова система:
    - Стратегии за управление на дисковото пространство.
    - Системни структури, съдържащи информация за разпределението на дисковата памет и съхранявани постоянно на диска:
      - за свободните блокове;
      - за блоковете, разпределени за всеки един файл;
      - за общи параметри на файловата система.
    - Примери за физическа организация на файлова система:
      - UNIX System V;
      - LINUX;
      - MS DOS;
      - NTFS.
  3. Основни системни примитиви на файлова система:
    - Работа с обикновен файл - създаване, отваряне, четене, писане, позициониране и др.
    - Изграждане йерархичната организация на файловата система - създаване и унищожаване на каталог, създаване и унищожаване на връзки, смяна на текущ каталог.
    - Защита на файловата система.

*Литература:* [20], [36].

*Забележка:* На изпита ще бъде избрана част от изброените примери за файлова организация.

## **8. Компютърни мрежи и протоколи – OSI модел. Канално ниво.**

### **Маршрутизация. IP, TCP, HTTP.**

1. OSI модела – най-общо характеристики на нивата.
2. Канално ниво – кадри, прозорци, предаване и грешки. Какво е характерно за Ethernet.
3. Маршрутизация
  - Статична маршрутизация - таблица и избори.
  - Централизирана маршрутизация – недостатъци.
  - Разпределена маршрутизация по алгоритъма с дистантен вектор.
  - Разпределена маршрутизация по алгоритъма със следене състоянието на връзката.
4. IP дейтаграма.
5. IP адресация – класова и безкласова, преобразуване на IP в MAC и обратно.
6. TCP – 3way hand shake. Формат. Разлика с UDP.
7. HTTP.

*Литература:*[37], [15], [4].

## **9. Растеризиране на отсечка, окръжност и елипса.**

Необходимост и цел за растеризация на графични примитиви. Да се разгледат най-често използваните алгоритми като на алгоритмите на средната точка, на порциите, на Брезенхам и Михнер и да се даде **псевдокод** за тях. Да се обърне внимание на избора на начално приближение. Да се разгледат и алгоритми използващи частни разлики от втори ред за окръжност както и алгоритми растеризиращи дъга от окръжност.

*Литература:* [16], [33].

#### **10. Процедурно програмиране - основни информационни и алгоритмични структури (C++).**

Изложението по въпроса трябва да включва следните по-съществени елементи:

1. Принципи на структурното програмиране.
2. Величини от указателен тип – основни приложения.
3. Указателна аритметика. Указателен достъп до масиви и матрици.
4. Типизирани и нетипизирани функции.
5. Видове параметри и взаимодействие на функциите чрез тях.
6. Глобални променливи и взаимодействие на функциите чрез тях.
7. Линейна, разклонена и косвена рекурсия.

Да се акцентира върху семантичните свойства на съответните езикови средства.

*Типична задача.* Да се състави функция, която въз основа на зададени като параметри масиви и/или матрици, чрез съответен анализ формира други такива.

*Литература:* [29].

#### **11. Обектно ориентирано програмиране (C++): Основни принципи. Класове и обекти. Оператори. Шаблони на функции и класове.**

Абстракция със структури от данни, от структури към класове (основни идеи). Класове. Дефиниране и област на клас. Обекти. Конструктори. Подразбиращ се конструктор. Конструктор за присвояване. Указатели към обекти. Масиви и обекти. Динамични обекти. Деструктор. Създаване и разрушаване на обекти на класове. Масиви от обекти. Оператори. Предефиниране на оператори. Операторна функция за присвояване. Шаблони на функции и класове.

*Литература:* [29], [39].

#### **12. Обектно ориентирано програмиране (C++): Наследяване и полиморфизъм.**

Производни класове. Дефиниране. Наследяване и достъп до наследените компоненти. Предефиниране на компоненти. Конструктори, операторни функции за присвояване и деструктори на производни класове.

Множествено наследяване. Виртуални класове. Динамично свързване и виртуални функции. Полиморфизъм. Абстрактни класове.

*Литература:* [29], [39].

### **13. Структури от данни. Стек, опашка, списък, дърво. Основни операции върху тях. Реализация.**

Структури от данни - дефиниране. Структура от данни стек. Логическо описание. Физическо представяне. Дефиниране на клас, реализиращ свързаното представяне на стек.

Структура от данни опашка. Логическо описание. Физическо представяне. Клас, реализиращ свързаното представяне на опашка.

Структура от данни свързан списък. Логическо описание. Физическо представяне. Клас, реализиращ представяне на свързан списък с една връзка. Клас, реализиращ представяне на свързан списък с две връзки.

Структура от данни двоично дърво, логическо описание. Физическо представяне. Клас, реализиращ свързаното представяне на двоично дърво.

Структура от данни двоично наредено дърво. Логическо описание. Физическо представяне. Клас, реализиращ двоично наредено дърво.

*Забележка.* За изпита ще бъдат избрани две от изброените структури.

*Литература:* [29], [31], [39].

### **14. Основни конструкции в езиците за функционално програмиране. Дефиниране и използване на функции. Списъци. Функции от по-висок ред за работа със списъци. Потоци.**

Изложението по въпроса трябва да включва следните по-съществени елементи:

1. Основни компоненти на функционалните програми. Примитивни изрази. Средства за комбиниране и абстракция. Оценяване на изрази.
2. Дефиниране на променливи и процедури. Среди. Специални форми. Модели на оценяване на комбинации.
3. Процедури от по-висок ред. Процедурите като параметри и оценки на обръщания към процедури.
4. Списъци. Основни операции със списъци. Процедури от по-висок ред за работа със списъци: акумулиране, трансформиране и филтриране на елементите на даден списък.
5. Потоци. Основни операции с потоци. Функции от по-висок ред за работа с потоци. Отложено оценяване. Работа с безкрайни потоци.

*Литература:* [30].

*Забележка.* На изпита ще бъдат давани или т. 1-3, или т. 4-5.

### **15. Семантична характеристика на логическите формули и програми.**

Синтаксис и семантика на логическите формули. Изпълнимост и тъждествена вярност. Ербранови структури. Ербранови модели на множества от безкванторни или множества от универсални затворени формули.

*Литература:* [27], [26], [19], [21], [32].

### **16. Операционна семантика на логическите програми.**

Субституции. Унификатори и унифицируемост. Алгоритъм за намиране на най-общ унификатор на атомарни формули.

*Примерни типове задачи, свързани с въпрос 15 и въпрос 16*

1. *Практически задачи* – за дефиниране на предикат с помощта на Пролог; за проследяване на изпълнението на програма на Пролог.
2. *Теоретични задачи* – за определимост на свойства в дадена структура; показване на изпълнимост на множество от предикатни формули чрез посочване на структура; доказване на неизпълнимост на множество от предикатни формули с помощта на метода на резолюцията.

*Литература:* [18], [26], [19], [21], [32].

### **17. Пространство на състоянията - основни понятия и задачи. Стратегии и алгоритми за неинформирано и информирано търсене на път до определена цел. Представяне и използване на знания - основни понятия и формализми.**

Изложението по въпроса трябва да включва следните по-съществени елементи:

1. Пространство на състоянията. Основни понятия. Формулировка на основните типове задачи за търсене в пространството на състоянията: търсене на път до определена цел, формиране на стратегия при игри за двама играчи, намиране на цел при спазване на ограничителни условия.
2. Основни стратегии при неинформирано ("сляпо") търсене на път до определена цел: търсене в дълбочина (depth-first search), търсене в широчина (breadth-first search). Реализация.
3. Методи за информирано (евристично) търсене на път до определена цел: best-first search, beam search, hill climbing, A\*. Реализация.
4. Представяне и използване на знания (ПИЗ) в системите с изкуствен интелект. Видове знания. Типове формализми за ПИЗ. ПИЗ чрез процедури, средствата на математическата логика, системи от продукционни правила, семантични мрежи и фреймове.

*Литература:* [21].

*Забележка.* На изпита ще бъдат давани или т. 1-3, или т. 4.

### **18. Симетрични оператори в крайномерни евклидови пространства. Основни свойства. Теорема за диагонализация.**

Всички характеристични корени на симетричен оператор са реални числа; всеки два собствени вектора, съответстващи на различни собствени стойности, са ортогонални помежду си; съществува ортонормиран базис на пространството, в който матрицата на симетричен оператор е диагонална.

*Задача.* За даден симетричен оператор да се намерят ортонормиран базис на пространството, в който матрицата му е диагонална, както и самата матрица.

*Литература:* [24].

### 19. Алгебрическа затвореност на полето на комплексните числа.

#### Следствия.

Полето на комплексните числа е алгебрически затворено; всеки полином с комплексни коефициенти се разлага в произведение на линейни множители; всеки полином с реални коефициенти се разлага в произведение на линейни и квадратни множители; формули на Виет.

*Задача.* Прилагане на формулите на Виет за полином с числови коефициенти.

*Литература:* [25].

**20. Теорема за средните стойности (Рол, Лагранж и Коши). Формула на Тейлър.** Необходимо е да се докажат следните теореми, формулирани общо за по-кратко.

Нека  $f$  е непрекъснатата в затворения интервал  $[a, b]$  и притежава производна поне в отворения интервал  $(a, b)$ . Да се докаже, че:

а) ако  $f(a) = f(b)$ , то съществува  $c \in (a, b)$ , така че  $f'(c) = 0$  (Рол);

б) съществува  $c \in (a, b)$ , така че  $f(b) - f(a) = f'(c)(b - a)$  (Лагранж);

в) ако  $g$  е непрекъснатата в затворения интервал  $[a, b]$  и притежава производна поне в отворения интервал  $(a, b)$ ,  $g'(x) \neq 0$ ,  $x \in (a, b)$ , то съществува  $c \in (a, b)$ , така че

$$\frac{f(b) - f(a)}{g(b) - g(a)} = \frac{f'(c)}{g'(c)} \quad (\text{Коши}).$$

За доказателството на теоремата на Рол (а) да се използва (без доказателство!) теоремата на Вайерщрас, според която всяка непрекъснатата функция в краен и затворен интервал достига своя максимум и минимум.

Необходимо е още да се изведе формулата на Тейлър с остатъчен член във формата на Лагранж и Коши.

*Примерни задачи.* Нека  $f(t) = a(1-t)\cos at - \sin at$ , където  $a$  е произволно фиксирано реално число:

а) да се пресметне  $\int_0^x f(t)dt$ ;

б) като се използва теоремата на Рол, да се докаже, че уравнението  $f(t) = 0$  има поне един корен в интервала  $(0,1)$ .

*Литература:* [12], [13].

**21. Определен интеграл. Дефиниция и свойства. Интегруемост на непрекъснатите функции. Теорема на Нютон - Лайбниц.**

Да се дефинират последователно: разбиване на интервал, диаметър на разбиване, риманова сума и риманов интеграл. Да се покаже, че всяка интегруема по Риман функция е ограничена. Да се дефинират големи и малки суми на Дарбу. Да се установи, че при добавяне на нови точки в разбиването на интервала големите суми на Дарбу не нарастват, а малките не намаляват (желателно е да се направи чертеж).

Да се докаже, че дадена функция е интегрируема по Риман тогава и само тогава, когато за всяко  $\varepsilon > 0$  съществуват голяма сума на Дарбу  $S$  и малка сума на Дарбу  $s$  такива, че  $S - s < \varepsilon$ . Като се използва тази теорема и теоремата на Кантор, според която всяка непрекъсната функция в краен и затворен интервал е равномерно непрекъсната, да се докаже, че всяка непрекъсната функция в краен и затворен интервал е интегрируема по Риман. Да се изброят (без доказателство) основните свойства на Римановия интеграл. Като се приложи свойството за интегриране на неравенства и теоремата, че всяка непрекъсната функция приема всички стойности между максимума и минимума си, да се докаже, че ако  $f$  е непрекъсната в  $[a, b]$ , то съществува  $c \in [a, b]$ , така че

$$\int_a^b f(x)dx = f(c)(b-a).$$

Като се използва този факт, да се докаже теоремата на Нютон - Лайбниц, т.е. че ако  $f$  е непрекъсната в  $[a, b]$ , то за всяко  $x \in [a, b]$

$$\frac{d}{dx} \int_a^x f(t)dt = f(x),$$

и да се покаже как тя се използва за изчисляване на определен интеграл.

*Примерни задачи.* Смяна на променливите и интегриране по части; интегриране на рационални функции; интеграл от вида

$$\int \frac{dx}{(x^2 + a^2)^2};$$

субституции за интегриране на рационални функции от  $\sin x$  и  $\cos x$ ; субституции на Ойлер.

*Литература:* [12], [13].

## 22. Диференцируеми функции на много променливи. Диференциране на съставни функции.

Дефиниция на частни производни на функция на няколко променливи; дефиниция на диференцируема функция. Известно е, че  $f(x, y)$  се нарича диференцируема в точката  $(x_0, y_0)$ , ако е в сила представянето

$$(*) \quad f(x, y) = f(x_0, y_0) + a(x - x_0) + b(y - y_0) + \alpha(x, y),$$

където  $a$  и  $b$  са реални числа, а  $\alpha(x, y) = o\left(\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2}\right)$ , т.е.

$$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} \frac{\alpha(x, y)}{\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2}} = 0.$$

Да се покаже, че ако  $f$  е диференцируема в  $(x_0, y_0)$ , то  $a = \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$ ,

$$b = \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0).$$

Горната дефиниция може да се пропусне, като се приеме опростена дефиниция - функцията да притежава непрекъснати частни производни в околност на точката.

Да се докаже следната

*Теорема.* Нека  $f(x, y)$  е дефинирана и притежава частни производни по  $x$  и  $y$  в околност на точката  $(x_0, y_0)$ , като тези частни производни са непрекъснати в точката  $(x_0, y_0)$ . Тогава  $f(x, y)$  притежава представянето (\*).

За доказателството на теоремата да се използва (без доказателство) теоремата на Лагранж за средните стойности.

Формулировка и доказателство при какви предположения е в сила равенството

$$\frac{dF}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{d\varphi}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{d\psi}{dt},$$

където  $F(t) = f(\varphi(t), \psi(t))$ .

*Литература:* [12], [13].

### 23. Уравнения на права и равнина. Формули за разстояния и ъгли.

Векторни и параметрични (скаларни) уравнения на права и равнина. Общо уравнение на права в равнината. Декартово уравнение. Взаимно положение на две прави. Нормално уравнение на права. Разстояние от точка до права. Ъгъл между прави.

Общо уравнение на равнина. Взаимно положение на две равнини. Нормално уравнение на равнина. Разстояние от точка до равнина.

*Литература:* [28].

### 24. Линейни обикновени диференциални уравнения. Уравнения с постоянни коефициенти.

Разглежда се диференциалното уравнение от  $n$ -ти ред

$$x^{(n)} + a_1(t)x^{(n-1)} + \dots + a_n(t)x = f(t), \quad t \in (\alpha, \beta),$$

където  $a_j(t)$  са непрекъснати функции. Формулира се (без доказателство) теорема за съществуване и единственост на решението на задачата на Коши. Дава се критерий за линейна независимост на система от  $n$  решения на хомогенното уравнение чрез детерминантата на Вронски. Дефинира се понятието фундаментална система от решения и се доказва, че решенията на хомогенното уравнение (т.е.  $f(t) \equiv 0$ ) образуват  $n$ -мерно линейно пространство. Описва се структурата на решенията на нехомогенното уравнение.



Формулира се алгоритъм за намиране на общото решение на уравнението с постоянни коефициенти  $a_j \in \mathbb{R}$

$$x^{(n)} + a_1 x^{(n-1)} + \dots + a_n x = 0.$$

*Примерни задачи*

I. Линейни ДУ с променливи коефициенти:

1. Да се намери общото решение на уравнението, като се намери негово частно решение във вида  $y_1 = e^{bx}$  или  $y_1 = x^n + b_1 x^{n-1} + \dots + b_n$ ;

а)  $x(x-1)y'' - xy' + y = 0, x > 1$ ;

б)  $xy'' - (x+1)y' - 2(x-1)y = 0, x > 0$ .

II. Линейни ДУ с постоянни коефициенти. Уравнения на Ойлер:

1. Да се намерят реалните решения на уравнението:

а)  $y^{IV} + y'' = 7x - 3 \cos x$ ;

б)  $y'' + 4y = 2 \operatorname{tg} x, |x| < \frac{\pi}{2}$ ;

в)  $y'' + 2y' + y = xe^x + \frac{1}{xe^x}, x > 0$ .

2. Да се реши задачата на Коши:

а)  $y''' + y' = x, y(0) = 3, y'(0) = -1, y''(0) = 1$ ;

б)  $y'' + 2y' + 2y = ex^{-x}, y(0) = y'(0) = 0$

3. Да се реши уравнението на Ойлер:

а)  $x^3 y'' - 2xy' = 6 \ln x$

б)  $x^2 y'' + xy' + 4y = 10x, x > 0$ .

4. Да се покаже, че уравнението  $y' + y = \frac{1}{e^x + e^{-x}}$  има единствено решение, ограничено в  $-\infty < x < +\infty$ . Да се намери това решение.

*Литература:* [6], [40].

## 25. Диференчни методи за задачата на Коши за обикновено диференциално уравнение от първи ред.

1. Постановка на задачата на Коши за ОДУ от I ред. Геометрична интерпретация.
2. Същност на диференчните методи. Основни понятия.
3. Методи на Ойлер – явен, неявен, подобрен. Извеждане, апроксимация, устойчивост, монотонност.
4. Явни методи на Рунге-Кута за ОДУ от I ред – едно- и двуетапни. Метод на Рунге за практическа оценка на грешката.

*Литература:* [11], [23].

## 26. Итерационни методи за решаване на нелинейни уравнения.

Да се дефинира понятието неподвижна точка на изображението  $\varphi$  и да се докаже, че ако  $\varphi$  е непрекъснато изображение на интервала  $[a, b]$  в себе си, то  $\varphi$  има поне една неподвижна точка в  $[a, b]$ . Да се покаже, че решаването на уравнението  $f(x) = 0$  може да се сведе към намиране на неподвижна точка.

Да се дефинира понятието *свиващо изображение* и да се докаже, че ако  $\varphi$  е непрекъснато изображение на интервала  $[a, b]$  в себе си и е свиващо с константа на Липшиц  $q < 1$ , то: а) уравнението  $x = \varphi(x)$  има единствен корен  $\xi$  в  $[a, b]$ ; б) редицата  $\{x_n\}$  от последователни приближения (при произволно  $x_0 \in [a, b]$  и  $x_{n+1} = \varphi(x_n)$ ,  $n = 0, 1, \dots$ ), клони към  $\xi$  при  $n \rightarrow \infty$ , като  $|x_n - \xi| \leq (b - a)q^n$  за всяко  $n$ . Да се получи като следствие, че ако  $\xi$  е корен на уравнението  $x = \varphi(x)$  и  $\varphi$  има непрекъснатата производна в околност  $U$  на  $\xi$ , за която  $|\varphi'(\xi)| < 1$ , то при достатъчно добро начално приближение  $x_0$  итерационният процес, породен от  $\varphi$ , е сходящ със скоростта на геометрична прогресия. Да се дефинира понятието *ред на сходимост*.

Да се дадат геометрична илюстрация, формула за последователните приближения и ред на сходимост при: метод на хордите, метод на секущите и метод на Нютон. Да се докаже, че при метода на хордите сходимостта е със скоростта на геометричната прогресия (при условие, че коренът е отделен в достатъчно малък интервал).

*Литература:* [2], [3], [22].

## **27. Дискретни разпределения. Задачи, в които възникват. Моменти – математическо очакване и дисперсия.**

Дефиниция на (дискретно и) целочислено разпределение на случайна величина. Свойства на вероятностите (неотрицателност и нормираност). За всяко от разпределенията – равномерно, биномно, геометрично, Пуасоново и хипергеометрично – да се посочи пример(задача), при който то възниква. Пресмятане на математическото очакване и дисперсията на всяко от тези разпределения. При пресмятанята може да се използва пораждаща моментите функция, но тя трябва да се определи за всяко целочислено разпределение и да се изведат основните ѝ свойства.

*Литература:* [10], глави 2.3 (стр. 54-56), 3.2 (стр. 71-74), 6.1 (примери 1-4); [5], тема: Дискретни разпределения.