

17. Маршрутен протокол OSPF

Общи положения

Open Shortest Path First (**OSPF**) е динамичен протокол за маршрутизация.

Той е протокол със следене на състоянието на връзката (**link-state routing protocol**)

Попада в групата на протоколите за вътрешна маршрутизация (**interior gateway protocols - IGP**), т.е в рамките на една автономна система – **autonomous system (AS)**.

OSPF Version 2 за **IPv4** е дефиниран в **RFC 2328** (1998).
Обновленията за **IPv6** са специфицирани като **OSPF Version 3** в **RFC 5340** (2008).

OSPF е най-широко приложимия IGP в големите корпоративни мрежи; **IS-IS**, също **link-state routing protocol**, е по-приложим в големи мрежи на доставчици на мрежови услуги.

Optimized Link State Routing Protocol (OLSR - RFC 3626) е оптимизиран за мобилни и др. безжични **ad-hoc** мрежи.

Характеристики на OSPF

OSPF изгражда **маршрутни таблици** по **destination IP** адресите в IP пакетите.

Поддържа **VLSM**, респ. **CIDR**.

OSPF разпознава промени в топологията като отпадане на връзки **много бързо** и се **конвертира**, за секунди, в нова топология, без зацикляния (**loop-free**).

За целта всеки OSPF рутер събира информация състоянието на връзките (**link-state information**), за да изгради цялостната топология на мрежата, състояща се от области (**areas**).

Характеристики на OSPF

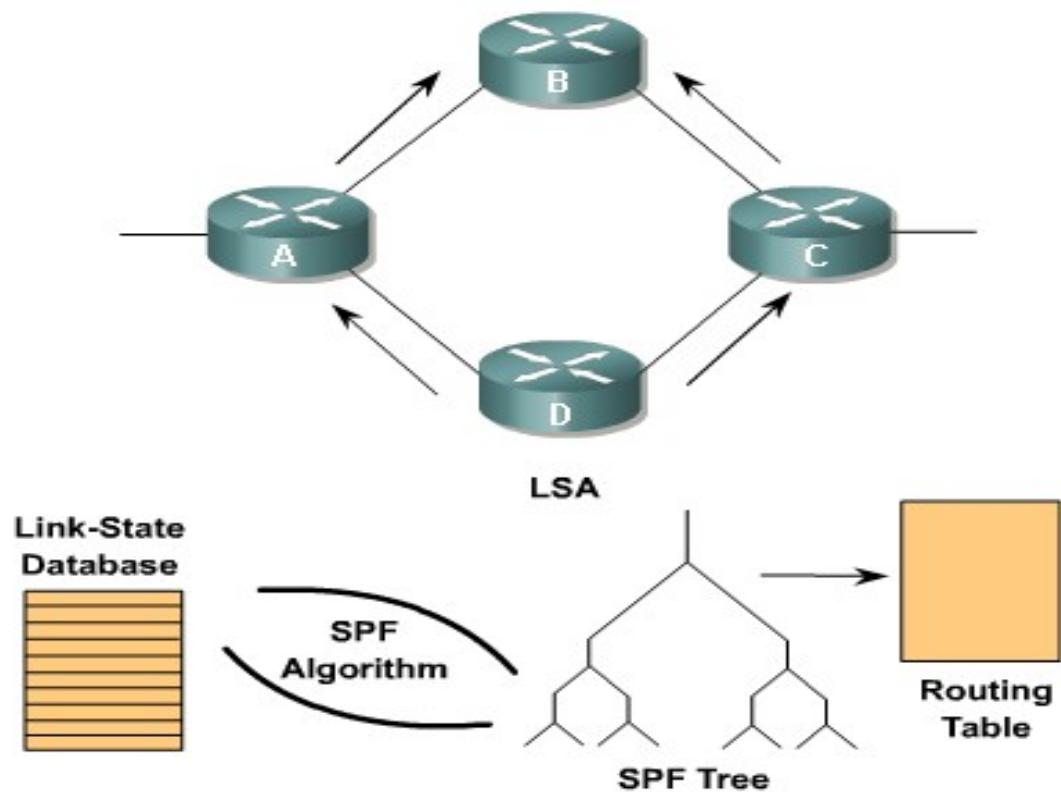
Теоретично тази топологията се представя като **граф**, **възлите** на който представляват **рутерите**, а **клоните** – **комуникационните линии** между рутерите.

На **клоните** се присвояват **стойности**, които са **обратно пропорционални** на **скоростта** на линиите. Т.е **по-бързата** връзка е с **по-малка** стойност.

От тази пълна топология се изчислява “дървото на най-късия път” (**shortest path tree**), по **най-ниската стойност**, за всеки маршрут по алгоритъма на (**Dijkstra's algorithm**).

Информацията състоянието на връзките се поддържа във всеки рутер под формата база от данни засъстояние на връзките (**link-state database - LSDB**), която е мрежовата топология, пълния граф на мрежата.

OSPF. Принцип на работа.



Характеристики на OSPF

Идентични копия на LSDB периодически се **обновяват** чрез “**наводняване**” на всички рутери в дадена OSPF област (**area**).

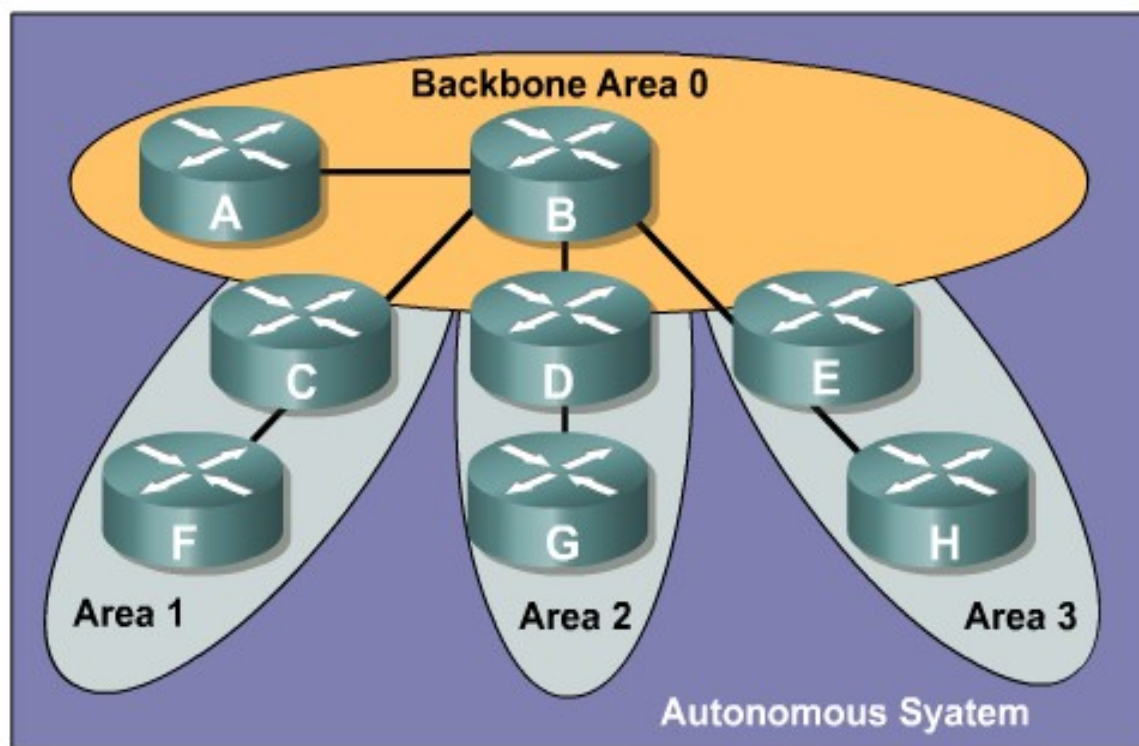
По принцип **area 0** е опорната - “**backbone**” област на OSPF мрежата, а OSPF областите с други номера обслужват други части от корпоративната мрежа.

Всяка **допълнителна OSPF area** трябва **да има** директна или виртуална **връзка** към **backbone OSPF area**.

По строга дефиниция областите в OSPF се **номерират като IP адресите**. Опорната, например е **0.0.0.0**. Но това правило не се спазва стриктно. **Cisco IOS**, например, допуска **едноцифрени** номерации.

Маршрутизацията **между областите** се осъществява **през опорната**.

Области в OSPF



Съседство между рутерите

OSPF рутерите в една общодостъпна област (**broadcast domain**), т.е в **една локална мрежа**, или от двата края на връзка “точка-точка” (**point-to-point**) оформят съседство (**adjacency**), когато се разпознаят.

Т.е, когато рутерът “се види” в **hello** пакет. Това се нарича двупосочно състояние (**two way state**).

Рутерите в **Ethernet** локална мрежа избират **designated router (DR)** и резервен, **backup designated router (BDR)**, който действа като концентратор с цел намаляване на трафика между рутерите.

OSPF изпращат “**hello**” пакети и обновления за състоянието на връзките (**link state updates**) и по **unicast**, и по **multicast**.

Multicast адреси

Multicast адресите 224.0.0.5 (всички SPF/link state рутери, AllSPFRouters) и 224.0.0.6 (всички Designated рутери, AllDRouters) са резервирани за OSPF (RFC 2328).

За разлика от BGP, OSPF не се базира на TCP или UDP. Директно използва IP, IP protocol 89. OSPF има собствени механизми за откриване и корекция на грешките.

Сигурност на операциите

Има възможност за защита на операциите в OSPF чрез **размяна на пароли между рутерите**.

В явен текст или Message Digest 5 (**MD5**) за автентикация на съседни рутери, преди да са образували съседство и са започнали да приемат **link-state advertisements (LSA)**.

Съседство

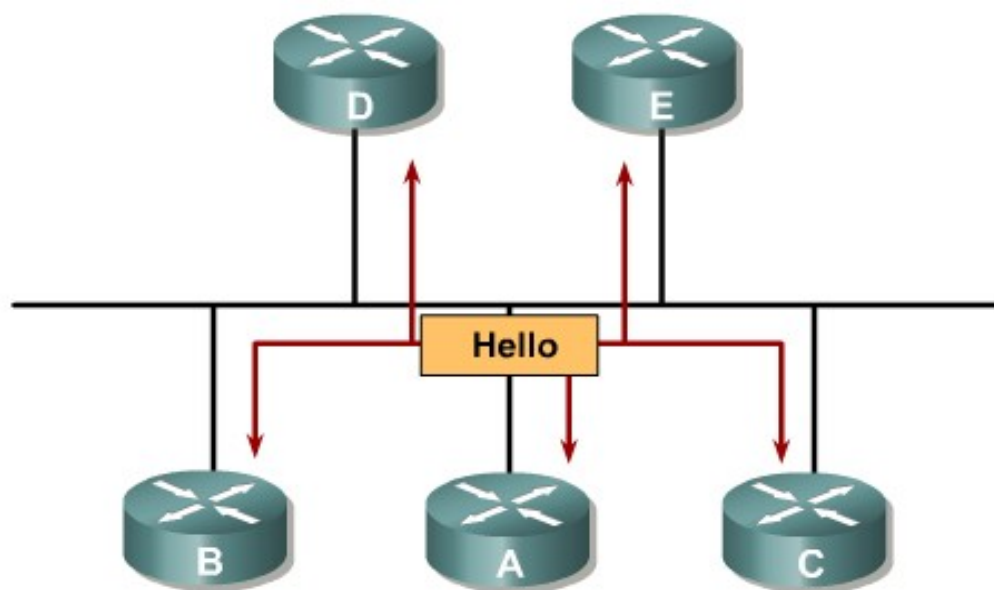
Като всеки **link state** протокол OSPF установява и поддържа “съседски” отношения, за да може да обменя информация за маршрутите с други рутери.

Таблицата, отразяваща връзките със съседите, се нарича **adjacency database**.

Стига да е конфигуриран правилно, OSPF рутерът формира съседски отношения **само** с рутерите, с които е **директно свързан**.

Рутерите-съседи, съответно интерфейсите, по които се осъществява съседството, трябва да са от една и съща област.

Съседство



Области

OSPF мрежата е разделена на области (*areas*), които се означават с **32-битови идентификатори**.

Тези идентификатори се записват подобно на **IPv4 адреси**. Но те **не са IP адреси** и спокойно могат да се дублират с истинските.

Идентификаторите за **IPv6** реализациите на OSPF (**OSPFv3**) използват същите 32-битови означения.

Повечето реализации на OSPF позволяват да се пише и в друг формат.

Например, area 1 в повечето случаи ще бъде възприета правилно като 0.0.0.1, но за някои ще бъде 1.0.0.0. Затова се препоръчва да се ползва десетично-точковата нотация.

Области

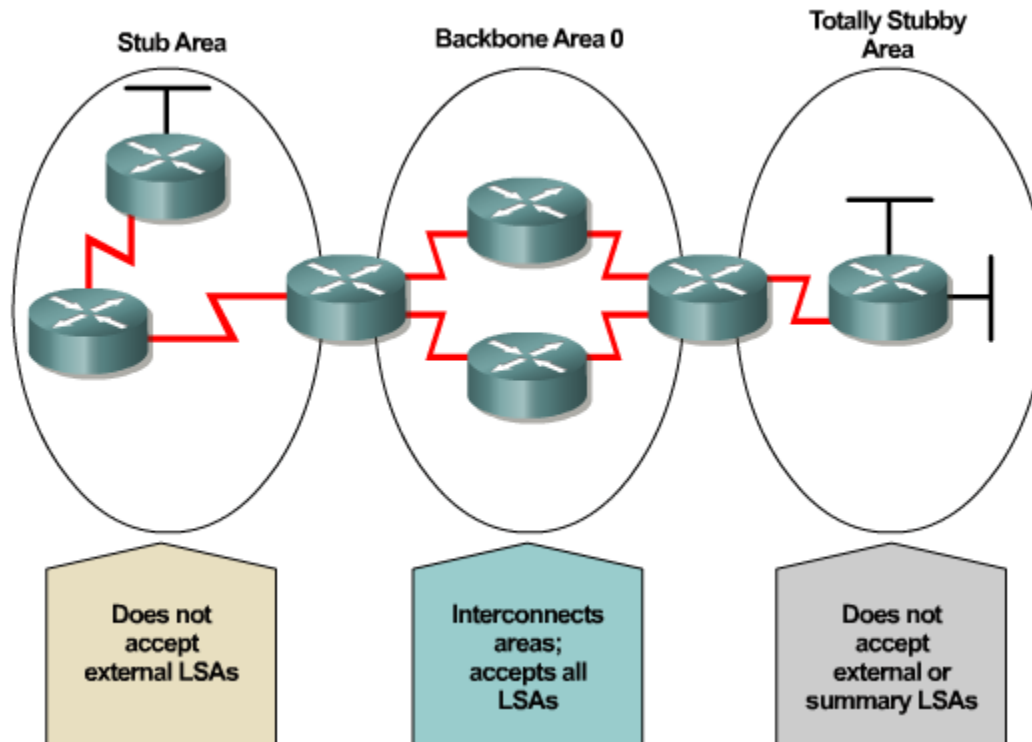
Областите са логически групи от хостове и мрежи, включително и техните рутери, които имат интерфейси към тези мрежи.

Всяка област поддържа собствена **link state database**, чиято информация може да бъде представена в обобщен вид (**summary**) пред останалата част от мрежата.

Така топологията на областта ще е неизвестна извън нея.

И ще се **намали служебния трафик** за маршрутизация в рамките на OSPF мрежата.

Типове области



virtual link

Всички OSPF области трябва да бъдат свързани към опорната.

Но освен по физически, тази връзка може да се осъществи и по виртуален канал.

Например, област 0.0.0.1 има физически канал до 0.0.0.0. Но 0.0.0.2 няма директна връзка с опорната, но има с 0.0.0.1.

Област 0.0.0.2 по виртуален канал през *транзитната област* 0.0.0.1 може да достигне опорната.

Транзитната област не трябва да бъде stub по никакъв начин.

Backbone area

Опорната област (**backbone area - area 0.0.0.0**) е ядрото на OSPF мрежата.

Всички други области са свързани към нея.

Маршрутизацията между областите се осъществява чрез гранични рутери, имащи интерфейси и в опорната, и в някоя от другите области.

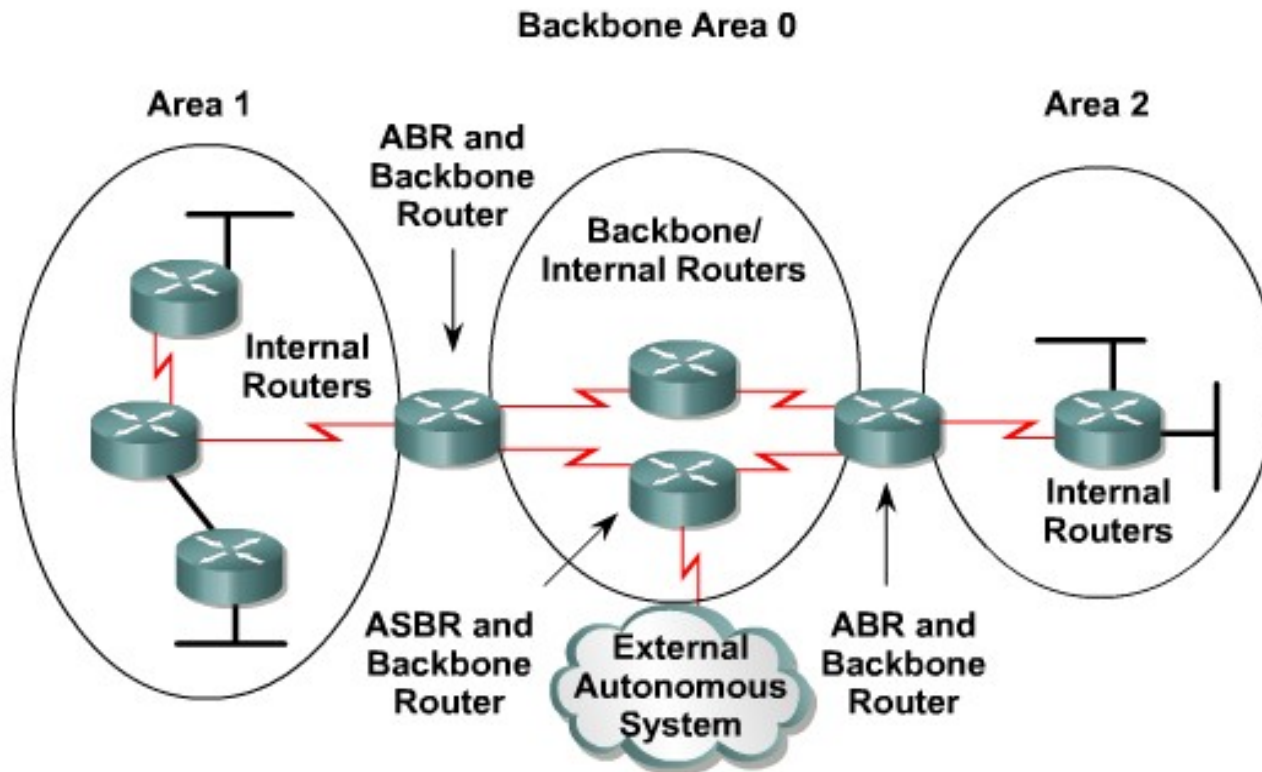
Тези рутери се наричат **Area Border Routers (ABRs)**.

От **area 0.0.0.0** се реализира и връзката на OSPF мрежата с външния свят с помощта на рутер, който има външен интерфейс - **Autonomous System Border Router (ASBR)**.

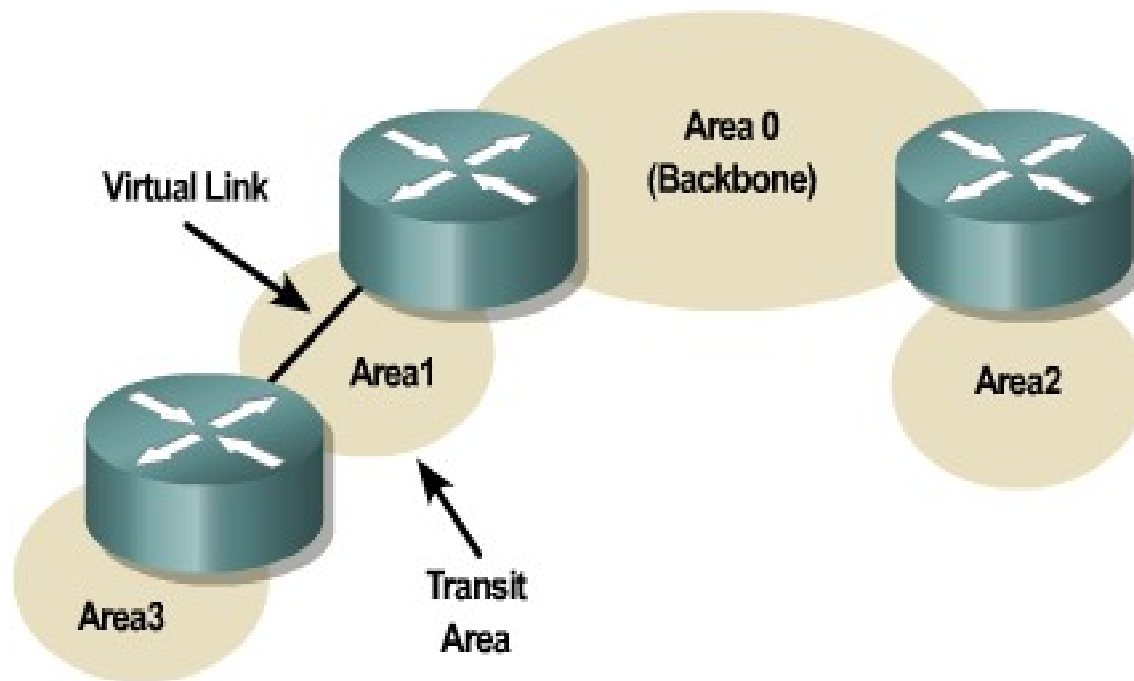
По наследство на OSPF мрежата с всичките ѝ области се казва “автономна система”.

Това няма нищо общо с видимите през **Internet автономни системи**, съгласно **RFC1996**, които могат да съдържат множество OSPF, RIP и др. мрежи.

Междубластни рутери



virtual link



Stub area

stub area е област, която не получава външни за OSPF мрежата маршрути с изключение на маршрута по подразбиране за навън (default route)

Но областта получава маршрути от другите области (*inter-area*).

Дефинирането на такава област е полезно, ако целият излаз към Internet минава през рутери (ASBRs) в Area 0.0.0.0, и трябва да се избере най-добтия път до друга област.

Totally stubby area

totally stubby area (TSA) е дефиниция, въведена от Cisco (IOS)

Подобна е на *stub* area, но освен външни маршрути не позволява и *summary* маршрути, т.е. *inter-area* (IA), междуобластните маршрути не се обобщават в TSA.

Единственият начин трафикът да се *рутира извън* такава област е чрез *default route*.

Когато имаме само един маршрут извън тази област, процесорът на маршрутизатора ще взема по-малко решения, съответно ще бъде по-малко натоварен.

Конфигурирането на TSA е целесъобразно в *периферията на мрежата*, където може да се поставят рутери от по-нисък клас.

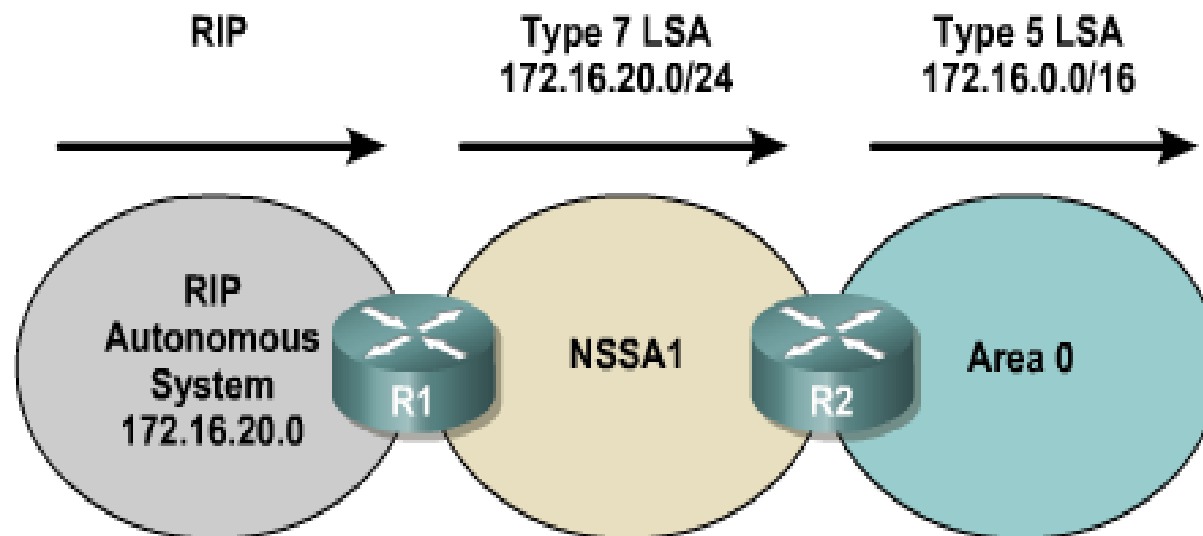
TSA може да има *повече* от един ABR. Трафикът извън областта се праща през ABR с най-ниска метрика ("най-близкия").

Not-so-stubby area

not-so-stubby area (NSSA) също е stub area, но която може да **импортира** **външни** за OSPF мрежата маршрути и да ги **изпраща към опорната** област.

Но тя не е в състояние да получава външни маршрути от опорната или други области.

NSSA



OSPF метрика

Метриката в OSPF е стойността на пътя - маршрута (*path cost*).

Тя се определя от скоростта (*bandwidth*), зададена на интерфейса, водещ към съответния маршрут.

Cisco работи с метрика $10^8/\text{bandwidth}$.

Тази базова стойност 10^8 по подразбиране може да бъде променена.

Предвид факта, че скорости от 1000 Mbps (1 Gbps) вече преобладават по всички “етажи” на мрежовата йерархия, а 10 Gbps бурно навлизат в опорните (*backbone*) линии.

Иначе при 10^8 , 100 Mbps ще е със стойност 1, а 10 Mbps - 10 и т.н. But for links faster than 100Mbit/s, the cost would be <1.

Типове OSPF метрика

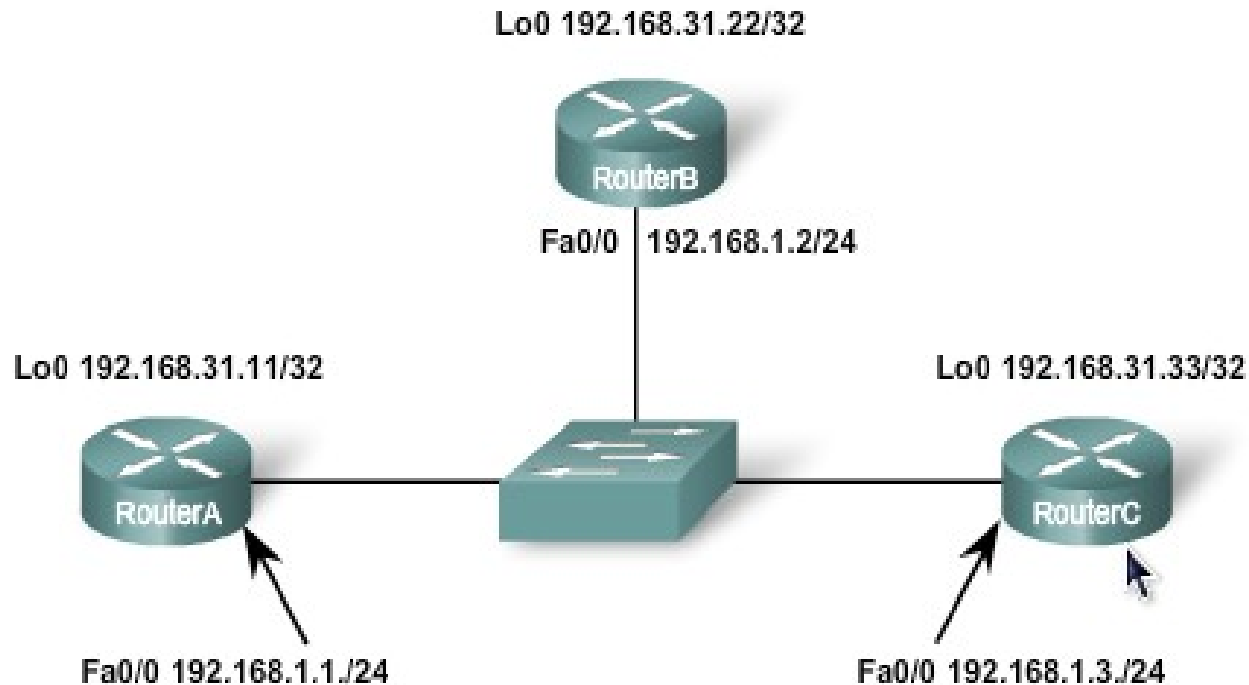
Описаната в предишния слайд метрика е директно приложима само, ако е от един и същи тип.

Имаме четири типа метрика, принадлежащи на 4 типа маршрути.

Редът на предпочитане на един от тези 4 типа е както следва:

1. Intra-area – вътрешни за областта;
2. Inter-area – между областите;
3. External Type 1 – включва стойността на външния маршрут плюс сумата от стойностите на вътрешните пътища до ASBR, който е анонсирал маршрута;
4. External Type 2 - включва единственото the стойността на външния маршрут.

Designated router



Designated router

designated router (DR) е интерфейс на рутер избран между съществуващите в сегмент с множествен достъп и общодостъпно предаване (*broadcast multiaccess*), т.е LAN *Ethernet*.

DR не е определен тип OSPF рутер. Един от интерфейсите на даден физически рутер може да е DR, а друг - *backup designated* (BDR), трети да са *non-designated*.

При първоначално включване на OSPF рутерите в даден сегмент, след установяване на съседство всеки-с-всеки се избират DR и BDR по следните критерии:

Избор на DR и BDR

Ако приоритетът на OSPF рутера е установен на 0, НИКОГА няма да бъде избран за DR или BDR.

При отпадане на DR BDR поема функциите му, провежда се избор на нов BDR.

Рутерът, изпращащ Hello пакети с най-висок приоритет печели “състезанието” за DR, евентуално за BDR.

Ако два и повече рутера са с еднакъв най-висок приоритет, рутерът, изпращащ Hello пакети с най-висок RID (Router ID) “побеждава”.

RID е най-високият логически (loopback) IP адрес на рутера. Ако такъв не е конфигуриран, избира се най-високия IP адрес, конфигуриран на активен интерфейс. (напр. 192.168.0.1 е по-висок от 10.1.1.2).

Избор на DR и BDR

Рутер със следващ по-големина приоритет или RID става BDR.

Стойностите на приоритета варират от 0 - 254, колкото е по-голяма стойността, толкова по-големи са шансовете за успех в избора на DR или BDR.

В рутерите на Cisco приоритетът по подразбиране е 1. Т.е, ако администраторът не се намеси (не е конфигурирал и Loopback интерфейси), RID ще се определя по най-високия IP на активните интерфейси.

Желателно е да използваме приоритет и/или Loopback, за да наложим избора на най-мощните рутери за DR и BDR, които да комуникират с всички останали в сегмента.

Избор на DR и BDR

Ако OSPF рутер с по-висок приоритет стане онлайн след избора, той няма да стане DR или BDR, докато не отпадне някой от вече избраните.

Ако избран DR отпадне, BDR става новия DR. Провежда се избор на нов BDR.

Ако новият DR отпадне, а оригиналният DR същевременно се е възстановил, той отново става DR, но текущият BDR си остава такъв.

Designated router

Целта на избора на DR е да се намали служебния трафик в мрежата.

Осигурява се един единствен източник на обновления на маршрутите.

DR поддържа пълна топологична таблица и изпраща обновления (updates) до другите рутери по multicast.

Всички маршрутизатори в областта са в slave/master отношения с DR. Те формират съседства само с DR и BDR.

Slave рутер изпраща update към DR и BDR на multicast адрес 224.0.0.6.

DR след това разпраща update до другите рутери в областта на multicast адрес 224.0.0.5.

Така няма да се налага рутерите постоянно да си обменят “update-и” всеки-с-всеки, а ще ги получават от един единствен източник.

Използването на multicasting допълнително намалява натоварването в мрежата.

Външни маршрути. load-sharing.

OSPF осигурява по-добро балансиране на натоварването (load-sharing) на външните връзки от другите IGP's.

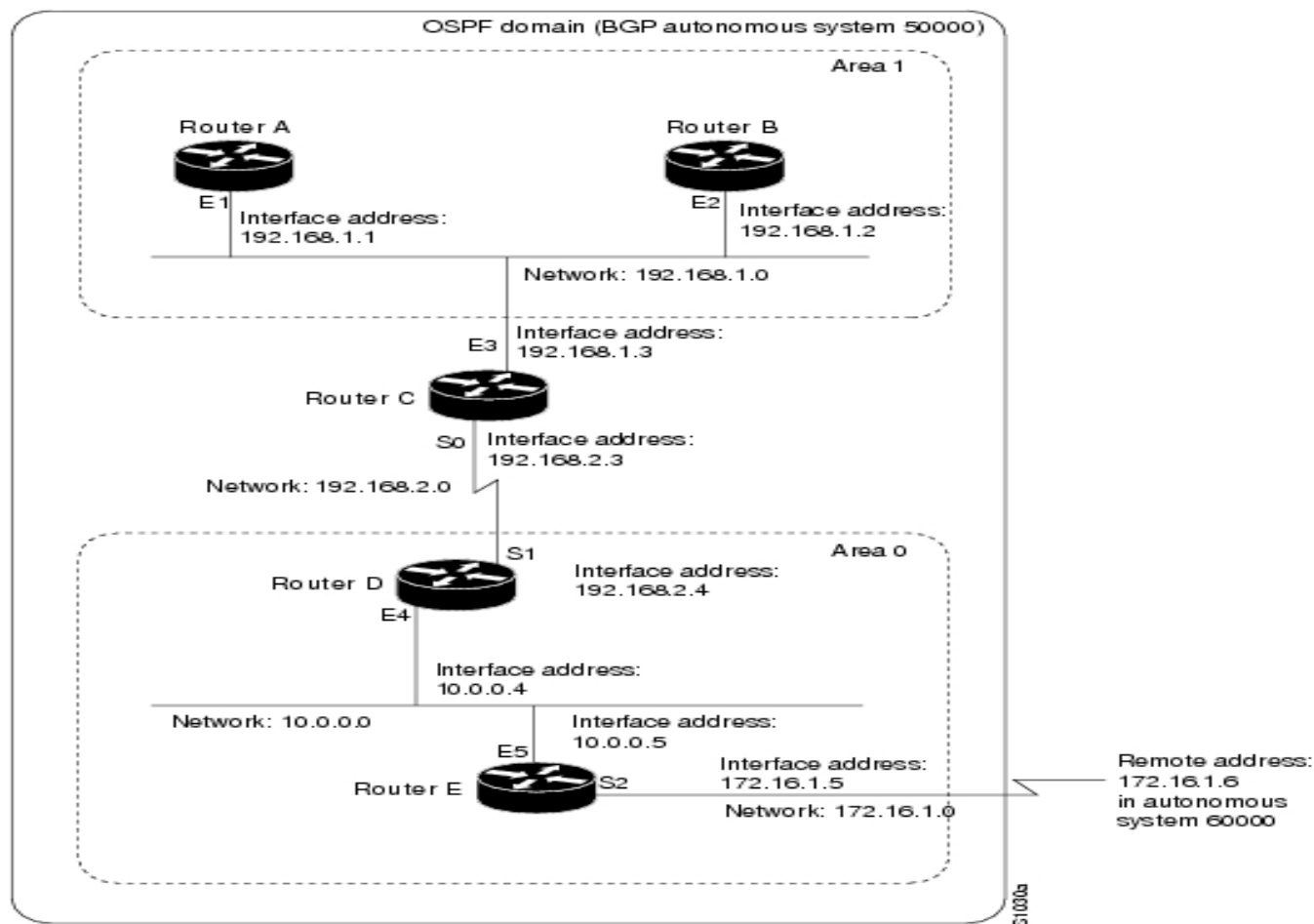
default route до ISP се инжектира в OSPF от множество ASBRs като Type I външен маршрут.

Външната стойност на маршрута е една и съща, но другите маршрутизатори ще изпратят външния си трафик до ASBR, до който имат път с най-малка стойност.

Чрез нагласяване на стойностите натоварването на ASBRs може да се разпредели равномерно.

Ако обаче default route от различни ISP-та се инжектира с различни външни стойности като Type II външен маршрут, маршрутът по подразбиране с по-ниска стойност става основен, а другите ще са резервни.

Конфигуриране на OSPF



Конфигуриране на OSPF

Имате 5 рутера, конфигурирани с OSPF:

- Router A и Router B са вътрешни за Area (област) 1.
 - Router C е OSPF area border router (ABR). Area 1 - интерфейс E3, Area 0 - S0.
 - Router D е вътрешен за Area 0 (backbone area).
 - Router E е OSPF autonomous system boundary router (ASBR). BGP маршрути се вмъкват (редистрибутират - redistribute) в OSPF и съответно се анонсират от OSPF.
- (!!!това е само пример на Cisco, но не трябва да се допуска, **ще задръсти рутера**)

Router A—Internal Router

```
interface ethernet 1
```

```
ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

```
router ospf 1
```

```
network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 1
```

Wildcard mask

Забележете!

0.0.0.255 вместо 255.255.255.0

В Cisco IOS реализацията на OSPF се прилага **wildcard mask** (огледална на subnet mask). Т.е вместо .AND. >> .OR.

В **zebra** си е с префикс: /m,

```
router ospf
```

```
network 10.0.0.0/8 area 0
```

Router B—Internal Router

```
interface ethernet 2
```

```
ip address 192.168.1.2 255.255.255.0
```

```
router ospf 202
```

```
network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 1
```

Router C—ABR

```
interface ethernet 3
```

```
ip address 192.168.1.3 255.255.255.0
```

```
interface serial 0
```

```
ip address 192.168.2.3 255.255.255.0
```

```
router ospf 999
```

```
network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 1
```

```
network 192.168.2.0 0.0.0.255 area 0
```

Router D—Internal Router

```
interface ethernet 4
```

```
ip address 10.0.0.4 255.0.0.0
```

```
interface serial 1
```

```
ip address 192.168.2.4 255.255.255.0
```

```
router ospf 50
```

```
network 192.168.2.0 0.0.0.255 area 0
```

```
network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
```

Router E—ASBR

```
interface ethernet 5
```

```
ip address 10.0.0.5 255.0.0.0
```

```
interface serial 2
```

```
ip address 172.16.1.5 255.255.255.252
```

```
router ospf 109
```

```
network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
```

```
redistribute bgp 65001 metric 1 metric-type 1
```

```
router bgp 65001
```

```
network 192.168.0.0
```

```
network 10.0.0.0
```

```
neighbor 172.16.1.6 remote-as 65000
```

Router E – default route

...

```
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.6
```

```
router ospf 109
```

```
network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
```

```
default-information originate
```