

Задача: Интерфейсът **Dictionary** представя операции на речник - таблица с ключове от тип **String** и стойности от тип **Object**:

```
public interface Dictionary {
    public boolean containsKey(String key);
    //Проверява дали в текущия речник се съдържа ключът key
    public boolean containsValue(Object value);
    //Проверява дали в текущия речник се съдържа стойността value
    public Object get(String key);
    //Връща стойността, асоциирана с ключа key на текущия речник
    public Object put(String key, Object value);
    //Ако има двойка с ключ key в текущия речник, променя стойността в нея на value.
    //В противен случай включва двойка (key,value) в текущия речник
    public Object remove(String key);
    //Изключва двойка с ключ key от текущия речник и връща съответната стойност
    public boolean isEmpty();
    //Проверява дали текущия речник е празен
    public boolean equals(Object obj);
    //Проверява дали текущия речник съвпада с речника obj
    public int size();
    //Връща броя на редовете в текущия речник
    public java.util.Iterator keys();
    //Обхожда ключовете на текущия речник в азбучен ред
    public java.util.Iterator values();
    //Обхожда стойностите на текущия речник
}
```

Класът **EntryComparator** представя обект за сравняване на два обекта на класа **Entry**:

```
public class EntryComparator implements java.util.Comparator {
    public int compare(Object a, Object b) {
        Object key1 = ((Entry)a).getKey();
        Object key2 = ((Entry)b).getKey();
        return ((java.lang.Comparable)key1).compareTo(key2);
    }
}
```

Класът **SortedLinkedList<E>** е реализация на сортиран списък:

```
public class SortedLinkedList<E> extends java.util.LinkedList<E> {
    //Methods inherited from class LinkedList<E>

    //New method
    public void addInSortedList(java.util.Comparator<E> c, E x) {
        if(super.isEmpty() || c.compare(x, super.get(0)) <= 0) super.add(0, x);
        else {
            int i;
            for(i = 0; i < super.size(); i++) {
                if(c.compare(x, super.get(i)) <= 0) {
                    super.add(i, x);
                    break;
                }
            }
            if(i == super.size()) super.add(x);
        }
    }
}
```

1. Да се реализира клас **DictionaryImp** за представяне на речник, съгласно спецификацията:

```

public class DictionaryImp implements Dictionary {
    //Представяне на речник
    private Function table;

    //Конструктор
    public DictionaryImp(Function table) { this.table = table; }

    //Реализация на методите на интерфейса Dictionary
}

```

При реализацията на метода keys() да се използва класът **SortedLinkedList<E>**.

2. Да се илюстрира използването на класа **DictionaryImp** за създаване и извеждане на следните речници:

2.1. Речник $D(L_1, L_2) = \{(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_n, b_n)\}$ за превод от език L_1 на език L_2 , където:

- $a_1, a_2, \dots, a_n$ са думи на езика L_1
- $b_1, b_2, \dots, b_n$ са съответните им думи на езика L_2

2.2. Честотен речник $D(T) = \{(\omega_1, n_1/p), \dots, (\omega_k, n_k/p)\}$ на текст T , където:

- $\omega_1, \dots, \omega_k$ са различните думи в текста
- n_1 -брой срещания на думата ω_1 в текста, n_2 -брой срещания на думата ω_2 в текста, ..., n_k -брой срещания на думата ω_k в текста
- p е общият брой думи в текста

Тестване: Програмата **TestDictionary**:

1. Чете низове от вида: дума1@дума2 от файла testDictData.txt и създава речник от двойки (дума1, дума2)

Dictionary dict1 = new DictionaryImp(new ListTable())

Извежда елементите на речника на стандартния изход.

2. Чете текст от файла testFreqDictData.txt и създава честотен речник на текста, състоящ се от двойки (дума, честота_на_срещане)

FrequencyDictionaryImp dict2 = new FrequencyDictionaryImp(new ListTable())

Извежда елементите на честотния речник на стандартния изход.