

ЛЕКЦИЯ 2

Аналитична механика

Съдържание

1. Вектор ъглова скорост.
2. Разлагане на ускорението по осите на естествения триедър.

1. Вектор ъглова скорост.

- Векторна функция $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ на скаларен аргумент t .
- представяне

$$\mathbf{r}(t) = x(t)\mathbf{i} + y(t)\mathbf{j} + z(t)\mathbf{k},$$

$\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ - единични вектори по координатните оси на Декартова система

- общ случай: $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ - единични вектори по координатните оси на дясно ориентирана координатна система, които са функции на времето
- производна на векторна функция

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + x(t)\dot{\mathbf{e}}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + y(t)\dot{\mathbf{e}}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + z(t)\dot{\mathbf{e}}_3$$

$$\frac{d}{dt}\mathbf{r}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{e}_1 + \dot{y}(t)\mathbf{e}_2 + \dot{z}(t)\mathbf{e}_3 + x(t)\dot{\mathbf{e}}_1 + y(t)\dot{\mathbf{e}}_2 + z(t)\dot{\mathbf{e}}_3$$

- при постоянна големина векторът и производната му са перпендикулярни

$$\mathbf{e}_1 \perp \frac{d\mathbf{e}_1}{dt} \text{ или } \mathbf{e}_1 \perp \dot{\mathbf{e}}_1, \text{ т.е.}$$

$\dot{\mathbf{e}}_1$ лежи в равнина, успоредна на определената от другите два единични вектора

$$\dot{\mathbf{e}}_1 = a'\mathbf{e}_2 + a''\mathbf{e}_3$$

аналогично

$$\dot{\mathbf{e}}_2 = b'\mathbf{e}_3 + b''\mathbf{e}_1, \quad \dot{\mathbf{e}}_3 = c'\mathbf{e}_1 + c''\mathbf{e}_2$$

- определяне на константите

$$\begin{aligned} a' = \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_2, & \quad a'' = \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_3 & \Rightarrow & \quad \dot{\mathbf{e}}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 \\ b' = \dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_3, & \quad b'' = \dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_1 & \Rightarrow & \quad \dot{\mathbf{e}}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 \\ c' = \dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_1, & \quad c'' = \dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_2 & \Rightarrow & \quad \dot{\mathbf{e}}_3 = \langle \dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 \end{aligned}$$

- *съществува единствен вектор*

$$\boldsymbol{\omega} = \omega_1\mathbf{e}_1 + \omega_2\mathbf{e}_2 + \omega_3\mathbf{e}_3$$

така че

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_1, \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \dot{\mathbf{e}}_2, \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 = \dot{\mathbf{e}}_3$$

доказателство

ТЪЖДЕСТВА: $\mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_3, \quad \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 = \mathbf{e}_1, \quad \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 = \mathbf{e}_2$

$$0 = \frac{d}{dt} \mathbf{e}_1\mathbf{e}_2 = \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_1\dot{\mathbf{e}}_2 \Rightarrow \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_2 = -\mathbf{e}_1\dot{\mathbf{e}}_2 = -\dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_1$$

$$0 = \frac{d}{dt} \mathbf{e}_2\mathbf{e}_3 = \dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_2\dot{\mathbf{e}}_3 \Rightarrow \dot{\mathbf{e}}_2\mathbf{e}_3 = -\mathbf{e}_2\dot{\mathbf{e}}_3 = -\dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_2$$

$$0 = \frac{d}{dt} \mathbf{e}_3\mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_3\dot{\mathbf{e}}_1 \Rightarrow \dot{\mathbf{e}}_3\mathbf{e}_1 = -\dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_3$$

ИЛИ

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \omega_1\mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_1 + \omega_2\mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_1 + \omega_3\mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 = \omega_2(-\mathbf{e}_3) + \omega_3\mathbf{e}_2$$

сравнение на коефициентите

ИЛИ

$$\dot{\mathbf{e}}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3$$

$$\omega_2 = -\dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_3, \quad \omega_3 = \dot{\mathbf{e}}_1\mathbf{e}_2$$

аналогично

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \omega_1 \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 + \omega_2 \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_2 + \omega_3 \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_2 = \omega_1 \mathbf{e}_3 + \omega_3 (-\mathbf{e}_1)$$
$$\dot{\mathbf{e}}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1$$

$$\omega_1 = \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3, \quad \omega_3 = -\dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1$$

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 = \omega_1 \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_3 + \omega_2 \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 + \omega_3 \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_3 = \omega_1 (-\mathbf{e}_2) + \omega_2 \mathbf{e}_1$$

$$\dot{\mathbf{e}}_3 = \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2$$

$$\omega_1 = -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2, \quad \omega_2 = \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1$$

окончательно

$$\boldsymbol{\omega} = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3$$

проверка

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 =$$

$$= \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle (-\mathbf{e}_3) + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle -\dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_3 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3$$

$$\dot{\mathbf{e}}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3$$

$$\text{или} \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 = \dot{\mathbf{e}}_1$$

аналогично

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_2 =$$

$$= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle (-\mathbf{e}_1) = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle -\dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1$$

$$\dot{\mathbf{e}}_2 = \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1$$

$$\text{или} \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 = \dot{\mathbf{e}}_2$$

$$\begin{aligned}\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 + \langle \dot{\mathbf{e}}_1 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_3 = \\ &= \langle \dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle (-\mathbf{e}_2) + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 = \langle -\dot{\mathbf{e}}_2 \mathbf{e}_3 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 = \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 \\ \dot{\mathbf{e}}_3 &= \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_1 \rangle \mathbf{e}_1 + \langle \dot{\mathbf{e}}_3 \mathbf{e}_2 \rangle \mathbf{e}_2 \\ &\text{или } \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3 = \dot{\mathbf{e}}_3\end{aligned}$$

елиминирание на производните на единичните вектори

$$\frac{d}{dt} \mathbf{r}(t) = \dot{x}(t) \mathbf{e}_1 + \dot{y}(t) \mathbf{e}_2 + \dot{z}(t) \mathbf{e}_3 + x(t) \dot{\mathbf{e}}_1 + y(t) \dot{\mathbf{e}}_2 + z(t) \dot{\mathbf{e}}_3$$

$$\frac{d}{dt} \mathbf{r}(t) = \dot{x}(t) \mathbf{e}_1 + \dot{y}(t) \mathbf{e}_2 + \dot{z}(t) \mathbf{e}_3 + x(t) \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_1 + y(t) \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_2 + z(t) \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_3$$

$$\frac{d}{dt} \mathbf{r}(t) = \dot{x}(t) \mathbf{e}_1 + \dot{y}(t) \mathbf{e}_2 + \dot{z}(t) \mathbf{e}_3 + \boldsymbol{\omega} \times (x(t) \mathbf{e}_1 + y(t) \mathbf{e}_2 + z(t) \mathbf{e}_3)$$

- **Абсолютна производна** $\frac{d}{dt} \mathbf{r}(t)$ **и релативна производна** $\frac{d^* \mathbf{r}}{dt}$

$$\frac{d}{dt} \mathbf{r}(t) = \frac{d^* \mathbf{r}}{dt} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$

- частни случаи при $\boldsymbol{\omega} = \mathbf{0}$ и $\frac{d^* \mathbf{r}}{dt} = \mathbf{0}$

- матрично представяне на векторно произведение

$$\boldsymbol{\omega}(\omega_1, \omega_2, \omega_3); \mathbf{r}(r_1, r_2, r_3)$$

$$\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix}$$

2. Разлагане на ускорението по осите на естествения триедър.

- единични вектори по осите на естествения триедър

s - криволинейна абсциса

s = s(t) естествен закон на движение на точката

$$\text{диференциал на дъга} \quad ds = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$$

$$\text{за } d\mathbf{r}(dx, dy, dz): \quad |d\mathbf{r}| = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$$

$$\boldsymbol{\tau} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta s} = \mathbf{r}' = \frac{d\mathbf{r}}{ds}$$

$\boldsymbol{\tau}$ - единичен вектор по тангентата към траекторията

$\Delta \boldsymbol{\tau}(t) = \boldsymbol{\tau}_2(t) - \boldsymbol{\tau}_1(t)$ - за две различни положения на точката

$$|\Delta \boldsymbol{\tau}| = 2|\boldsymbol{\tau}| \sin \frac{\alpha}{2} = 2 \sin \frac{\alpha}{2}, \quad \alpha - \text{ъгъл между векторите}$$

$$\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \boldsymbol{\tau}}{\Delta s} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{2 \sin(\alpha/2)}{(\alpha/2)} \frac{(\alpha/2)}{\Delta s} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\alpha}{\Delta s} = \kappa - \text{кривина на крива}$$

радиус на кривината $\rho = \frac{1}{\kappa}$

$$\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \frac{d}{ds} \left(\frac{d\mathbf{r}}{ds} \right) = \frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2}, \quad \left| \frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} \right| = \left| \frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2} \right| = \kappa,$$

$$\left(\frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2} \right) \left| \frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2} \right|^{-1} = \mathbf{n} - \text{единичен вектор по главната нормала}$$

$$\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \kappa \left(\frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2} \right) \left| \frac{d^2 \mathbf{r}}{ds^2} \right|^{-1} = \kappa \mathbf{n} \quad \frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \kappa \mathbf{n} \quad \text{формула на Френе}$$

- единичен вектор по бинормалата

$$\mathbf{b} = \boldsymbol{\tau} \times \mathbf{n}$$

- разлагане на скоростта по осите на естествения триедър

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{d\mathbf{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \boldsymbol{\tau} \dot{s} = \dot{s}\boldsymbol{\tau} - \text{компонент само по тангентата}$$

- разлагане на ускорението по осите на естествения триедър

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{d\mathbf{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \boldsymbol{\tau} \dot{s} = \dot{s}\boldsymbol{\tau}, \quad v^2 = \dot{s}^2$$

$$\mathbf{w} = \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{s}\boldsymbol{\tau}) = \ddot{s}\boldsymbol{\tau} + \dot{s} \left(\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} \frac{ds}{dt} \right) = \ddot{s}\boldsymbol{\tau} + \dot{s}^2 \kappa \mathbf{n} = \ddot{s}\boldsymbol{\tau} + \dot{s}^2 \frac{1}{\rho} \mathbf{n}$$

$$\mathbf{w} = \ddot{s}\boldsymbol{\tau} + \frac{v^2}{\rho} \mathbf{n}$$

тангенциално ускорение - $w_\tau = \ddot{s}$

нормално ускорение - $w_n = \frac{v^2}{\rho}$

големина - $|w| = \sqrt{\ddot{s}^2 + \frac{v^4}{\rho^2}}$

Примери:

1. Точка се движи по окръжност с радиус r и с постоянно тангенциално ускорение w_τ . Да се определи в кой момент нормалното ускорение ще стане равно на тангенциалното и дължината на изминатата дъга до този момент.

$$w_\tau = \frac{dv_\tau}{dt} \Rightarrow v_\tau = w_\tau t + C ; \text{ при начални условия } t=0, v_\tau=0 \Rightarrow C=0$$

$$\text{нормалното ускорение е равно на } w_n = \frac{v^2}{r} = \frac{w_\tau^2}{r} t^2$$

в момент t_1 нормалното ускорение ще стане равно на тангенциалното:

$$\frac{w_\tau^2}{r} t_1^2 = w_\tau \Rightarrow t_1 = \sqrt{\frac{r}{w_\tau}}$$

$$v_\tau = \frac{ds}{dt} = w_\tau t \Rightarrow s = w_\tau \frac{t^2}{2} + C_1 \quad t=0, s=0 \Rightarrow C_1=0$$

$$\text{дължината на изминатата дъга} \quad s_1 = w_\tau \frac{t_1^2}{2} = \frac{w_\tau}{2} \frac{r}{w_\tau} = \frac{r}{2}$$

2. Точка се движи съгласно уравнението $s = ae^{kt}$, като ъгълът между пълното и тангенциалното ускорение неизменно остава 60 градуса. Да се определи скоростта, нормалното и пълното ускорение и радиусът на кривината на траекторията като функция на изминатата дъга.

$$v_\tau = \frac{ds}{dt} = ake^{kt} = ks, \quad w_\tau = \dot{v}_\tau = ak^2e^{kt} = k^2s$$

$$w \cos 60 = w_\tau \Rightarrow w = \frac{w_\tau}{\cos 60} = 2k^2s$$

$$w_n = \sqrt{w^2 - w_\tau^2} = \sqrt{3}k^2s$$

$$\text{и радиусът на кривината: } \rho = \frac{v^2}{w_n} = \frac{k^2s^2}{\sqrt{3}k^2s} = \frac{\sqrt{3}}{3}s = \frac{\sqrt{3}}{3}ae^{kt} \text{ ирасте неограничено.}$$

Траекторията на точката е разходяща спиирала.

3. Радиус-векторът на движеща се точка има вида $\mathbf{r} = \cos(2t)\mathbf{e}_1 - \sin(2t)\mathbf{e}_2 + t\mathbf{e}_3$ в ортонормиран базис $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$. Да се определи векторът на скоростта на точката, когато базисът е неподвижен и също в случая, когато базисът се върти с постоянна ъглова скорост $\boldsymbol{\omega} = \mathbf{e}_3$. Да се намерят производната на големината на радиус-вектора и големината на производната на радиус-вектора и да се покаже, че те са различни.

$$\mathbf{r} = \mathbf{r} \begin{pmatrix} \cos 2t \\ -\sin 2t \\ t \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v} = \mathbf{v} \begin{pmatrix} -2\sin 2t \\ -2\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{\omega} = \omega \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{d'\mathbf{r}}{dt} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}; \quad \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix},$$

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \begin{pmatrix} -2\sin 2t \\ -2\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos 2t \\ -\sin 2t \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\sin 2t \\ -2\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sin 2t \\ \cos 2t \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin 2t \\ -\cos 2t \\ 1 \end{pmatrix}$$

големина на вектора:

$$|\mathbf{r}| = \sqrt{\cos^2 2t + \sin^2 2t + t^2} = \sqrt{1+t^2}$$

производна на големината на вектора:

$$\frac{d}{dt}|\mathbf{r}| = \frac{d}{dt}\sqrt{1+t^2} = \frac{2t}{2\sqrt{1+t^2}} = \frac{t}{\sqrt{1+t^2}}$$

големина на производната на вектора в случая на неподвижен базис:

$$\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \sqrt{4\sin^2 2t + 4\cos^2 2t + 1} = \sqrt{4+1} = \sqrt{5}$$

големина на производната на вектора в случая на подвижен базис:

$$\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \sqrt{\sin^2 2t + \cos^2 2t + 1} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}$$

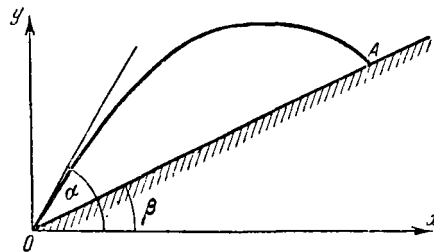
4. Точка е хвърлена вертикално нагоре. Уравнението на нейното движение при отсъствие на съпротивление има вид $x = v_0 t - gt^2/2$, където v_0 и g са постоянни коефициенти. Да се определи скоростта и ускорението на точката, максималната височина, до която тя ще се издигне, и времето за издигане до тази максимална височина.

Скорост: $\dot{x} = v = v_0 - gt$; ускорение: $\ddot{x} = w = -g$

Максимална височина: в момент T , в който скоростта стане равна на 0, т.е. $0 = v_0 - gT$

или $T = \frac{v_0}{g}$, а максималната височина - $h = v_0 \frac{v_0}{g} - \frac{g}{2} \frac{v_0^2}{g^2}$

5. Снаряд, намиращ се в подножието на възвишение, което е под ъгъл β към хоризонта, е изстрелян под ъгъл α към хоризонта. Уравненията на движението му са: $x = v_0 \cos \alpha t$, $y = v_0 \sin \alpha t - gt^2/2$. Какъв трябва да бъде ъгъл α , така че да се постигне максимална далекобойност?



Траекторията се намира чрез изключване на времето: $y = tg \alpha x - \frac{g}{2v_0^2} \frac{x^2}{\cos^2 \alpha}$

Правата OA има уравнение $y = x tg \beta$ и в точка A снарядът ще има същата y-координата:

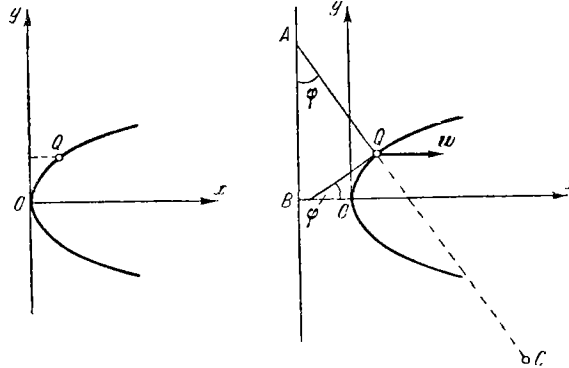
$x tg \beta = tg \alpha x - \frac{g}{2v_0^2} \frac{x^2}{\cos^2 \alpha}$, т.е. $x = (tg \alpha - tg \beta) \frac{2v_0^2}{g} \cos^2 \alpha = \frac{v_0^2}{g} (\sin 2\alpha - 2 \cos^2 \alpha tg \beta)$.

За максимална дължина на OA като функция на α : $\frac{dx}{d\alpha} = \frac{v_0^2}{g} (2 \cos 2\alpha + 2 \sin 2\alpha tg \beta) = 0$,

т.е. $\cot 2\alpha = -tg \beta$ или $2\alpha = \pi/2 + \beta \Rightarrow \alpha = \frac{1}{2}(\pi/2 + \beta)$.

Или максимална далекобойност се постига при изстрелване под ъгъл, равен на половината от ъгъла между вертикалата (отрицателната ос y) и отсечката OA.

6. Точка Q се движи по параболата $y^2 = 2px$, като положението на проекцията ѝ върху ординатната ос „y“ се дава с израза $y = ct$. Да се определи скоростта и ускорението на точката, както и радиусът на кривината на параболата.



Диференциране по времето на двете страни на уравнението на параболата:

$2y\dot{y} = 2p\dot{x}$ или $yv_y = pv_x$; от друга страна $y = ct \Rightarrow \dot{y} = v_y = c$, т.е. $v_x = \frac{yc}{p}$ и големината

на скоростта е $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = c\sqrt{y^2/p^2 + 1}$, но $y^2 = 2px$ и $v = c\sqrt{2x/p + 1}$.

Проекции на ускорението по координатните оси: $w_x = \dot{v}_x = \frac{c}{p} \dot{y} = \frac{c^2}{p} = const$, $w_y = \dot{v}_y = 0$.

Големината на ускорението е $w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2} = |w_x| = \frac{c^2}{p}$.

Ако ъгълът между допирателната към параболата и оста x е означен с φ , то големината на нормалното ускорение в точка Q е $w_n = w|\cos(90 - \varphi)| = w|\sin \varphi|$. Но от друга страна $w_n = \frac{v^2}{\rho}$

или $\rho = \frac{v^2}{w_n} = \frac{v^2}{w|\sin \varphi|} = \frac{v^2 \rho}{c^2 |\sin \varphi|}$. Замествайки $v = c\sqrt{2x/p + 1}$, се стига до $\rho = \frac{2x + p}{|\sin \varphi|}$.

Нека директрисата на параболата (която е на разстояние $p/2$ от началото O) пресича в точка A нормалата в точката Q. Тогава $|QA| = \frac{2x + p}{2|\sin \varphi|}$ и съпоставено с намерения радиус на

кривината $\rho = \frac{2x + p}{|\sin \varphi|}$, се получава $\rho = |QC| = 2|QA|$, където C е центърът на кривината.