

Тема 1.

Вектори. Линейни операции със свободни вектори.
Линейни пространства и подпространства.
Геометрично векторно пространство

1. Свободен вектор

Определение 1.1. Наредена двойка точки (A, B) се означава с \overrightarrow{AB} и се нарича *насочена отсечка*. Точка A се нарича *начало*, а точка B - *край* на \overrightarrow{AB} .

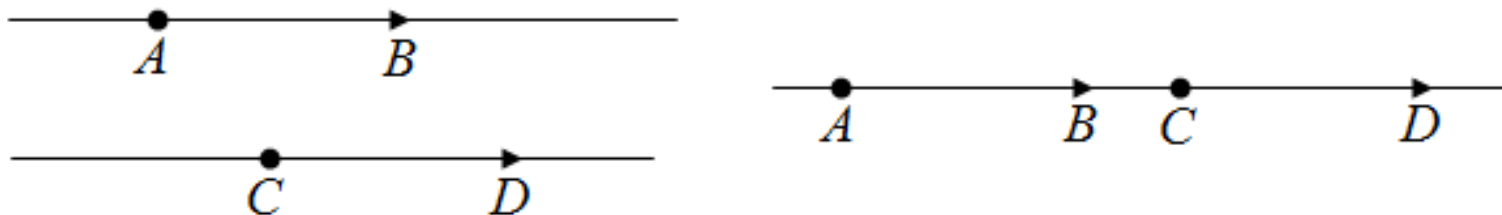
Ако началото и крайт съвпадат (т. е. $A \equiv B$), то насочената отсечка \overrightarrow{AA} се нарича *нулева* (в този случай насочената отсечка съвпада с точката A).

На фиг. 1.1 са изобразени насочените отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{BA} .



Фиг. 1.1

Определение 1.2. Насочените отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} се наричат *колинеарни*, ако правите AB и CD са успоредни или съвпадат.
Записваме $\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{CD}$.



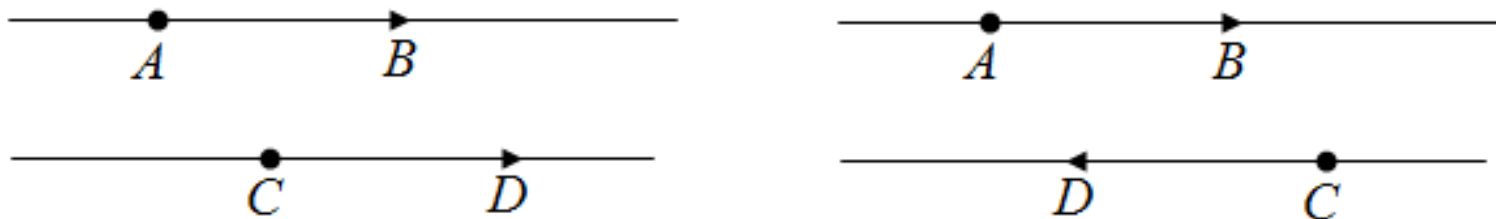
Фиг. 1.2

За точките A , B , C и D също се казва, че са колинеарни, ако лежат върху една права.

Ако лъчите AB и CD са еднопосочно успоредни, то насочените отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} се наричат *еднопосочно колинеарни* и записваме $\overrightarrow{AB} \uparrow\uparrow \overrightarrow{CD}$.

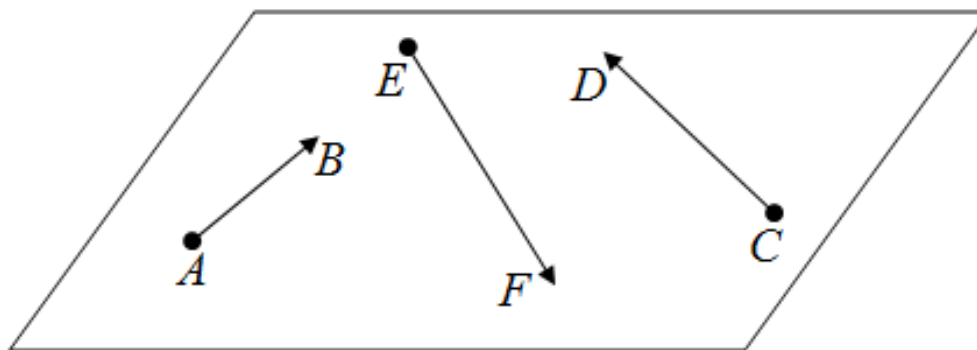
Ако лъчите AB и CD са разнопосочно успоредни, то насочените отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} се наричат *разнопосочно колинеарни* и записваме $\overrightarrow{AB} \uparrow\downarrow \overrightarrow{CD}$.

На фиг. 1.3. са изобразени еднопосочно колинеарните насочени отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} (в ляво) и разнопосочно колинеарните насочени отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} (в дясно).



Фиг. 1.3

Определение 1.3. Насочените отсечки \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} и \overrightarrow{EF} се наричат *компланарни*, ако правите AB , CD и EF лежат в една равнина или са успоредни на една равнина. Точките A , B , C , D , E и F , лежащи в една равнина, също се наричат компланарни.

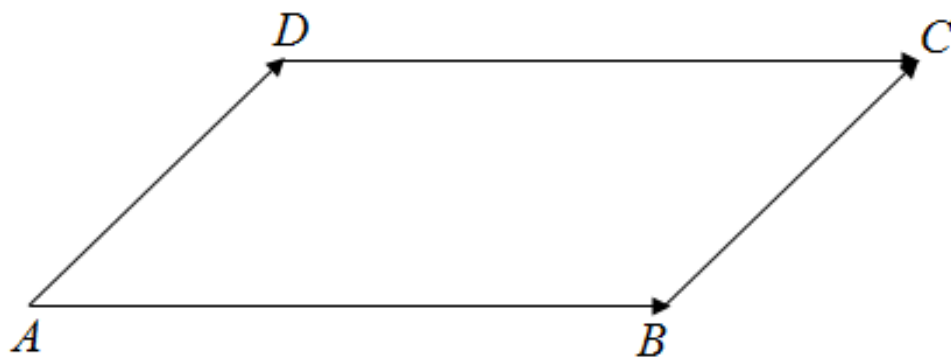


Фиг. 1.4

Определение 1.4. Ненулевите насочени отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} се наричат *равни*, ако:

- 1) отсечките AB и CD имат равни дължини;
- 2) насочените отсечки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} са еднопосочно колинеарни, т. е. $\overrightarrow{AB} \uparrow\uparrow \overrightarrow{CD}$.

Следствие. Фигурата $ABCD$ е успоредник, точно когато $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ или $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$ (като при това четирите точки не са колинеарни).



Фиг. 1.5

Равенството на насочени отсечки е *релация на еквивалентност* и като такава притежава свойствата:

- 1) *рефлексивност* - $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB}$;
 - 2) *симетричност* - ако $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$, то $\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB}$;
 - 3) *транзитивност* - ако $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ и $\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF}$, то $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{EF}$
- за произволни насочени отсечки \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} , \overrightarrow{EF} .

Отбелязваме, че всяка релация, притежаваща свойствата 1), 2) и 3) е релация на еквивалентност.

Нека V е множеството на всички насочени отсечки. Релацията на еквивалентност "равенство на насочени отсечки" разбива V на непресичащи се *класове на еквивалентност*. Ако \vec{a} и \vec{b} са множествата от всички насочени отсечки, съответно равни на \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} , то \vec{a} и \vec{b} или нямат нито един общ елемент, или съвпадат. Втората възможност е налице, точно когато $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$. Така достигаме до следващото важно определение

Определение 1.5. Всеки клас \vec{a} от равни насочени отсечки се нарича **свободен вектор**. Всеки елемент на \vec{a} се нарича представител на \vec{a} . Ако \overrightarrow{AB} е представител на \vec{a} , то вместо $\overrightarrow{AB} \in \vec{a}$ записваме $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$.

Ако A е произволна точка, а \vec{a} е произволен свободен вектор, то съществува единствена точка B такава, че $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$. Построяването на представителя \overrightarrow{AB} се нарича *пренасяне* на \vec{a} в т. A .

Нулев свободен вектор се нарича множеството от всички нулеви насочени отсечки и означаваме с \vec{o} .

Под дължина на насочената отсечка \overrightarrow{AB} разбираме дължината на отсечката AB . Под дължина на свободния вектор $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ разбираме дължината на произволен негов представител, т. е. дължината на насочената отсечка \overrightarrow{AB} и означаваме с $|\vec{a}|$.

Очевидно дължината на нулевия вектор е числото нула, т.е. $|\vec{o}| = 0$.

Ако \vec{a} е свободен вектор с представител насочената отсечка \overrightarrow{AB} , то свободният вектор с представител \overrightarrow{BA} се означава с $(-\vec{a})$ и се нарича *противоположен свободен вектор* на \vec{a} . Следователно е изпълнено

$$\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}.$$

Свободните вектори \vec{a} и \vec{b} се наричат колинеарни, ако съответните им представители са колинеарни. Нулевият вектор е колинеарен на всеки друг свободен вектор.

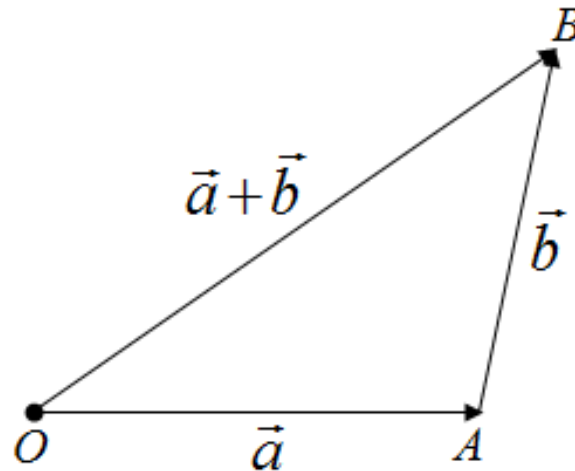
Свободните вектори \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} се наричат компланарни, ако съответните им представители са компланарни.

2. Линейни действия със свободни вектори

Събиране на свободни вектори

Определение 1.6. (правило на триъгълника) Събиране на два свободни вектора \vec{a} и \vec{b} е действие, което им съпоставя свободния вектор $\vec{a} + \vec{b}$, наречен тяхна сума, определен по следния начин:

ако O е произволна точка и $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{AB}$, то $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{OB}$.

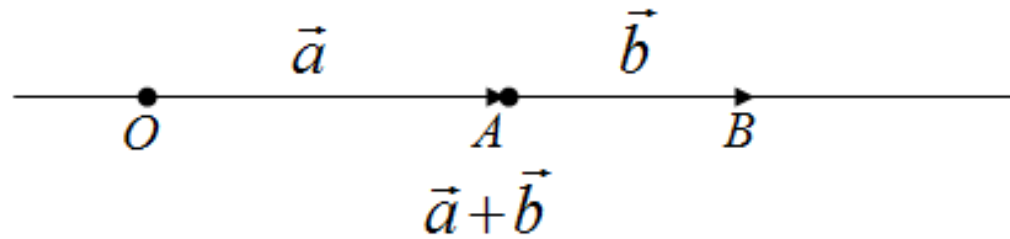


Фиг. 1.6

Релация на Шал за насочени отсечки: За произволни три точки A , B и C е изпълнено равенството

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}.$$

Ако $\vec{a} \parallel \vec{b}$, то $\vec{a} + \vec{b} \parallel \vec{a} \parallel \vec{b}$.



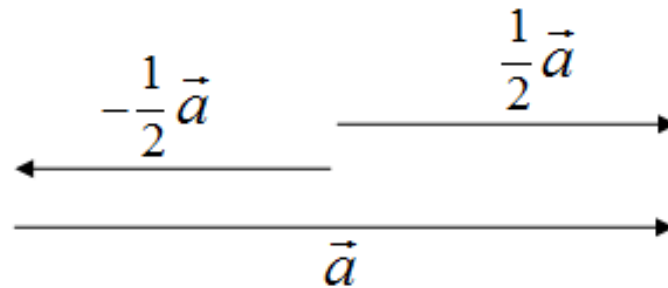
Фиг. 1.7

Умножение на свободен вектор с число

Определение 1.7. Умножение на реално число λ със свободен вектор \vec{a} е действие, което им съпоставя свободен вектор $\lambda\vec{a}$, наречен тяхно произведение, определен по следния начин:

ако $\lambda = 0$ или $\vec{a} = \vec{0}$, то $\lambda\vec{a} = \vec{0}$;

в противен случай $\lambda\vec{a}$ е с дължина $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| \cdot |\vec{a}|$ и е еднопосочно или разнопосочно колинеарен на \vec{a} в зависимост от това дали $\lambda > 0$ или $\lambda < 0$.



Фиг. 1.8

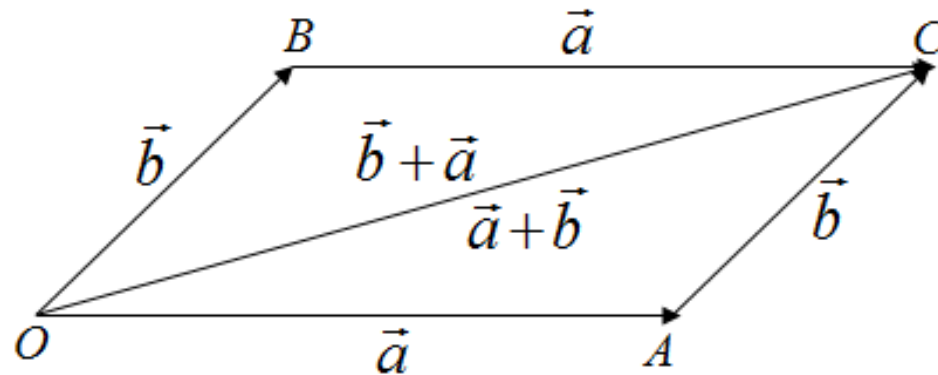
Теорема 1.1. *Линейните действия със свободни вектори притежават следните свойства:*

1. $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ (комутативност при събиране);
2. $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ (асоциативност при събиране);
3. съществува свободен вектор \vec{o} такъв, че $\vec{a} + \vec{o} = \vec{a}$ за всеки свободен вектор \vec{a} ;
4. за всеки свободен вектор \vec{a} съществува свободен вектор $(-\vec{a})$ такъв, че $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{o}$;
5. $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$ (дистрибутивност относно числов множител);
6. $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$ (дистрибутивност относно векторен множител);
7. $(\lambda\mu)\vec{a} = \lambda(\mu\vec{a})$ (асоциативност при умножение с число);
8. $1\vec{a} = \vec{a}$,

където $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ са произволни свободни вектори, а λ, μ – произволни реални числа.

Доказателство.

1. Избираме представители на свободните вектори \vec{a} и \vec{b} . Нека това бъдат съответно насочените отсечки \overrightarrow{OA} и \overrightarrow{OB} (фиг. 1.9).



Фиг. 1.9 Правило на успоредника за събиране на свободни вектори

Допълваме ъгъла AOB до успоредника $OACB$. Тогава, съгласно правилото на триъгълника за събиране на насочени отсечки имаме

$$\text{от } \triangle OAC: \quad \vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC};$$

$$\text{от } \triangle OBC: \quad \vec{b} + \vec{a} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{OC}.$$

Следователно $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$, т.е. събирането на свободни вектори е комутативно.

От горното доказателство следва *правилото на успоредника за събиране на насочени отсечки* (свободни вектори) (фиг. 1.9)

$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OC}.$$

3. Линейно (векторно) пространство

Определение 1.8. Непразно множество V се нарича *линейно (векторно) пространство над числовото поле \mathbb{K}* , ако е снабдено с две действия - *сббирание*, което на всеки два елемента $a, b \in V$ съпоставя елемент $a + b \in V$, наречен сума на a и b и *умножение с число*, което на всеки елемент $a \in V$ и $\lambda \in \mathbb{K}$ съпоставя елемента $\lambda a \in V$, наречен произведение на λ и a , при което за произволни $a, b, c \in V$ и $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ са изпълнени следните свойства (аксиоми):

1. $a + b = b + a$ (комутативност при сббирание);
2. $(a + b) + c = a + (b + c)$ (асоциативност при сббирание);
3. съществува елемент o такъв, че $a + o = a$ за всеки елемент a ; елементът o се нарича нулев елемент;
4. за всеки елемент a съществува елемент $(-a)$ такъв, че $a + (-a) = o$; елементът $(-a)$ се нарича противоположен елемент на a ;

5. $\lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b$ (дистрибутивност относно множител от \mathbb{K});
6. $(\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a$ (дистрибутивност относно множител от V);
7. $(\lambda\mu)a = \lambda(\mu a)$ (асоциативност при умножение с множител от \mathbb{K});
8. $1a = a$.

Елементите на V се наричат *вектори*. Действията събиране на вектори и умножение на число с вектор се наричат *линейни действия* (операции).

Забележка. Ще разглеждаме предимно случая, когато $\mathbb{K} = \mathbb{R}$. Тогава V се нарича *реално векторно пространство*.

Ако $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ - полето на комплексните числа, то V се нарича *комплексно векторно пространство*.

Някои следствия от аксиомите 1-8.

Следствие 1.1. *Нулевият елемент на всяко векторно пространство е единствен.*

Следствие 1.2. *Противоположният елемент на всеки елемент на векторно пространство е единствен.*

Следствие 1.3. $0a = o$ за всяко $a \in V$.

Следствие 1.4. $(-1)a = -a$ за всяко $a \in V$.

Следствие 1.5. *Ако $\lambda a = o$, то или $\lambda = 0$, или $a = o$.*

Следствие 1.6. *Ако a и b са произволни вектори от V , то уравнението $a + x = b$ има единствено решение $x \in V$, което се определя от $x = b + (-a)$ и се нарича разлика на векторите a и b (означаваме с $b - a$).*

Определение 1.9. Непразното подмножество W на векторното пространство V ($\emptyset \neq W \subseteq V$) се нарича *векторно подпространство* на V , ако W е векторно пространство относно линейните действия, дефинирани над елементите на V . В такъв случай записваме $W \leq V$.

Определение 1.10. Нека V е векторно пространство над полето \mathbb{K} , а $\{a_1, a_2, \dots, a_k\}$ е произволна система (съвкупност) от вектори на V . Вектор от вида

$$\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 + \dots + \lambda_k a_k$$

се нарича *линейна комбинация* на векторите a_1, a_2, \dots, a_k , а числата $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k \in \mathbb{K}$ се наричат *коэффициенти* на тази линейна комбинация.

Твърдение 1.1. *Непразното подмножество W на векторното пространство V е векторно подпространство на V , точно когато е изпълнено едно от следните еквивалентни условия:*

1) *W е затворено относно линейните действия над елементите на V , т. е. за произволни $a, b \in W$ и $\lambda \in \mathbb{K}$ имаме: $a + b \in W$ и $\lambda a \in W$;*

2) *W е затворено относно взимането на линейни комбинации на елементи на W , т. е. за всеки $a, b \in W$ и $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ имаме $\lambda a + \mu b \in W$.*

Множеството $\{o\}$ е векторно пространство и се нарича *нулево векторно пространство*.

Очевидно за всяко векторно пространство V е изпълнено $V \leq V$, $\{o\} \leq V$. Тези векторни подпространства се наричат *тривиални векторни подпространства на V* .

Примери за векторни пространства и подпространства

Пример 1.1. Всяко числово поле \mathbb{K} е векторно пространство над себе си. Следователно векторни пространства са множеството на рационалните числа \mathbb{Q} и множеството на реалните числа \mathbb{R} относно естествените операции събиране и умножение с число, дефинирани над тези числови множества.

Нека разгледаме множеството $\mathbb{R}^2 = \{z = (x, y) | x, y \in \mathbb{R}\}$. Дефинираме следните операции:

$$\begin{aligned}(x_1, y_1) + (x_2, y_2) &= (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \\ (x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) &= (x_1x_2 - y_1y_2, x_1y_2 + x_2y_1).\end{aligned}\tag{1.1}$$

Множеството \mathbb{R}^2 с операциите (1.1) се нарича множество на комплексните числа и се бележи с \mathbb{C} .

Ако $a \in \mathbb{R}$, то $a = (a, 0) \in \mathbb{C}$, т. е. \mathbb{R} е подмножество на \mathbb{C} . Имаме $\omega = (0, 0) = 0$ и $\varepsilon = (1, 0) = 1$. Комплексното число $i = (0, 1)$ се нарича *имагинерна единица* на \mathbb{C} . Съгласно (1.1)

имаме

$$i^2 = i \cdot i = (0, 1) \cdot (0, 1) = -1.$$

Тогава за произволно комплексно число $z = (x, y)$ е в сила

$$z = (x, y) = (x, 0) + (0, y) = (x, 0) + (0, 1) \cdot (0, y) = x + iy.$$

Изразът $z = x + iy$ се нарича *алгебричен вид* на комплексното число z . Геометричното му представяне е точка в декартовата равнина с координати (x, y) .

Множеството \mathbb{C} е числово поле и векторно пространство над себе си относно естествените операции с комплексни числа, т. е. операциите (1.1).

Относно операциите събиране и умножение с реално число имаме $\mathbb{R} \leq \mathbb{C}$. Обаче относно същите операции \mathbb{Q} не е подпространство на \mathbb{R} , тъй като, можем да съставим линейна комбинация на елементи от \mathbb{Q} с реални коефициенти (например ирационални), която да не принадлежи на \mathbb{Q} .

Множеството на естествените числа \mathbb{N} не е векторно пространство относно операциите събиране на естествени числа и умно-

жение с естествено число, тъй като не са изпълнени аксиоми 3 и 4 (не съществува нулев елемент, противоположният елемент на всеки елемент от \mathbb{N} не принадлежи на \mathbb{N}). Множеството на целите числа \mathbb{Z} също не е векторно пространство над себе си, тъй като не е поле.

Пример 1.2. Множеството $\mathbb{R}^n = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, $n \in \mathbb{N}$, на *наредените n -торки от реални числа* е векторно пространство над \mathbb{R} относно операциите събиране и умножение с реално число, дефинирани съответно чрез:

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n),$$
$$\lambda(x_1, x_2, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_n)$$

за произволни $(x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ и $\lambda \in \mathbb{R}$. Нулевият елемент на \mathbb{R}^n е наредената n -торка $(0, 0, \dots, 0)$. Тогава противоположният елемент на $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ е $(-x_1, -x_2, \dots, -x_n)$.

В частност, $\mathbb{R}^1 = \mathbb{R}$.

Пример 1.3. Множеството от свободните вектори е векторно пространство над \mathbb{R} относно операциите събиране на свободни вектори и умножение на свободен вектор с число. Това пространство се нарича *геометрично векторно пространство*.

Векторите, колинеарни с дадена права, образуват едно векторно подпространство на геометричното векторно пространство.

Същото важи и за векторите, компланарни с дадена равнина.

Пример 1.4. Множеството $C[a, b]$ от всички реални непрекъснати функции в интервала $[a, b]$, $a, b \in \mathbb{R}$ е реално векторно пространство относно следните операции:

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x), \quad (\lambda f)(x) = \lambda f(x),$$

където $f(x), g(x) \in C[a, b]$, $\lambda \in \mathbb{R}$. Нулевият елемент на $C[a, b]$ е нулевата функция, т. е. числото 0. Противоположният елемент на $f(x) \in C[a, b]$ е $-f(x)$.

Пример 1.5. Множеството $\mathbb{R}_n[x]$ на полиномите на x с реални коефициенти от степен $\leq n$, $n \in \mathbb{N}$, е векторно пространство над \mathbb{R} относно операциите събиране на полиноми и умножение на полином с реално число. Ако $f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ и $g(x) = b_n x^n + \dots + b_1 x + b_0$ са елементи на $\mathbb{R}_n[x]$, а $\lambda \in \mathbb{R}$, то:

$$f(x) + g(x) = (a_n + b_n)x^n + \dots + (a_1 + b_1)x + (a_0 + b_0),$$
$$\lambda f(x) = \lambda a_n x^n + \dots + \lambda a_1 x + \lambda a_0.$$

$\mathbb{R}_n[x]$ е векторно подпространство на пространството $C(\mathbb{R})$ на всички непрекъснати функции, дефинирани над \mathbb{R} .

В следващата тема ще разгледаме още един пример на реално векторно пространство, което играе важна роля в математиката.

Използвана литература

1. Д. Мекеров, Н. Начев, Ст. Миховски, Е. Павлов, *Линейна алгебра и аналитична геометрия*, Пловдив, 1997.
2. L. Hogben, *Handbook of linear algebra*, CRC, 2007.
3. D. C. Lay, *Linear algebra and its applications*, University of Maryland.
4. C. D. Meyer, *Matrix analysis and applied linear algebra*, SIAM.
5. G. Strang, *Linear algebra and its applications*, 3rd ed., MIT, 1988.