

1. Създайте **проект на Netbeans** със **съществуващ сорс код**, съдържащ се в приложената директория **Debugging Problem**.
 - **Поправете** всички синтактични грешки в **Arithmetic.java**
 - **Направете нужните промени**, за да може да изпълните **Arithmetic.java**
 - Предложете минимални промени в кода на **Arithmetic.java**, така че да се решава практически полезна геометрична задача.

2. Създайте **проект на Netbeans** със **съществуващ сорс код**, съдържащ се в приложената директория **Lab2aMissingCode**.
 - **Добавете липсващите команди** в **Calculate2.java** според указанията в коментарите на съответните места в сорс кода на **Calculate2.java** (в помощ на тези от студентите, които не разчитат коментарите на английски е дадена версия на български на тези коментари в приложения файл **Calculate2.java.pdf**)
 - **Изпълнете** полученото приложение на Java