

Структури от Данни и Обектно-Ориентирано Програмиране
спец. Компютърни Науки
Практикум №4
17.03.2010г.

ТЕМА: Стек

Задача: Да се въведе дума над азбуката $\{a,b\}$ и да се провери дали тя е от вида: $a^n b^{2n}$.

Задача: Да се въведе дума над азбуката $A=\{(),\}$ и да се провери дали тя е правилен скобов израз. За целта да се използва класа за представяне на стек от символи.

Задача: Да се въведе дума над азбуката $\{a,b\}$ и да се провери дали тя съдържа равен брой букви **a** и **b**.

Задача: Да се модифицира задачата за намиране на най-късия път между две квадратчета в мрежа, като се намери не само дължината, но и самия път (координатите на последователността от квадратчета, които го съставят). За целта да се дефинира клас за представяне на квадратче от мрежата.