

## Тема 16.

---

Уравнение на права и равнина в тримерно пространство.

Уравнение на сфера

# 1. Уравнение на права в пространството

Векторно параметричното, скалярно параметричното и каноничното уравнения на права в тримерно пространство могат да бъдат построени аналогично на тези за права в равнина, отчитайки, че точките и векторите в пространството имат три координати.

Нека  $Oxyz$  е координатна система в тримерно афинно пространство (геометрично пространство), относно която са зададени точка  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  и ненулев вектор  $\vec{v}(a, b, c)$ . Тогава за произволна точка  $M(x, y, z)$  от правата  $g$ , минаваща през т.  $M_0$  и колинеарна на вектора  $\vec{v}$  е изпълнено

$$g : \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{v},$$

където  $\vec{r} = \overrightarrow{OM}$ ,  $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OM_0}$  и  $\lambda$  е реален параметър. Горното уравнение се нарича *векторно параметрично уравнение на правата  $g$* . Координатният запис на това уравнение има вида

$$g : \begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = y_0 + \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c, \end{cases}$$

което се нарича *скаларно параметрично уравнение на правата  $g$* .

Ако от скаларно параметричните уравнения на правата  $g$  изразим  $\lambda$  и след това приравним получените изрази, ще намерим *каноничното уравнение на  $g$* :

$$g : \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}.$$

Също така може да бъде построено скаларно параметрично и канонично уравнение на права  $g$ , минаваща през две точки -  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ :

$$g : \begin{cases} x = x_1 + \lambda(x_2 - x_1) \\ y = y_1 + \lambda(y_2 - y_1) \\ z = z_1 + \lambda(z_2 - z_1) \end{cases}, \quad g : \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}.$$

Дотук обаче аналогията с уравнение на права в равнина спира. За права в пространството не съществува еднозначно определен ортогонален на нея вектор, т. е. няма нормален вектор. Важно е да запомним, че не съществува общо уравнение на права в пространството.

По-нататък ще разгледаме още един начин за задаване на права в пространството, а именно като пресечница на две равнини.

**Пример 16.1.** Намерете уравнението на права  $m$ , минаваща през точките  $M_1(1, 0, 2)$  и  $M_2(3, 2, 1)$ .

$$m : \begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = 2\lambda \\ z = 2 - \lambda, \end{cases}$$

$$m : \frac{x - 1}{2} = \frac{y}{2} = \frac{z - 2}{-1}.$$

## 2. Уравнение на равнина

Нека относно  $Oxyz$  за дадени точка  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  и два неколинеарни вектора  $\vec{p}(p_1, p_2, p_3)$  и  $\vec{q}(q_1, q_2, q_3)$ . Тогава за произволна точка  $M(x, y, z)$ , лежаща в равнината  $\alpha$ , минаваща през т.  $M_0$  и компланарна с векторите  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  е изпълнено

$$\overrightarrow{M_0M} = \lambda\vec{p} + \mu\vec{q}.$$

Имаме представянето  $\overrightarrow{M_0M} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OM_0}$ . Нека положим  $\vec{r} = \overrightarrow{OM}$ ,  $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OM_0}$ . Така получаваме зависимостта

$$\alpha : \vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda\vec{p} + \mu\vec{q},$$

която се нарича *векторно параметрично уравнение на равнината  $\alpha$* . Координатният запис на горното равенство има вида

$$\alpha : \begin{cases} x = x_0 + \lambda p_1 + \mu q_1 \\ y = y_0 + \lambda p_2 + \mu q_2 \\ z = z_0 + \lambda p_3 + \mu q_3, \end{cases}$$

който се нарича *скаларно параметрично уравнение на равнината*  $\alpha$ .

Вместо чрез точка и два неколинеарни вектора, равнина може да бъде зададена и чрез две точки и ненулев вектор или чрез три неколинеарни помежду си точки.

Сега ще получим още един начин за задаване на уравнение на равнина относно ортонормирана координатна система.

Нека  $Oxyz$  е ортонормирана координатна система в пространството. Както казахме вече, векторите  $\overrightarrow{M_0M}(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$ ,  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  се компланарни. Това е еквивалентно на

$$\overrightarrow{M_0M} \vec{p} \vec{q} = 0.$$

От горното уравнение получаваме

$$\alpha : \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ p_1 & p_2 & p_3 \\ q_1 & q_2 & q_3 \end{vmatrix} = 0. \quad (16.1)$$



Уравнението на равнината  $\alpha$ , минаваща през неколинеарните точки  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ,  $M_3(x_3, y_3, z_3)$  има вида

$$\alpha : \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Нека развием по елементите на първия ред детерминантата от уравнението (16.1) и положим

$$A = p_2q_3 - p_3q_2, \quad B = p_3q_1 - p_1q_3, \quad C = p_1q_2 - p_2q_1.$$

Тъй като векторите  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  не са колинеарни, то поне едно от числата  $A$ ,  $B$  и  $C$  трябва да е различно от нула, т. е.  $(A, B, C) \neq (0, 0, 0)$ . Освен това  $(A, B, C) = \vec{p} \times \vec{q}$ .

Тогава (16.1) е еквивалентно на уравнението

$$\alpha : A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (16.2)$$

Нека в (16.2) положим  $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$ . Тогава от (16.2) получаваме уравнението

$$\alpha : Ax + By + Cz + D = 0, \quad (16.3)$$

което се нарича *общо уравнение на равнината  $\alpha$* .

**Теорема 16.1.** Произволен вектор  $\vec{v}(\lambda, \mu, \nu)$  в тримерното пространство е компланарен на равнината  $\alpha$  с общо уравнение (16.3), точно когато е ортогонален на вектора  $\vec{N}(A, B, C)$ , т. е. точно когато  $A\lambda + B\mu + C\nu = 0$ .

**Доказателство.** Нека т.  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  лежи в равнината  $\alpha$ . Следователно  $Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0$ . Нека за вектора  $\vec{v}$  имаме  $\vec{v} = \overrightarrow{M_0M}$ . Тогава за т.  $M$  е в сила  $M(\lambda + x_0, \mu + y_0, \nu + z_0)$ . Векторът  $\vec{v}$  е компланарен на равнината  $\alpha$ , точно когато и т.  $M$  лежи в  $\alpha$ , т. е. точно когато

$$A(\lambda + x_0) + B(\mu + y_0) + C(\nu + z_0) + D = 0.$$

Поради факта, че т.  $M_0$  лежи в равнината  $\alpha$ , последното равенство е еквивалентно на  $A\lambda + B\mu + C\nu = 0$ .

Векторът  $\vec{N}(A, B, C)$  се нарича *нормален вектор* на равнината  $\alpha$  с общо уравнение (16.3). Ако  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  са два линейно независими вектора, които са компланарни с  $\alpha$ , то  $\vec{N}_\alpha = \vec{p} \times \vec{q}$ .

От (16.2) и Теорема 16.1 следва, че векторът  $\vec{M_0M}(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  е ортогонален на  $\vec{N}$ . Уравнението (16.2) е *уравнение на равнина през т.  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  и нормален вектор  $\vec{N}(A, B, C)$* .

Ще обобщим разгледаните дотук начини за построяване на уравнение на равнина:

- чрез точка и два неколинеарни вектора;
- чрез две точки и един ненулев вектор;
- чрез три точки;
- чрез точка и нормален вектор.

**Пример 16.2.** Намерете общото уравнение на равнина  $\alpha$ , минаваща през точката  $M(1, 2, 1)$  и компланарна на векторите  $\vec{p}(1, -1, 0)$  и  $\vec{q}(0, 1, 1)$ .

$$\alpha : \begin{vmatrix} x - 1 & y - 2 & z - 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

След развиване на детерминантата получаваме общото уравнение на равнината

$$\alpha : x + y - z - 2 = 0.$$

**Теорема 16.2.** Ако е дадена равнината  $\alpha : Ax + By + Cz + D = 0$  относно координатна система  $O\vec{e}_1\vec{e}_2\vec{e}_3 = Oxyz$ , то:

1)  $\alpha$  минава през координатното начало  $O$ , точно когато  $D = 0$ , т. е.  $\alpha : Ax + By + Cz = 0$ ;

2)  $\alpha \parallel Ox$ , точно когато  $A = 0$ , т. е.  $\alpha : By + Cz + D = 0$ ;

3)  $\alpha \parallel Oy$ , точно когато  $B = 0$ , т. е.  $\alpha : Ax + Cz + D = 0$ ;

4)  $\alpha \parallel Oz$ , точно когато  $C = 0$ , т. е.  $\alpha : Ax + By + D = 0$ ;

5)  $\alpha \parallel Oxy$ , точно когато  $A = B = 0$ , т. е.  $\alpha : Cz + D = 0$ ;

6)  $\alpha \parallel Oxz$ , точно когато  $A = C = 0$ , т. е.  $\alpha : By + D = 0$ ;

7)  $\alpha \parallel Oyz$ , точно когато  $B = C = 0$ , т. е.  $\alpha : Ax + D = 0$ ;

8)  $\alpha$  минава през  $Ox$ , точно когато  $A = D = 0$ , т. е.  $\alpha : By + Cz = 0$ ;

9)  $\alpha$  минава през  $Oy$ , точно когато  $B = D = 0$ , т. е.  $\alpha : Ax + Cz = 0$ ;

10)  $\alpha$  минава през  $Oz$ , точно когато  $C = D = 0$ , т. е.

$$\alpha : Ax + By = 0;$$

11)  $\alpha \equiv Oxy$ , точно когато  $A = B = D = 0$ , т. е.  $Oxy : z = 0$ ;

12)  $\alpha \equiv Oxz$ , точно когато  $A = C = D = 0$ , т. е.  $Oxz : y = 0$ ;

13)  $\alpha \equiv Oyz$ , точно когато  $B = C = D = 0$ , т. е.  $Oyz : x = 0$ .

**Теорема 16.3.** Ако относно произволна координатна система са дадени равнините

$$\alpha_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$\alpha_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0,$$

тогава:

1)  $\alpha_1$  и  $\alpha_2$  съвпадат, точно когато

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2};$$

2)  $\alpha_1$  и  $\alpha_2$  са успоредни, точно когато

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2};$$

3)  $\alpha_1$  и  $\alpha_2$  се пресичат, точно когато коефициентите пред  $x$ ,  $y$  и  $z$  в уравненията на двете равнини не са пропорционални.



**Следствие 16.1.** *Относно произволна координатна система в тримерно пространство всяка права  $g$  може да се зададе по следния начин*

$$g : \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \end{cases}$$

*където тройките  $(A_1, B_1, C_1)$  и  $(A_2, B_2, C_2)$  не са пропорционални.*

**Пример 16.3.** Координатните оси  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  имат следните уравнение, зададени като пресечници на две координатни равнини:

$$Ox : \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases}, \quad Oy : \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases}, \quad Oz : \begin{cases} x = 0 \\ y = 0. \end{cases}$$

**Пример 16.4.** Намерете каноничното уравнение на правата  $m$ , определена от уравненията

$$m : \begin{cases} x + y - z + 6 = 0 \\ 2x - y + 2z - 3 = 0. \end{cases}$$

Намираме две решения на системата от уравненията на двете равнини, определящи правата  $m$ . Полагаме, например,  $x = 0$  в горната система и така получаваме едно нейно решение - точката  $M(0, -9, -3)$ . Друго решение на системата получаваме като положим, например,  $z = 0$ ,  $N(-1, -5, 0)$ . Тогава каноничното уравнение на  $m$  има вида

$$m : \frac{x + 1}{-1} = \frac{y + 5}{4} = \frac{z}{3}.$$

Горното уравнение може да бъде получено и по друг начин, ако правата  $m$  е зададена относно ортонормирана координатна система.

Нека означим двете равнини, които съдържат  $m$ , съответно с  $\alpha$  и  $\beta$ , т. е.

$$\alpha : x + y - z + 6 = 0,$$

$$\beta : 2x - y + 2z - 3 = 0.$$

Тогава нормалните вектори на двете равнини се определят от

$$\vec{N}_\alpha(1, 1, -1), \quad \vec{N}_\beta(2, -1, 2).$$

В такъв случай векторът  $\vec{m} \parallel m$  получаваме по формулата

$$\vec{m} = \vec{N}_\alpha \times \vec{N}_\beta.$$

Тогава пресмятаме  $\vec{m}(1, -4, -3)$ . Остава само да намерим една точка от правата  $m$ , т. е. едно решение на системата от уравненията на равнините  $\alpha$  и  $\beta$ , което направихме по-горе, например т.  $N(-1, -5, 0)$ . След това можем да съставим каноничното уравнение на  $m$ , като права през т.  $N$  с колинеарен вектор  $\vec{m}$ .

**Определение 16.1.** Множеството от всички равнини, минаващи през обща права, се нарича *сноп равнини*, а дадената права - *носител на снопа*.

**Теорема 16.4.** *Нека*

$$\alpha_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \quad \alpha_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0,$$

*са две различни равнини от сноп равнини. Тогава всяко уравнение от вида*

$$\lambda(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + \mu(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0, \quad (\lambda, \mu) \neq (0, 0),$$

*е уравнение на равнина от снопа.*

### 3. Разстояние от точка до равнина

Нека спрямо ортонормирана координатна система е дадена равнината

$$\alpha : Ax + By + Cz + D = 0.$$

Разстоянието  $d(M_0, \alpha)$  от точка  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  до равнината  $\alpha$  се определя от формулата

$$d(M_0, \alpha) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Числото

$$\delta(M_0, \alpha) = \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

се нарича *ориентирано разстояние* от т.  $M_0$  до равнината  $\alpha$ .

**Пример 16.5.** Намерете разстоянието от точката  $M(1, -1, 3)$  до равнината  $\beta : 2x + 2y - z - 6 = 0$ .

$$d(M, \beta) = \frac{|2 \cdot 1 + 2(-1) - 3 - 6|}{3} = 3.$$

## 4. Уравнение на сфера и окръжност в пространството

*Сферата* е множество от точки в пространството, равноотдалечени от дадена точка.

Относно ортонормирана координатна система  $Oxyz$  сфера  $S$  с център точката  $C(a, b, c)$  и радиус  $R > 0$  има *общо уравнение*

$$S : (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2.$$

Окръжност в тримерното пространство се задава като сечение на сфера и равнина. Нека разгледаме следващия пример.



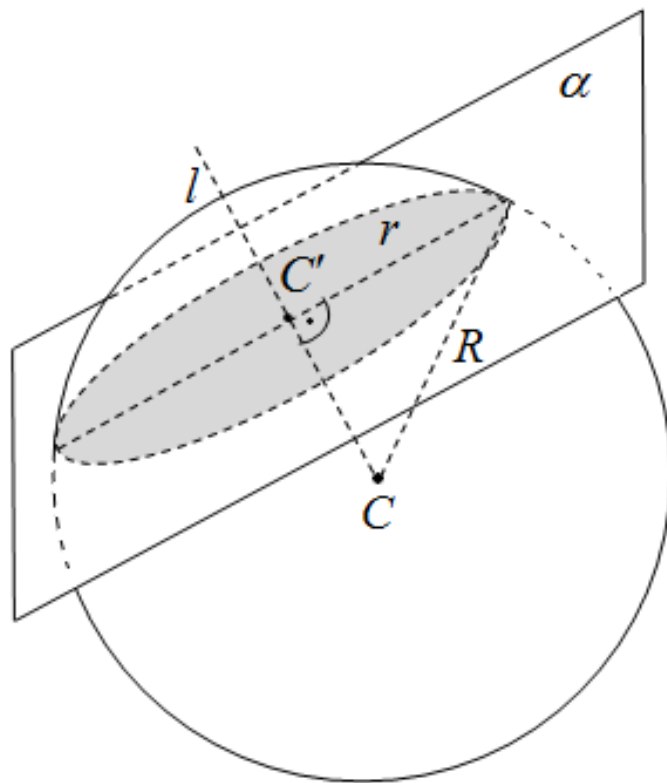
**Пример 16.6.** Намерете центъра и радиуса на окръжността  $k$  в тримерното пространство, определена относно ортонормирана координатна система от уравненията

$$k : \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 8x - 14y + 2z + 30 = 0 \\ 3x + y - z - 9 = 0. \end{cases}$$

Чрез метода на отделяне на точни квадрати установяваме, че първото уравнение е еквивалентно на

$$S : (x - 4)^2 + (y - 7)^2 + (z + 1)^2 = 36.$$

Следователно това уравнение определя сфера  $S$  с център  $C(4, 7, -1)$  и радиус  $R = 6$ .



Фиг. 16.1

За да намерим координатите на центъра  $C'$  на окръжността  $k$ , първо построяваме права  $l$  през центъра  $C$  на сферата  $S$ , която е перпендикулярна на равнината  $\alpha : 3x + y - z - 9 = 0$ , съдържаща окръжността.

Скаларно параметричните уравнения на правата  $l$  са следните

$$l : \begin{cases} x = 4 + 3s \\ y = 7 + s \\ z = -1 - s. \end{cases}$$

Тогава  $C'$  е прободът на  $l$  и  $\alpha$ , т. е.  $C' = l \cap \alpha$ .

Като решим системата от уравненията на правата  $l$  и равнината  $\alpha$ , получаваме  $C'(1, 6, 0)$ . Остава да намерим радиуса  $r$  на окръжността  $k$ . Използваме, че  $CC' \perp \alpha$  (виж Фиг. 16.1). От Питагоровата теорема имаме

$$|\overrightarrow{C'C}|^2 + r^2 = R^2.$$

Пресмятаме  $\overrightarrow{C'C}(3, 1, -1)$ , следователно  $|\overrightarrow{C'C}| = \sqrt{11}$ . Така получаваме  $r = 5$ .

## Използвана литература

1. Д. Мекеров, Н. Начев, Ст. Миховски, Е. Павлов, *Линейна алгебра и аналитична геометрия*, Пловдив, 1997.
2. L. Hogben, *Handbook of linear algebra*, CRC, 2007.
3. D. C. Lay, *Linear algebra and its applications*, University of Maryland.
4. C. D. Meyer, *Matrix analysis and applied linear algebra*, SIAM.
5. G. Strang, *Linear algebra and its applications*, 3rd ed., MIT, 1988.