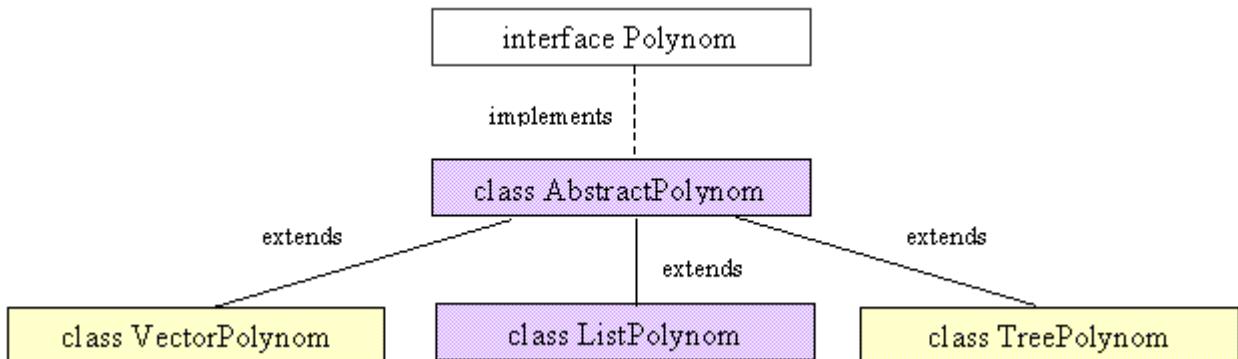


Задача 1: Дадена е юерархията от интерфейси и класове:



Интерфейсът **Polynom** представя операции на *полином на една променлива с коефициенти реални числа*:

```
public interface Polynom {  
    public int degree(); //Връща най-високата степен на едночлен в текущия полином.  
    public double coeff(int degree); //Връща коефициента пред степен degree в текущия полином  
    public double setCoeff(int degree,double value); //Променя коефициента пред степен degree в текущия полином на value и връща старата стойност  
    public Polynom add(Polynom arg); //Връща полинома-сума на текущия полином и arg  
    public Polynom mult(Polynom arg); //Връща полинома-произведение на текущия полином и arg  
    public Polynom derive(); //Връща полином, който е първа производна на текущия полином  
    public double eval(double value); //Пресмята стойността на текущия полином за стойността value  
    public double[] toArray(); //Връща масив с коефициентите на текущия полином и степени - индексите //на масива  
    public boolean equals(Object obj); //Проверява дали текущия полином и полинома obj съвпадат  
    public String toString(); //Връща текущия полином, представен в символен вид  
    public java.util.Iterator<Integer> degrees(); //Обхожда само степени на текущия полином с ненулеви //коефициенти в намаляващ ред  
}
```

Представяне на коефициентите a_i на полином $P(x) = a_nx^n + \dots + a_0$:

- 1.Масив $\text{double}[\text{] coeffs = new double[n + 1]$, като $\text{coeffs}[i] = a_i$
- 2.Вектор coeffs , като $\text{coeffs} = (a_0, a_1, \dots, a_n)$
- 3.Структура (вектор, списък, дърво) coeffs , като $\text{coeffs} = \{(i, a_i) \mid a_i \neq 0\}$

Класът **Pair** представя двойка-елемент на структурата coeffs от т.3:

```
public class Pair implements java.lang.Comparable<Pair> {  
    //Data  
    private double d;  
    private int i;  
  
    //Constructor  
    public Pair(double d,int i) { this.d = d; this.i = i; }  
  
    //Access methods  
    public double getDouble() { return d; }  
    public double setDouble(double value) { double w = d; d = value; return w; }  
    public int getInteger() {return i;}  
    public int setInteger(int value) { int w = i; i = value; return w; }  
  
    //Comparable method implementation  
    public int compareTo(Pair obj) { return this.i - obj.i; }  
  
    //Override methods - inherited from class Object  
    public boolean equals(Object obj) {
```

```

        Pair w = (Pair)obj;
        return i == w.i && d == w.d;
    }
}

```

1. Да се реализира клас **AbstractPolynom**, съгласно спецификацията:

```

public abstract class AbstractPolynom implements Polynom {
    //Степен на полином
    protected int degree;

    //Абстрактни методи
    public abstract double coeff(int degree);
    public abstract double setCoeff(int degree,double value);
    protected abstract Polynom create(); //Създава полинома P(x)=0
    public abstract java.util.Iterator<Integer> degrees();

    //Реализация на методи на интерфейса Polynom
    public int degree() {...}
    public Polynom add(Polynom arg) {...}
    public Polynom mult(Polynom arg) {...}
    public double eval(double value) {...}
    public Polynom derive() {...}
    public double[] toArray() {...}

    //Предефиниране на наследени методи от клас Object
    public boolean equals(Object arg) {...}
    public String toString() {...}
}

```

2. Да се реализира клас **VectorPolynom**, съгласно спецификацията:

```

public class VectorPolynom extends AbstractPolynom implements Polynom {
    //Представяне на полином
    private java.util.Vector<Pair> coeffs;      //Ненулеви коефициенти

    //Конструктори
    public VectorPolynom(double coeff,int degree) {...} //P(x)=coeff . x^degree
    public VectorPolynom(double[] coeffs){...} //P(x)=coeffs[0]+...+coeffs[coeffs.length-1]x**(coeffs.length-1)
    public VectorPolynom(Polynom p) {...} //P(x)=p

    //Собствен метод
    private double remove(int degree) {...} //Премахва едночлен от степен degree от текущия полином, като
                                              //връща коефициента
    //Реализация на абстрактните методи на класа AbstractPolynom
    //Наследяване на методите на интерфейса Polynom, реализирани в класа AbstractPolynom
}

```

3. Да се реализира клас **VectorPolynomDegreesIterator** - итератор за обхождане в намаляващ ред на степените на членовете с ненулеви коефициенти на полином, съгласно спецификацията:

```

public class VectorPolynomDegreesIterator implements java.util.Iterator<Integer> {
    //Данни
    java.util.Vector<Pair> vector;
    //Други променливи

    //Конструктор(и)

    //Реализация на методите на интерфейса Iterator
}

```

4. Да се реализира клас **ListPolynom**, съгласно спецификацията:

```
public class ListPolynom extends AbstractPolynom implements Polynom {  
    //Представяне на полином  
    private java.util.LinkedList<Pair> coeffs; //Ненулеви коефициенти  
  
    //Конструктори  
    public ListPolynom(double coeff,int degree) {...} //P(x)=coeff . x^degree  
    public ListPolynom(double[] coeffs){...} //P(x)=coeffs[0]+...+coeffs[coeffs.length-1]x**(coeffs.length-1)  
    public ListPolynom(Polynom p) {...} //P(x)=p  
  
    //Собствен метод  
    private double remove(int degree) {...} //Премахва едночлен от степен degree от текущия полином, като  
                                            //връща коефициента  
    //Реализация на абстрактните методи на класа AbstractPolynom  
    //Наследяване на методите на интерфейса Polynom, реализирани в класа AbstractPolynom  
}
```

Реализацията на класа **ListPolynom** се основава на представяне на коефициентите на полином $P(x) = a_n x^n + \dots + a_0$ чрез списък coeffs = {(i, a_i) | a_i ≠ 0}, като се използва родов линеен свързан списък **LinkedList<E>** - виж <http://java.sun.com/javase/6/docs/api/>.

Класть **ListPolynomDegreesIterator** представя итератор за обхождане в намаляващ ред на степените на членовете с ненулеви коефициенти на полином. Използван е интерфейсът **Iterator<E>** - виж <http://java.sun.com/javase/6/docs/api/>.

```
public class ListPolynomDegreesIterator implements java.util.Iterator<Integer> {  
    //Data  
    java.util.Iterator<Pair> it;  
    java.util.LinkedList<Pair> list;  
  
    //Constructor  
    public ListPolynomDegreesIterator(java.util.LinkedList<Pair> list) {  
        this.list = list;  
        reset();  
    }  
  
    //Methods  
    public boolean hasNext() { return it.hasNext(); }  
    public Integer next() { return it.next().getInteger(); }  
    public void remove() { throw new java.lang.UnsupportedOperationException(); }  
    public void reset() { it = this.list.iterator(); }  
}
```

Задача за упражнение: Да се реализира клас **SparseMatrix**, съгласно спецификацията:

```
public class SparseMatrix extends Matrix {  
    //Представяне на елементите на матрица  
    private java.util.LinkedList<Triple> elements;  
  
    //Конструктори  
    public SparseMatrix(int rows,int cols) {...}  
    public SparseMatrix(double[][] data) {...}  
    public SparseMatrix(Matrix arg) {...}  
  
    //Собствен метод  
    private double remove(int i,int j) {...}  
  
    //Методи, наследени от клас Matrix  
}
```

Реализацията на класа **SparseMatrix** се основава на представяне на елементите a_{ij} на матрица $A(nxm)$, $i \in [1;n]$, $j \in [1;m]$ чрез списък **elements**, като $\text{elements} = \{(i,j,a_{ij}) \mid a_{ij} \neq 0\}$ и се използва родов линеен свързан списък **LinkedList<E>**.

Класът **Triple** представя елемент на списъка:

```
public class Triple extends Pair {  
    //Data  
    protected int j;  
  
    //Constructor  
    public Triple(double d,int i,int j) { super(d,i); this.j = j; }  
  
    //Access methods - inherited from class Pair  
    //Access methods  
    public int getInteger2() {return j; }  
    public int setInteger2(int value) { int w = j; j = value; return w; }  
  
    //Comparable method implementation  
    public int compareTo(Triple obj) {  
        int temp = super.i - obj.i;  
        return temp != 0 ? temp : this.j - obj.j;  
    }  
  
    //Override  
    public boolean equals(Object obj) {  
        Triple w = (Triple)obj;  
        return super.equals(new Pair(w.d,w.i)) && this.j == w.j;  
    }  
}
```