*Задача 1:* Напишете структурата Point с полета **float** x и **float** y. Напишете структура Polygon, която има полета **int** size и Point points[LIMIT], където LIMIT е целочислена константа със стойност по ваш избор.

*Задача 2:* Напишете функция Polygon createPolygon(**int** n), която създава многоъгълник с **n** страни, като **n** е не по-голямо от **LIMIT**. Точките му имат подходящи начални стойности.

*Задача 3:* Напишете функция inputPolygon, която попълва точките от масива на многоъгълника със стойности от стандартния вход.

*Задача 4:* Напишете функция **float** getPolygonPerimeter, която по подаден многоъгълник, връща стойността на неговият периметър.

*Задача 5:* Нашиете функция **float** getPolygonArea, която по подаден многоъгълник връща стойността на неговото лице.