

12. Инициализиране на променливите. Буфериран вход и изход – getchar() и putchar().

Инициализиране на променливите

Присвояване на начална стойност на променливите.

Всяка променлива може да бъде инициализирана при нейното дефиниране. Външните статични променливи се инициализират само веднъж, при първото изпълнение на съответната функция, където са дефинирани, и запазват последната текуща стойност при всяко следващо влизане във функцията.

Масивите могат да се инициализират при дефинирането им с помощта на списък от начални стойности. Списъкът се поставя във фигурни скоби.

В ANSI C/ C++ чрез думата *const* може да се дефинира променлива от тип **const**. Такива променливи задължително трябва да се инициализират при тяхното дефиниране и зададената им стойност не може да бъде променяна след това.

Буфериран вход и изход

Следваща тема: **13.** *Указатели и операции стях. Адресна аритметика.*

*Структури от данни и обектно ориентирано програмиране
По лекции на доц. Стоян Бъчваров (СУ, ФМИ)*