

ДМ Анчев 12.05.14

Крайни автомати

Азбуки и езици

Σ - крайна азбука

Дума в азбуката Σ се нарича всяка редица $a_1 - a_n$ от букви в Σ т.е. $\forall a_i \in \Sigma$
 n - дължината на думата

a_i - i -тият символ на думата

$w = \{1 - n\} \rightarrow \Sigma$ - изображение на азбука

Ако $w(i) = a_i$ то $w = a_1 - a_n$

Нека $w = a_1 - a_n$ и $v = b_1 - b_m$. Конкатенацията на w и v се нарича думата $u = a_1 - a_n b_1 - b_m$
 $w \circ v = wv = u$

ϵ - празна дума - дължина 0

Индуктивно ще дефинираме u^n за $n \in \mathbb{N}$, като
 $u^0 = \epsilon$ $u^{n+1} = u^n \circ u$

w^R - обратна дума - R of reverse

1) $|w| = 0$ т.е. $w = \epsilon$ то $w^R = \epsilon$

2) $|w| = n+1 \rightarrow w = va$, $a \in \Sigma$, $|v| = n$. Тогава
 $w^R = a \circ (v^R)$

Ако Σ е азбука то Σ^* е множеството на всички думи в Σ

Език се нарича всяко подмножество на Σ^*

L_1, L_2 - езици. Можем да дефинираме

$L_1 \cup L_2$, $L_1 \cap L_2$, $L_1 \setminus L_2$, $L_1 \circ L_2$

L^n , $n \in \mathbb{N}$ - степен на някакъв език

$$L^0 = \{\epsilon\}; \quad L_1 \circ L_2 = \{w_1 w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$$

$$L^{u+1} = L^u \circ L = L \circ L^u$$

$$L^u = \{w_1 - w_n \mid w_1 - w_n \in L\}$$

$$L^* = \bigcup_{n=0}^{+\infty} L^n \quad \text{звезда на киши}$$

$$L^+ = \bigcup_{i=1}^{+\infty} L^i$$

— Крайно описание на езици

Σ - азбука

$L = \{w \mid w \text{ има свойство } P\}$

Пример

$L_1 = \{w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ има четен брой букви}\}$

$L_2 = \{w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ има четен брой } a\}$

$L_3 = \{w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ има 3 последователни срещани } a\}$

— индуктивно дефинирани на регуларен израз в Σ

1) \emptyset и всяка буква от Σ е регуларен израз

2) Ако d и P са регуларни изрази, то $(d \cup P)$ $(L \circ P)$ са регуларни изрази

3) Ако d е регуларен израз то $(d)^*$ е регуларен израз

Пример

Нека $\Sigma = \{a,b\}$

$(a \circ b) \cup b^*$ е регуларен израз

Ведр за всеки d регуларен израз ще определиме $L[d]$ - множество (ведр за Език)

1) $d = \emptyset$ то $L[d] = \emptyset$

2) d - буква от Σ то $L[d] = \{d\}$

3) Ако $d = (d_1 \circ d_2)$ то $L[d] = L[d_1] \circ L[d_2]$

- 4) Ако $d = (d_1 \cup d_2)$ то $L_{d^*} = L_{d_1^*} \cup L_{d_2^*}$
 5) Ако $d = (d_1)^*$ то $L_{d^*} = (L_{d_1})^*$

Пример

$$\begin{aligned} \text{Нека } d &= ((aob) \cup b)^* \\ L_{d^*} &= (L_{((aob) \cup b)^*})^* = (L_{(aob)^*} \cup L_{b^*})^* = \\ &= ((L_{a^*o} L_{b^*}) \cup L_{b^*})^* = (b^* a^* o b^* \cup b^*)^* = (b^* a^* o b^*)^* \end{aligned}$$

Дефр Един език L се нарича регулярен, ако \exists регулярен израз $d = L_{d^*} = L$

— Крайните детерминирани автомати
 Трикомоничне ~~от~~ релация на еквивалентност
 (рефл и транзитивно затваряне)

Дефр Нека R е бинарна релация в A .
 Рефлексивно и транзитивно затваряне R^*
 в R се определя както следва:

- 1) $(a, a) \in R^*$ за $\forall a \in A$
- 2) Ако $(ab) \in R$ то $(ab) \in R^*$
- 3) Ако $(ab) \in R^*$ и $(bc) \in R^*$ то $(ac) \in R^*$

Дефр Краен детерминиран автомат се нарича
 четорката $M = (K, \Sigma, \delta, s, F)$ където

K - крайна азбука на състоянията

Σ - азбука

δ - функция $K \times \Sigma \rightarrow K$

s - елемент на K - начално състояние

$F \subseteq K$ - множество на заключителните състояния

Def Конфигурация на M се нарича всеки елемент на $K \times \Sigma^*$ т.е. конфигурация е (q, w) , $q \in K$, $w \in \Sigma^*$

Def Назваме че автомата M за една стъпка преобразова (q, w) в (q', w') т.е.
 $(q, w) \xrightarrow{M} (q', w') \stackrel{\text{def}}{\iff} \exists a \in \Sigma \text{ т.е. } w = aw'$
 и $\delta(qa) = q'$

$\xrightarrow{M^*}$ - рефлексивно и транзитивно затваряне на \xrightarrow{M}
 $(q, w) \xrightarrow{M^*} (q, w)$

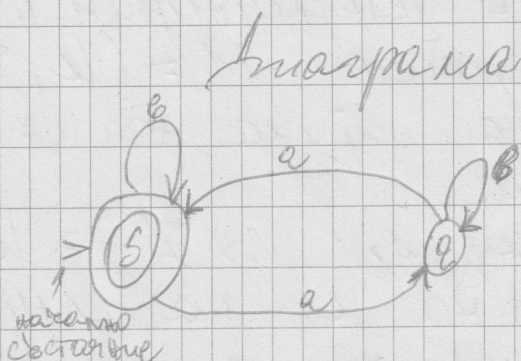
Def Нека $M = (K, \Sigma, \delta, s, F)$ е краен детерминиран автомат - Назваме че M разпознава (приема) думата w , ако $(s, w) \xrightarrow{M^*} (f, \epsilon)$ където $f \in F$

$L(M) = \{w \mid w \in \Sigma^*, w \text{ се разпознава от автомата } M\}$
 $= \{w \mid (s, w) \xrightarrow{M^*} (f, \epsilon), f \in F\}$

$M = (K, \Sigma, \delta, s, F)$

$K = \{s, q\}$, $\Sigma = \{a, b\}$ $F = \{s\}$

\downarrow	c	$\delta(s, c)$
s	a	q
q	a	s
q	b	q
s	b	s

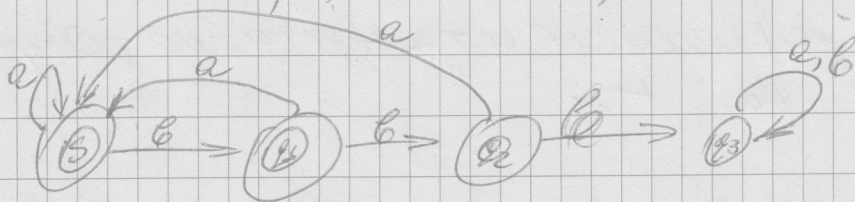


Важно състояние - с 2 круга

Важно звено има 2 изхода

(4)

$w = baba$
 $(s, baba) \vdash_M (s, abab) \vdash_M (s, bab) \vdash_M (s, ab)$
 $\vdash_M (s, \epsilon) \vdash_M (s, \epsilon)$



— Краен недетерминиран автомат

Дефиниция Краен недетерминиран автомат е петорката

$M(K, \Sigma, \Delta, s, F)$ където

K — крайна азбука на състоянията

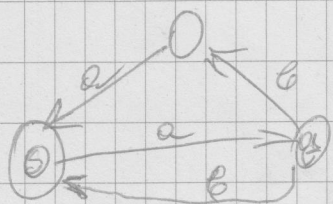
Σ — азбука

$\Delta \subseteq K \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times K =$ релация на преходите

s — начално състояние

F — множество на заключителните състояния

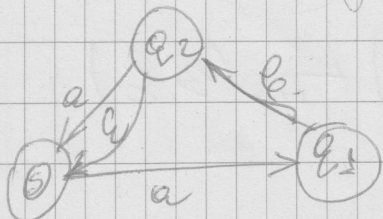
Пример = $(ab \cup aba)^*$



С 1 буква отива на 2 места
и не излизат по 2 брени от
всяко звено

Решение

Как да стигаме с ϵ



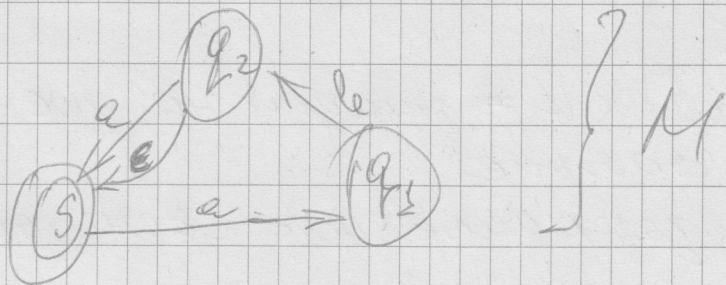
Бедр $(q, w) \vdash_M (q', w') \stackrel{\text{def.}}{\iff} \exists a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$
 $w = aw'$ и $(qaq') \in \Delta$

Бедр \vdash_M^* е рефлексивно и транзитивно затваряне
 на \vdash_M

Бедр казваме че w се различава от автомата
 M точно тогава, когато $(sw) \vdash_M (\epsilon, \epsilon)$, $\epsilon \in F$

$L(M)$ - език различававан от автомата

Пример



$(s, abab) \vdash_M (q_2, bab) \vdash_M (q_2, ab) \vdash_M$

$\vdash_M (s, b) \vdash_M \dots$ няма от

или вместо

$\vdash_M (sb)$ или $\vdash_M (s, ab)$ т.е. минава
 не чрез ϵ и ϵ не може да бъде

$(s, ab) \vdash_M (q_2, b) \vdash_M (q_2, \epsilon) \vdash_M (s, \epsilon)$