

Задача 1:

1. Напишете клас `Car`, който има следните полета:
 - a. `char brand[BRAND_NAME_LENGTH]`
 - b. `char model[MODEL_NAME_LENGTH]`
 - c. `char number[CAR_NUMBER_LENGTH]`
 - d. `Person owner`

Използвайте клас `Person` от предната задача.

Нека `CAR_NUMBER_LENGTH` е 9 (пример: "CA6660PX"). Последният символ е '\0'.

2. Напишете подходящи селектори и мутатори на класа. Помислете си кое може да се променя.
3. Напишете конструктор, който приема поне стойности за полетата, които не се променят.
4. Напишете кратка програма, в която използвате класа.