

Упражнение 2

Двумерна задача на линейното оптимиране. Геометричен метод за решаване

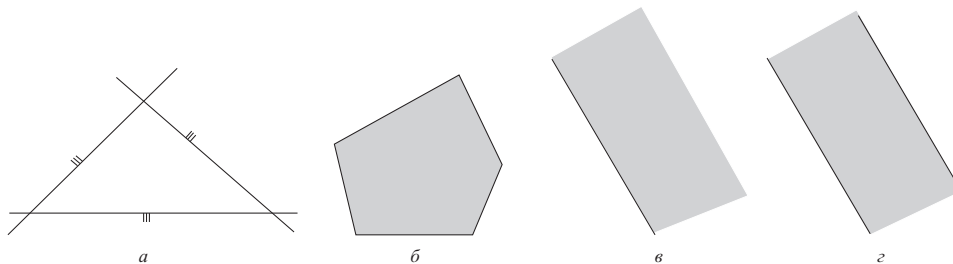
Задачата на линейното оптимиране има просто геометрично тълкуване в двумерното пространство. При $n = 2$ тя има вида

$$(1) \quad z = c_1x_1 + c_2x_2 \rightarrow \max(\min),$$
$$(2) \quad a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m.$$

Ако има условия за неотрицателност на x_1 и x_2 , те са включени в (2).

Нека в равнината е фиксирана координатна система x_1Ox_2 . Допустимото множество P на задачата е сечението на полуравнините (2). То е изпъкнало, затворено многоъгълно множество и може да бъде празно (системата (2) е несъвместима, фиг. 1а), ограничено (изпъкнал многоъгълник, фиг. 1б) и неограничено (фиг. 1в, з, фиг. 2). Когато P е ограничено, контурът му се състои само от отсечки (ограничени ръбове), а когато е неограничено, той съдържа още и лъчи или прави (неограничени ръбове на P).

Ако $\mathbf{x} = (x_1, x_2)^T$, $\mathbf{c} = (c_1, c_2)^T$ и Oc е директрисата на вектора \mathbf{c} , разглеждана като числова ос с нула в точката O , положителна посока посоката на вектора \mathbf{c} и единична отсечка за измерване, равна на тази в координатната система x_1Ox_2 , то $z = \mathbf{c}\mathbf{x} = \|\mathbf{c}\|\|\mathbf{x}\| \cos \angle(\mathbf{c}, \mathbf{x}) = \|\mathbf{c}\|\lambda_{\mathbf{x}'}$, където \mathbf{x}' е ортогоналната проекция на \mathbf{x} върху оста Oc , а $\lambda_{\mathbf{x}'}$ е алгебричната мярка на тази проекция, т.е. $\lambda_{\mathbf{x}'}$ е реалното число, което съответства на точката \mathbf{x}' , разглеждана като точка от оста Oc . Тук и навсякъде по-нататък дадена точка и



Фиг. 1. Примери на двумерни допустими множества:

- а) празно допустимо множество, б) ограничено допустимо множество,
в) и г) неограничени допустими множества без върхове

Двумерна задача на линейното оптимиране. Геометричен метод за решаване

нейният радиус-вектор се означават по един и същи начин. Освен това всички вектори се разглеждат като вектор-стълбове. В повечето случаи векторите ще бъдат писани като вектор-редове, последвани от знак за транспониране (за икономия на място).

Задача (1)–(2) може да се изкаже геометрично така: търси се точка $x \in P$, чиято проекция x' върху оста Oc има най-голяма (най-малка) алгебрична мярка $\lambda_{x'}$. Задачата може да се реши така:

1. Построява се допустимото множество P на задачата. Ако $P = \emptyset$, задачата няма решение.
2. Построяват се векторът $c = (c_1, c_2)^T$ и директрисата му Oc . Проектира се множеството P върху оста Oc . Проекцията P' на P е отсечка (ако P е ограничено), лъч или права.
3. Определят се точките, чиито проекции имат максимална (минимална) алгебрична мярка. Те са решение на задачата.
 - Ако P' е отсечка, това са точките, чиито проекции съвпадат с втория (първия) край на отсечката. Тогава задачата има решение при търсене както на максимум, така и на минимум.
 - Ако P' е лъч, еднопосочен (противоположен) на вектора c , алгебричните мерки на проекциите растат (намаляват) неограничено в P и задачата за търсене на максимум (минимум) няма решение (фиг. 2). Точките, чиито проекции съвпадат с началната точка на лъча, имат най-малка (най-голяма) алгебрична мярка на проекцията си и са решение на задачата за минимум (максимум).
 - Ако P' е права, алгебричните мерки на проекциите растат и намаляват неограничено отгоре и отдолу в P' и задачата няма решение при търсене и на максимум, и на минимум.

В общия случай задачата на линейното оптимиране има вида

$$z = \sum_{j=1}^n c_j x_j \rightarrow \min (\max)$$

при ограничения

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$
$$x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, p \quad (p \leq n).$$

Упражнение 2

Тук знакът \leq означава някой от знаците \leq , \geq или $=$. Тази задача може да бъде сведена до двумерната задача (1)–(2) и да бъде решена геометрично, ако сред ограниченията ѝ има r линейно независими уравнения и $n - r \leq 2$ (вж. пример 1).

Пример 1. Да се реши геометрично задачата

$$\begin{aligned} (3) \quad & z = x_2 - x_3 + x_4 \rightarrow \max(\min), \\ & -x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 \leq 4, \\ & 3x_2 - x_3 - x_4 = -3, \\ (4) \quad & -x_1 - x_2 + x_3 = 1, \\ & x_3 \geq 0, x_4 \geq 0. \end{aligned}$$

Решение. Тук $n = 4$ и $r = 2$, което позволява да изразим две от променливите чрез другите две и така да сведем задачата до двумерния случай:

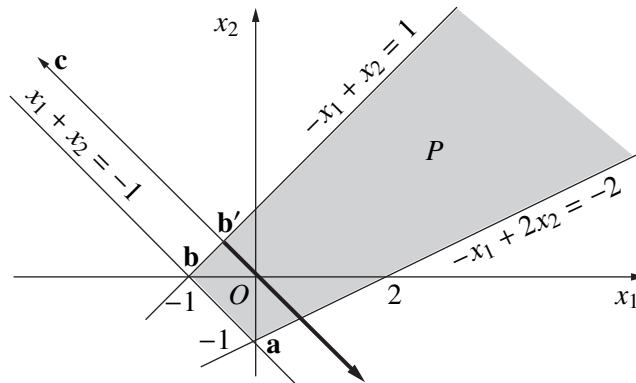
$$\begin{aligned} (5) \quad & x_4 = -x_1 + 2x_2 + 2, \\ & x_3 = x_1 + x_2 + 1. \end{aligned}$$

Заместваме x_3, x_4 в (3), (4) и получаваме двумерната задача

$$\begin{aligned} \bar{z} &= -2x_1 + 2x_2 + 1 \rightarrow \max(\min), \\ P: & \begin{cases} -x_1 + x_2 \leq 1 \\ x_1 + x_2 \geq -1 \\ -x_1 + 2x_2 \geq -2. \end{cases} \end{aligned}$$

Допустимото множество на задачата е дадено на фиг. 2. То има два върха $\mathbf{a} = (0, -1)^T$ и $\mathbf{b} = (-1, 0)^T$. Константата в целевата функция е без значение при търсенето на точките, в които функцията достига максимум или минимум. Тя се взема предвид само при пресмятане на стойността на функцията след намирането на тези точки.

Построяваме вектора $\mathbf{c} = (-2, 2)^T$ и оста Oc и проектираме множеството P върху нея (фиг. 2). Множеството от проекциите на точките от P е лъч с начало точката \mathbf{b}' . На фиг. 2 той е начертан по-плътно. Точката \mathbf{b}' е проекция на върха \mathbf{b} и на всички точки от неограничения ръб, излизащ от \mathbf{b} . Тъй като \mathbf{b}' има най-голяма алгебрична мярка (Oc е числова ос), то точките от този неограничен ръб са оптимални решения на задачата при търсене на максимум. В частност оптимално решение е върхът $\mathbf{b} = (-1, 0)^T$. Общият вид на решенията е $\bar{\mathbf{x}}_\lambda = \mathbf{b} + \lambda \mathbf{p} = (\lambda - 1, \lambda)^T$, където $\mathbf{p} = (1, 1)^T$ е направляващ вектор на ръба и $\lambda \geq 0$, т. е. двумерната задача има безбройно много решения



Фиг. 2

\bar{x}_λ и $\bar{z}^* = 3$. Изходната задача има също безбройно много решения $x_\lambda = (\lambda - 1, \lambda, 2\lambda, 3 + \lambda)^T$, $\lambda \geq 0$, където последните две координати са пресметнати от (5).

При търсене на минимум задачата няма решение: алгебричните мерки намаляват неограничено, следователно целевата функция е неограничена отдолу в P ($\bar{z}^* = -\infty$).

Пример 2. Да се изследва при какви стойности на ъгъла между оста Ox_1 и вектора $c = (c_1, c_2)^T$ задачата за намиране на максимум (минимум) на функцията $z = c_1x_1 + c_2x_2$ в множеството

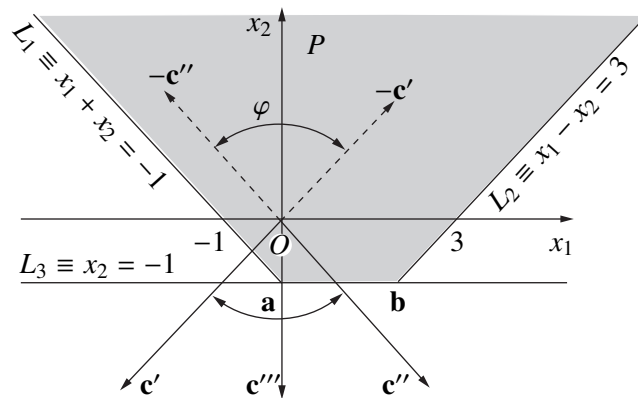
$$P : \begin{cases} x_1 + x_2 \geq -1 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \\ x_2 \geq -1 \end{cases}$$

има оптимално решение.

Решение. Множеството P (фиг. 3) е неограничено с върхове $a = (0, -1)^T$ и $b = (2, -1)^T$. Неограничени ръбове на P са лъчите съответно с начало точките a и b . Ако векторът $c = (c_1, c_2)^T$ сключва остър ъгъл с някой от неограничените ръбове, алгебричните мерки на проекциите ще растат неограничено, т. е. z ще бъде неограничена отгоре в множеството P . На фиг. 3 са дадени двете гранични положения за вектора c , при които задачата има решение: при $c \equiv c'$ имаме $\angle(Ox_1, c') = \frac{5}{4}\pi$, а при $c \equiv c''$ съответно $\angle(Ox_1, c'') = \frac{7}{4}\pi$. Векторите c' и c'' са перпендикулярни съответно на правите L_1, L_2 и сочат навън от множеството P .

Задачата за максимум има оптимално решение за $\angle(Ox_1, c') \in [\frac{5}{4}\pi, \frac{7}{4}\pi]$. При $c \equiv c'$ ($c_1 = c_2 < 0$) оптимални решения са всички точки $x_\lambda = (-\lambda, \lambda - 1)^T$, $\lambda \geq 0$, от лъча с начало точката a и направляващ вектор $(-1, 1)^T$ и

Упражнение 2



Фиг. 3

$z^* = -c_2$. При $\mathbf{c} \equiv \mathbf{c}''$ ($c_1 = -c_2 > 0$) оптимални решения са всички точки $\mathbf{x}_\lambda = (2 + \lambda, \lambda - 1)^T$, $\lambda \geq 0$, от лъча с начало точката \mathbf{b} и направляващ вектор $(1, 1)^T$ и $z^* = 3c_1$. При $\mathbf{c} \equiv \mathbf{c}'''$ ($c_1 = 0, c_2 < 0$) решения са всички точки $\mathbf{x}_\lambda = \lambda \mathbf{a} + (1 - \lambda)\mathbf{b} = (2 - 2\lambda, -1)^T$ на отсечката \mathbf{ab} и $z^* = -c_2$. Когато $\langle (Ox_1, \mathbf{c}) \rangle \in (\frac{5}{4}\pi, \frac{3}{2}\pi)$, оптимално решение е само върхът \mathbf{a} . Когато $\langle (Ox_1, \mathbf{c}) \rangle \in (\frac{3}{2}\pi, \frac{7}{4}\pi)$, решение е само върхът \mathbf{b} .

Аналогични разсъждения показват, че при търсене на минимум трябва да се вземат вектори, перпендикулярни на неограничените ръбове, но сочещи навътре в множеството P – в нашия случай това са векторите $-\mathbf{c}'$ и $-\mathbf{c}''$, начертани на фиг. 3 с пунктир. Задачата за минимум има оптимално решение при $\langle (Ox_1, \mathbf{c}) \rangle \in [\frac{1}{4}\pi, \frac{3}{4}\pi]$.

Пример 3. За кои стойности на параметъра λ задачата

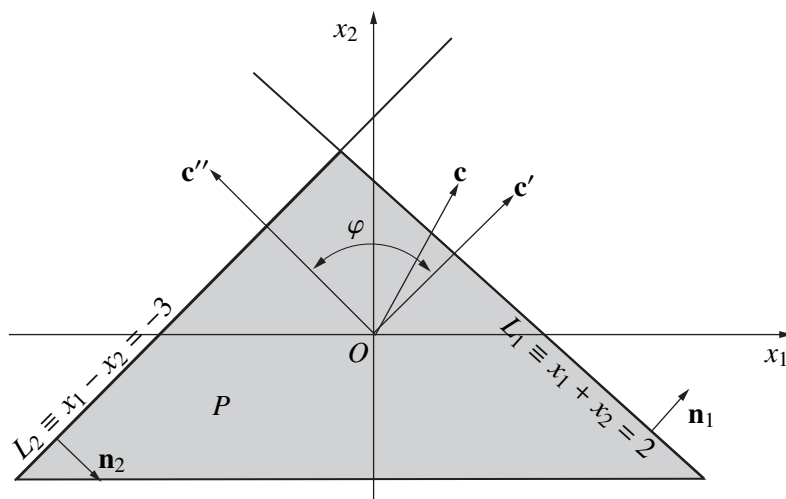
$$z = \lambda x_1 + 2x_2 \rightarrow \max,$$

$$P: \begin{cases} x_1 + x_2 \leq 2 \\ x_1 - x_2 \geq -3. \end{cases}$$

има оптимално решение?

Решение. Множеството P е дадено на фиг. 4. Построяваме векторите \mathbf{c}' и \mathbf{c}'' , съответно перпендикулярни на неограничените ръбове и сочещи навън от множеството P . Задачата има оптимално решение, когато векторът $\mathbf{c} = (\lambda, 2)^T$ се мени от \mathbf{c}' до \mathbf{c}'' в ъгъла φ . Векторът \mathbf{c}' е еднопосочен с нормалния вектор $\mathbf{n}_1 = (1, 1)^T$ на правата L_1 и при $\mathbf{c} \equiv \mathbf{c}'$ ще имаме $\mathbf{c}' = k\mathbf{n}_1$, $k > 0$. Векторът \mathbf{c}'' е противоположен на нормалния вектор $\mathbf{n}_2 = (1, -1)^T$ на правата L_2 и при $\mathbf{c} \equiv \mathbf{c}''$ получаваме $\mathbf{c}'' = -k\mathbf{n}_2$, $k > 0$, откъдето $\mathbf{c}'' = (-2, 2)^T$. Следователно задачата има оптимално решение за $-2 \leq \lambda \leq 2$.

Задачи



Фиг. 4

Задачи

1. Да се решат геометрично следващите задачи за намиране на максимум и минимум на функцията z . Да се намерят всички оптимални решения.

1.1. $z = 2x_1 + x_2,$
 $-x_1 + 3x_2 \leq 3,$
 $2x_1 + 3x_2 \leq 12,$
 $2x_1 - x_2 \leq 6,$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0;$

1.2. $z = x_2,$
 $x_1 + x_2 \geq 1,$
 $3x_1 \geq -6,$
 $2x_1 - x_2 \leq 4,$
 $x_2 \geq 0;$

1.3. $z = 3(x_2 - x_1),$
 $x_1 - 2x_2 \leq 0,$
 $x_1 - x_2 \geq -1,$
 $x_1 + x_2 \geq 1;$

1.4. $z = x_1,$
 $x_1 - 2x_2 \leq 0,$
 $-x_1 + x_2 \leq 1,$
 $x_1 + x_2 \geq 1;$

1.5. $z = x_1 - x_2 + x_3,$
 $2x_1 - x_2 \geq 4,$
 $x_1 - x_4 = 4,$
 $x_2 + x_3 = 1,$
 $x_1 + x_4 \leq 2,$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0;$

1.6. $z = x_1 + 2x_2 - x_3,$
 $x_1 + x_2 + x_3 = 5,$
 $x_1 + 3x_3 \geq 3,$
 $-4x_1 + x_3 \leq 4,$
 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0;$

Упражнение 2

1.7. $z = 2x_1 - 2x_2,$
 $-x_1 + x_2 \leq 1,$
 $x_1 - x_2 \leq 1;$

1.8. $z = x_1 - x_2 + x_3,$
 $x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 3,$
 $x_1 - 4x_2 + x_3 = -2,$
 $x_j \geq 0, j = 1, \dots, 4;$

1.9. $z = x_1 + 2x_2 + \dots + nx_n,$
 $x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n = n,$
 $x_2 + x_3 + \dots + x_n = n - 1,$

 $x_{n-2} + x_{n-1} + x_n = 3,$
 $x_j \geq 0, j = 1, \dots, n.$

2. Да се определят границите на изменение на ъгъла α , който трябва да съдържа векторът $\mathbf{c} = (c_1, c_2)^T$ с абсцисната ос Ox_1 , за да има функцията $z = c_1x_1 + c_2x_2$ максимум (минимум) в дадените по-долу множества. Да се определи общият вид на всички оптимални решения при търсене на максимум в зависимост от α .

2.1. $\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 \leq 0 \\ x_2 \leq 1; \end{cases}$	2.2. $\begin{cases} x_1 - x_2 \leq 1 \\ x_1 \leq 1 \\ x_2 \geq -1; \end{cases}$	2.3. $\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 1 \\ 0 \leq x_2 \leq 1; \end{cases}$
2.4. $\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 0 \\ x_1 - x_2 \geq 0; \end{cases}$	2.5. $\begin{cases} x_1 - x_2 \geq 0 \\ x_1 + x_2 \geq 1 \\ x_2 \geq 0; \end{cases}$	2.6. $\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 1 \\ x_2 \geq 1. \end{cases}$

3. За дадените множества P и функцията $z = c_1x_1 + c_2x_2$ да се определят:

- а) границите на изменение на ъгъла α между абсцисната ос Ox_1 и вектора $\mathbf{c} = (c_1, c_2)^T$, за който z е неограничена едновременно отгоре и отдолу в P ;
- б) c_1 и c_2 така, че z да достига максимума си в два върха на P ; да се намери общият вид на оптималните решения.

3.1. $P : \begin{cases} x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + x_2 \leq 5 \\ x_2 \geq 0; \end{cases}$	3.2. $P : \begin{cases} x_1 - x_2 \leq -2 \\ -x_1 - x_2 \leq 4 \\ x_1 - 2x_2 \leq -4. \end{cases}$
--	---

4. Да се намерят стойностите на параметъра a , за които следващите задачи имат оптимално решение. В задачи 4.4 и 4.6 да се определи при кои

стойности на a множеството, определено от ограниченията, е празно.

4.1. $z = ax_1 - 2x_2 \rightarrow \max,$

$$x_1 - x_2 \leq 3,$$

$$2x_1 + 3x_2 \geq 0,$$

$$x_2 \geq -1;$$

4.2. $z = ax_1 - 2x_2 \rightarrow \max,$

$$x_1 + x_2 \leq 2,$$

$$x_1 - x_2 \leq 1;$$

4.3. $z = 2x_1 + x_2 \rightarrow \max,$

$$x_1 - 2x_2 \leq 4,$$

$$x_1 - x_2 \leq 6,$$

$$ax_1 + x_2 \leq 3,$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0;$$

4.4. $z = x_1 + 2x_2 \rightarrow \max,$

$$2x_1 + x_2 \geq 9,$$

$$x_1 - 3x_2 \leq 1,$$

$$ax_1 - x_2 \leq -2,$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0;$$

4.5. $z = x_1 + 2x_2 - 3x_3 \rightarrow \min,$

$$x_1 + x_2 - x_3 = 1,$$

$$2x_1 + ax_2 + x_3 = 2,$$

$$x_3 \geq 0;$$

4.6. $z = x_1 - x_2 \rightarrow \min,$

$$x_1 + x_2 \leq a,$$

$$0 \leq x_1 \leq 1,$$

$$x_2 \geq 0.$$

5. Да се определи за кои стойности на параметъра a функцията $z = x_1 + ax_2$ има максимална стойност нула в множеството

$$P : \{\mathbf{x} = (x_1, x_2)^T : x_1 + x_2 \leq 0, x_1 \leq 0, x_2 \leq 1\}.$$

Да се намерят всички оптимални решения.

6. Да се реши задачата за посочените стойности на параметъра a :

6.1. $z = ax_1 - x_2 \rightarrow \min,$

$$x_1 - 3x_2 \geq -7,$$

$$x_1 + x_2 \leq 5,$$

$$x_1 - x_2 \geq -1,$$

$$a \in \left[\frac{1}{3}, +\infty\right);$$

6.2. $z = ax_1 - x_2 \rightarrow \max,$

$$x_1 + x_2 \geq 4,$$

$$x_1 - 3x_2 \leq 5,$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 6,$$

$$a \in \left(-\infty, \frac{1}{3}\right].$$

7. За кои стойности на параметъра a :

а) оптималното решение остава в един и същ връх на P ;

б) задачата няма оптимално решение;

в) задачата има безбройно много оптимални решения?

Упражнение 2

7.1. $z = 2x_1 + ax_2 \rightarrow \max,$

$$P : \begin{cases} -x_1 + x_2 \leq 3 \\ 3x_1 - x_2 \leq 15 \\ x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0; \end{cases}$$

7.2. $z = -x_1 + ax_2 \rightarrow \max,$

$$P : \begin{cases} -x_1 + x_2 \leq 2 \\ x_1 - 2x_2 \leq 3 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

8. Да се съставят задачи на ЛО, които да имат едно от следните свойства (с P и z са отбелязани съответно допустимото множество и целевата функция):

- а) задачата има единствено оптимално решение;
- б) задачата има безбройно много оптимални решения;
- в) $z \rightarrow +\infty$ в P , но задачата за минимум на z в P има единствено оптимално решение;
- г) $z \rightarrow -\infty$ и $z \rightarrow +\infty$ в P ;
- д) $P = \emptyset$;
- е) $z \rightarrow -\infty$ в P , но задачата за максимум на z в P има безбройно много оптимални решения.

Отговори и решения

1.1. max: $(\frac{15}{4}, \frac{3}{2})^T$, $z^* = 9$; min: $(0, 0)^T$, $z^* = 0$.

1.2. max: $z \rightarrow +\infty$ в допустимото множество; min: $\mathbf{x}_\lambda = (2 - \lambda, 0)^T$ за $0 \leq \lambda \leq 1$, $z^* = 0$.

1.3. max: $\mathbf{x}_\lambda = (\lambda, 1 + \lambda)^T$ за $\lambda \geq 0$, $z^* = 3$; min: $z \rightarrow -\infty$ в допустимото множество.

1.4. max: $z \rightarrow +\infty$ в допустимото множество; min: $(0, 1)^T$, $z^* = 0$.

1.5. max: $(3, 0, 1, -1)^T$, $z^* = 4$; min: $(3, 2, -1, -1)^T$, $z^* = 0$.

1.6. max: $\mathbf{x}_\lambda = (6 - 6\lambda, 4\lambda, 2\lambda - 1)^T$, $0 \leq \lambda \leq 1$; min: $(\frac{1}{5}, 0, \frac{24}{5})^T$, $z^* = -\frac{23}{5}$.

1.7. max: оптимални решения са всички точки от правата $x_1 - x_2 = 1$, в частност $\bar{\mathbf{x}} = (1, 0)^T$; при направляващ вектор $\mathbf{p} = (1, 1)^T$ на тази права оптималните решения са $\mathbf{x}_\lambda = \bar{\mathbf{x}} + \lambda\mathbf{p} = (1 + \lambda, \lambda)^T$, $\lambda \in (-\infty, \infty)$, $z^* = 2$; min: оптимални решения са всички точки от правата $-x_1 + x_2 = 1$, в частност $\bar{\mathbf{y}} = (0, 1)^T$; общият вид на оптималните решенията е $\mathbf{x}_\lambda = \bar{\mathbf{y}} + \lambda\mathbf{p} = (\lambda, 1 + \lambda)^T$, $\lambda \in (-\infty, \infty)$, $z^* = -2$.

1.8. max: $z \rightarrow +\infty$ в P ; min: $(0, \frac{1}{2}, 0, 2)^T$, $z^* = -\frac{1}{2}$.

1.9. От системата уравнения имаме $x_{n-2} = 3 - (x_{n-1} + x_n)$ и $x_k = 1$ за $k = 1, \dots, n - 3$; двумерната задача е

$$\max \left\{ \bar{z} = \frac{1}{2}(n^2 + n - 6) + x_{n-1} + 2x_n : x_{n-1} + x_n \leq 3, x_{n-1} \geq 0, x_n \geq 0 \right\},$$

откъдето получаваме оптимално решение за максимум $(1, 1, \dots, 1, 0, 0, 3)^T$, $z^* = \frac{1}{2}(n^2 + n + 6)$ и за минимум $-(1, 1, \dots, 1, 3, 0, 0)^T$, $z^* = \frac{1}{2}(n^2 + n - 6)$.

2.1. max: $\alpha \in [0, \frac{\pi}{2}]$; при $\alpha = 0$ ($c_2 = 0, c_1 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (0, -\lambda)^T$, $\lambda \geq 0$, $z^* = 0$; при $\alpha \in (0, \frac{\pi}{4})$: $(0, 0)^T$; при $\alpha = \frac{\pi}{4}$ ($c_1 = c_2 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (-\lambda, \lambda)^T$, $\lambda \in [0, 1]$, $z^* = 0$; при $\alpha \in (\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2})$: $(-1, 1)^T$, $z^* = -c_1 + c_2$; при $\alpha = \frac{\pi}{2}$ ($c_1 = 0, c_2 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (-1 - \lambda, 1)^T$, $\lambda \geq 0$, $z^* = c_2$; min: $\alpha \in [\pi, \frac{3\pi}{2}]$.

Упражнение 2

2.2. max: $\alpha \in [-\frac{\pi}{2}, 0]$; при $\alpha = 0$ ($c_2 = 0, c_1 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (1, \lambda)^T, \lambda \geq 0, z^* = c_1$; при $\alpha \in (0, \frac{\pi}{4})$: $(1, 0)^T, z^* = c_1$; при $\alpha = -\frac{\pi}{4}$ ($c_1 = -c_2 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (\lambda, \lambda - 1)^T, 0 \leq \lambda \leq 1, z^* = c_1$; при $\alpha \in [-\frac{\pi}{4}, -\frac{\pi}{2}]$: $(0, 1)^T, z^* = -c_2$; при $\alpha = -\frac{\pi}{2}$ ($c_1 = 0, c_2 < 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (-\lambda, -1)^T, \lambda \geq 0, z^* = -c_2$; min: $\alpha \in [\frac{\pi}{2}, \pi]$.

2.3. max: $\alpha \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$; при $\alpha = -\frac{\pi}{2}$ ($c_1 = 0, c_2 < 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (1 - \lambda, 0)^T, \lambda \geq 0, z^* = 0$; при $\alpha \in (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{4})$: $(1, 0)^T, z^* = c_1$; при $\alpha = \frac{\pi}{4}$ ($c_1 = c_2 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (\lambda, 1 - \lambda)^T, 0 \leq \lambda \leq 1, z^* = c_1$; при $\alpha \in (\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2})$: $(0, 1)^T, z^* = c_2$; при $\alpha = \frac{\pi}{2}$ ($c_1 = 0, c_2 > 0$) $\mathbf{x}_\lambda = (-\lambda, 1)^T, \lambda \geq 0, z^* = c_2$; min: $\alpha \in [\frac{\pi}{2}, \pi]$.

2.4. max: $\alpha \in [\frac{3\pi}{4}, \frac{5\pi}{4}]$; при $\alpha = \frac{3\pi}{4}$: $\mathbf{x}_\lambda = (\lambda, \lambda)^T, \lambda \geq 0$; при $\alpha \in [\frac{3\pi}{4}, \frac{5\pi}{4}]$: $(0, 0)^T$; при $\alpha = \frac{5\pi}{4}$: $\mathbf{x}_\lambda = (\lambda, -\lambda)^T$ за $\lambda \geq 0$; във всички случаи $z^* = 0$; min: $\alpha \in [-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4}]$.

2.5. max: $\alpha \in [\frac{3\pi}{4}, \frac{3\pi}{2}]$; при $\alpha = \frac{3\pi}{4}$ ($c_1 = -c_2 < 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (\frac{1}{2} + \lambda, \frac{1}{2} + \lambda)^T, \lambda \geq 0; z^* = 0$; при $\alpha \in (\frac{3\pi}{4}, \frac{5\pi}{4})$: $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})^T, z^* = \frac{1}{2}(c_1 + c_2)$; при $\alpha = \frac{5\pi}{4}$ ($c_1 = c_2 < 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (1 - \frac{1}{2}\lambda, \frac{1}{2}\lambda)^T, \lambda \in [0, 1], z^* = c_1$; при $\alpha \in (\frac{5\pi}{4}, \frac{3\pi}{2})$: $(1, 0)^T, z^* = c_1$; при $\alpha = \frac{3\pi}{2}$ ($c_1 = 0, c_2 < 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (1 + \lambda, 0)^T, \lambda \geq 0, z^* = 0$; min: $\alpha \in [-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2}]$.

2.6. max: $\alpha \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{4}]$; при $\alpha = -\frac{\pi}{2}$ ($c_1 = 0, c_2 < 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (-\lambda, 1)^T, \lambda \geq 0, z^* = c_2$; при $\alpha \in (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{4})$: $(1, 0)^T, z^* = c_1$; при $\alpha = \frac{\pi}{4}$ ($c_1 = c_2 > 0$): $\mathbf{x}_\lambda = (1 - \lambda, \lambda)^T, \lambda \geq 0, z^* = c_2$; min: $\alpha \in [\frac{\pi}{2}, \frac{5\pi}{4}]$.

3.1. а) $\alpha \in [\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{4}] \cup [\frac{3\pi}{2}, \frac{7\pi}{4}]$; б) при $c_1 = c_2 = k < 0$, т.е. $\mathbf{c} = (k, k)^T$: $\mathbf{x}_\lambda = (4 - \frac{9}{2}\lambda, \frac{9}{2}\lambda)^T, \lambda \in [0, 1]$.

3.2. а) $\alpha \in [-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4}] \cup [\frac{3\pi}{4}, \frac{5\pi}{4}]$; б) при $c_1 = -\frac{c_2}{2} = k > 0$, т.е. $\mathbf{c} = (k, -2k)^T$ за $k > 0$: $\mathbf{x}_\lambda = (-4\lambda, 2 - 2\lambda)^T, \lambda \in [0, 1]$.

4.1. $-\frac{4}{3} \leq a \leq 2$.

4.2. $a \geq 2$.

4.3. $a > -1$.

4.4. $-\frac{1}{4} \leq a < \frac{1}{3}; P = \emptyset$ за $-\infty < a < \frac{1}{4}$.

4.5. $\frac{1}{2} \leq a < 2$.

4.6. $a = 0$; $P = \emptyset$ за $a < 0$.

5. $0 \leq a \leq 1$; при $a = 0$: $\mathbf{x}_\lambda = (0, -\lambda)^T$, $\lambda \geq 0$; при $a = 1$: $\mathbf{x}_\lambda = (\lambda - 1, 1 - \lambda)^T$, за $\lambda \in [0, 1]$; при $a \in (0, 1)$: $(0, 0)^T$.

6.1. $a \in [\frac{1}{3}, 1]$: $z^* = 2a - 3$, $\mathbf{x}^* = (2, 3)^T$; $a \in (1, \infty)$: $z^* = -\infty$.

6.2. $a \in (-\infty, -1)$: $z^* = +\infty$; $a \in [-1, -\frac{1}{3}]$: $z^* = 2a + 1$, $\mathbf{x}^* = (2, -1)^T$.

7.1. а) върховете: $(5, 0)^T$ за $a \in (-\infty, -\frac{2}{3})$, $(6, 3)^T$ за $a \in [-\frac{2}{3}, 4]$, $(2, 5)^T$ за $a \in [4, +\infty)$; б) няма такива a ; в) $a = -\frac{2}{3}$, $a = 4$.

7.2. а) върховете: $(0, 0)^T$ за $a \in (-\infty, 0)$, $(0, 2)^T$ за $a \in [0, 1]$; б) $a \in (1, +\infty)$; в) $a = 0$, $a = 1$.

8. а) например зад. 1.1; б) например зад. 1.6 за максимум; в) например зад. 1.4; г) например зад. 1.7, но с $c_1 \neq -c_2$ в z : например $z = 2x_1 + 3x_2$; д) например $P = \{\mathbf{x} = (x_1, x_2)^T : -x_1 + x_2 \geq 1, x_1 - x_2 \geq 1\}$; е) например зад. 1.3.