

Упражнение 11

Тригери

Задача 1

Да се напише тригер за таблицата MovieExec, който не позволява средната стойност на Networth да е по-малка от 500 000 (ако при промени в таблицата тази стойност стане по-малка от 500 000, промените да бъдат отхвърлени).

Задача 2

Напишете следните тригери за таблиците от базата от данни PC. Ако промените не удовлетворят условията ги отхвърляйте:

- А)** При промяна на цената на някой компютър се уверете, че няма компютър с по-ниска цена и същата честота на процесора;
- Б)** Някой производител на компютри не може да произвежда и принтери;
- В)** Всеки производител на компютър трябва да произвежда и лаптоп, който да има същата или по-висока честота на процесора;
- Г)** При променяне на данните в таблицата Laptop се уверете, че средната цена на лаптопите за всеки производител е поне 2000;
- Д)** При обновяване на RAM или HD полетата на даден компютър се уверете, че твърдия диск е поне 100 пъти по-голям от паметта;
- Е)** Ако някой лаптоп има повече памет от някой компютър трябва да бъде и по-скъп от него;
- Ж)** При добавянето на нов компютър, лаптоп или принтер се уверете, че модела не съществува в таблиците PC, Laptop и Printer;
- З)** Ако в таблицата Products е спомената даден модел и неговия тип, то този модел трябва да се намира и в някоя от таблиците в зависимост от типа.

Задача 3

Напишете следните тригери за таблиците от базата от данни Ships`. Ако промените не удовлетворят условията ги отхвърляйте:

- А)** При добавянето на нов клас в таблицата Classes добавете и кораб със същото име в таблицата Ships, който да има дата на пускане NULL;
- Б)** Ако бъде добавен нов клас с водоизместимост по-голяма от 35000, добавете класа в таблицата, но му задайте водоизместимост 35000;
- В)** Някой клас не може да има повече от два кораба;
- Г)** Кораб с повече от 9 оръдия не може да участва в битка с кораб, който е с по-малко от 9 оръдия;
- Д)** При добавянето на нов запис в таблицата Outcomes се уверете, че корабът и битката съществуват в таблиците Ships и Battles. Ако не съществуват добавете информацията за тях в съответната таблица като добавите NULL стойности, където е необходимо;
- Е)** При добавянето на нов кораб или при промяна на класа на някой кораб се уверете, че никоя държава няма повече от 20 кораба;
- Ж)** Кораб, който вече е потънал не може да участва в битка, чиято дата е след датата на потъването му;